# PROSIDING Seminar Nasional

ISBN: 978-6027-0296-8-2

"Optimalisasi Active Learning dan Character Building Dalam Meningkatkan Daya Saing Bangsa di Era MEA"



Keynote Speaker:

Prof. Dr. Uman Suherman, A.S., M.Pd Prof. Dr. Sukarno, M.Si Dr. Muqowim, M.Ag







Prodi BK dan Prodi PGSD FKIP UAD dengan

Active Learning Facilitator Association (ALFA) Jateng-DIY

Yogyakarta, 11 Jumadil Akhir 1437 H 20 Maret 2016 M

## Judul PROSIDING SEMINAR NASIONAL

#### "Optimalisasi Active Learning dan Character Building dalam Meningkatkan Daya Saing Bangsa di Era Masyarakat Ekonomi Asean (MEA)"

Hak Cipta © Prodi PGSD dan Prodi BK FKIP UAD Cetakan Pertama, Maret 2016

Perpustakaan Nasional: Katalog Dalam Terbitan (KDT)

PROSIDING SEMINAR NASIONAL: "Optimalisasi Peran Pendidikan dalam Membangun

Karakter Anak untuk menyongsong Generasi Emas Indonesia"

Tim Editor: Dr. Sutarno, M.Pd, dkk. - Yogyakarta

ISBN: 978-602-70296-8-2

Editor : Dr. Sutarno, M.Pd (UAD), Prof. Dr. Sukarno (UNTIDAR), Dra. S.T. Martaningsih, M.Pd (UAD) Tata Aksara : fadilatama

> Diterbitkan oleh: Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Prodi Bimbingan dan Konseling Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

Bekerjasama dengan: Active Leraning Facilitator Association (ALFA) Jawa Tengah-Daerah Istimewa Yogyakarta

#### KATA PENGANTAR

Assalamu alaikum wr wb.

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas limpahan rahmat dan karuniaNya sehingga kegiatan Seminar Nasional tanggal 20 Maret 2016 dapat terselenggara, dan penyusunan prosiding dapat diselesaikan.

Prosiding ini disusun dalam rangka Seminar Dengan Tema "Optimalisasi Active Learning dan Character Building dalam Meningkatkan Daya Saing Bangsa di Era Masyarakat Ekonomi Asean (MEA)", yang diselenggarakan oleh Program Studi PGSD, Bimbingan Konseling Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan UAD, bekerjasama dengan Active Learning Facilitator Association (ALFA) Jateng – DIY.

Penerapan pembelajaran aktif diharapkan dapat menunjang optimalisasi kinerja guna pencapaian tujuan pendidikan secara lebih efektif. Prosiding bertujuan untuk merekam/mendokumentasikan gagasan, wahana mengembangkan ilmu dan wawasan, membangun sinergi berbagai pihak tentang implementasi pembelajaran aktif dan pendidikan karakter.

Terima kasih kepada Pimpinan UAD, para Pakar, Pembicara kunci, maupun pemakalah, penyunting makalah, panitia, dan seluruh pihak yang mendukung penyelenggaraan seminar serta terwujudnya prosiding ini.

Mohon maaf apabila ada kesalahan, kritik, dan saran membangun kami harapkan untuk perbaikan selanjutnya.

Semoga bermanfaat.

Wassalamu alaikum wr wb.

Yogyakarta, Maret 2016

Ketua Panitia

## **DAFTAR ISI**

Kata Pengantar	iii
Makna dan Implikasi Masyarakat Ekonomi Asian Bagi Perberdayaan Bimbingan	
dan Konseling Dalam Mengembangkan Karakter Konseli	
Prof. Dr. Uman Suherman As., M.Pd	1
Implementasi Pendidikan Karakter di Sekolah dan Perguruan Tinggi	
Melalui Pembelajaran Aktif	
Sukarno	9
Softskills-Based Learning Process dan Masyarakat Ekonomi Asean (MEA)	
Muqowim	18
Pengaruh Persepsi Tentang Pelaksanaan Pembelajaran terhadap Hasil Belajar Mahasisw	a
Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar IKIP PGRI Madiun	
Sigit Ari Prabowo, Firdaus	29
Urgensi Perencanaan Karir dalam Menghadapi Masyarakat Ekonomi Asean	
Tyas Martika Anggriana, Asroful Kadafi, Rischa Pramudia Trisnani	35
Kurikulum Pendidikan Nasional: Menuju Pendidikankebhinekaan yang Multibudaya	
Endang Sri Maruti	39
Peduli Lingkungan Melalui Kontinuitas Pembiasaan Perilaku Buang Sampah	
pada Tempatnya	
Prima Suci Rohmadheny, Novian Yudiari	45
Peran Guru Bimbingan dan Konseling dalam Membangun Karakter Siswa	
Sekolah Menengah Pertama	
Anita Dewi Astuti, Mahendra Dewi	50
Mengintegrasikan Pembelajaran di Sekolah Dasar dengan Karakter Kelautan	
untuk Mewujudkan Kawasan Minapolitan Halmahera Selatan	
Ida Nurmila Isandespha, M.Pd	56
Pengembangan Instrumen Penilaian Hasil Belajar Seni Tari	
Gusyanti	62
Pembelajaran Saintifik dan Konsep Penilaian Autentik pada Pendidikan Agama Islam	
dan Budi Pekerti	
Imam Mashud	65
Peningkatan Minat dan Kemampuan Membaca dengan Menggunakan Kartu Baca	
di Kelas 3 SD Juara Yogyakarta	
Aris Nurkholis	73

