

HASILCEK_60010313

by Alya Masitha2 60010313

Submission date: 17-Dec-2020 11:21AM (UTC+0700)

Submission ID: 1477405776

File name: CEK2_60010313.pdf (504.67K)

Word count: 3429

Character count: 20594

Penerapan Metode *Weight Product* Pada Penentuan Penerimaan Karyawan

Ermin¹⁾, Sunardi²⁾, Abdul Fadli³⁾

¹Magister Teknik Informatika, Universitas Ahmad Dahlan
Yogyakarta, Indonesia

^{2,3}Program Studi Teknik Elektro, Universitas Ahmad Dahlan
Yogyakarta, Indonesia

e-mail: erminhimatif3771@gmail.com¹⁾ sunardi@mti.uad.ac.id²⁾
fadli@mti.uad.ac.id³⁾

Abstrak

Sering didapati karyawan di suatu perusahaan bertahan dalam jangka waktu yang singkat. Salah satu penyebab utamanya adalah kesalahan dalam rekrutmen. Hal ini terjadi karena belum semua perusahaan memiliki metode yang dijadikan sebagai standar untuk menilai kelayakan calon karyawan. Penelitian ini menggunakan metode *Weight Product* untuk memberi kemudahan dalam penentuan penerimaan karyawan pada Koperasi Pedagang Pasar Indonesia (KOPPI) Sorong Provinsi Papua Barat. Tahapan penelitian dilakukan dengan identifikasi masalah, studi literatur, pengumpulan data, metode WP, menentukan kriteria, menentukan bobot, mengolah data perhitungan dan kesimpulan. Perangkingan dilakukan berdasar standar nilai untuk diterimanya calon karyawan. Penelitian ini ditentukan dengan 5 kriteria, yaitu ijazah, skill, motivation letter, etos kerja dan dapat dipercaya dengan 8 sampel data pelamar. Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Web yang telah dibangun telah memberikan hasil yang sama dengan perhitungan manual sehingga memberi dampak positif terhadap perusahaan KOPPI dalam penentuan penerimaan karyawan. Sistem mendapatkan penilaian 100% telah berfungsi dengan baik berdasarkan pengujian black box.

Kata kunci: SPK, *Weight Product*, Penerimaan Karyawan, black box test

Abstract

Employees in a company often found survive in only a short period of time. One of the main causes is the wrong in recruitment phase. There are some companies have not a standard system used as a method for assessing eligibility of employee. This research use *Weight Product* method to give ease in selection of employee in Koperasi Pedagang Pasar Indonesia (KOPPI) Sorong, West Papua Province, Indonesia. The steps of research are conducted by the identification of problem, study literature, gathered the data, WP method, determine the criteria, determine the weight, processing calculation of data and conclusion. Ranking in based on the score as standardization of eligibility to be accepted as an employee. This research uses 5 criteria such as diploma, skill, motivation letter, work ethic, and trustworthy with the applicants' 8 data samples. Web-based Decision Support System application that had been built obtained the same results with manual calculations so that it gives positive impact for KOPPI company in employee acceptance decisions. The system achieved 100% performance of functioning properly based on black box test.

Keywords: DSS, *Weight Product*, Employee Recruitment, black box test

1. Pendahuluan

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi mendorong manusia untuk lebih inovatif dan profesional. Sumber Daya Manusia (SDM) menjadi faktor utama dalam menjalankan aktivitas perusahaan untuk menggapai tujuan. Namun, sering didapati karyawan di suatu perusahaan bertahan dalam jangka waktu singkat. Penyebab utama diantaranya adalah kesalahan pada

2 saat rekrutmen atau penentuan penerimaan karyawan. Hal ini terjadi karena belum adanya metode yang dijadikan sebagai sistem standar untuk menilai kelayakan penentuan penerimaan karyawan. Produktivitas SDM dalam suatu perusahaan biasanya diiringi dengan prestasi yang baik bagi perusahaan tersebut. Perusahaan tidak akan mampu mencapai visi dan misinya secara optimal tanpa adanya SDM yang berkompeten [1]. Hal ini menunjukkan bahwa SDM menjadi aset yang sangat penting dan strategis untuk kemajuan perusahaan.

