

1. A. :: Pemrograman Konvensional adalah Merupakan bahasa pemrograman structural (structural programing) yang berbasis teks.

:: Pemrograman Visual adalah Merupakan bahasa pemrograman setelah sistem operasi berbasis GUI yang mendukung konsep OOP, RAD dan even driven dan merupakan bahasa generasi ke 4.

B. Contoh PK : C/C++ dan Pascal

Contoh PV : Borland Delphi dan Microsoft visual basic

C. Perbedaan PV dan PK

No	Topik pembeda	PK	PV	Keterangan
1	Konsep OOP	Belum menggunakan OOP	Sudah menggunakan OOP	
2	Even Driven	Tidak menerapkan event driven	Menerapkan konsep driven	
3	Lingkungan pengembangan	Berbasis teks	Berbasis GUI	
4	Berbasis pemrograman	Dibututuhkan berbaris-baris programan	Dibutuhkan sedikit baris program	
5	Programmer	Menangani 2 konsentrasi yaitu membuat komponen & aplikasi sistem	Cukup berkonsentrasi pada pokok permasalahan aplikasi sistem yang akan dibangun.	

2. - Sub program yang menghandal event

- Nama Form
- Menunjukkan kepemilikan dari objek
- Nama dari objek button
- Nama dari event
- Tipe variable yang dikirim
- Nama objek yang akan dikirim
- Awal pernyataan dalam eksekusi
- Isi perintah
- Penutup program

3. A. Identifikasi

No	Komponen	Properties	Event	Method
1	Form	BackColor	Click	Hide
2	Textbox	Text	Load	Show

B. Mengapa terjadi perbedaan diatas ?

Karena pada masing-masing komponen dalam pemrograman visual memiliki fungsi yang berbeda-beda sehingga pada properties, event, dan methodnya tidak selalu sama.

4. Properties yang paling banyak dipakai oleh objek

1. Caption
2. Top
3. Font
4. Left
5. Visible