Upaya Meningkatkan Ketrampilan Menulis Dengan Media Cerita Seri Bergambar Pada Siswa Kelas III SDN 2 Barenglor Iisrohli Irawati, Tini, Nunik Kusmani	81
Pengaruh Model <i>Collaborative Learning</i> terhadap Kemampuan Pemecahan	01
Masalah Matematika dan Sikap Sosial Siswa Kelas V SD Jarakan Sewon Bantul	
Eni PurwaaktariEni Sara Sara Sara Sara Sara Sara Sara Sar	86
Perancangan Karakter Wayang Kulit Fisika Sebagai Media Pembelajaran Fisika	
dalam Pengembangan Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa	
Rita Nunung Tri Kusyanti	95
Usaha Meningkatkan Kesejahteraan Subjektif Guru untuk Berinovasi dengan TIK	
Melalui Model Struktural	
Degi Alrinda Agustina	. 102
Implementasi Pendidikan Karakter Bangsa pada Siswa Sekolah Dasar	
Dwi Sulistyowarni	109
Implementasi Nilai-Nilai Karakter dengan Model <i>Problem Based Learning</i>	
pada Pembelajaran Tematik Integratif	
Yudi Permana	116
Penguatan Pendidikan Karakter di SD melalui Permainan Tradisional	
Trisna Sukmayadi	123
Pendidikan Karakter Berbasis Permainan Tradisional Siswa Sekolah Dasar	
di Sumenep Madura	
M. Ridwan	. 131
Aplikasi Cyco (Cyber Counseling): Alternatif Model Konseling di Sekolah	
Devita Ayu Mei Dina, Annisa Sofiana, Novia Wahyuningtyas, Caraka Putra Bhakti4	. 136
Pembelajaran Berbasis Elektronik (E-Learning) sebagai Alternatif Strategi Pembelajaran	. 200
Aktif dalam Mata Kuliah Ilmu Kewarganegaraan	
Dikdik Baehaqi Arif, S.Pd., M.Pd	. 141
Peran Pendidik Anak Usia Dini yang Kreatif sebagai <i>Agent Of Change</i> dalam Menghadap	
Fantangan "MEA"	-
Maulida	. 147
Peningkatan Keaktifan dan Prestasi Belajar Mahasiswa Pendidikan Biologi UAD	
melalui Model Pembelajaran Jigsaw Pada Mata Kuliah Biologi Dasar II	
Trianik Widyaningrum	. 151
Pemanfaatan Metode <i>Experiential Learning</i> untuk Meningkatkan Keterampilan	
Berpikir Kritis Siswa dalam Belajar	
Irvan Budhi Handaka, Nindiya Eka Safitri	. 157
Identifikasi Seni Budaya untuk Suplemen Pembelajaran Seni Bermuatan Lokal di SD	
Sebagai Penguatan Karakter Diri	
Sugeng Riyanto	. 165
Kegiatan Kemahasiswaan: Strategi untuk Meningkatkan Kompetensi Lulusan	. 100
di Perguruan Tinggi	
Ariadi Nugraha, Sitti Ummi Novirizka Hasan, Fitria Nur Annisa	. 170
Cas Nuder dalam <i>Active Learning</i> untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar IPS	, 0
Peserta Didik Sekolah Dasar	
Rahayu Ika Prasetya dan Dholina Inang Pambudi	. 174
J J	

Integrasi Peran Orang Tua dalam Upaya Perbaikan Karakter untuk Anak Indonesia	
Anik Oktavia Gesang dan M. Ragil Kurniawan	178
Integrasi Pendidikan Moral dan Budi Pekerti dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar	
Rini Hariyani dan Hendro Widodo	183
Penerapan Metode Outdoor dalam Menulis Puisi Sederhana	
Nova Permatasari, Hanum Hanifa Sukma	186
Penggunaan Permainan Throwing Sudoku untuk Pengenalan Konsep Bilangan	
Anita Zulaihah, Asih Mardati	190
Peran Guru SD dalam Membangun Karakter dan Kecakapan di Abad 21	
Hengkang Bara Saputro, S.Pd., M.Pd.	195
Pengembangan Media Pembelajaran Tematik-Integratif pada Tema Menghargai Jasa	
Pahlawan Berbasis Sosiokultural di Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Serayu Yogyakarta	
Vera Yuli Ervlana, S.Pd, M.Pd	201
Penggunaan Pendekatan Fungsional untuk Mendorong Mahasiswa Berpartisipasi	
Secara Aktif Dalam Kelas Menyimak dan Berbicara	
Astry Fajria	208
Fungsi Foklore dalam Perspektif Pendidikan Multibudaya Sebagai Sarana Penanaman	
Toleransi Siswa Sekolah Dasar melalui Pembelajaran Seni dan Budaya	
Iis Ani Safitri, Sularso, M.Sn	212
Trik Pembelajaran Bangun Datar Segitiga Agar Tak Terlihat	
Satrianawati, Sri Herwati	216
Kajian Bahan Informasi Bimbingan yang Terkandung di Dalam Serat Wedhatama	
Sutarno	219
Identifikasi Permasalahan Guru di Indonesia dalam Menghadapi ASEAN	
Economic Community (AEC)	
Ika Maryani, Vrisca Damayanti	226
Keefektifan Penggunaan Media Lagu Terhadap Nilai Karakter Kreatif	
Pada Mata Pelajaran IPS untuk Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar Negeri Jigudan	
Pandak Bantul	
Indah Perdana Sari	233
Peningkatan Motivasi dan Prestasi Belajar Pkn Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe	
Make A Macth di Kelas IV SD Negeri Tambakroto	238
Muhamad Afandi, M.PdPdPangembangan Bahan Ajarmultimedia Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam (BAMI_IPA)	236
Untuk Siswa Kelas V	
	244
Jupriyanto	244
Deskripsi Pemahaman Perkalian oleh Siswa Kelas II SD	251
Ayu Rizki, Devita Agustin, Ine Mariana, Helti Lygia Mampouw	231
Deskripsi Pemecahan Masalah Persamaan Linear Dua Variabel oleh Siswa	
SMP Berkemampuan Matematika Sedang Ditinjau dari Taksonomi Solo	256
Ilmi Yuslanti, Helti Lygia Mampouw	236
Implementasi <i>Puzzle</i> Gambar Tokoh Kartun dan Gambar-Gambar Terwarnai	
untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Keaktifan Siswa Kelas III SDN Maja	
Pada Materi Pecahan	201
Elis Warningsih, Fatonah, Ina Muawinah, Helti Lygia Mampouw	∠01