Sistem Penunjang Keputusan (SPK) merupakan sistem berbasis komputer yang memberi kemudahan dalam menunjang berbagai alternatif keputusan yang menangani permasalahan terstruktur atau tidak terstruktur [2]. Dalam kalimat lain, SPK mengacu pada sistem yang memanfaatkan komputer sebagai proses dalam pengambilan keputusan [3]. SPK dirancang sebagai penunjang proses dalam pengambilan keputusan yang diawali dengan identifikasi masalah, pemilihan data yang relevan, dan menentukan data yang digunakan sebagai proses pengambilan keputusan [4]. Beberapa metode yang dapat digunakan dalam SPK diantaranya adalah *Analytical Hierarchy Process* (AHP), *Simple Additive Weighting* (SAW), *Technique for Others Reference by Similarity to Ideal Solution* (TOPSIS), *Weight Product* (WP), dan *Fuzzy Logic*. Hal ini menunjukkan bahwa SPK diyakini mampu memecahkan masalah dengan berbagai alternatif metode.

Penelitian tentang SPK diantaranya perancangan SPK seleksi siswa berprestasi dengan metode WP pernah dilakukan untuk studi kasus SMK PGRI 3 Malang [5]. Penelitian tersebut menggunakan data nilai akademik dan non akademik siswa. Metode WP menghasilkan perbandingan siswa berprestasi berdasarkan data kriteria dan bobot. Hasil perbandingan tersebut dapat membantu guru dalam mengambil keputusan penentuan siswa berprestasi. Penelitian lain berupa SPK untuk rekrutmen berbasis web dengan metode WP yang dilakukan di PT Teling Mung Tangerang [6]. Penelitian tersebut dilakukan untuk memberi kemudahan kepada calon pelamar menemukan informasi lowongan pekerjaan dan mengikuti tes mandiri (*online*). Hasil yang didapatkan dari penelitian ini adalah meminimalisir penggunaan kertas serta tersedianya laporan yang cepat dan akurat.

Penelitian ini menerapkan metode WP untuk pengambilan keputusan yang objektif dalam penentuan penerimaan karyawan di Koperasi Pedagang Pasar Indonesia (KOPPI) Sorong Provinsi Papua Barat menggunakan WP. Hasil yang dicapai dalam penelitian ini digunakan untuk mengoptimalkan dalam penentuan calon karyawan berdasarkan perhitungan bobot kriteria untuk pengambilan keputusan yang dapat karyawan yang potensial. Penelitian ini menggunakan MySQL untuk mengelola data dan memastikan proses pengaturan akses data di sekelompok *user* agar dapat bekerja secara bersamaan. PHP digunakan sebagai bahasa *server-side-scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis.

SPK diperkenalkan pertama kali oleh Michael S. Scott Morton pada awal tahun 1970 yang dikenal dengan *Decision Support System* (DSS). DSS adalah sistem informasi yang saling berkaitan antara komputer dengan komputer lainnya dalam hal penyediaan informasi, pemodelan serta manipulasi data. Sistem ini digunakan untuk membantu proses pengambilan keputusan dalam kondisi yang semi terstruktur maupun tidak terstruktur. Jika tidak seorang pun mengetahui secara pasti bagaimana keputusan seharusnya diambil maka DSS dapat diarahkan untuk mengerjakan yang bersifat analitis dalam kondisi yang kurang terstruktur dan kriteria kurang sesuai. DSS tidak bersifat mengotomatisasi diri dalam pengambilan keputusan, namun memberikan perangkat interaktif yang memungkinkan dalam pengambilan keputusan untuk menggunakan berbagai analisis dengan model yang telah tersedia [7] [8].

WP merupakan salah satu metode penyelesaian masalah *Multi-Criteria Decision Analysis* (MCDA) yaitu berupa alternatif keputusan yang dijelaskan dalam sejumlah kriteria keputusan. Masing-masing alternatif keputusan dibandingkan dengan yang lain dengan cara mengalihkan bobot, setiap kriteria keputusan [9]. Metode WP adalah metode pengambilan keputusan menggunakan perkalian yang menghubungkan rating atribut. Setiap rating atribut harus dipangkatkan dulu dengan bobot atribut yang bersangkutan [10].

