BAB I
PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Praktik magang merupakan program yang dapat memberikan gambaran mahasiswa atau mahasiswa tentang bagaimana kerja langsung atau nyata, menerapkan teori yang telah dipelajari pada perkuliahan sehingga mahasiwa dapat beradaptasi dengan baik di dunia pekerjaan. Magang adalah salah satu bentuk pembelajaran yang memberi kesempatan kepada pegawai atau peserta magang untuk mengembangkan keterampilannya selama kurun waktu tertentu di perusahaan dengan didampingi oleh seorang yang mahir pada pekerjaan tersebut.

Program studi Informatika, Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta, menjadikan praktik magang sebagai salah satu syarat kelulusan yang mana magang dijadikan mata kuliah wajib yang harus ditempuh mahasiswa sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi. Praktik magang pada program studi Informatika, Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta umumnya dilaksanakan minimal 3 bulan dan maksimal 6 bulan dimana tempat pelaksanaan praktik magang dapat dipilih mahasiswa dengan syarat pekerjaan harus sesuai dengan bidang keilmuan. Pada kegiatan magang atau disebut juga sebagai kerja praktik pada tahun 2022 ini dimulai pada bulan Oktober dan berakhir bulan Desember. Kerja praktik akan dilaksanakan selama 3 bulan dengan durasi 2.160 jam. Kerja praktik akan dilaksanakan pada sebuah perusahaan yang bernama ARPATEAM. Jadwal kerja pada perusahaan #ARPATEAM 6 hari dalam 1 minggu.

ARPATEAM adalah Perusahaan yang berdiri di Yogyakarta pada tahun 2018 dengan mengusung tema "Solusi Pendukung UMKM di Era Digital" dengan memberikan layanan jasa pembuatan website, pembuatan aplikasi sistem informasi dan jasa digital marketing.

Penulis di perusahaan ini mempunyai tugas utama sebagai *backend web developer*. Backend web developer merupakan pekerjaan yang bertanggung jawab untuk mengelola server website (server-side). Website selain membutuhkan desain dan tampilan yang menarik dari sisi user website juga perlu dimudahkan untuk mengelolanya dari sisi admin. Menjadi backend developer membutuhkan pemahaman bahasa pemrograman seperti PHP dan SQL. Pada perusahaan tempat magang penulis telah disediakan framework buatan ARPATEAM untuk memudahkan pengembangan website. Penulis disini ditugaskan untuk membangun website rental mobil sesuai dengan standar perushaan ARPATEAM.

Rental mobil merupakan salah satu bisnis yang menguntungkan dan sangat berhubungan dengan jasa, karena dengan model kendaraan yang tidak terlalu banyak, seseorang dapat membuka usaha rental mobil. Bisnis ini juga membantu masayarakat yang memerlukan jasa persewaan mobil untuk berbagai keperluan. Sukses Rent Car Jakarta merupakan salah satu perusahaan rental mobil dan dalam kegiatan sewa menyewa mobil yang mengutamakan pelayanan kepada konsumennya. Guna mengutamakan pelayanan kepada konsumennya maka keakuratan dari informasi dan kemudahan mendapatkan informasi tentang data kendaraan merupakan suatu kebutuhan dari perusahaan rental mobil untuk dapat memperlihatkan efisiensi dan efektifitas usahanya. Oleh karena itu, pihak manajemen hendaknya peka terhadap semua komponen informasi data kendaraan dapat menjadi informasi yang akurat.

Dihadapkan pada berkembangnya usaha perusahaan serta pertimbangan semakin meningkatnya persaingan bisnis jasa penyewaan mobil. Para pengusaha dibidang rental mobil pun senantiasa melakukan terobosan – terobosan baru dalam meningkatkan kinerja pelayanan jasa transportasi bagi konsumennya. Adapun hal tersebut tentunya dapat ditunjang dengan adanya perkembangan teknologi informasi yang telah maju pesat. Salah satunya adalah dengan pemanfaatan bahasa pemrograman dan sistem komputer mampu dibuat suatu software (perangkat lunak) untuk melakukan pengolahan data menjadi informasi.

Data yang ada dapat dimanipulasi secara cepat, tepat dan akurat sehinga tentunya akan menjadi lebih efektif dan efisien. Tujuan adanya sistem seperti ini akan mengubah kebiasaan pengelolaan data secara manual menjadi terkomputerisasi yang tentunya tidak lagi membutuhkan waktu yang lama. Inovasi menuju sistem yang terkomputerisasi ini dapat dilakukan dengan membuat aplikasi yang menunjang keperluan bisnis yang di jalankan. Sukses Rent Car Jakarta merupakan unit usaha yang memberikan pelayanan jasa penyewaan mobil dengan jangkauan wilayah Jakarta, Bogor, Depok, Tanggerang, Bekasi, Bandung, dan kota lainnya. Saat ini dalam aktivitas sehari-hari, perusahaan ini sudah menggunakan komputer sebagai alat bantu kegiatan bisnisnya yaitu dengan menggunakan aplikasi Microsoft office Word dan Microsoft Office Excel untuk keperluan pembuatan surat seperti surat sewamenyewa, pengembalian mobil, dan laporan proses bisnis. Sedangkan untuk faktur sebagai bukti penyewaan kendaraan masih berupa nota yang ditulis secara manual

Pada rental mobil ini pun untuk melakukan pengecakan tersedianya kendaraan tipe tertentu pada hari tertentu saat pelanggan datang untuk menyewa masih dengan cara manual yaitu dengan mengecek faktur-faktur lain. Hal ini akan memperlambat proses bisnis karena akan memakan waktu. Bila ada sistem yang sudah terkomputerisasi dengan aplikasi yang mendukung

maka kegiatan bisnis akan lebih efektif. Pada Sukses Rent Car Jakarta pembuatan laporan administrasi dan keuangannya pun masih bersifat manual sehinga perlu dilakukan pengetikan dan pengecekan berulang-ulang. Jika ditunjang dengan aplikasi yang mendukung tentunya pembuatan laporan akan lebih cepat.

