

LAPORAN KERJA PRAKTEK  
MEDIA PEMBELAJARAN MATERI INTERAKTIF BERBASIS  
MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH DASAR NEGERI 007 SUNGAI KUNING



Disusun oleh :

Mohammad Ibrahim

1400018037

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA

2018

**HALAMAN PENGESAHAN**

KERJA PRAKTEK

Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia

PEMBIMBING

Nama Mahasiswa : Mohammad Ibrahim

NIM : 1400018037

NIP

: Fiftin Noviyanto, S.T., M.Cs.

PENGUJI

: 198011152005011002

NIP

: Bambang Robiin, S.T., M.T.

: 197907202005011002

Kaprodi Teknik Informatika

Yogyakarta, Desember 2018

Kepala Sekolah

(Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom.)

NIP. 197608192005012001

(Sutrisno S.Pd)

NIP. (196705151992031007)

## **Kata Pengantar**

*Bismillahirrahmanirrahim,*

*Assalamualaikum w. w.*

Puji syukur kehadirat allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Kerja Praktik yang ada di SD Negeri 007 SUNGAI KUNING yang beralamat di Sungai Kuning, Kec. Singingi, Kab. Kuantan Singingi, Prov. Riau 29563. (Media pembelajaran PPKN Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas 2).

Kerja praktik ini merupakan syarat wajib yang harus ditempuh oleh mahasiswa di Program Studi Teknik Informatika. Selain untuk menuntaskan program studi, kerja praktik memberikan banyak pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah. Dalam penyusunan laporan kerja praktik penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Fiftin Noviyanto, S.T., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada saya selama menjalankan Kerja Praktik dan penyusunan Laporan Kerja Praktik.
3. Sutrisno, s.pd selaku kepala sekolah SD Negeri 007 Sungai Kuning yang telah mengijinkan saya mengerjakan Kerja Praktik di instansi tersebut.
4. Ernie Yunita S.Pd selaku guru kelas 2 dan sekaligus pengampu mata pelajaran PPKN di SD Negeri 007 Sungai kuning yang telah membantu dalam menyusun materi dalam media pembelajaran.

Saya menyadari bahwa penyusunan Laporan Kerja Praktik ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh Karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun akan senantiasa saya harapkan. Semoga Laporan Kerja Praktik ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang menekuni di bidang Pembuatan Media Pembelajaran.

Yogyakarta, 10 Oktober 2018

Penyusun

## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	ii
Kata Pengantar .....	iii
Daftar isi .....	v
Lampiran .....	vi
Daftar Gambar .....	vii
Daftar Table.....	viii
<b>BAB I Pendahuluan.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Rumusan Masalah .....	2
E. Tujuan KP .....	2
F. Manfaat KP .....	2
<b>BAB II Gambaran Instansi .....</b>	<b>4</b>
A. Umum.....	4
B. Struktur Organisasi .....	5
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik.....	6
D. Proses Media saat ini.....	6
<b>BAB III Metodelogi KP .....</b>	<b>7</b>
A. Lokasi KP dan Alamat.....	7
B. Metod Pengambilan Data KP .....	7
C. Rancangan Jadwal Kegiatan .....	7
D. Rancangan Sistem.....	7
<b>BAB IV Hasil Pelaksanaan KP .....</b>	<b>11</b>
A. Diskripsi Sistem yang dibangun .....	11
B. Pembahasan Sistem yang dibangun .....	11
1. Hasil Analisis .....	11
2. Hasil Implementasi .....	11
3. Hasil Pengujian Sistem .....	14
<b>BAB V Penutup.....</b>	<b>15</b>
A. Kesimpulan .....	15
B. Saran .....	15

<b>Lampiran .....</b>	<b>14</b>
i. <b>Surat Keterangan telah KP dari Instansi .....</b>	<b>15</b>
ii. <b>Log Book sudah terisi minimal 11 minggu .....</b>	<b>16</b>
iii. <b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>17</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

<b>Gambar 2.1 Struktur Organisasi .....</b>	<b>6</b>
<b>Gambar 2.2 Proses Media pembelajaran saat ini.....</b>	<b>8</b>
<b>Gambar 4.1 Home Garuda dan Pancasila .....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 4.2 Perintah yang dimasukkan untuk pindah scene .....</b>	<b>12</b>

## DAFTAR TABLE

<b>Tabel 3.1 Rancangan Storyboard Pembuka Media Pembelajaran.....</b>	<b>9</b>
<b>Tabel 3.2 Rancangan Storyboard icon Pancasila .....</b>	<b>9</b>
<b>Tabel 3.3 Rancangan Storyboard icon Garuda .....</b>	<b>10</b>
<b>Tabel 3.3 Rancangan Storyboard icon Soal .....</b>	<b>10</b>
<b>Tabel 3.4 Rancangan Storyboard jawaban salah.....</b>	<b>10</b>
<b>Tabel 4.1 Pengujian User .....</b>	<b>14</b>
<b>Tabel 5.1 Jadwal Kegiatan KP.....</b>	<b>16</b>