

PROTOTYPING MODEL PROSES

5. Teknik Prototyping

Terdapat beberapa terdapat beberapa teknik yang digunakan untuk membuat rapid prototype, seperti:

- a. STORYBOARD, adalah bentuk prototype yang paling sederhana berupa gambaran secara grafis dari tampilan sistem yang akan dibangun tanpa fungsi dari sistem.
- b. SIMULASI FUNGSI TERBATAS, fungsi sistem disertakan pada prototype tidak sekadar gambar tampilannya saja.
- c. HIGH-LEVEL PROGRAMMING SUPPORT, HyperTalk adalah contoh dari special-purpose high-level programming language yang memudahkan desainer membuat fitur tertentu dari sebuah sistem interaktif

Sumber :

<http://www.scribd.com/doc/58298607/Pengertian-Prototype> by wahyu Lukman Hakim