Berdasarkan pemaparan masalah di atas, Sukses Rent Car Jakarta perlu membuat suatu aplikasi komputer yang memenuhi kebutuhan perusahaan yaitu sistem informasi penyewaan mobil Sukses Rent Car Jakarta berbasis Website.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada dapat dilihat bahwa permasalahan yang menyangkut pengelolaan data penyewaan kendaraan ini adalah Bagaimana membuat suatu informasi yang dapat memberikan :

1. Informasi data penyewaan yang kurang jelas dan tidak efektif untuk penyewaan mobil.
2. Pengelolaan data penyewaan tidak cepat dan tidak akurat.

C. Batasan Masalah

Batasan dari sistem ini adalah sistem dapat melakukan pengarsipan proses peminjaman dan pendataan barang dari rental mobil. Sistem ini mempunyai beberapa kebutuhan :

1. Menyimpan data Mobil.
2. Mengelola data pribadi peruhaan pada tampilan webiste

Permasalahan yang ada dibatasi pada pengelolaan data penyewaan mobil. Data yang dimaksud adalah :

1. Data Mobil dan data harga sewa mobil.
2. Data perusahaan alamat visi misi

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah yang telah dibuat, maka dapat diusulkan pertanyaan pada rumusan masalah yaitu :

bagaimana membangun dan mengembangkan *website* rental mobil Sukses Rent Car Jakarta yang berisi informasi yang lengkap dan juga bersifat dinamis sehingga konten yang berada pada website tersebut dapat dikelola oleh admin.

E. Tujuan Praktik Magang

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penyewaan mobil di Sukses Rent Car Jakarta yaitu :

1. Untuk mengatasi permasalahan pengelolaan data penyewaan mobil agar terintegrasi.
2. Untuk mempermudah pencatatan data mutasi dan perbaikan mobil.
3. Untuk membuat perancangan sistem informasi penyewaan mobil agar data transaksi bias tersimpan dengan rapi.

F. Manfaat Praktik Magang

Adapun manfaat yang didapatkan dari pelaksanaan praktik magang adalah sebagai berikut :

1. Bagi mahasiswa

    1. Mahasiswa memperoleh pengalaman kerja secara nyata sehingga dapat memberikan wawasan kerja kepada mahasiswa.
    2. Mahasiswa mendapatkan tempat untuk mengaplikasikan teori yang sudah dipelajari ke dalam dunia kerja.
    3. Mahasiswa memperoleh rasa tanggung jawab, sikap disiplin dan etos kerja yang lebih baik.
    4. Mahasiswa memiliki kemampuan bekerja secara tim dan berkomunikasi di lingkungan kerja.
    5. Mahasiswa mendapatkan gambaran proses kerja dan cara berinteraksi dengan kilen.

2. Bagi perusahaan

    1. Perusahaan dapat meningkatkan produktivitas dalam pekerjaanya.
    2. Memberikan kemudahan kepada perusahaan menyebar luaskan informasi untuk masyarakat luas.

BAB II
GAMBARAN INSTANSI

A. Umum

1. Sejarah

ARPATEAM adalah Perusahaan yang berdiri di Jogja pada tahun 2018 dengan mengusung tema "Solusi Pendukung UMKM di Era Digital". ARPATEAM merupakan startup penyedia jasa pembuatan aplikasi sistem informasi dan jasa digital. ARPATEAM menawarkan Aplikasi Sistem Informasi untuk segala kebutuhan Bisnis, mulai dari Aplikasi Sistem Informasi Kasir, Sistem Informasi Keuangan, Sistem Informasi Kepegawaian, Aplikasi Sistem Informasi Aset, Sistem Informasi PPDB Online, Dan lain-lain.

2. Visi dan Misi

Visi

Memanfaatkan Teknologi Informasi untuk memberi layanan yang bermanfaat dan menguntungkan bagi masyarakat, serta sebagai Solusi Pendukung UMKM di Era Digital

Misi

1. Memahami beragam kebutuhan masyarakat dan memberikan layanan dengan berlandaskan kejujuran demi tercapainya kepuasan yang real terhadap perusahaan dan masyarakat
2. Menciptakan solusi bisnis, terutama untuk para penggerak UMKM
3. Fleksibel terhadap transformasi digital

Memperlakukan mitra & sesama TIM sebagai sahabat

3. Alamat dan Kontak Tempat Magang

KANTOR ARPATEAM

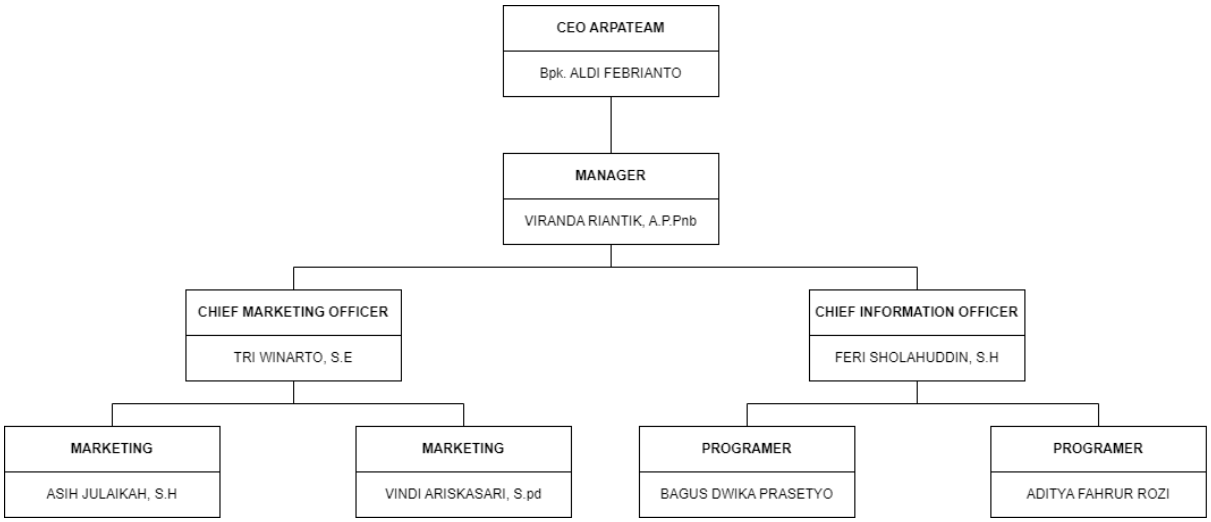
Jl. Wiyoro Kidul, Wiyoro, Baturetno, Kec. Banguntapan, Kab. Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta – 55197

