

KERJA PRAKTIK
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
ILMU PENGETAHUAN ALAM TENTANG TATA SURYA ,
BUMI DAN GERAKANNYA SD KELAS VI



Disusun Oleh
Muhammad Rizky Fauzi (1400018048)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2017

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Muhammad Rizky Fauzi
NIM : 1400018048
Judul : MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ILMU PENGETAHUAN
ALAM TENTANG TATA SURYA ,BUMI DAN GERAKANNYA SD
KELAS VI
Tempat : SD Negeri Golo Jl. Golo, Batikan Baru UH III/855, Umbulharjo, Provinsi
Daerah Istimewa Yogyakarta
Waktu : 05 Oktober – 10 November 2017

Yogyakarta 24 Januari 2018

Telah disetujui dan disahkan oleh :

Tim Penguji

Tanda Tangan

Dosen Pembimbing : Dewi Soyusiawaty, S.T.,M.T

Dosen Penguji : Murinto, S.Si., M. Kom

Pembimbing Lapangan : Narni Widayat, S.Sn

Mengetahui

**Kepala Program Studi
Teknik Informatika**



Sri Winiarti, S.T. , M.Cs.

NIY. 60020388

Kepala Sekolah

SD Negeri Golo



Septi Suciati, S.Pd.Sd

NIP. 19600914 197912 2 009

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahilahirabbil'alamin, puji syukur dipanjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek dengan judul "**Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Tata Surya, Bumi dan Gerakannya SD Kelas VI**".

Salawat dan salam semoga tercurahkan kepada Nabi kita Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabat beliau. Pada kesempatan ini, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu saya dari awal pelaksanaan Kerja Praktek sampai akhir penyusunan Laporan Kerja Praktek.

Laporan Kerja Praktek ini Tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak, dengan niat tulus ikhlas diucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Ibu Sri Winiarti, S.T., M.Cs. Selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta
2. Ibu Dewi Soyusiawaty S.T.,M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu serta memberikan pengarahan dan bimbingan kepada saya selama menjalankan Kerja Praktik dan penyusunan Laporan Kerja Praktik.
3. Ibu Septi Suciati, S.Pd., SD selaku kepala sekolah SD Negeri Golo yang telah megizinkan saya mengerjakan Kerja Praktik di instansi tersebut.
4. Ibu Narni Widayat, S.Sn selaku pembimbing lapangan SD Negeri Golo dan
5. Kedua orang tua saya yang senantiasa memberikan dukungan baik moral maupun materi, dan do'a yang selalu mereka panjatkan untuk kesuksesan saya.

Mudah-mudahan Allah SWT senantiasa melimpahkan berkat dan rahmat-nya kepada kita semua, Amin. Penyusun laporan Kerja Praktek ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun akan senantiasa kami harapkan.

Semoga Laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang menekuni bidang Multimedia, serta dapat menjadi amalan. Amin.

Yogyakarta, 05 Oktober 2017

Penyusun

DAFTAR ISI

Sampul

Kata Pengantar

Lembar Pengesahan

Daftar Isi i

Lampiran iv

Daftar Tabel v

Daftar Gambar vi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Rumusan Masalah 3

1.5 Tujuan Kerja Praktek 3

1.6 Manfaat Media Pembelajaran 3

A. Bagi Guru 3

B. Bagi Siswa/I 3

BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI 4

2.1 Sejarah Singkat Sekolah 4

2.2 Visi Misi dan Tujuan Sekolah 4

2.3 Identitas Sekolah 5

2.4 Struktur Organisasi 6

2.5 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) 7

2.6 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Berbasis ICT 13

BAB III LANDASAN TEORI	18
3.1 Pembelajaran	18
3.2 Multimedia Pembelajaran Interaktif	19
3.3 Jenis – jenis Media Pembelajaran	22
3.4 Peran Guru Dalam Aktivitas Pembelajaran	24
3.5 Pengertian dan Teori Media Pembelajaran	25
3.6 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	25
3.7 Adobe Flash CS6	26
3.8 Actionscript 3.0	27
BAB IV PEMBAHASAN	28
4.1 Analisis Kebutuhan	28
1. Kebutuhan Materi Pembelajaran	28
2. Kebutuhan Latihan	34
3. Kebutuhan Evaluasi Belajar	34
4. Kebutuhan Visual	36
5. Desain Alur Program (<i>DAP</i>)	39
6. Kebutuhan Penyesuaian Antar Muka	40
7. Coding	40
8. Testing	40
4.2 Perancangan Media	38
1. Konsep	39
2. Naskah / Alur Cerita	39
3. Storyboard	42
4. Grafis	48

5. Diagram Navigasi	50
4.3 Media Pembelajaran	53
4.4 Implementasi Media Pembelajaran	65
4.5 Implementasi <i>Code</i>	66
4.6 Black Box <i>Testing</i> Media Pembelajaran	71
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76

LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Surat dinyatakan diterima Kerja Praktek	
Lampiran 1.2 Panduan Pemakaian	
Lampiran 1.3 LogBook Kerja Praktek	
Lampiran 1.4 Dokumentasi Lapangan	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 RPP	9
Tabel 2.2 RPP ICT	13
Tabel 4.1 Storyboard	18
Tabel 4.2 <i>Actionscript 3.0</i> Media Pembelajaran	63
Tabel 4.3 <i>Black Box Testing</i> Media Pembelajaran	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi	6
Gambar 4.1 Desain Alur Program	14
Gambar 4.2 Diagram Navigasi	26
Gambar 4.3 Opening media	27
Gambar 4.4 Menu utama media	28
Gambar 4.5 Halaman SK/KD	28
Gambar 4.6 Halaman profil	29
Gambar 4.7 Halaman petunjuk penggunaan	29
Gambar 4.8 Halaman praktik belajar	30
Gambar 4.9 Halaman video	30
Gambar 4.10 Halaman materi	31
Gambar 4.11 Materi tata surya	31
Gambar 4.12 Halaman utama materi utama tata surya	32
Gambar 4.16 Halaman materi bumi dan gerakannya	34
Gambar 4.18 Halaman utama latihan	35
Gambar 4.19 Halaman utama latihan 1	35
Gambar 4.20 Halaman soal latihan 1	36
Gambar 4.21 Halaman hasil latihan 1	36
Gambar 4.22 Halaman utama evaluasi	37
Gambar 4.23 Halaman evaluasi 1	38
Gambar 4.24 Halaman soal evaluasi 1	38
Gambar 4.25 Halaman navigasi keluar program	39