

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME
SEDERHANA BERBASIS MICROSOFT POWERPOINT DI UPT BANTUL**



Oleh :

VITA SILVIA

1500018114

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

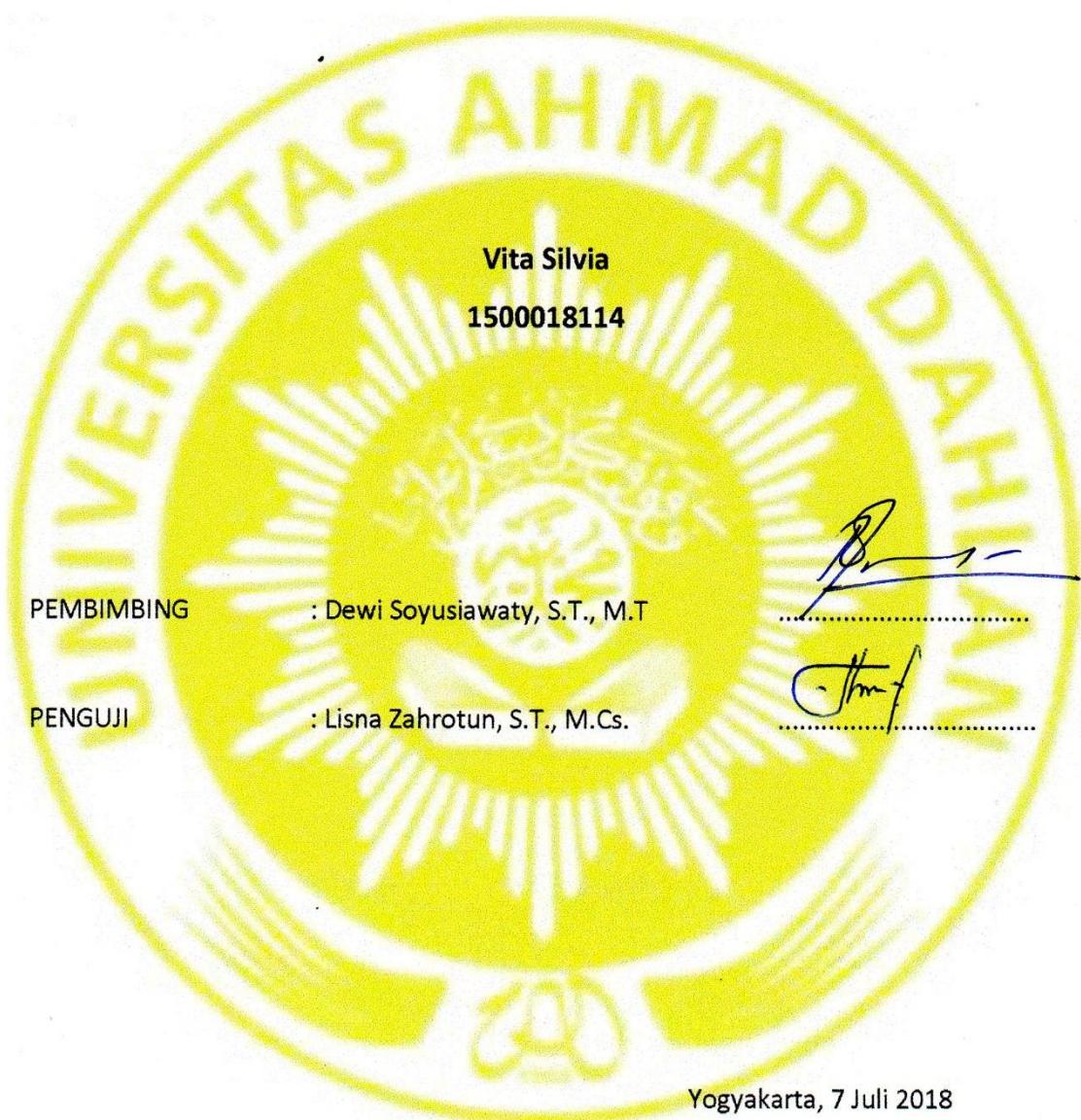
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2018

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK

PELATIHAN MEDIA PEMBELAJARAN POWERPOINT DI UPT BANTUL



Yogyakarta, 7 Juli 2018

Kaprodi Teknik Informatika

(Sri Winiarti, S.T., M.Cs.)

NIY. 60020388

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Kerja Praktek dengan judul "Pelatihan Media Pembelajaran Powerpoint di UPT Bantul". Sholawat serta salam semoga tercurahkan kepada Nabi besar kita Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabat beliau. Pada kesempatan ini, saya ingin mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu saya dari awal pelaksanaan Kerja Praktek sampai akhir penyusunan Laporan Kerja Praktek. Untuk itu dengan tulus saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Sri Winiarti, S.T., M.Cs. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Ibu Dewi Soyusiawaty, S.T., M.T selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada saya selama menjalankan Kerja Praktek dan penyusunan Laporan Kerja Praktek.
3. Ibu Lisna Zahrotun, S.T., M.Cs. yang telah mengijinkan dan mendampingi saya mengerjakan Kerja Praktek tersebut.
4. Bapak Suwardi, S.Pd.Si selaku sekretaris BKS yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan kegiatan pelatihan media pembelajaran ini di UPT Bantul.
5. Kedua orang tua saya, yang senantiasa memberikan dukungan baik moral maupun materi, dan do'anya yang selalu mereka panjatkan untuk kesuksesan saya .
6. Teman-teman dalam satu Tim Kerja Praktek, yang selalu kompak dan bersemangat sehingga terselesaikannya Laporan Kerja Praktek ini.

Saya menyadari bahwa penyusunan Laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun akan senantiasa saya harapkan. Semoga Laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang menekuni di bidang Pembuatan Media Pembelajaran.

Yogyakarta, 6 April 2018

Penyusun

DAFTAR ISI

LAPORAN KERJA PRAKTEK.....	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG KEGIATAN PPM.....	1
B. URGensi KEGIATAN PPM.....	2
BAB II TUJUAN KEGIATAN PENGABDIAN	3
BAB III SASARAN DAN MANFAAT KEGIATAN PPM.....	4
A. SASARAN	4
B. MANFAAT	4
BAB IV PELAKSANAAN KEGIATAN	5
A. TEMPAT.....	5
B. WAKTU	5
C. RINCIAN PELAKSANAAN.....	7
BAB V METODE YANG DITERAPKAN	9
A. METODE SEBELUM PELATIHAN.....	9
B. HASIL PERHITUNGAN KUISIONER SEBELUM PELATIHAN	9
C. METODE PELAKSANAAN PELATIHAN	11
D. HASIL PERHITUNGAN KUISIONER SETELAH PELATIHAN	11
E. METODE SETELAH PELATIHAN	13
BAB VI KENDALA PELAKSANAAN.....	16
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	17
A. KESIMPULAN	17
B. SARAN	17
LAMPIRAN	18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 foto bersama TIM Pelatihan UAD	18
Gambar 1.2 foto ketika pemateri menyampaikan materi game sederhana	18
Gambar 1.3 foto bersama TIM UAD dan peserta pelatihan	18
Gambar 3.1 Sertifikat Pemateri	20
Gambar 3.2 Sertifikat Pemateri	21

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. waktu.....	5
Tabel 4.2. rincian_pelaksanaan.....	7
Tabel 4.3. hasil kuisioner sebelum	10
Tabel 4.4. hasil kuisioner sesudah	12
Tabel 4.5. peserta terbaik	14
Tabel 4.6. penilaian sepuluh peserta terbaik.....	15