



# JAWABAN UTS PV

## 1. Pemrograman Konvensional dengan Pemrograman Visual

### a. Pengertian

#### 1) Pemrograman Konvensional

➔ Metode dari bahasa pemrograman struktural yang berbasis teks.

#### 2) Pemrograman Visual

➔ Metode pembuatan program dimana programmer membuat koneksi antara objek dengan cara menggambar, menunjuk dan mengklik pada diagram dan ikon serta dengan berinteraksi dengan diagram alur.

### b. Contoh

#### 1) Pemrograman Konvensional

➔ Bahasa C, C++, Pascal.

#### 2) Pemrograman Visual

➔ Visual Basic, Delphi, Ms.Access.

### c. Perbedaan

| No. | Topik Pembeda            | PK                                                           | PV                                                           | Ket |
|-----|--------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----|
| 1.  | Desain                   | Baris per baris                                              | Secara Keseluruhan langsung                                  |     |
| 2.  | Konsep OOP               | Belum menggunakan konsep OOP                                 | Sudah menggunakan konsep OOP                                 |     |
| 3.  | Sifat                    | Tidak Multitasking                                           | Multitasking                                                 |     |
| 4.  | Proses Pembuatan Program | Menulis <i>source code</i> dahulu kemudian menentukan output | Menentukan output dahulu kemudian menulis <i>source code</i> |     |
| 5.  | Komponen                 | Komponen dibuat menggunakan source code                      | Komponen sudah disediakan/ berbasis GUI                      |     |

## 2. Maksud dan Kegunaan

|                                                        |
|--------------------------------------------------------|
| <b>Procedure</b> TForm1.Obj4Click (Sender : TObject) ; |
| <b>Begin</b>                                           |
|                                                        |
| <b>end;</b>                                            |

### a. Maksud

- 1) Procedure : Menunjukkan procedure
- 2) TForm1 : Nama Form



## JAWABAN UTS PV

- 3) . : Kepemilikan dari objek
- 4) Obj4 : Nama atau tipe variabel dari objek yang akan dikirim
- 5) Click : Nama dari event
- 6) Sender : Tipe Variabel yang dikirim
- 7) Tobject : Parameter dari fungsi form pada TForm1
- 8) Begin : Memulai atau mengawali fungsi
- 9) Isi : Isi Perintah dari fungsi
- 10) End : Menutup atau Mengakhiri Fungsi

### 3. Dua komponen (objek) berbeda

- a. Identifikasi dan Isikan satu perbedaan

| No. | Komponen | Properties | Event | Method |
|-----|----------|------------|-------|--------|
| 1.  | Form     | Backcolour | Click | Hide   |
| 2.  | TextBox  | Text       | Load  | Show   |

- b. Pendapat tentang perbedaan, dan alasan

Terjadi perbedaan diatas dikarenakan pada setiap komponen dalam pemrograman visual memiliki fungsi yang berbeda sehingga pada setiap properties, event dan method dari masing-masing komponen tidak selalu sama.

### 4. Properties yang banyak dipakai dalam Delphi (Selain name)

- a. Caption
- b. Visible
- c. Colour
- d. Left
- e. Top