Telp. 0816241814

Email : arpateam.com@gmail.com

B. Struktur organisasi ditempat magang

Struktur organisasi berfungsi sebagai bagian yang mengatur dan bertanggung jawab menghubungkan tiap elemen dalam sebuah perusahaan, oleh karena itu struktur organisasi perusahaan berperan pentung dalam pencapaian tujuan seperti yang diharapkan.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi ARPATEAM

Pada gambar 2.1 Struktur Organisasi ARPATEAM yang dipimpin oleh Bpk. Aldi Febrianto yang memiliki masing masing bidang seperti manager, chief marketing officer, chief information officer. Pada kesempatan kali ini penulis ditugaskan pada bagian programer dibawah pimpinan chief infomration officer Feri Sholahuddin, S.H.

C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik di Lokasi Magang

1. Sumber Daya Manusia

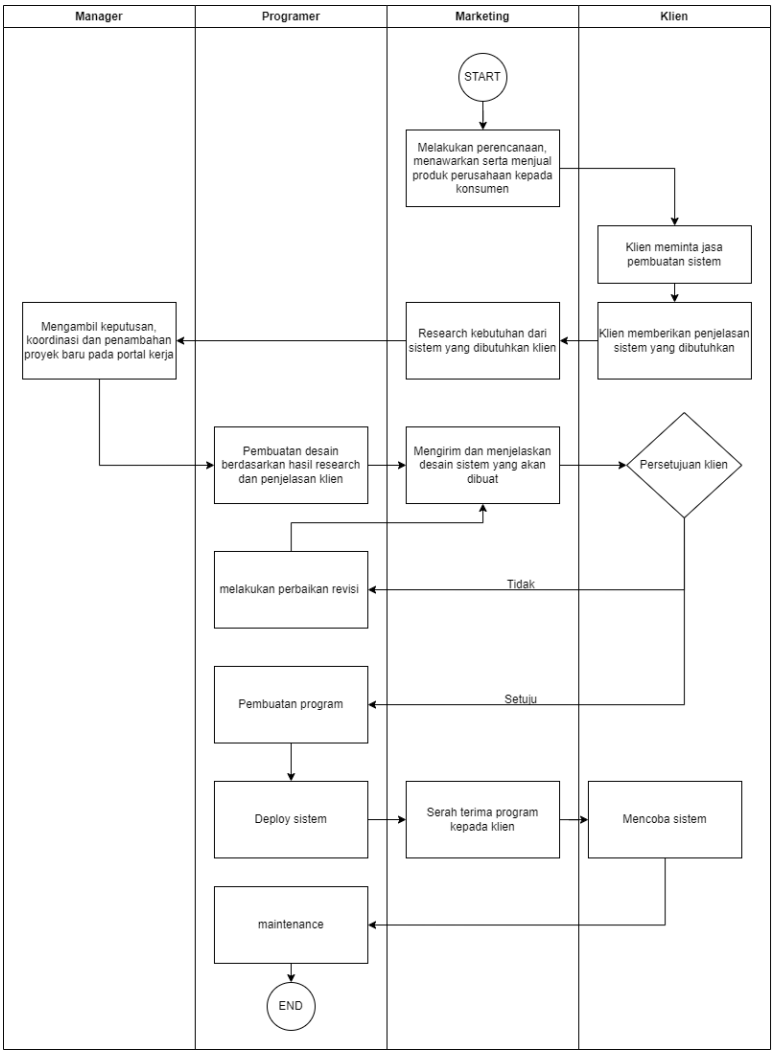
   Perusahaan ARPATEAM memiliki pimpinan (CEO) dan manager yang siap dan mampu untuk memberikan kerja, bakat, dan semangat kepada organisasi, selain itu ARPATEAM juga memiliki komponen organisasiseperti chief marketing officer, chief information officer, marketing pemasaran dan programmer.

2. Sumber Daya Fisik

   Perusahaan ARPATEAM memiliki fasilitas yang cukup mendukung untuk bergerak dibidang teknologi. Fasiltias yang dimiliki ARPATEAM meliputi bangunan (ruang kerja dan tempat konsultasi klien), sistem dan jaringan internet dan konsumsi bagi karyawan.

D. Proses bisnis saat ini yang berhubungan dengan tema praktik magang

Proses bisnis yang terjadi pada perusahaan ARPATEAM dapat dilihat pada Gambar 2.2 proses bisnis peruahaan ARPATEAM.



Gambar 2. 2 Proses Bisnis Peruahaan ARPATEAM

Pada gambar 2.2 menjelaskan proses bisnis perusahaan ARPATEAM, dari klien yang datang ke perusahaan dan meminta bantuan untuk membuat sebuah sistem, kemudian tim dari ARPATEAM menanyakan kebutuhan sistem lebih jelas, setelah klien memberikan penjelasan mengenai kebutuhan dilanjutkan dengan tim ARPATEAM menganalisa kebutuhan klien, kemudian tim ARPATEAM mencatat pekerjaan baru disertai deskripsi sistem yang dibutuhkan dan deadline pengerjaan pada portal ARPATEAM, dilanjutkan dengan tim membuat sistem, setiap progress pengerjaan dicatat pada portal ARPATEAM, sistem selesai dibuat kemudian dilakukan testing, setelah klien mencoba sistem yang sudah dibuat kemudian sistem di-publish, dan setelah itu dilakukan maintenance secara berkala

BAB III

TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG

A. Lokasi Praktik Magang

Pelaksanaan praktik magang bertempat pada perusahaan ARPATEAM berlokasi di jl. Wiyoro, Baturetno, Kec. Banguntapan, Kab. Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta – 55197. Nomor telepon yang dapat digunakan untuk menghubungi perusahaan ARPATEAM adalah 0816241814.