Cara penyelesaian menggunakan metode WP sebagai berikut:

1. Mengalihkan semua atribut setiap alternatif dengan bobot sebagai pangkat positif oleh atribut manfaat (*benefit*) dan bobot sebagai pangkat negatif oleh atribut biaya (*cost*).
2. Dari Hasil perkalian dijumlahkan untuk menghasilkan nilai setiap alternatif.

3. Mencari nilai alternatif dengan melakukan cara yang sama seperti cara satu, hanya saja menggunakan nilai tertinggi untuk setiap atribut tertinggi untuk setiap atribut *benefit* dan terendah untuk atribut *cost*.
4. Pembagian nilai V setiap alternatif dengan nilai standar $V(A^*)$ yang menghasilkan R.
5. Diperoleh alternatif terbaik menjadi keputusan.

Prioritas pada metode WP ada tiga, yaitu:

- 1) Prioritas untuk alternatif A_i

$$W_i = \frac{w_j}{\sum w_j} \dots \dots \dots (1)$$

dengan $i = 1, 2, \dots, m$ dan $\sum W_j = 1$

W_j adalah nilai pangkat positif ialah atribut *benefit*, dan nilai negatif untuk atribut *cost*. Untuk penentuan nilai yang lebih ke arah *benefit* (atribut keuntungan) pangkatnya bernilai positif.

- 2) Prioritas untuk alternatif S_i

$$S_i = \prod_{j=1}^n X_{ij} W_j \dots \dots \dots (2)$$

dengan

X = Nilai kriteria
W = Bobot kriteria/subkriteria
i = Alternatif
j = Kriteria
n = Banyaknya kriteria

- 3) Prioritas relatif dari setiap alternatif

$$V_i = \frac{\prod_{j=1}^n X_{ij} W_j}{\prod_{j=1}^n (X_j^*) W_j} \dots \dots \dots (3)$$

dengan $*$ adalah banyaknya kriteria yang telah dinilai oleh vektor S

Database adalah pengelolaan sekumpulan data interaktif yang memberi kemudahan aktivitas untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan oleh *user*. Database yang dimaksud digunakan untuk mengatasi permasalahan sistem berbasis berkas. Software yang dirancang untuk mengelola database yang dibutuhkan adalah *Database Management System* (DBMS) [11].

MySQL adalah software *Relational Database Management* (RDBMS) untuk mengelola data yang cepat dan unggul. Database menjadi pendukung untuk penyimpanan, pencarian, penyusunan dan penerimaan data secara afekti. MySQL memastikan bahwa proses pengaturan akses data di sekelompok *user* dapat bekerja secara bersamaan, penyediaan akses yang cepat ke database dan memastikan bahwa hanya setiap *user* yang mempunyai kekuasaan untuk memperoleh hak akses. [12] SQL merupakan bahasa *query* standar dalam database yang di gunakan oleh Mysql. [13]

PHP adalah bahasa *server-side-scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web dinamis. Sintak dan perintah-perintah PHP yang dilakukan di *server* kemudian hasilnya dikirim ke *browser* dengan format HTML. Kode program yang ditulis dalam PHP tidak terlihat oleh *client* sehingga aman. Rancangan PHP membuat halaman web dengan tampilan yang sama berdasarkan permintaan sesuai dengan isi database menggunakan bahasa pemrograman seperti HTML dan Javascript. [14]

2. Metodologi Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan merancang aplikasi SPK berbasis web kemudian hasilnya diverifikasi dengan perhitungan manual. Kerangka penelitian secara umum dapat

dilihat pada Gambar 1. Dalam rangka memastikan semua bagian aplikasi telah berfungsi dengan baik maka dilakukan pengujian *black box*.