Implementasi Strategi Hijahiwa pada Materi Pengukuran Waktu, Jarak dan Kecepatan	
untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Rancailat	260
Kuswanto, Agus Sumantri, Jamhari, Helti Lygia Mampouw	. 268
Kursi Lab Sebagai Media Sederhana Pembelajaran Aktifpada Perkuliahan	
Mekanika Lanjut Materi Ajar Moving Coordinate Systems	
	. 275
Pemahaman Siswa dalam Menyelesaikan Soal Volume Kubus dan Balok dengan Kubus	
Satuan pada Siswa Kelas V dan VI SD	
Ariska Ade Nuansari, Ilmi Yuslanti, Rosa Anindya Puspita,	
Novisita Ratu, Helti Ligiya Mampouw	. 279
Deskripsi Kesalahan Siswa Kelas II SD Pada Materi Perkalian Bilangan Cacah 1 Sampai 10	0
Bernike Krisbudi Arti, Luri Ratnawati, Tiara Pola Wardhani,	
Novisita Ratu, Helti Lygia Mampouw	. 289
Pengaruh Model Pembelajaran Learning Cycle 7e terhadap Kemampuan Pemecahan	
Masalah Matematika Bagi Siswa Kelas X MIA SMA Kristen Satya Wacana Salatiga	
Susi Susanti, Erlina Prihatnani, Novisita Ratu	. 294
Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Inside Outside Circle (IOC)	
Terhadap Hasil Belajar Matematika Ditinjau dari Motivasi Belajar Pada Siswa Kelas VIII	
SMP Negeri 2 Tuntang Tahun Pelajaran 2015/2016	
Dwi Indaryanti, Kriswandani, Erlina Prihatnani	. 307
Perbedaan Kecerdasan Spasial Antara Siswa Laki-Laki dan Siswa Perempuan	
Pada Kelas X SMA Negeri 1 Salatiga	
Kristina Handayani, Sutriyono, Erlina Prihatnani	. 315
Pengembangan Media Pembelajaran Matematika pada MaTeri Persamaan Kuadrat	
Menggunakan Adobe Flash Cs6	
	.322
Bimbingan dan Konseling Berdimensi Multikultural-Profetik	
	.333
Strategi Pembelajaran K-13 Melatih <i>Critical Thinking</i>	
Rahmawati Khadijah Maro	340
Mengembangkan Kecerdasan Musikal Siswa	
Pratik Hari Yuwono	348
Peran Lingkungan Pendidikan untuk Peserta Didik	
Tri Yuliansyah Bintaro	354
Dinamika Pembaruan Pendidikan	
Yudha Febrianta	364
Peran Konselor dalam Menyikapi <i>Cyber Bulliying</i> di Kalangan Siswa	.001
Kade Sathya Gita Rismawan, Yogi Budi Hartanto, AmAlia Fitriana	373
	,373
Penguatan Nilai Karakter Pendidikan Melalui Internalisasi 7 Kebiasaan Efektif Covey	
Guna Menghadapi Krisis Moral di Era MEA	201
Adji Prasetyo Wicaksono, Nurlaila Qadriah Yunan, Setyo Pranoto	
Penerapan Layanan Bimbingan Klasikal dengan Metode <i>Questions Students Have</i> dan <i>Acti</i> K <i>nowledge Sharing</i> Sebagai Upaya dalam Menanamkan Pendidikan Karakter Siswa	ve
Knowieuge Siuring Sebagai Opaya dalam Wienahamkan Fendidikan Karakter Siswa Herwinda Putri Daniswari Nanda Istiaomah	387

Perwujudan Kinerja Konselor Profesional dalam Memberikan Layanan Konseling	
pada Peserta Didik	
Devy Probowati, Oksa Kartika De Hambri, Roiyan One Febriani	. 394
Pelatihan Efikasi Diri Islami untuk Menurunkan Kecemasan Lingkungan Baru	
pada Siswa SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta	
Ayu Rezki Utari	.400
Tantangan Konselor Terhadap Interaksi Budaya	
Novia Damayanti	. 405
Embedding the Character of Environmental Care to Elementary School Students	
Through Familiarizing Clean Living In School	
Sutji Wardhayani	.410
Forming Characters of Cooperation, Bravery, and Leadership Through Outbound Activit	y
Membentuk Karakter Kerjasama, Keberanian dan Kepemimpinan Melalui Kegiatan	
Outbound Yuyarti	
416	
Penerapan Model Inkuiri Berbasis Lingkungan untuk Meningkatkan Kemampuan	
Menggali Sumber Bahan pada Mata Kuliah Pendidikan Keterampilan	
Florentina Widihastrini	423
Pengaruh Aktivitas Mahasiswa dalam Perkuliahan Statistika Pendidikan	
dengan Metode Mind Mapping Berbantuan SPSS terhadap Kemampuan Mengolah Data	
Trimurtini, Nursiwi Nugraheni, Sri Susilaningsih	. 429
Upaya Peningkatan Ketrampilan Komunikasi Matematika dengan Mendayagunakan	
Problem Based Learning pada Mahasiswa PGSD Unnes	
Nursiwi Nugraheni	434
Upaya Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Matematika Melalui Pendayagunaan	
Open-Ended Problem pada Mahasiswa PGSD Unnes	
Wahyuningsih	.438
Peran Guru dalam Simbolisasi pada Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar	
Imaludin Agus, Ayu Arfiana	444
Higher Order Thinking Skills (HOTS) Mathematics untuk Mendukung Pembentukan	
Karakter Siswa	
Magdalena Wangge, Evvy Lusyana	450
Memfasilitasi Pembangunan Karakter Peserta Didik dengan Penerapan Activelearning	
Tri Rahmah Silviani, Atik Lutfi Ulin Ni'mah	457
Upaya Menciptakan Siswa Unggul dengan Pembelajaran Aktif dalam Menghadapi MEA	
Novika Sukmaningthias, Aida Rukmana Hadi	464
Pengembangan Profesionalitas Konselor untuk Menyiapkan Perencanaan Karir	
Peserta Didik Menghadapi Masyarakat Ekonomi ASEAN	
Nindya Ayu Pristanti, Mia Audina Ananda, Aditya Tribana Wira	470
Pembelajaran Keterampilan Kerjasama Bagi Siswa Sekolah Dasar	
Laila Nursafitri4	<b>17</b> 8
Pemodelan pada Persamaan Linear Dua Variabel Berdasarkan Pendekatan <i>Iceberg</i>	
Untuk Siswa SMP	
Fitriani Venti Indiani	483