B. Rencana Observasi

Pelaksanaan observasi tempat magang dilaksanakan pada tanggal 28 September 2022, dari hasil observasi penulis mengetahui jobdesk yang diberikan, bahasa pemrograman, framework yang digunakan, dan jadwal pelaksanaan kegiatan praktik magang. Praktik magang di ARPATEAM dilaksanakan selama 3 bulan yaitu 1 Oktober 2022 – 1 Januari 2023 dengan jam kerja 8(delapan) jam dari jam 09.00 – 17.00 WIB selama 6 (enam) hari. Untuk pelaksanaan secara work from office bisa melakukan pergantian dengan peserta praktik magang yang lain dengan syarat minimal 2 peserta magang berangkat ke kantor.

C. Rancangan jadwal kegiatan magang

Rencana kegiatan yang akan dilaksanakan pada tanggal 1 Oktober – 1 Januari 2022 dapat dilihat pada tabel 3. 1 Tabel Rencana Jadwal Kegiatan Praktik Magang

Tabel 3. 1 Kegiatan Magang

No	Nama kegiatan	Minggu pelaksanaan											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Pengenalan lingkungan dan pekerjaan												
2	Pengenalan Bahasa pemrograman dan framework yang digunakan pada perusahaan												
3	Implementasi yang dipelajari dengan membuat sistem auth dan session												
4	Revisi tugas yang diberikan												
5	Mengembangkan framework yang tersedia di ARPATEAM												
6	implementasi program pada framework yang disediakan arpateam												
7	Evaluasi sekaligus pemberian tugas selanjutnya												
8	Membuat fitur login admin pada website rental mobil												
9	Membuat fitur pengelola website (admin page) pada website rental mobil												
10	Revisi pekerjaan dan pemberian tugas selanjutnya												
11	Membuat fitur login admin pada website ahass honda												
12	Membuat fitur pengelola website (admin page) pada website ahass honda												
13	Revisi pekerjaan												
14	Pembuatan laporan												

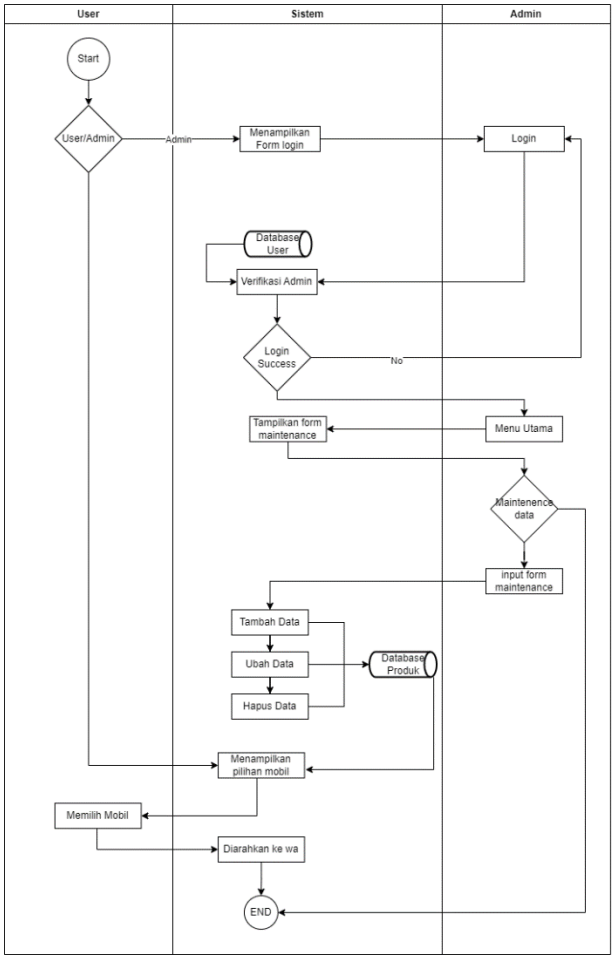
BAB IV

HASIL PELAKSANAAN PRAKTIK MAGANG

A. Hasil Observasi Magang

1. Proses Bisnis

Proses bisnis yang dilakukan oleh rental mobil jakarta mendapatkan klien dengan datang langsung ke kantor yang berada di Jl Kesadaran II No C2, Pondok Petir, Bojongsari Kota Depok, Jawa Barat. Klien akan diterima dengan admin yang berada disana melayani booking maupun sewa secara langsung. Setelah dibuat sebuah website klien dapat melakukan booking secara online. Proses bisnis yang terjadi pada project rental mobil setelah memiliki website dapat dilihat pada Gambar 4.1



Gambar 4. 1 Proses Bisnis *Website* Rental Mobil

Pada Gambar 4.1 menjelaskan proses bisnis website rental mobil, pada tahap awal akan disediakan dua opsi pertama sebagai user dimana user tidak perlu login dan langsung diberikan tampilan profil perusahaan sekaligus dapat memilih mobil yang akan dipesan kemudian setelah itu akan diarahkan oleh sistem ke whatsapp. Pada opsi kedua sebagai admin dimana diberikan form login kemudian akan diverifikasi oleh sistem jika telah sesuai admin

akan diberikan tampilan pengaturan website, admin dapat mengelola website seperti mengubah deskripsi profil website menambah produk mobil yang akan disewakan dan menghapus produk mobil yang akan disewakan.

2. Rincian Pekerjaan

ARPATEAM adalah Perusahaan yang memberikan layanan jasa pembuatan website, pembuatan aplikasi sistem informasi dan jasa digital marketing. Penulis di perusahaan ini mempunyai tugas utama sebagai back-end web developer.

Backend pekerjaan yang bertanggung jawab untuk mengelola server website (server-side). Berikut merupakan rincian pekerjaan selama praktik magang berlangsung :

1. Menganalisis dan merancang kebutuhan database yang diperlukan website
2. Membuat fungsi yang dibutuhkan untuk mengelola data dari database
3. Merancang sistem keamanan pada website
4. Membuat website dapat dikelola dengan sederhana oleh admin

B. Pembahasan Magang

1. Problem yang ditemukan ditempat magang sebagai topik Praktik Magang

Selama melakukan kegiatan Praktik Magang di ARPATEAM, penulis mengalami kendala dalam melakukan pembuatan sistem website. Kendala yang terjadi adalah karena penulis belum terbiasa menggunakan framework buatan ARPATEAM. Framework buatan ARPATEAM merupakan framework yang menyerupai Codeigniter namun telah dirubah struktur dan konsep alur penulisan dari Codeigniter.

