

ABSTRAK

Kerja Praktek dilaksanakan di Salon Muna, perusahaan yang bergerak di bidang Jasa Pelayanan, mulai tanggal 14 Juni 2006 sampai dengan tanggal 6 Agustus 2006.

Perangkat lunak tersebut merupakan sebuah sistem untuk memudahkan pemilik maupun pegawai dalam mengolah data.

Selama pengembangan sistem informasi, metodologi yang digunakan antara lain:

Tahap pertama :

1. Survei tempat
2. Penandatanganan surat perjanjian
3. Pengumpulan data yang dilakukan dengan menggunakan beberapa metode yaitu:

- Metode *Observasi*

Merupakan metode yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung objek dan permasalahan yang terjadi.

- Metode *Wawancara*

Merupakan metode yang dilakukan dengan cara mewawancari secara langsung dengan pihak yang bersangkutan.

- Studi Pustaka

Yaitu mengumpulkan data dengan membaca buku ilmiah dan literatur lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas, mengadakan perbandingan terhadap situs - situs web lain di internet, metode ini digunakan untuk menambah wawasan / menyelaraskan isi maupun bentuk situs web yang akan dibuat.

4. Menganalisis data yang sudah diperoleh
5. Desain tampilan
6. Pemrograman
7. Testing

Halaman Persetujuan

1. Judul Aplikasi

SISTEM INFORMASI SALON

2. Identitas Penulis

Nama : Ayu Aisyah Nur Firstiani

NIM : 10018182

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

3. Lokasi Kerja Praktek

Tempat : Salon Muna

Alamat : Jl. babadan

Telp : (0274)

Telah disetujui dan disahkan oleh :

Tim Penguji

Ketua/Pembimbing : Ali Tarmuji, S.T.

Anggota : -

Sekretaris : -

Yogyakarta, Desember 2012

Mengetahui

Kaprodi Teknik Informatika

Pemilik Salon Muna

Fakultas Teknologi Industri

Sri Winiarti, S.T, MCs.

Muji Agus

Kata Pengantar

Assalamu'alaikumWr. Wb

Subhanallah, Alhamdulillahhirabbil'alamin, Lailahailallah, Allahuakbar, maha suci Allah Tuhan sekalian alam, puji syukur kehadiran Allah *Subhana wa ta'ala* yang telah memberikan cahaya rahmat dan hidayah-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan kerja proyek ini dengan judul **“PEMBUATAN SISTEM INFORMASI SALON MUNA”** dengan baik. Dan, *Shalawat wa sallam, Allahumashali'ala Muhammad wa'ala ali Muhammad*, yang telah memberikan tauladan dan sebaik-baik manusia sebagai contoh dalam menjalin hidup ini.

Laporan kerja proyek ini disusun guna melengkapi persyaratan untuk memenuhi tugas mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak.

1. Ibu Sri Winiarti, S.T., M.Cs. Selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Bapak Ali Tarmuji, S.T., M.Cs. Selaku Dosen Pengampu dalam matakuliah Rekayasa Perangkat Lunak.
3. Pemilik Muna Salon, Bapak Agus atas kebaikannya menerima Penulis untuk melaksanakan Manajemen dan Tugas Proyek di SALON MUNA.
4. Teman-teman satu perjuangan yang saling membantu. Semoga Allah *subhana wa ta'ala* membalas kebaikan kita semua.

Pada kesempatan ini penyusun mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semuanya yang telah membantu terlaksananya Tugas Proyek ini.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 23 Desember 2012

Penulis

Daftar Isi

Abstraksi **Error! Bookmark not defined.**

Daftar Isi **Error! Bookmark not defined.**

Bab 1 Persyaratan Produk.....

1.1. Pendahuluan..... **Error! Bookmark not defined.**

1.1.1 Tujuan.....

1.1.2 Ruang Lingkup Proyek.....

1.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan.....

1.1.4 Overview Laporan..... **Error! Bookmark not defined.**

1.2 Gambaran Keseluruhan.....

1.2.1 Perspektif Produk.....

1.2.2 Fungsi Produk.....

1.2.3 Karakteristik Pengguna.....

1.2.4 Batasan - Batasan.....

1.2.5 Asumsi dan Ketergantungan.....

1.2.6 Penundaan Persyaratan

Bab 2 Spesifikasi Produk.....

2.1 Persyaratan Antarmuka Eksternal.....

2.1.1 Antarmuka dengan Pengguna.....

2.1.2 Antarmuka Perangkat Keras.....

2.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....

2.1.4 Antarmuka Komunikasi.....

2.2 Fitur Produk Perangkat Lunak.....

2.2.1 Fitur 1.....

2.2.2 Fitur 2.....

2.2.3 Fitur 3.....

Bab 3 Desain Perangkat Lunak.....