Analisis Trend Penelitian Pendidikan Sains	
Dadan Rosana	487
Pentingnya <i>Character Building</i> pada Pembelajaran untuk Meningkatkan Daya Saing di Era M	
Wita Setianingsih, Daru Retnowati	495
Pembentukan Karakter Bangsa Indonesia	
Galang Surya Gumilang, M.Pd	502
Pendidikan Berbasis Multi Budaya (Multicultural) sebagai Upaya Pengembangan	
Rasa Nasionalisme Anak Sejak Usia Dini	
Linda Dwiyanti, Anik Lestariningrum	508
Membangun Kemampuan Koneksi Matematika Siswa SD Menggunakan Pendekatan	
Pemecahan Masalah	
Siti Nurjanah, Karlimah	515
Membangun Prestasi Diri Melalui Penulisan Puisi Religi Sebagai Upaya Menghadapi	
Persaingan Bangsa di Era MEA	
R. Yusuf Sidiq Budiawan	521
Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional	
untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Tunagrahita Ringan	
Asep Ardiyanto	526
Implementasi Permainan Tradisional dalam Membangun Pendidikan Karakter	
Nur Azis Rohmansyah	535
Bimbingan dan Konseling di Sekolah Dasar: Sebuah Kajian Awal	
Mega Meilina Priyanti, Agus Kuncoro	540
Implementasi Model <i>Child Friendly School (CFS)</i> <b>d</b> alam Pembelajaran Bahasa Inggris	
(Studi Kasus di SD Negeri Secang 1 Kabupaten Magelang)	
Farikah	546
Model Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan (PKB) Melalui Pelatihan	
dan Pendampingan PTK Berbasis Pembelajaran Aktif Bagi Guru Sekolah Menengah	
di kota Magelang	
Sri Haryati	550
5 W + 1 H dalam Berbicara Sebuah Cermin Pribadi Dewasa Pembicara	
Hari Wahyono	559
Implementasi Pembelajaran IPS SD Melalui Model Active Learning In School (ALIS)	
Muhamad Chamdani	564
Tv Commercial: Strategi Pembelajaran Aktif, Menyenangkan, dan Berkarakter	
Fitri Puji Rahmawati	572
Pendekatan dan Strategi Layanan Bimbingan Konseling di Sekolah Dasar	
Minsih	576
Pembelajaran Kimia Berorientasi Chemo-Entrepreneurship (CEP) untuk Membekali	
Jiwa Enterpreneurship Mahasiswa	
Sudarmin	582
Pengembangan Model Pembelajaran Sastra Indonesia Berbasis Pendidikan Karakter	
di SMA - SMK Kabupaten Klaten	
Esti Ismawati, Gunawan Budi Santosa, Abdul Ghofir	588

## Prodi Pendidikan Guru SD dan Prodi Bimbingan Konseling FKIP Universitas Ahmad Dahlan

Implementing Social Culture Communication and The Role of Character Building	
for Educating "Pancasila dan Kewarganegaraan" In Primary School Student	
Yulia Palupi, M.Pd5	596
Evaluasi Pencapaian Standar Pelayanan Minimal Berdasarkan Prinsip	
Good Governance di SD Negeri 4 Kaliaman Jepara	
Novita Wijanarti, Slameto6	601
Inovasi Pembelajaran Bentuk Aljabar Menggunakan Alat Peraga Dedaunan	
Gayuh, Helti Lygia Mampouw6	608
Membangun Karakter Melalui Sistem Penilaian	
Aan Nurhasanah6	613
The Implementation of Active Learning Strategies in Non Formal Education	
A Case Study in <i>Dharma Wanita</i> English Course Magelang Municipality	
Sri Sarwanti6	619
Pengembangan Multimedia Macromedia Flash dengan Pendekatan Kontekstual	
dan Keefektifannya Terhadap Rasa Percaya Diri Siswa	
Syariful Fahmi6	623
Diagnostik Kesulitan Belajar Sebagai Assesment Perencanaan Program BK di SD	
Sofwan Adiputra6	633
Peningkatan Kemandirian Belajar Mahasiswa melalui Pendekatan Client Centered	
Mujiyati6	639

### USAHA MENINGKATKAN KESEJAHTERAAN SUBJEKTIF GURU UNTUK BERINOVASI DENGAN TIK MELALUI MODEL STRUKTURAL

#### Degi Alrinda Agustina

Sekolah Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan Modern Ngawi email: gygyalrinda@gmail.com

#### Abstrak

Kajian ini berasal dari interpretasi jurnal De Pablos, et al yang ditulis pada tahun 2012. Jurnal ini membahas tentang penyusunan model struktural tentang kesejahteraan subjektif pada guru. Kesejahteraan subjektif ini menyentuh ranah psikologi guru yang kadang luput dari perhatian sebagian banyak kalangan. Inovasi TIK digunakan sebagai penghubung antara kesejahteraan subjektif guru dengan faktor-faktor yang mempengaruhinya. Kesejahteraan dimunculkan dalam bentuk inovasi untuk mendapatkan model struktural. Model struktural yang disusun ini diharapkan dapat membantu untuk bahan evaluasi bagi guru terhadap kesejahteraan subjektifnya dalam berinovasi dengan TIK.

Kata kunci: kesejahteraan subjektif guru, inovasi TIK, model struktural.

#### Pendahuluan

Kajian ini terinspirasi dari jurnal yang berjudul "Teacher Well-Being and Inovation with Information and Communication Technologies: Proposal for A Struktural Model" yang disusun oleh Juan De Pablos-Pons, Pilar Colas-Bravo, Teresa Gonzalez-Ramirez, dan Carlos Camacho Martinez-Vara del Rey dari University of Seville, Spanyol. Penelitian tersebut berkaitan tentang kesejahteraan guru yang bertujuan untuk mengidentifikasi faktor-faktor yang menjelaskan keadaan emosional untuk membangun model teoretis. Model teoritis tersebut dinamakan model struktural yang mencakup beberapa faktor yang saling berkaitan untuk mencapai kesejahteraan subjektif guru dalam berinovasi dengan Teknologi, Informasi, dan Komunikasi (TIK).

Di Indonesia, hasil penelitian De Pablos et al dapat digunakan sebagai referensi sebagai bahan evaluasi untuk meningkatkan kesejahteraan guru dengan memperhatikan faktorfaktor yang mempengaruhinya. Sebagaimana diketahui bahwa guru merupakan komponen yang sangat penting dalam pendidikan. Guru memiliki dua peran, yaitu guru sebagai tenaga

profesional dan sebagai pendidik. Guru berperan secara aktif dan menempatkan kedudukannya sebagai tenaga profesional dan sesuai dengan tuntutan masyarakat yang semakin berkembang. Pada setiap diri guru terdapat tanggung jawab untuk membawa siswanya pada suatu kedewasaan atau taraf kematangan tertentu. Oleh karena itu guru tidak semata-mata hanya sebagai pengajar yang melakukan transfer of knowledge, namun lebih dari itu. Guru merupakan pendidik yang melakukan transfer of values dan sekaligus membimbing dan memberikan pengarahan serta menuntun siswa dalam belajar. Guru memiliki peranan yang kompleks dalam proses pembelajaran, serta dalam usaha untuk mengantarkan siswa ke taraf yang dicita-citakan. Dalam menjalani peran tersebut, hal yang perlu menjadi juga adalah kesejahteraan guru secara psikologis/ emosional. Selama ini kesejahteraan yang diperhatikan oleh pemerintah merupakan kesejaheraaan secara ekonomi. Oleh karena itu, juga diperlukan untuk memperhatikan sisi psikologis guru yang juga mempengaruhi peran besar tersebut.