Gambar 1. Kerangka penelitian

Berdasarkan kerangka penelitian yang telah di buat pada gambar 1. Beberapa tahapan dalam penelitian yang akan di jelaskan sebagai berikut;

a. Identifikasi masalah

Masalah yang selama ini sering terjadi ketika melakukan seleksi penerimaan karyawan antara lain menyeleksi satu persatu berkas calon karyawan. Penumpukan berkas dalam penentuan penerimaan karyawan masih dilakukan secara konvensional sehingga menyita waktu.

b. Studi literatur

Penulis mengumpulkan dan mempelajari jurnal sebelumnya mengenai SPK dengan menggunakan metode WP.

c. Pengumpulan data

Penulis mengumpulkan data berdasarkan wawancara dengan pihak KOPPI, maka diperoleh 5 kriteria yang dijadikan sebagai acuan dalam penentuan penerimaan karyawan.

d. Metode WP

Penelitian ini penulis menggunakan metode WP sebagai pengambilan keputusan dalam penentuan penerimaan karyawan.

e. Menentukan Kriteria

Penulis menentukan kriteria SPK dengan menggunakan metode WP dalam penentuan karyawan, yakni ijazah, skill, motivation letter, etis kerja dan dapat dipercaya

f. Menentukan bobot

Penulis menentukan bobot tingkat kepentingan dari setiap kriteria untuk memudahkan dalam penyeleksian calon karyawan.

g. Mengolah data Perhitungan

Penulis mengolah data perhitungan yang telah ditentukan nilai kriteria dan nilai bobot untuk menentukan kelayakan calon karyawan

h. Kesimpulan

Pengambilan kesimpulan berdasarkan analisis data-data yang terdapat dalam pembahasan.

2.1 Kriteria dan Bobot

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak perusahaan KOPPI, lima kriteria yang menjadi dasar dalam pengambilan keputusan ditetapkan pada Tabel 1. Tingkat kontribusi kriteria diukur berdasarkan tingkat kepentingan masing masing seperti pada Tabel 2. Setiap kriteria kemudian ditentukan nilai prioritas ijazah (Tabel 3) dan *Skill* (Tabel 4). Kriteria *Motivation Letter*, Etos Kerja, dan Dapat Dipercaya ketiganya menggunakan penilaian prioritas yang sama seperti ditunjukkan pada Tabel 5. Dalam penelitian ini terdapat bobot yang ditetapkan oleh perusahaan sesuai dengan prioritas untuk setiap kriteria seperti ditunjukkan pada Tabel 6.

Tabel 1. Kriteria dan kategori

Kode Kriteria	Nama Kriteria	Kategori
C1	Ijazah	Benefit
C2	Skill	Benefit
C3	Motivation Letter	Cost
C4	Etos Kerja	Benefit
C5	Dapat Dipercaya	Cost

Tabel 2. Kepentingan kriteria

Keterangan	Bobot
Sangat Tidak Baik	1
Tidak Baik	2
Cukup Baik	3
Baik	4
Sangat Baik	5

Tabel 3. Kriteria ijazah

Ijazah	Nilai
S1	5
D3	4
D2	3
SMA	2
SMP	1

Tabel 4. Kriteria *skill*

Skill	Nilai
81-100	5
70-80	4
60-69	3
50-59	2
40-49	1

Tabel 5. Kriteria *motivation letter*, etos kerja, dan dapat dipercaya

Keterangan	Nilai
Sangat baik	5
Baik	4
Cukup Baik	3
Tidak Baik	2
Sangat Tidak Baik	1

Tabel 6. Bobot

Kriteria	Bobot
C1	5
C2	2
C3	3
C4	2
C5	5

2.2 Data dan Nilai Bobot

Data hasil rangkaian tes kriteria yang dilakukan terhadap 8 nama pelamar atau calon karyawan sebagai alternatif (A) menggunakan lima kriteria yang telah ditetapkan dapat ditunjukkan pada Tabel 7. Berdasarkan data tersebut kemudian dilakukan perhitungan nilai bobot kriteria W_j menggunakan metode WP terutama persamaan (1). Hasil perhitungan kemudian disajikan seperti ditunjukkan pada Tabel 8.