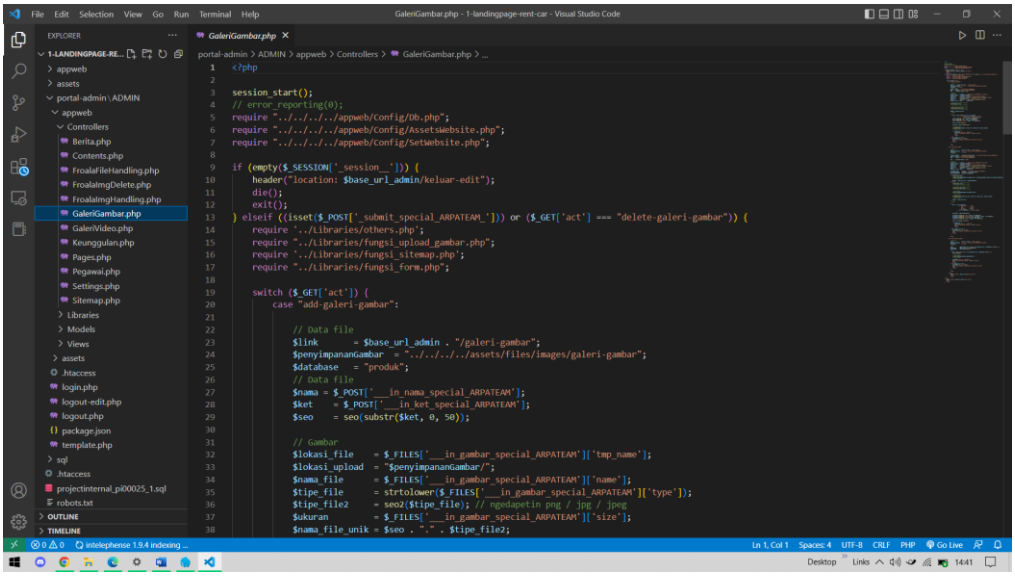
2. Analisis terhadap hasil observasi

Hasil observasi yaitu penulis mengetahui peran dan tugas yang diberikan, bahasa pemrograman yang digunakan dan jadwal pelaksanaan praktik magang. Peran dan tugas yang diberikan meliputi membuat landing website, mempelajari pengembangan teknologi pada pengembangan website terutama untuk sistem website dengan menggunakan framework buatan ARPATEAM. Praktik magang di ARPATEAM dilaksanakan 3 bulan yaitu 1 – dengan jam kerja 8 (delapan) jam dari jam 09.00 – 17.00 WIB selama 6 (enam) hari dan dapat dilaksanakan secara work from office (bekerja dari kantor) atau work from home (bekerja dari rumah).

3. Capaian Magang

Capaian magang berdasarkan jenis pekerjaan back-end web developer yaitu :

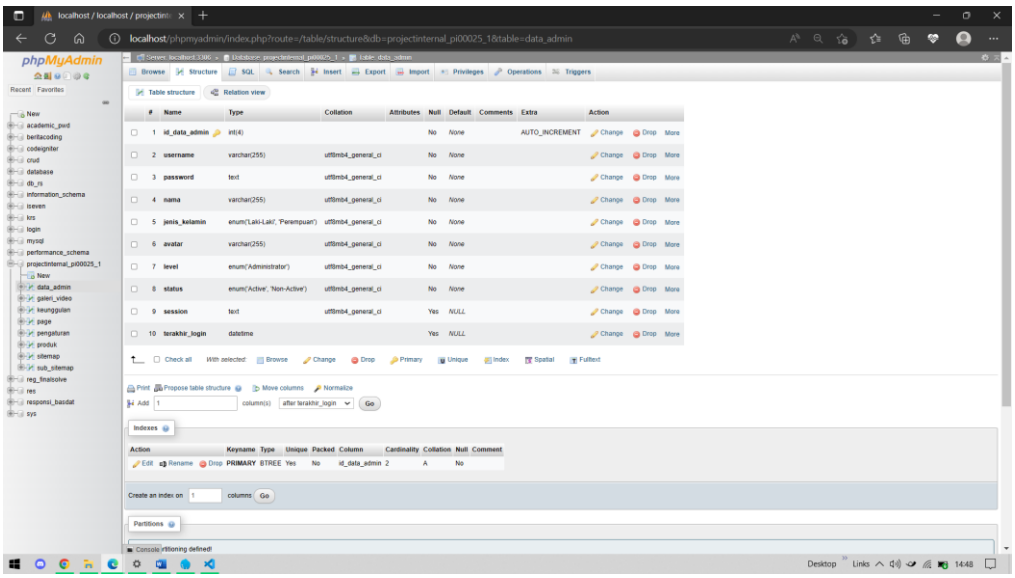
1) Mengembangkan framework ARPATEAM
   Peserta magang diberi kesempatan untuk mempelajari dan mengembangkan framework buatan ARPATEAM, dimana framework menggunakan metode MVC (Movel View Controller). Framework ARPATEAM dapat dilihat pada Gambar 4. 2.