Oleh karena itu dalam kajian ini dijelaskan berbagai usaha yang dapat dilakukan untuk meningkatkan kesejahteraan subjektif guru dengan memperhatikan model struktural.

#### Pembahasan

#### 1. Kesejahteraan Subjektif

Kesejahteraan subjektif (subjective well-being) adalah persepsi seseorang terhadap pengalaman hidupnya, yang terdiri dari evaluasi kognitif dan afeksi terhadap hidup dan merepresentasikan dalam kesejahteraan psikologis. Kesejahteraan subjektif merupakan salah satu kajian dalam psikologi positif, didefinisikan sebagai suatu fenomena yang meliputi evaluasi kognitif dan emosional individu terhadap kehidupan mereka, seperti yang disebut orang awam sebagai kebahagiaan, ketenteraman, berfungsi penuh, dan kepuasan hidup (Diener, Oishi, & Lucas, 2003). Kecerdasan subjektif merefleksikan seberapa tingkatan individu mengalami afek positif dan pandangan terhadap kehidupannya yang menyenangkan. Seseorang dikatakan memiliki kesejahteraan subjektif yang tinggi jika dia mengalami kepuasan hidup dan mengalami kegembiraan lebih sering, serta tidak terlalu sering mengalami emosi yang tidak menyenangkan, seperti kesedihan dan kemarahan. Sebaliknya, seseorang dikatakan memiliki kesejahteraan subjektif yang rendah jika dia tidak puas dengan hidupnya, mengalami sedikit afeksi dan kegembiraan, dan lebih sering mengalami emosi negatif seperti kemarahan atau kecemasan. Komponen kognitif dan afektif kesejahteraan subjektif memiliki keterkaitan yang tinggi.

Dari sudut pandang konseptual, kesejahteraan subjektif (pribadi dan psikologis) mengacu pada penilaian kognitif dari tingkat kepuasan dengan kehidupan mereka sendiri, dan kepuasan ini dinyatakan atau diringkas dengan melihat keterkaitan terhadap tujuan diperoleh dan tujuan yang diinginkan. Komponen emosional adalah inti kepuasan subjek dengan kehidupan mereka saat ini, ketika membandingkannya dengan penyesuaian mereka di masa lalu (Quintero dan González, 1997: 129).

# 2. Inovasi dengan Teknologi, Informasi dan Komunikasi (TIK)

Inovasi merupakan sebuah solusi baru untuk permasalahan yang sedang terjadi yang memberikan hasil peningkatan yang substansial (Kimmelman, 2010: 72). Pengertian lainnya diberikan oleh Rogers (2003: 3) yang menyebutkan bahwa inovasi merupakan ide, praktik, atau objek yang dianggap sebagai individu baru dengan unit lain dari adopsi. Dari pengertian diatas dapat diintisarikan bahwa inovasi merupakan sesuatu ide, praktik atau objek sebagai suatu solusi untuk permasalahan yang ada. Sumber inovasi berasal dari akuisisi, penciptaan dan transfer pengetahuan yang mendasar (Quinn, Nonaka dan Takeuchi, dalam Hsin, 2008: 65). Akuisisi, penciptaan dan pengetahuan tersebut juga ada pada masingmasing orang, termasuk guru.

Inovasi yang dimaksud pada kajian ini adalah inovasi pembelajaran dalam bidang TIK. TIK sebagai ilmu yang diperlukan untuk mengelola informasi agar informasi tersebut dapat dicari dengan mudah dan akurat. Isi dari ilmu tersebut dapat berupa teknik-teknik dan prosedur untuk menyimpan informasi secara efisien dan efektif. Pada saat ini perkembangan TIK yang sangat pesat telah berpengaruh terhadap berbagai aspek kehidupan manusia. Salah satunya dunia pendidikan. Pendidikan seyogyanya harus mampu membangun sumber daya manusia. Oleh karena itu, kebijakan pendidikan diarahkan agar mampu menyiapkan sumber daya manusia yang mampu menghadapi tantangan masa depan secara efektif dan efisien, dengan memanfaatkan seluruh aspek sumber daya yang ada termasuk TIK

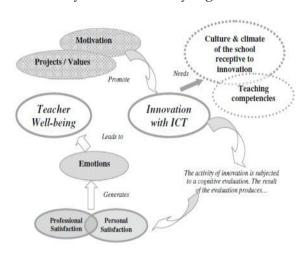
Guru sebagai elemen pendidikan yang bersentuhan langsung dengan siswa sebagai generasi sumber daya pada masa depan. Guru harus mempunyai upaya dalam mewujudkan hal tersebut. Guru harus memiliki kreativitas dalam menciptakan suatu pembelajaran yang berkualitas dan menyenangkan sehingga konten dari pembelajaran dapat terserap oleh siswa secara optimal. Samman (2007) menyatakan bahwa kesejahteraan guru akan mengarahkan peminatan pada bidangbidang tertentu. Oleh karena itu, guru juga perlu untuk terlibat secara aktif berinovasi dalam perkembangan TIK, terutama teknologi pembelajaran untuk menciptakan pembelajaran yang berkualitas dalam upaya mencapai tujuan pendidikan.

#### 3. Model Struktural

De Pablos et al (2012) menjelaskan faktor yang digunakan dalam model struktural sebagai berikut.

a. Motivasi yang mengarah pada inovasi

- atau praktek yang baik dengan TIK.
- b. Nilai-nilai profesional hidup yang memandu kegiatan inovasi dengan TIK.
- Kompetensi yang diperlukan untuk keberhasilan proyek yang meliputi penggunaan TIK.
- d. Emosi yang terkait dengan inovasi TIK.
- e. Kepuasan pribadi diperoleh dengan puncak dari proyek-proyek inovasi TIK
- Kepuasan dalam konteks profesional yang berkaitan dengan penerimaan inovasi berdasarkan pada penggunaan TIK
- g. Budaya dan identitas sekolah untuk mengetahui apakah konteks pusat pendidikan berpartisipasi dalam budaya dan identitas yang inovatif.