Tabel 7. Hasil tes

Pelamar	Kriteria				
	Ijazah	Skill	Motivation Letter	Etos Kerja	Dapat dipercaya
A1	80	84	5	5	2
A2	75	82	4	5	3
A3	85	81	5	5	2
A4	84	79	4	4	3
A5	76	77	3	4	2
A6	81	78	4	3	3
A7	82	81	5	3	2
A8	79	80	4	5	2

Tabel 8. Nilai bobot

Keterangan	Hasil
W_1	0,29411765
W_2	0,11764706
W_3	0,17647059
W_4	0,11764706
W_5	0,29411765

2.3 Perangkingan

Vektor S dengan metode WP didapatkan melalui perhitungan menggunakan persamaan (2) dan hasilnya ditunjukkan pada Tabel 9. Proses perhitungan Vektor V menggunakan metode WP dilakukan dengan persamaan (3) dan hasilnya didapatkan seperti ditunjukkan pada Tabel 10. Dari hasil perhitungan Vektor V kemudian dilakukan perangkingan berdasarkan urutan nilai tertinggi sampai terendah dengan hasil seperti ditunjukkan pada Tabel 11.

Tabel 9. Vektor S

Vektor S	Hasil
S ₁	4,533817
S ₂	4,095428
S ₃	4,595679
S ₄	4,106480
S ₅	4,712106
S ₆	3,921703
S ₇	4,282133
S ₈	4,671606

Tabel 10. Vektor V

Vektor V	Hasil
V ₁	0,129838
V ₂	0,117284
V ₃	0,131610
V ₄	0,117600
V ₅	0,134944
V ₆	0,112309
V ₇	0,122631
V ₈	0,133784

Tabel 11. Perangkingan

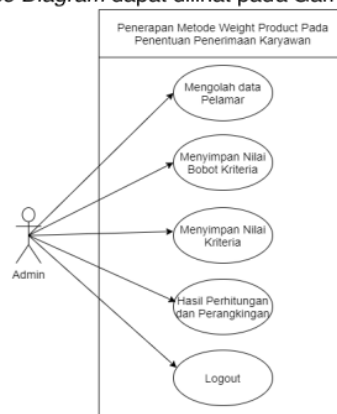
Pelamar	Rangking	Hasil	Keterangan
A5	1	0,134944	Terima
A8	2	0,133784	Terima
A3	3	0,131610	Terima
A1	4	0,129838	Terima
A7	5	0,122631	Terima
A4	6	0,117600	Terima
A2	7	0,117284	Terima
A6	8	0,112309	Tidak terima

Dari Tabel 11 dapat dilakukan penyeleksian penentuan penerimaan karyawan berdasarkan nilai yang sudah didapatkan dengan keputusan diterima atau tidak diterima. Berdasarkan penentuan nilai minimal yang telah ditetapkan maka pelamar dengan hasil nilai dibawah 0,115 tidak diterima sebagai karyawan di perusahaan KOPPI. Hasil ini kemudian dijadikan acuan untuk melakukan verifikasi menggunakan aplikasi SPK berbasis web yang dibangun pada penelitian ini dan dilakukan pengujian *black box*.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1 Perancangan Sistem Usulan *Use Case Diagram*

Use Case Diagram Digunakan untuk menerangkan proses yang dilakukan user dalam menjalankan sistem. *Use Case Diagram* dapat dilihat pada Gambar 2.

Gambar 2. *Use case diagram* SPK penerimaan karyawan

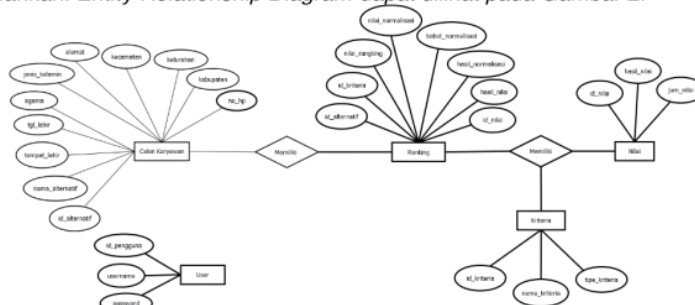
Berdasarkan Gambar 2. Dalam *Use Case Diagram* SPK Penerimaan Karyawan. Admin bertugas sebagai input data pelamar yang telah di seleksi oleh pihak KOPPI. Penjelasan setiap usecase seperti pada Tabel 12.