Gambar 4. 2 *Framework ARPATEAM*

2) Menganalisis dan merancang database admin

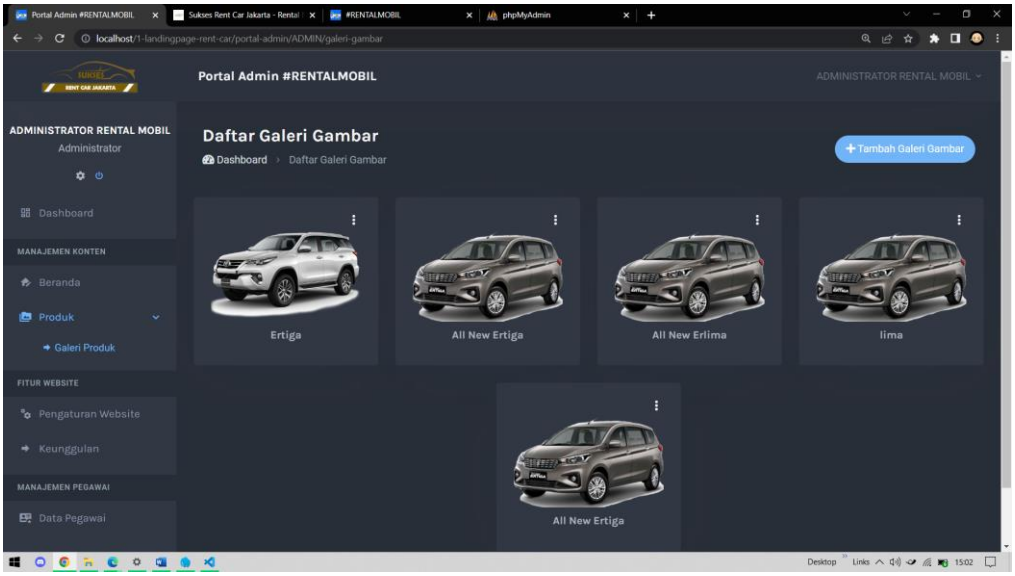
Mempelajari kebutuhan database sekaligus format database yang digunakan oleh perusahaan. Setelah mempelajari diimplementasikan dengan pada database lokal. Hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 4.3



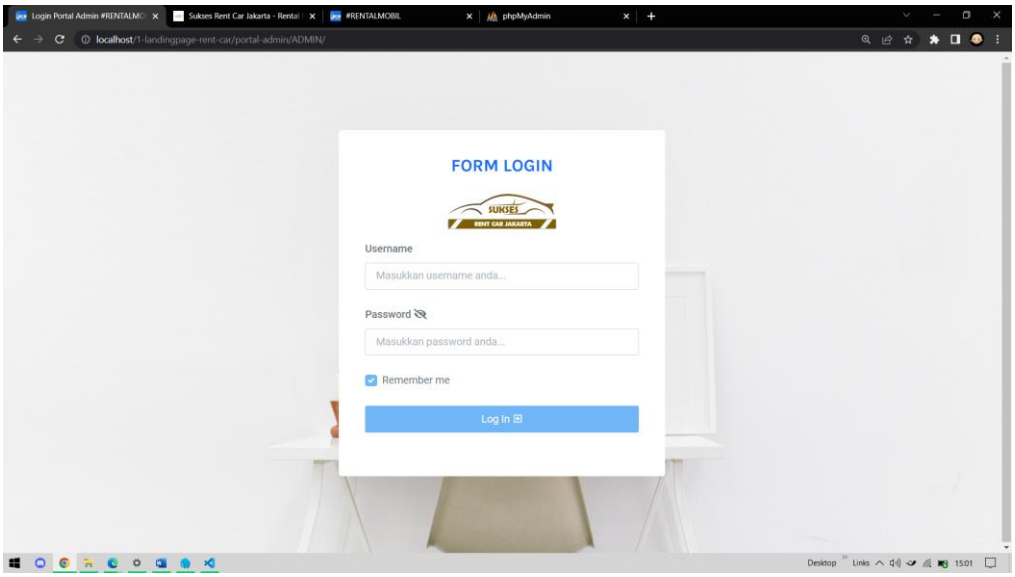
Gambar 4. 3 *Database* Admin

3) Membangun fungsi kebutuhan admin

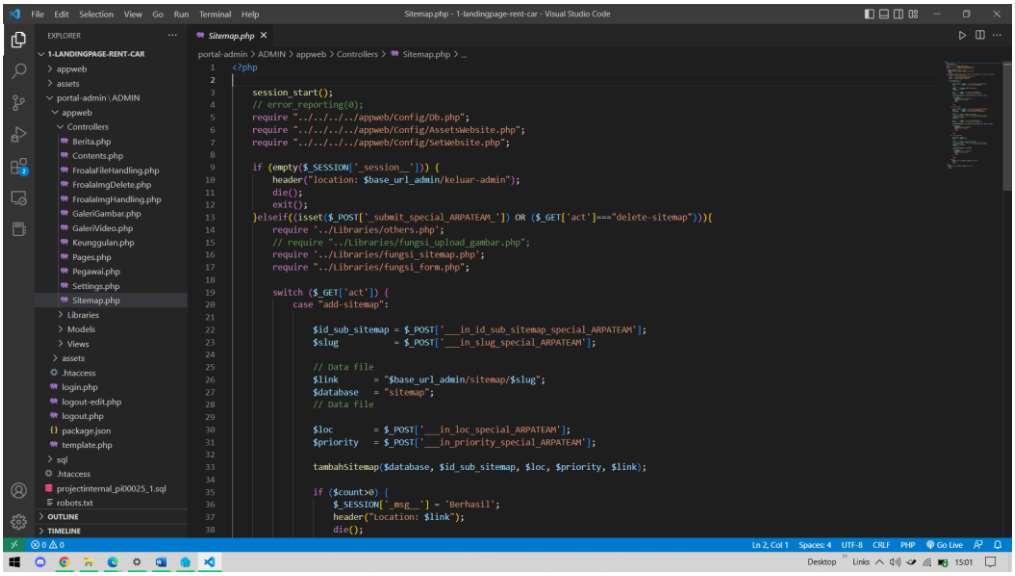
Mempelajari teknologi yang akan digunakan untuk membangun website khususnya bidang back-end. Setelah mempelajari teknologi kemudian mengimplementasikannya dengan cara membuat fungsi kebutuhan admin dan login. Hasil implementasi pembelajaran dapat dilihat pada gambar