Gambar 1. Model Struktural

Model struktural tersebut dapat menggambarkan struktur internal yang membangun kesejahteraan subjektif. Hal ini dihubungkan tiga sumbu:

- Sumbu pertama terhubung dengan inovasi terdiri dari proyek/nilai-nilai dan motivasi.
- Sumbu kedua mengacu pada kondisi yang menguntungkan bagi kesuksesan inovasi TIK yang terdiri dari kompetensi guru dan iklim dan budaya pusat.
- c. Sumbu ketiga memiliki karakter yang lebih internal/pribadi dan subjektif, melibatkan dimensi evaluatif yang menghasilkan efek emosional yang pada gilirannya menghasilkan kepuasan dan emosi yang akhirnya menyebabkan kesejahteraan guru.

Dengan memperhatikan faktor-faktor tersebut, maka diharapkan dapat mening-katkan kesejahteraan subjektif guru untuk berinovasi.

# 4. Usaha Meningkatkan Kesejahteraan Subjektif Guru untuk Berinovasi TIK

Usaha meningkatkan kesejahteraan subjektif dapat dilakukan dengan memperhatikan pemenuhan beberapa faktor yang terdapat dalam model struktural. Beberapa pihak terlibat dalam usaha ini, agar tercapai kesejahteraan subjektif guru untuk berinovasi, termasuk guru itu sendiri.

#### 1. Motivasi

Hamalik (2002: 174-175) menjelaskan bahwa motivasi adalah suatu perubahan energi di dalam pribadi seseorang yang ditandai dengan timbulnya afektif dan reaksi untuk mencapai tujuan. Motivasi terdiri dari dua macam, yaitu motivasi instrinsik dan motivasi ekstrinsik. Motivasi intrinsik adalah motivasi yang timbul dari diri dalam diri masing-masing individu. Faktor yang mempengaruhinya yaitu kebutuhan, harapan dan minat. Motivasi ekstrinsik adalah motivasi yang timbul akibat pengaruh dari orang lain sehingga seseorang berbuat sesuatu, biasanya orang yang berada di lingkungan terdekat. Dukungan dan motivasi dari lingkungan terdekat dapat membantu untuk mencapai kesejahteraan subjektif tersebut. Lingkungan tersebut diantaranya dari keluarga, sekolah, dan kebijakan pemerintah. Dukungan tersebut dapat berupa dukungan moral maupun materiil untuk usaha guru dalam berinovasi. Dukungan tersebut diantaranya berupa motivasi secara administrasi dan pengakuan. Motivasi ekstrinsik memberi stimulus untuk meningkatkan motivasi instrinsik. Menurut De Pablos et al (2012), guru yang memiliki motivasi intrinsik menampilkan lebih banyak ketertarikan, antusias dan percaya diri terhadap hal yang berkaitan dengan tugas-tugas pendidikan. Guru tersebut juga memiliki kinerja yang unggul, tekun dan kreatif. Akibatnya, guru tersebut memanifestasikan kesejahteraan terhadap harga diri dan perasaan.

Oleh karena itu, peran motivasi instrinsik dan motivasi ekstrinsik saling melengkapi, tetapi yang paling berperan untuk mencapai kesejahteraan guru itu sendiri adalah motivasi instrinsik. Motivasi instrinsik dapat ditingkatkan melalui stimulus yang berkesinambungan dari motivasi ekstrinsik.

#### 2. Nilai-nilai

Nilai-nilai (values) adalah suatu keyakinan seseorang tentang penghargaan terhadap suatu standar atau pegangan yang mengarah pada sikap/perilaku seseorang. Nilai yang menjadi penekanan pada adalah acuan kebutuhan internal dan eksternal pada guru yang merupakan nilai-nilai yang berperan dalam kegitan inovasi dengan TIK.

Nilai internal mencakup keingintahuan terhadap hal baru, kegelisahan mepelajari hal baru, menggali kreativitas, dan kebebasan kerja. Nilai eksternal mencakup peningkatan penghargaan diri (self-esteem), pengakuan secara professional dan finansial. Pemenuhan terhadap kebutuhan eksternal dan internal tersebut maka akan membantu mencapai kesejahteraan dalam berinovasi TIK. Pemenuhan untuk berinovasi tersebut dapat dilakukan oleh lingkungan terdekat guru, terutama sekolah

Pada model struktural, motivasi dan nilai-nilai secara bersama menggerakkan guru untuk berinovasi dengan TIK. Motivasi yang tinggi dan terpenuhinya nilai-nilai internal maupun eksternal guru, maka dapat menggerakkan keinginan guru untuk berinovasi. Hal tersebut dapat dipenuhi dari diri sendiri, dan lingkungan sekitar untuk berinovasi, yaitu warga sekolah.

#### 3. Kompetensi

Spencer & Spencer dalam Hamzah B. Uno (2007: 63), kompetensi merupakan karakteristik yang menonjol bagi seseorang dan menjadi cara-cara berperilaku dan berfikir dalam segala situasi, dan berlangsung dalam periode waktu yang lama. Dari pendapat tersebut dapat dipahami bahwa kompetensi menunjuk pada kinerja seseorang dalam suatu pekerjaan yang bisa dilihat dari pikiran, sikap, dan perilaku.

Kompetensi yang perlu dimiliki oleh seorang guru berdasarkan Permendiknas No. 16 Tahun 2007 tentang Standar Kualifikasi Akademik dan Kompetensi Guru adalah kompetensi pedagogik, kompetensi professional, kompetensi sosial, dan kompetensi kepribadian. Kompetensi pedagogik adalah kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran. Kompetensi profesional adalah kemampuan guru dalam mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Kompetensi sosial adalah kemampua guru bekerjasama dengan guru lainnya maupun masyarakat. Kompetensi kepribadian adalah kemampuan guru sebagai teladan. Kompetensi tersebut hendaknya dikuasai oleh guru melalui berbagai usaha pengembangan diri. Pengembangan diri tersebt juga perlu diwadahi dan difasilitasi dengan berbagai kegiatan dan organisasi di lingkungan sekitar, terutama kegiatan dan organisasi dalam bidang pendidikan.