Tabel 12. Deskripsi *usecase*

No	Use case	Deskripsi
1	Admin	memiliki hak akses untuk melakukan proses input data pelamar serta input nilai yang telah di seleksi oleh pihak KOPPI
2	Mengolah Data Pelamar	Admin Melakukan penginputan data setiap pelamar.
3	Menyimpan Nilai Kriteria	Penyimpanan Nilai Kriteria kedalam sistem berdasarkan hasil tes yang diikuti oleh pelamar
4	Hasil Perhitungan dan Perankingan	Hasil perhitungan yang diperoleh dapat menentukannya kelayakannya untuk bergabung dalam perusahaan berdasarkan nilai tertinggi
5	Logout	Keluar dari sistem

3.2 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram digunakan sebagai alat bantu dalam perencanaan sistem yang akan di jalankan. *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada Gambar 2.



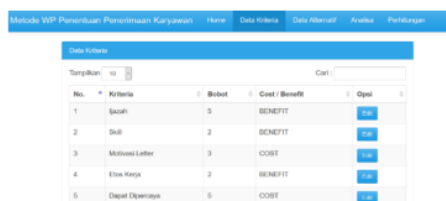
Gambar 3. Entity relationship diagram

3.3 System Interface

Halaman Utama sistem yang digunakan sebagai tempat menampung pilihan menu yang terdapat dalam system telah berhasil dibangun seperti ditunjukkan pada Gambar 4, sedangkan Menu Input yang digunakan untuk melakukan input kriteria, bobot, dan *cost* atau *benefit* kedalam sistem dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 4. Halaman utama



Gambar 5. Menu input

Menu Alternatif seperti pada Gambar 6 yang digunakan untuk penginputan nama pelamar atau calon karyawan yang akan dinilai. Penjumlahan dan pembagian nilai bobot yang dilakukan masing-masing kriteria selanjutnya dilakukan normalisasi seperti pada Gambar 7. Hasil perhitungan bobot kriteria yang didapatkan menggunakan aplikasi ini jika dibandingkan dengan hasil perhitungan manual di Tabel 8 didapatkan nilai yang serupa. Pada Gambar 7 untuk C3 dan C5 karena merupakan *cost* maka dituliskan dengan tanda negatif.

Tentukan Data Alternatif

Tampilkan: 10

No.	Alternatif	Salah	Baik	Motivasi Kerja	Eksistensi Kerja	Dependensi Pekerjaan	Pilihan
1	A1	80	84	5	5	2	Baik Buruk
2	A2	70	82	4	5	3	Baik Buruk
3	A3	85	81	5	5	2	Baik Buruk
4	A4	84	79	4	4	3	Baik Buruk
5	A5	76	77	3	4	2	Baik Buruk
6	A6	81	78	4	5	3	Baik Buruk
7	A7	82	81	5	5	2	Baik Buruk
8	A8	79	83	4	5	2	Baik Buruk

Gambar 6. Menu alternatif

Hasil Perhitungan Pangkat

	C1	C2	C3	C4	C5
Cost/Benefit	Benefit	Benefit	Cost	Benefit	Cost
Normalisasi Bobot	0.294118	0.117647	-0.176471	0.117647	-0.294118

Gambar 7. Normalisasi bobot

3.4 Perhitungan Vektor S dan V

Sesudah dilakukan normalisasi bobot, langkah selanjutnya menghitung Vektor S yang didapatkan hasilnya seperti pada Gambar 8. Hasil perhitungan Vektor S menggunakan aplikasi jika dibandingkan dengan hasil perhitungan manual di Tabel 9 mendapatkan nilai yang serupa. Hal ini terjadi karena antara hitungan sistem dengan hitungan secara manual terletak pada kecepatan dalam memperoleh hasil.

Perhitungan hasil Vektor V digunakan untuk menentukan perangkikan sebagai indikator dalam penentuan penerimaan karyawan. Hasil dari perhitungan Vektor V seperti ditunjukkan pada Gambar 9. Hasil perhitungan Vektor V menggunakan aplikasi jika dibandingkan dengan perhitungan manual di Tabel 10 mendapatkan nilai yang serupa. Hal ini terjadi karena antara hitungan sistem dengan hitungan secara manual terletak pada kecepatan dalam memperoleh hasil.