Gambar 4. 4 Tampilan Admin



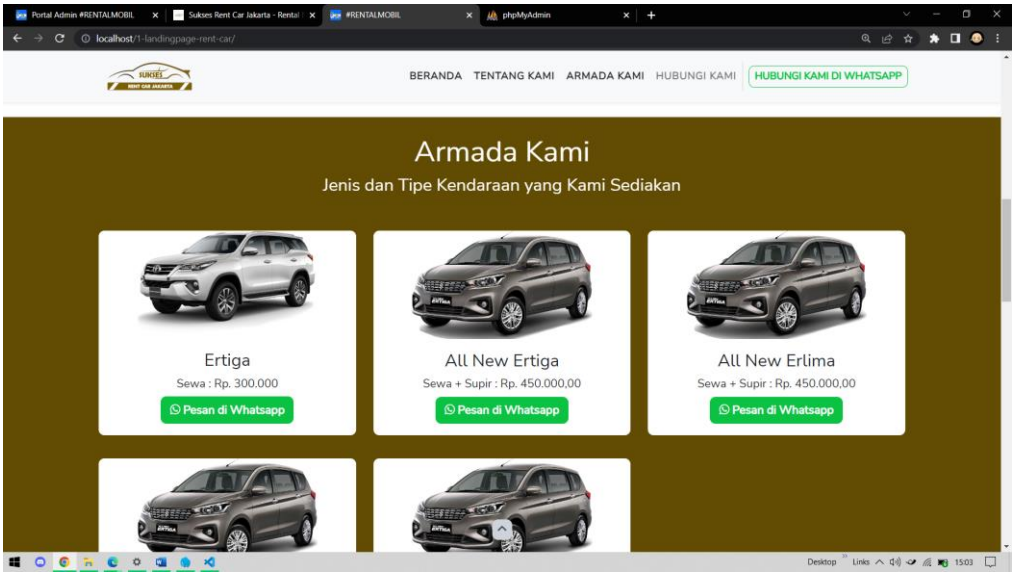
Gambar 4. 5 Tampilan *Form Login* Admin



Gambar 4. 6 *Source Code* Admin

4) Implementasi fungsi admin pada website menjadi dinamis

Web Rental Mobil



Gambar 4. 7 Tampilan Dinamis *Website* Rental Mobil

Gambar 4.7 menampilkan hasil dari pemberian fungsi admin menjadi website dinamis dengan semua konten dapat diatur oleh admin melalui admin-side , admin dapat menambah sekaligus mengubah daftar mobil dan informasi pribadi seperti akun media sosial logo dan deskripsi website.

4. Keberlanjutan

Peserta magang mendapat pengalaman kerja yang berharga untuk diterapkan setelah lulus dari Universitas serta peluang diterima sebagai karyawan di tempat magang lebih besar. Program yang telah dibuat selama praktik magang semuanya diserahkan kepada pihak ARPATEAM untuk dievaluasi dan dikembangkan lagi sehingga dapat dimanfaatkan dengan baik.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah melaksanakan praktik magang beck-end pada Perusahaan ARPATEAM, hal yang diperoleh penulis adalah :

1. Mendapatkan gambaran nyata tentang bagaimana penerapan ilmu atau teori yang selama ini diperoleh pada masa perkuliahan seperti pembuatan website, penggunaan framework, menambah wawasan dibidang programming.
2. Mendapatkan wawasan dan informasi tentang dunia kerja seperti kerja tim dalam membuat aplikasi dan keterampilan berkomunikasi.
3. Mendapatkan pengalaman baru dalam beradaptasi dengan dunia kerja dengan cara berkomunikasi yang baik dan benar.

B. Saran

Perusahaan ARPATEAM merupakan perusahaan baru yang memiliki potensi besar apabila memiliki cakupan pasar yang lebih luas dan dikelola dengan baik. Penulis merasa perusahaan ARPATEAM merupakan perusahaan yang cocok dijadikan tempat Praktik Kerja di bidang pengembangan web. Bagi masiswa atau mahasiswi yang ingin melakukan Praktik Magang di Perusahaan ARPATEAM penulis menyarankan agar belajar penggunaan back-end framework seperti CodeIgniter

LAMPIRAN

A. Surat Izin Praktik Magang dari TU/Fakultas Jika Ada

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
KAMPUS 4 : Jl Ring Road Selatan, Tamanan, Banguntapan, Bantul Yogyakarta 55166

Nomor : PS18/027/D.34/IX/2022 22 September 2022
Hal : Permohonan Izin Melaksanakan Praktik Magang

Kepada
Yth. Pimpinan
ARPATEAM
Jl. Wiyoro Kidul, Wiyoro, Baturetno, Kec. Banguntapan, Kab. Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta – 55197

Dengan hormat,

Dalam rangka Dalam rangka memberikan kesempatan kepada mahasiswa dalam mengimplementasikan disiplin ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dengan keadaan sebenarnya, Ketua Program Studi S1 Informatika mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk berkenan memberikan izin kepada mahasiswa kami tersebut di bawah ini untuk melaksanakan ***Praktik Magang*** di instansi yang Bapak/Ibu pimpin.

Adapun data mahasiswa sebagai berikut

No	Nama	NIM
1.	Muhammad Risco Ramadhan	1900018189

Program Studi : S1 Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Sebagai bahan pertimbangan Bapak/Ibu kami sampaikan bahwa sebagai konsekuensinya, mahasiswa yang bersangkutan bersedia memenuhi persyaratan administratif yang diperlukan. Atas perhatian dan kerjasama Bapak/Ibu, kami sampaikan terima kasih

Hormat kami,
Ketua Program Studi

Nur Rochmah Dyah PA, S.T., M.Kom
NIP. 197608192005012001

B. Sertifikat

-

C. Log Book

LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A 2022 / 2023

Nim : 1900018189
Nama Mahasiswa : Muhammad Risco Ramadhan
Judul Praktik Magang : Magang Arpa Team
Dosen Pembimbing : Taufiq Ismail, S.T., M.Cs.
Pembimbing Lapangan : Viranda Riantika A.P.Pnb