#### 4. Budaya dan identitas sekolah

Nurkholis (2003:45) menjelaskan bahwa budaya sekolah sebagai pola, nilai-nilai, norma-norma, sikap, ritual, mitos, dan kebiasaan-kebiasaan yang dibentuk dalam perjalanan panjang sekolah. Kategori dasar yang menjadi ciri-ciri budaya sekolah sebagai organisasi merupakan fondasi konseptual yang tidak tampak yang terdiri dari: nilai-nilai, falsafah, dan ideologi yang berinteraksi dengan simbol-simbol dan ekspresi yang tampak. Budaya dan identitas sekolah terdiri dari kepuasan hubungan interpersonal dan iklim inovasi. Hubungan interpersonal berkaitan hubungan guru yang berinovasi dengan antar warga sekolah. Kualitas hubungan yang terjalin antarwarga sekolah yang baik, dapat meningkatkan kepercayaan diri guru untuk berinovasi dan meminta kritik, maupun saran untuk inovasinya. Iklim inovasi berkaitan dengan situasi dan kondisi sekolah yang mendukung guru untuk berinovasi, termasuk keberadaan sarana dan prasarana.

Pada model struktural, upaya untuk berinovasi TIK tidak hanya digerakkan oleh faktor internal guru, yaitu motivasi yang tinggi dan pemenuhan nilai-nilai, melainkan juga membutuhkan kompetensi guru dan budaya sekolah tempat guru mengajar. Kompetensi guru untuk berinovasi dapat dipenuhi melalui pegembangan diri dan budaya sekolah memegang peranan untuk pemenuhan kebutuhan berupa dukungan dari secara moriil maupun materiil dalam berinovasi TIK. Pemenuhan terhadap faktor internal dan eksternal tersebut, secara teoretis menurut model struktural diperlukan oleh guru untuk dapat berinovasi TIK.

Berdasarkan model struktural, evaluasi terhadap pemenuhan faktor internal dan faktor internal akan membantu guru untuk mengetahui tingkat kesejahteraan subjektifnya untuk berinovasi TIK. Hal tersebut ditunjukkan dengan adanya kepuasan pribadi dan kepuasan professional yang akan mengarahkan pada pembentukan

emosi positif yang menunjukkan pencapaian kesejahteraan subjektif.

#### 5. Kepuasan pribadi

Kepuasan pribadi merupakan respon afeksi atau emosional terhadap hal yang dihadapi. Kepuasan pribadi pada penelitian ini menekankan pada kepuasan mencapai tujuan dan kepuasan terhadap kebutuhan eksternal. Kepuasan tersebut dapat tercapai dengan pemenuhan terhadap kebutuhan tersebut berkaitan kebermanfaatan untuk diri sendiri, peserta didik, orang tua peserta didik dan sekolah. Dibutuhkan dukungan, kritik, dan saran terhadap inovasi yang dibuat oleh guru, agar diperoleh kepuasan dan hasil yang lebih baik. Guru merasa inovasinya dihargai dan diakui sehingga dapat membentuk emosi positif yang dapat meningkatkan kesejahteraan subjektif guru untuk berinovasi lebih lanjut.

#### 6. Kepuasan profesional

Kepuasan yang dimaksud adalah kepuasan kerja. Martoyo (2004:132) menjelaskan bahwa kepuasan kerja adalah keadaan emosional karyawan dimana terjadi ataupun tidak terjadi titik temu antara nilai balas jasa kerja karyawan dari perusahaan atau organisasi dengan tingkat nilai balas jasa yang memang diinginkan oleh karyawan yang bersangkutan. Balas jasa karyawan ini, baik berupa "finansial" maupun yang "non finansial". Jadi kepuasan dalam konteks profesional yang berkaitan langsung dengan penerimaan inovasi berdasarkan penggunaan TIK. Penerimaan inovasi tersebut oleh peserta didik, guru, orangtua peserta didik, maupun sekolah. Penerimaan ini dapat membentuk emosi positif guru dalam rangka mencapai kesejahteraan subjektif guru.

#### 7. Émosi

Menurut Prezz dalam Syukur (2011), emosi merupakan reaksi tubuh saat menghadapi situasi tertentu. Sifat dan intensitas emosi sangat berkaitan erat dengan aktivitas kognitif (berfikir) manusia sebagai hasil persepsi terhadap situasi yang dialaminya. Reaksi manusia terhadap hadirnya emosi, disadari atau tidak memiliki dampak yang bersifat membangun atau merusak. Emosi terdiri dari emosi positif dan emosi negatif. Emosi positif adalah emosi yang bersifat membangun, sedangkan emosi negatif adalah emosi yang bersifat merusak. Emosi positif terdiri dari kepuasan, kebanggaan, kesejahteraan, percaya diri dan bahagia.

Emosi negatif terdiri dari khawatir, stress, marah dan frustasi.

Emosi positif dapat dikelola dengan menerima emosi tersebut untuk kemudian disyukuri agar emosi positif tersebut dapat memberikan pengaruh positif pada motivasi seseorang dan memperkuatnya demi mencapai tujuan yang positif. Emosi negatif dapat dikelola dengan mengalihkan perhatian atau distraksi, menahan emosi negatif, mengeluarkan tekanan emosi dari sistem diri. Pelepasan emosi dibutuhkan kemauan dan kemampuan.

Oleh karena itu, untuk berinovasi pengelolaan emosi positif maupun emosi negative diperlukan untuk mencapai kesejahteraan subjektif. Pada model struktural, emosi positif dibentuk oleh kepuasan pribadi dan kepuasan professional. Kepuasan terhadap pencapaian pribadi dan professional berupa pengakuan dari berbagai pihak. Pemenuhan kepuasan tersebut melalui evaluasi terhadap faktor internal dan eksternal untuk berinovasi terhadap tujuan yang ditentukan guru.

Jadi usaha yang dapat dilakukan untuk menggerakkan inovasi dalam bidang TIK adalah dengan meningkatkan motivasi instrinsik dan pemenuhan terhadap nilai-nilai internal dan eksternal. Inovasi juga membutuhkan dukungan dari budaya dan identitas sekolah dan kompetensi yang dimiliki guru agar inovasi yang dibuat dapat diterima dan dimanfaatkan bersama. Penerimaan dari berbagai pihak terhadap inovasi yang dihasilkan diharapkan dapat mencapai kepuasan pribadi dan kepuasan professional guru, yang diharapkan dapat mendorong pengelolaan terhadap emosi positif sehingga mendorong pencapaian kesejahteraan subjektif guru..

