**Nama : Zulkarnain**

**Nim : 09018289**

**Kelas : A**

**Tugas PV**

**Jawaban :**

1. **Pemrograman Konvensional dengan Pemrograman Visual**

a. Pengertian

* pemrograman konvensional

adalah : bahasa pemrograman struktural berbasis web.

* pemrograman visual

adalah : metode pembuatan program dimana programmer membuat koneksi antara objek-objek dengan cara menggambar, menunjuk,, dan mengklik pada diagram dan ikon dan dengan berinteraksi dengan diagram alur.

b. contoh

* pemrograman konvensional : pascal dan c++
* pemrograman visual : visual basic dan delphi

c. perbedaan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| no | Topik Pembeda | PK | PV | Keterangan |
| 1 | Konsep OOP | Belum menggunakan konsep OOP | Sudah menggunakan konsep OOP |  |
| 2 | Konsep event drivent | Tidak menggunakan event drivent | Sudah menggunakan event drivent |  |
| 3 | Baris program | Dibuttuhkan beribu-ribu baris program | Dibutuhkan sedikit baris program |  |
| 4 | Lingkungan pengembang | Berbasis text | Berbasis GUI atau visual |  |
| 5 | Konsentrasi programer | Programer menangani dan konsentrasi :   1. pembuatan komputer 2. aplikasi sistem | Programer hanya aplikasi sistem |  |

1. a. procedure

: untuk menunjukan bahwa potongan program adalah sebuah prosedu (bukan function).

b. Tform1

: untuk menunjukkan bahwa objek benda pada form1.

1. .

: digunakan untuk memisahkan antara objek atau komponen-komponen yang digunakan.

1. Obj4

: merupakan sebuah objek atau komponen yang digunakan.

1. Click

: menunjukkan sebuah event yang digunakan saat objek tersebut mendapat aksi dari pengguna.

1. Sender

: untuk menunjukkan method yang digunakan.

1. Dobject

: untuk menunjukkan bahwa pemanggilan program akan mengacu pada objek yang digunakan.

1. Begin

: untuk menunjukkan permulaan atau awal coding.

1. Texteditor

: tempat atau ruang yang digunakan untuk meletakkan baris-baris program.

1. End

: untuk menunjukkan akhir dari suatu program atau menunjukkan bahwa program selesai.

1. a. Perbedaan dari masing-masing komponen :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Komponen | Properties | Event | Method |
| 1 | Form | Alphablend | Unload | Close |
| 2 | Textbox | Data source | Terminate | Hide |

b. karena masing-masing komponen dalam pemrograman visual mempunyai fungsi sendiri-sendiri sehingga antara properties, event dan methodnya tidak selalu sama.

1. **5 properties selain name dalam VB :**
2. Apperance.
3. Caption.
4. Widht.
5. font.
6. Top.