Hasil Perhitungan Vektor S

Alternatif	S
A1	4.533817
A2	4.095428
A3	4.595679
A4	4.10648
A5	4.712106
A6	3.921703
A7	4.282133
A8	4.671606

Gambar 8. Hasil perhitungan vektor S

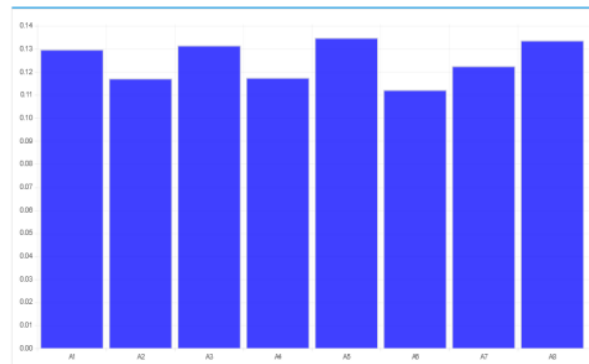
Hasil Perhitungan Vektor V

Alternatif	V
A1	0.129638
A2	0.117284
A3	0.13161
A4	0.1176
A5	0.134844
A6	0.112309
A7	0.122631
A8	0.133784

Gambar 9. Hasil perhitungan vektor V

3.5 Perangkikan

Berdasarkan perhitungan yang telah dilakukan dari Vektor S dan Vektor V dilakukan perangkikan atau pengurutan hasil nilai tertinggi sampai terendah. Nilai V tertinggi dijadikan sebagai alternatif yang mendapatkan prioritas pertama seperti ditunjukkan pada Gambar 9. Hasil perhitungan perangkikan menggunakan aplikasi mendapatkan hasil yang sama jika dibandingkan dengan perhitungan manual di Tabel 10.



Gambar 10. Perangkingan

Hasil penelitian yang telah didapatkan kemudian dilakukan pengujian dalam hal input, edit, hapus, tabah, dan hasil perhitungan. Pengujian dilakukan menggunakan *black box test* dengan hasil 100% telah berfungsi dengan baik seperti ditunjukkan pada Tabel 13.

Tabel 13. *Black box test*

No	Fungsi	Keterangan
1	Input Data	Berfungsi dengan baik
2	Edit Data	Berfungsi dengan baik
3	Hapus Data	Berfungsi dengan baik
4	Tambah Data	Berfungsi dengan baik
5	Hasil Perhitungan	Berfungsi dengan baik

4. Simpulan dan saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan bahwa proses penentuan penerimaan karyawan untuk memperoleh alternatif terbaik yaitu dimulai dengan penginputan nama pelamar (alternatif), penginputan kriteria, penginputan bobot setiap kriteria dan diberi nilai. Hasil perangkingan dihitung dari nilai tertinggi sampai nilai terendah. Hasil pengujian menggunakan 5 kriteria dan 8 sampel pendaftar berdasarkan hasil pengujian menggunakan sistem aplikasi yang telah dibangun memperoleh hasil yang sama dengan perhitungan manual. Pengujian *black box* menunjukkan sistem memberikan keberhasilan 100% atau semua fungsi telah bekerja dengan baik. Dari hasil pengujian tersebut metode WP pada sistem yang telah dibangun dapat digunakan sebagai penentuan penerimaan karyawan.

Peneliti menyadari bahwa pada penelitian ini belumlah sempurna. Oleh karena itu peneliti memberi saran agar melakukan penelitian berikutnya dengan metode SPK yang lain, untuk memperoleh hasil yang efektif dan efisien.

Daftar Pustaka

- [1] M. K. Lusiana Rizky Nugraheni¹, T. Sutojo, S. Si, "Penerapan Metode Simple Additive Weighting Untuk Penerimaan Karyawan (Studi Kasus : PT. Sharia Green Land)," 2016.
- [2] F. Sholikhah, D. H. Satyareni, and C. S. Anugerah, "Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pelanggan Terbaik Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Pada Bravo Supermarket Jombang," *Regist. J. Ilm. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, p. 40, 2016.
- [3] D. Rosadi and S. Khotijah, "Jurnal computech dan bisnis.," *J. Comput. Bisnis*, vol. 11, no. 1, pp. 39–46, 2017.
- [4] B. Sinaga, "Perancangan Aplikasi Pengambilan Keputusan Dalam Penerimaan Pegawai STMIK Pelita Nusantara Medan Dengan Menggunakan Metode Fuzzy Simple Additive Weighting," *J. Mantik Penusa*, vol. 17, no. 1, pp. 24–35, 2015.
- [5] M. Faisal, "Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Siswa Berprestasi di SMK PGRI 3 Malang Menggunakan Metode Weighted Product (WP)," *J. Inf. Technol.*, vol. 05, no. 01,