#### Kesimpulan

Pada kajian ini, dideskripsikan beberapa faktor yang saling berkaitan berkaitan dalam mencapai kesejahteraan subjektif guru. Kesejahteraan subjektif ini berkaitan dengan ranah psikologi guru yang kadang luput dari perhatian sebagian banyak kalangan. Inovasi TIK digunakan sebagai penghubung antara kesejahteraan subjektif guru dengan faktorfaktor yang mempengaruhinya berdasarkan kajian-kajian yang dilakukan oleh De Pablos et. al. Kesejahteraan guru dapat dilihat dari upayanya dalam berinovasi. Guru-guru yang "sejahtera" akan senantiasa berinovasi

untuk menciptakan pembelajaran yang efektif melalui TIK. Faktor-faktor yang saling mempengaruhi kesejahteraan subjektif dalam berinovasi dengan TIK meliputi motivasi, nilai, kompetensi, budaya dan identitas sekolah, kepuasan pribadi, kepuasan dalam konteks profesional dan emosi. Faktor tersebut dirumuskan dalam model struktural. Model struktural ini dapat digunakan sebagai acuan untuk meningkatkan kesejahteraan guru untuk berinovasi dengan memperhatikan pemenuhan masing-masing fakto yang saling terkait.

Usaha yang dapat dilakukan untuk menggerakkan inovasi dalam bidang TIK adalah dengan meningkatkan motivasi instrinsik dan pemenuhan terhadap nilai-nilai internal dan eksternal. Inovasi juga membutuhkan dukungan dari budaya dan identitas sekolah dan kompetensi yang dimiliki guru agar inovasi yang dibuat dapat diterima dan dimanfaatkan bersama. Penerimaan dari berbagai pihak terhadap inovasi yang dihasilkan diharapkan dapat mencapai kepuasan pribadi dan kepuasan professional guru, yang diharapkan dapat mendorong pengelolaan terhadap emosi positif sehingga mendorong pencapaian kesejahteraan subjektif guru. Faktor-faktor tersebut dalam diri guru harus dikontrol, dan diupayakan pada tingkat positif agar tercapai kesejahteraan subjektif untuk senantiasa berinovasi. Oleh karena itu peran serta lingkungan keluarga dan lingkungan kerja juga membantu pencapaian kesejahteraan subjektif.

Kajian ini diharapkan dapat menjadi referensi bahan evaluasi bagi guru terhadap kesejahteraan subjektifnya masing-masing dalam berinovasi dengan TIK yang sejalan dengan pendapat Diener & Suh (2000) mengenalkan teori evaluasi, dimana kesejahteraan subjektif ditentukan oleh bagaimana cara individu mengevaluasi informasi atau kejadian yang dialami. Hal tersebut juga sejalan dengan Ariati (2010:119) bahwa kesejahteraan subjektif yang dialami seseorang tergantung dari cara individu tersebut mengevaluasi dan menginterpretasi suatu peristiwa/kejadian dalam sudut pandang yang positif. Perspektif teori ini menganggap bahwa, guru yang menentukan atau memegang peranan apakah peristiwa yang dialaminya akan menciptakan kesejahteraan psikologis bagi dirinya, sehingga dapat mengontrol faktor-faktor tersebut dalam dirinya untuk berinovasi, terutama berinovasi TIK. Sebagaimana diketahui bahwa TIK menjadi salah satu hal yang wajib dikuasai oleh guru agar dapat beradaptasi dengan zaman, UNESCO juga telah mengeluarkan standar bagi guru untuk menghadapi abad XXI adalah dengan penguasaan terhadap keterampilan kehidupan, keterampilan pada karir dan TIK.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Ariati, J. 2010. Subjective Well-Being (Kesejahteraan Subjektif) Dan Kepuasan Kerja Pada Staf Pengajar (Dosen) Di Lingkungan Fakultas Psikologi Universitas Diponegoro Jurnal Psikologi Undip Vol. 8, No.2.
- De Pablos, J., et al. 2012. Teacher Well-Being and Inovation with Information and Communication Technologies: Proposal for A Struktural Model. DOI 10.1007/s1113501296863.
- Diener E., & Suh E. M. 2000. *Culture and* Subjective *Well-Being*. Cambridge: MIT Press.
- Diener, E., Oishi, S., & Lucas, R. E. 2003. Personality, culture, and subjective wellbeing: Emotional and cognitive evaluations of life. Annual Review of Psychology, 54,403–425.
- Hamalik, O. 2002. *Psikologi Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hsin-FenLin.2007. *Empirically testing innovation* characteristics and organizational learning capabilities in e-business implementation success. *Emerald Internet Research Vol.* 18 No. 1.2008. Emerald Group Publising Limited.
- Kimmelman, P. K. 2010. *The School Leadership Triangle from Compliance to Innovation*. California: Corwin A SAGE Company.
- Martoyo, S. 2004. Manajemen Sumber Daya Manusia. Yogyakarta: BPFE.
- Nurkolis. 2003. *Manajemen Berbasis Sekolah: Teori, Model dan Aplikasi*. Jakarta: Gramedia.
- Permendiknas Nomor 16 Tahun 2007 tentang Standar Kualifikasi Akademik dan Kompetensi Guru.
- Quintero, G., González, U.: Calidad de vida, context socioeconómico y salud en personas

- de edad avanzada. En Buendía, J (ed), Gerontología y Salud: Perspectivas Actuales, Madrid 1997
- Rogers Everett M. 2003. *Diffusion of* Innovation. 5<sup>th</sup> edition. New York: Free Press.
- Samman, E. 2007. *Psychological and subjective* well-being: a proposal or internationally comparable indicators. *Oxford OPHI* working Paper Series.
- Syukur. 2011. *Beragam cara terapi:* Gangguan *Emosi Sehari-hari*.Yogyakarta: DIVA Press.
- Uno, Hamzah B. 2007. Profesi Kependidikan: Problema, Solusi, dan Reformasi Pendidikan di Indonesia. Jakarta: Bumi Aksara.

Prodi Pendidikan Guru SD dan Prodi Bimbingan Konseling FKIP Universitas Ahmad Dahlan