

**LAPORAN KONVERSI**  
**MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI**  
**PROGRAM KAMPUS MERDEKA STUDI INDEPENDEN**  
**BATCH 1 & 2**



Oleh :

Wisnu Andrian	1900018419
Hilya Qaddam S	1900018433
Tri Cahyo Laksono	1900018233
Muhammad Taqiy R	1800018135
A.Hasbi Zulfikar	1900018422
Riski Setio Pambudi	1900018408

**PROGRAM STUDI S1 INFOMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**  
**TAHUN 2021/2022**

## HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN KONVERSI MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI

KAMPUS MERDEKA STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BATCH 1 & 2



Yogyakarta, 03 November 2022  
Kaprodi S1 Informatika  
  
Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom.  
NIP. 197608192005012001

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya, tidak lupa kami panjatkan shalawat serta salam kepada junjungan besar kita Nabi Muhammad SAW, sehingga laporan Manajemen Proyek Teknologi Informasi ini dapat diselesaikan. Laporan Konversi Manajemen Proyek Teknologi Informasi Program Kampus Merdeka Studi Independen Bersertifikat Batch 1 & 2 ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan akademik program studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

Penulis menyadari tanpa adanya bimbingan, bantuan dan do'a dari berbagai pihak laporan MPTI ini tidak dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

- Ibu Nur Rochmah Dyah PA, S.T., M.Kom. selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan,
- Bapak Bambang Robiin Abiarsos,T., M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan untuk menyelesaikan laporan MPTI ini,
- Kedua orang tua serta seluruh keluarga dan teman yang selalu mendoakan

Penulis menyadari bahwa dengan segala keterbatasan, laporan Manajemen Tugas Proyek ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan agar kedepannya dapat menjadi lebih baik lagi, dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Yogyakarta, 26 September 2022

Tim Penyusun

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Personel yang terlibat .....	5
C. Proses mendapatkan proyek .....	5
D. Deskripsi perencanaan proyek.....	8
<b>BAB II GAMBARAN MITRA .....</b>	<b>11</b>
A. Gambaran Umum.....	11
B. Struktur Organisasi Sumber Daya Manusia .....	12
<b>BAB III RENCANA MPTI .....</b>	<b>15</b>
A. Rencana Pembagian Tugas .....	15
B. Perancangan Sistem.....	15
C. Kesepakatan Proyek.....	16
D. Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek.....	16
<b>BAB IV PELAKSANAAN MPTI .....</b>	<b>33</b>
A. Realisasi Pembagian Tugas .....	34
B. Realisasi Proyek Akhir .....	35
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>48</b>
A. Kesimpulan.....	48
B. Saran.....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>54</b>
<b>Lampiran .....</b>	<b>55</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 4. 1 Realisasi pembagian tugas Hasby Zulfikar .....	35
Gambar 4. 2 5W1H data analyst .....	36
Gambar 4. 3 SQL data analyst .....	37
Gambar 4. 4 code python data analyst .....	38
Gambar 4. 5 visualisasi data analyst .....	38
Gambar 4. 6 kerangka wireframe .....	39
Gambar 4. 7 model machine learning.....	39
Gambar 4. 8 pengecekan model .....	40
Gambar 4. 9 implementasi model.....	40
Gambar 4. 11 user persona.....	42
Gambar 4. 10 empathy map .....	42
Gambar 4. 12 flowchart aplikasi .....	43
Gambar 4. 13 low fidelity aplikasi .....	43
Gambar 4. 14 waktu test task login .....	44
Gambar 4. 15 waktu task homepage .....	45
Gambar 4. 16 Kategori SUS (System Usability Scale) .....	45
Gambar 4. 17 tampilan aplikasi jelajah .....	46
Gambar 4. 18 tampilan web tempat upload/ pengumpulan game .....	55
Gambar 4. 19 tampilan trailer game di youtube.....	55
Gambar 4. 20 tampilan Gameplay .....	55