- pp. 119–124, 2017.
- [6] L. Listiyoko, S. N. Wulandari, R. A. Ardi, and P. Surya, "Sistem Pendukung Keputusan Rekrutmen Berbasis Web Dengan Metode Weight Product (WP) Studi Kasus PT. TUNG Mung Tangerang," *Semnasteknomedia*, pp. 1–7, 2017.
 - [7] M. N. H. Siregar, "Implementasi Weight Product Model (Wpm) Dalam Menentukan Pemilihan Sepeda Motor Sport Berbasis Spk," *Klik - Kumpul. J. Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 1, p. 59, 2017.
 - [8] N. M. Saraswati, S. Kusumadewi, and L. Iswari, "Group Decision Support System (GDSS) untuk Pemilihan Konsentrasi Studi Mahasiswa Menggunakan Ahp dan Topsis," *Telematika*, vol. 12, no. 1, p. 70, 2019.
 - [9] W. S. Widani, I. P. Ningrum, and R. Ramadhan, "Sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan pada pt. sultra inti roda perkasa menggunakan metode," vol. 2, no. 1, pp. 129–140, 2016.
 - [10] F. Laila and A. Sindar, "Penentuan Supplier Bahan Baku Restaurant XO Suki Menggunakan Metode Weight Product," vol. 2, no. April, pp. 1–4, 2019.
 - [11] L. Tomi, "Perancangan Sistem Informasi Delivery Order Pupuk Merk Trubus Berbasis Web Pada CV. Prabu Siliwangi Padang," *J. J– Click*, vol. 5, no. 1, pp. 98–106, 2018.
 - [12] J. Devitra, "Pendukung Keputusan Pemilihan Perdana Persada Dengan Metode Simple Additive Weighting (Saw)," vol. 4, no. 3, pp. 255–265, 2019.
 - [13] N. Rohmah, D. Remawati, and A. KKW, "Penerapan Metode Weighted Product (Wp) Untuk Penerimaan Pegawai Baru Di Pt. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri Surakarta," *J. Ilm. SINUS*, pp. 41–58, 2013.
 - [14] E. Ernawati, A. Johar, and S. Setiawan, "Implementasi Metode String Matching Untuk Pencarian Berita Utama Pada Portal Berita Berbasis Android (Studi Kasus: Harian Rakyat Bengkulu)," *Pseudocode*, vol. 6, no. 1, pp. 77–82, 2019.

ORIGINALITY REPORT

12%

SIMILARITY INDEX

11%

INTERNET SOURCES

8%

PUBLICATIONS

7%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

ojs.stmikpringsewu.ac.id

Internet Source

2%

2

garuda.ristekbrin.go.id

Internet Source

2%

3

novisetiawati5.blogspot.com

Internet Source

2%

4

ojs.amikom.ac.id

Internet Source

1%

5

Syarifah Putri Agustini. "Mengelola Proyek E-Commerce Menggunakan Redmine M.P Dan Visual SVN Server Serta Java Netbeans IDE 7.3", CYBERNETICS, 2017

Publication

1%

6

Submitted to Universitas Muria Kudus

Student Paper

1%

7

journal2.uad.ac.id

Internet Source

1%

8

jurnal.fikom.umi.ac.id

Internet Source

1%

9	stieb-perdanamandiri.ac.id Internet Source	1%
10	sourcecode-aplikasiphp.blogspot.com Internet Source	1%
11	Liovan Aji Airlangga, Syaibah Syaibah, Erwin Erwin. "Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Dosen Favorit Pilihan Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Pontianak Metode Profile Matching", CYBERNETICS, 2019 Publication	1%

Exclude quotes On

Exclude bibliography On

Exclude matches < 1%