

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PENGEMBANGAN DAN PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN
DENGAN TEMA “ALAT KOMUNIKASI”
DI TK ISLAM RATNANINGSIH BANTUL



Oleh:

AHMAD KHOIRI

11018098

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK

PENGEMBANGAN DAN PENERAPAN MEDIA
PEMBELAJARAN
DENGAN TEMA "ALAT KOMUNIKASI"
DI TK ISLAM RATNANINGSIH BANTUL

AHMAD KHOIRI

11018098

PEMBIMBING : Lisna Zahrotun, S.T., M.Cs

PENGUJI : Fiftin Noviyanto, S.T., M.Cs

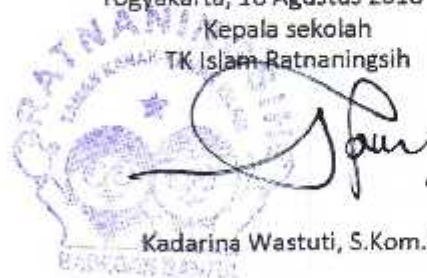
Kepala Program Studi
Teknik Informatika



Sri Winiarti, S.T., M.Cs
NIY. 60020388

Yogyakarta, 16 Agustus 2018

Kepala sekolah
TK Islam Ratnaningsih


Kadarina Wastuti, S.Kom.I

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, saya panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya kepada kami, sehingga saya dapat menyelesaikan kerja praktek ini yang berlokasi di TK Islam Ratnaningsih.

Kerja praktek ini telah saya laksanakan dengan maksimal dan mendapatkan bantuan dari berbagai pihak sehingga dapat memperlancar kegiatan kerja praktek ini. Untuk itu saya menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam menyelesaikan kerja praktek ini.

Terlepas dari semua itu, saya menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan dalam hal pelaksanaan kerja praktek, pembuatan media pembelajaran dan penulisan laporan ini. Oleh karena itu dengan tangan terbuka saya menerima segala saran dan kritik agar saya dapat memperbaikinya.

Akhir kata saya berharap semoga media pembelajaran dengan tema "Alat Komunikas" ini dapat bermanfaat bagi TK Islam Ratnaningsih.

Yogyakarta, 18 Agustus 2018



Ahmad Khoiri 11018098

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR APENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LISTING.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Kerja Praktek	3
F. Manfaat Kerja Praktek	3
BAB II GAMBARAN INSTANSI	4
A. Umum	4
B. Struktur Organisasi	5
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Lainnya.....	6
D. Proses Bisnis Saat Ini	7
BAB III TAHAPAN KEGIATAN KERJA PRAKTEK	8
A. Lokasi Kerja Praktek, Alamat, Kontak Pembimbing Kerja Praktek	8
B. Metode Pengambilan Data Kerja Praktek.....	8
C. Rancangan Jadwal Kegiatan Kerja Praktek	9
D. Rancangan Sistem	10
BAB IV HASIL PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK	16
A. Deskripsi Sistem Yang Dibangun	16
B. Pembahasan Sistem Yang Dibangun	16
1. Hasil Analisis.....	16
2. Hasil Implementasi.....	17
3. Hasil Pengujian Sistem.....	26

BAB V PENUTUP	28
A. Kesimpulan	28
B. Saran	28
DAFTAR PUSTAKA	30
LAMPIRAN	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Sruktur Organisasi TK Islam Ratnaningsih.....	6
Gambar 3.1. Sruktur Menu	10
Gambar 3.2. Halaman Depan.....	11
Gambar 3.3. Menu Utama	12
Gambar 3.4. Menu Materi	12
Gambar 3.5. Menu Isi Materi 1.....	13
Gambar 3.6. Menu Isi Materi 2	13
Gambar 3.7. Menu Isi Materi 3	14
Gambar 3.8. Menu Isi Materi 4.....	14
Gambar 3.9. Menu Game.....	15
Gambar 3.10. Menu Video.....	15
Gambar 4.1. Halaman Depan.....	17
Gambar 4.2. Tombol Mulai	17
Gambar 4.3. Tombol Keluar	18
Gambar 4.4. Menu Utama	18
Gambar 4.5. Tombol Menu Materi.....	19
Gambar 4.6. Tombol Menu Game	19
Gambar 4.7. Tombol Menu Video	20
Gambar 4.8. Menu Materi	20
Gambar 4.9. Tombol Menu Materi Televisi	21
Gambar 4.10. Tombol Menu Materi Handphone	21
Gambar 4.11. Tombol Menu Materi Buku.....	22
Gambar 4.12. Tombol Menu Materi Majalah.....	22
Gambar 4.13. Menu Materi Televisi	23
Gambar 4.14. Tombol Kembali	23
Gambar 4.15. Tombol Lanjut	23
Gambar 4.16. Tombol Menu Utama.....	24
Gambar 4.17. Menu Game	24
Gambar 4.18. Menu Video.....	26

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Identitas Sekolah.....	4
Tabel 3.1. Rancangan Jadwal Kegiatan Kerja Praktek.....	9
Tabel 4.1. <i>Alpha Test</i>	27

DAFTAR LISTING

<i>Listing</i> Program 4.1. Tombol Mulai.....	18
<i>Listing</i> Program 4.2. Tombol Keluar.....	18
<i>Listing</i> Program 4.3. Tombol Menu Materi.....	19
<i>Listing</i> Program 4.4. Tombol Menu Game	19
<i>Listing</i> Program 4.5. Tombol Menu Video	20
<i>Listing</i> Program 4.6. Tombol Menu Materi Televisi.....	21
<i>Listing</i> Program 4.7. Tombol Menu Materi Handphone.....	21
<i>Listing</i> Program 4.8. Tombol Menu Materi Buku.....	22
<i>Listing</i> Program 4.9. Tombol Menu Materi Majalah.....	22
<i>Listing</i> Program 4.10. Tombol Kembali	23
<i>Listing</i> Program 4.11. Tombol Lanjut	24
<i>Listing</i> Program 4.12. Tombol Menu Utama.....	24
<i>Listing</i> Program 4.13. Game	25