3.1. Pendahuluan.....

3.1.1 Identifikasi.....

3.1.2 Overview Sistem.....

3.2. Keputusan Desain Perangkat Lunak Secara Keseluruhan.....	
3.3. Desain Arsitektur Perangkat Lunak.....	
3.3.1 Komponen Perangkat Lunak.....	
3.3.2 Konsep Eksekusi.....	
3.3.3 Desain Antar Muka.....	
Bab 4 Pengembangan Sistem.....	
4.1 Perencanaan Tahap Implementasi.....	
4.1.1 Pembagian Modul / Prosedur / Class Implementasi.....	
4.1.2 Keterkaitan Antar Modul / Prosedur / Class.....	
4.2 Perjalanan Tahap Implementasi (Coding).....	
4.2.1 Top Down / Bottom Up Implementasi.....	
4.2.2 Debugging.....	
4.3 Ulasan Realisasi Fungsionalitas.....	
4.4 Ulasan Realisasi User Interface Design.....	
Bab 5 Testing dan Evaluasi Sistem.....	
5.1 Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi.....	
5.1.1 Test Case.....	
5.1.2 Uji Fungsionalitas Modul / Class.....	
5.2 Perjalanan Metodologi Pengujian.....	
5.2.1 White Box.....	
5.2.2 Black Box.....	
5.2.3 Survey / Wawancara dengan Target Aplikasi.....	
5. 3 Ulasan Hasil Evaluasi.....	
Bab 6 Kesimpulan dan Saran.....	
6.1 Kesimpulan Berdasarkan Hasil Evaluasi.....	
6.2 Saran Berdasarkan Hasil Evaluasi.....	
6.3 Rencana Perbaikan / Implementasi terhadap Saran yang Diberikan.....	

Daftar Pustaka.....	
Lampiran.....	
A. Hasil Implementasi (Code Program).....	
B. Hasil Uji Coba / Survey / Wawancara.....	
Daftar Index / Istilah / Kata Sukar.....	

Daftar Gambar

Berisikan 11 gambar tampilan aplikasi Sistem Informasi Salon.

Daftar Tabel

Pada aplikasi sistem informasi Salon ini menggunakan 8 tabel.

BAB I

1.1 Pendahuluan

Sistem Informasi adalah kumpulan informasi didalam sebuah basis data menggunakan model dan media teknologi informasi digunakan di dalam pengambilan keputusan bisnis sebuah organisasi. Di dalam suatu organisasi, informasi merupakan sesuatu yang penting didalam mendukung proses pengambilan keputusan oleh pihak manajemen

Penggunaan sistem informasi sudah menjadi kebutuhan untuk menunjang kemudahan dalam mengolah data. Selain sebagai alat pengolah data, sistem informasi juga menyediakan informasi yang dipergunakan dalam perencanaan, pengendalian, pengevaluasian serta dalam pengambilan keputusan.

Begitu juga dengan “Salon Muna”. Salon Muna merupakan sebuah tempat usaha yang bergerak di bidang jasa yang memberikan pelayanan berupa perawatan rambut dan perawatan wajah kepada masyarakat. Untuk meningkatkan pelayanan tersebut maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu pemilik dan karyawan dalam melaksanakan tugasnya.

Pembuatan sistem informasi merupakan salah satu alternatif untuk membantu Salon Muna dalam mengolah data agar tidak ada terjadinya redudance data.

1.1.1 Tujuan

Tujuan dalam proyek ini sangat erat dengan masalah diatas yaitu ingin mencari jawaban atau pemecahan masalah – masalah diatas. Adapun tujuan proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Memanfaatkan kemajuan teknologi untuk meningkatkan sarana dan prasarana di bidang usaha agar lebih efektif dan efisien.
2. Memudahkan Pegawai dalam proses transaksi pembayaran, pencarian informasi, mempermudah dalam rekapitulasi laporan.

1.1.2 Ruang Lingkup Proyek

Dalam pembuatan sistem informasi Salon Muna kita mempunyai batasan ruang lingkup seperti proses transaksi pembayaran, pencarian informasi, dan rekapitulasi laporan.

1.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Definisi dan singkatan yang terdapat dalam membuat aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- ERD (Entitas Diagram Designer) merupakan model data yang menggambarkan entitas yang saling berhubungan dalam basis data yang didesain.
- Mapping table menggambarkan pemetaan yang telah didesain yang merupakan representasi dari desain ERD.
- Struktur Tabel menjelaskan semua atribut yang dibutuhkan dalam suatu table untuk menampung data-data yang dibutuhkan dalam basis data yang disertai dengan tipe dan ukuran datanya.
- DFD (Data Flow Diagram) memberikan gambaran kepada perancang sistem terkait dengan proses mengalirnya data, media penyimpanan data, dan entita eksternal yang terlibat dalam sistem.

1.2 Gambaran Keseluruhan

Aplikasi yang kami buat ini dibuat selama 1 bulan.

1.2.1 Perspektif Produk

Aplikasi ini berisikan Sistem Kasir, system penggajian karyawan

1.2.2 Fungsi Produk

Untuk memudahkan pemilik dan karyawan dalam mengelola data transaksi pembayaran, pencarian informasi, dan rekapitulasi laporan.

1.2.3 Karakteristik Pengguna

- Administrator: memberi account kepada pengguna, memberikan hak akses pada pengguna, menjaga integritas data yang dimasukkan dan mempunyai hak akses penuh terhadap data user dan aplikasi sistem.
- Pemilik/pengambil keputusan: mempunyai hak akses penuh semua informasi.

1.2.4 Batasan – Batasan

Batasan-batasan dalam perancangan sistem informasi Salon Muna adalah sebagai berikut:

- Informasi yang ditampilkan dapat dicetak
- Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Visual Basic
- Tampilan grafis adalah format file .jpg

1.2.5 Asumsi dan Ketergantungan

- User minimal tahu dan dapat mengoperasikan computer.
- User dapat mengetahui pendapatan yang diperoleh dalam setiap bulannya tanpa harus menghitung secara manual.