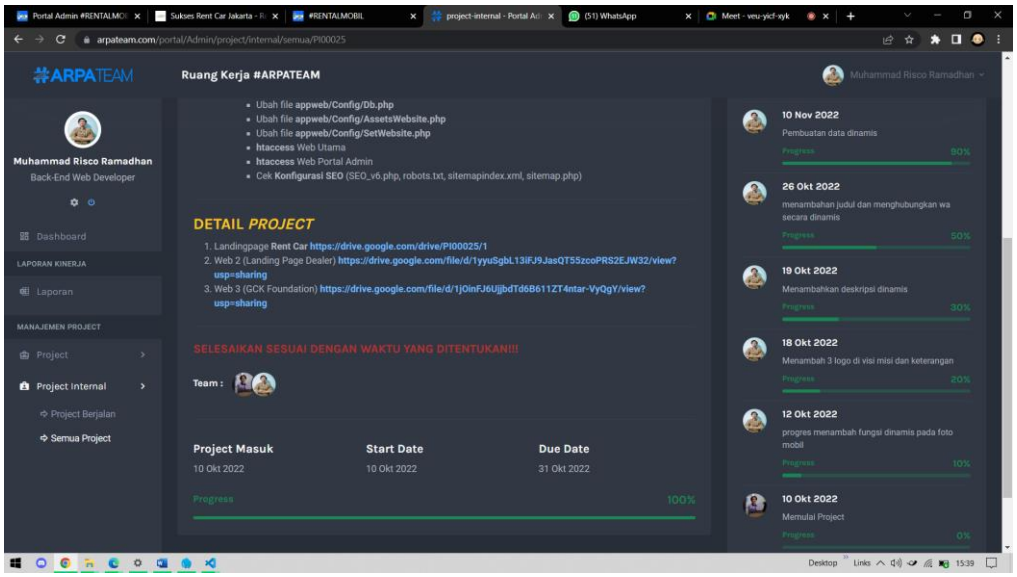
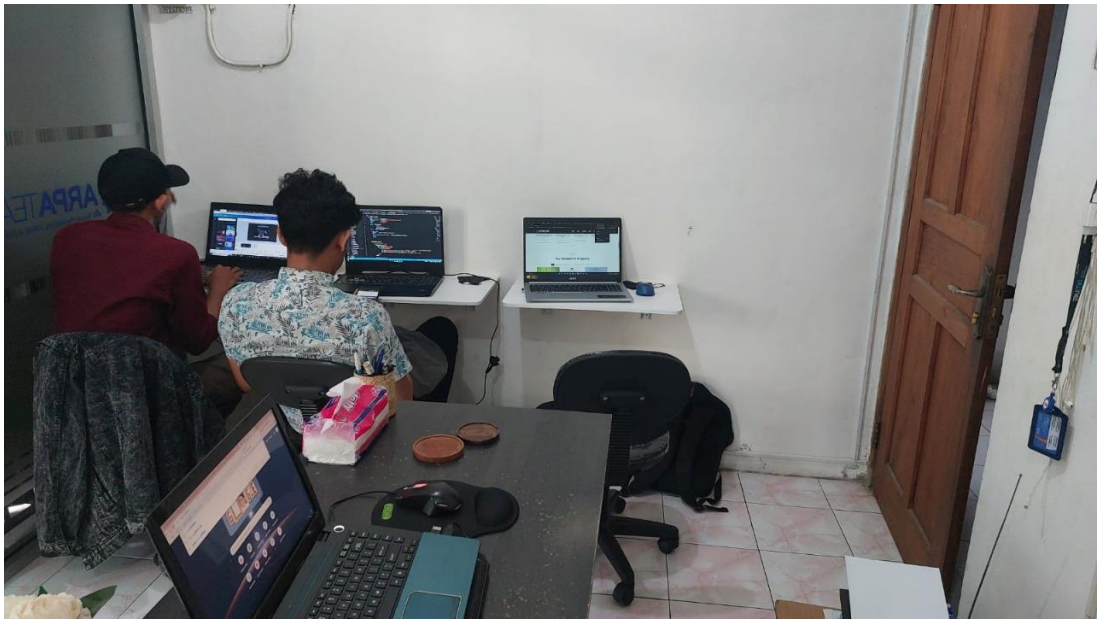
Petunjuk Pengisian Log Book
1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x

No	Kegiatan	Lokasi	Waktu Pelaksanaan	Jam	Hasil	Kendala, Rencana Perubahan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing
			Hari/TGL					
1	Pengajuan izin praktik magang melalui HRD CV. ARPA TEAM	Online	Kamis, 15 September 2022	1 Jam	Melakukan pengajuan izin praktik magang dengan HRD yang bersangkutan di CV. ARPA TEAM	-		
2	Review izin praktik magang di CV. ARPA TEAM	Online	Rabu, 17 September 2022	1 Jam	Diterima pengajuan izin praktik magang oleh HRD CV. ARPA TEAM	-		
3	Melakukan Interview dengan HRD CV. ARPA TEAM	Online	Jumat, 30 September 2022	2 Jam	Pembagian jobdesk selama magang di CV. ARPA TEAM	-		
4	Pengenalan framework dan analisis program	Online	Sabtu, 1 Oktober 2022	3 jam	Pembuatan database dan alur proses	-		
5	Pembuatan fungsi login dan level admin	Online	Sabtu, 8 Oktober 2022	3 jam	Fungsi admin	-		
6	Pembuatan fungsi produk dinamis pada website rental mobil	Online	Sabtu, 15 Oktober 2022	4 jam	Fungsi produk melalui page admin	-		
7	Pembuatan fungsi pengaturan website	Online	Sabtu, 22 Oktober 2022	5 jam	Fungsi dinamis tampilan website (logo , alamat , no telp)	-		
8	Pembuatan fungsi deskripsi website	Online	Sabtu, 29 Oktober 2022	6 jam	Fungsi deskripsi website	-		
9	Pembuatan fungsi judul website	Online	Sabtu, 29 Oktober 2022	7 jam	Fungsi judul dinamis	-		
10	Revisi admin page	Kantor Arpa Team	Kamis, 3 November 2022	8 jam	Pemindahan fungsi sesuai kebutuhan perusahaan	-		
11	Pembuatan fungsi keunggulan dinamis	Kantor Arpa Team	Sabtu, 5 November 2022	6 Jam	Pembuatan table keunggulan dan fungsi dinamis	-		
12	Revisi admin page produk	Kantor Arpa Team	Kamis, 10 November 2022	8 jam	Pengubahan database dengan fungsi produk	-		
13	Testing website dan rebuild	Online	Sabtu, 12 November 2022	9 jam	pengecekan website dan memperbaiki error yang tersisa	-		
14	Pemberian jobdesk website dan analisis website	Kantor Arpa Team	Kamis, 17 November 2022	8 jam	Analisis database dan pembuatan database website dealer motor	-		

15	Pembuatan fungsi login dan level admin	Online	Sabtu, 19 November 2022	8 jam	Membuat form login untuk admin pada website dealer motor			
16	Pembuatan fungsi produk dinamis pada website AHHAS Honda	Online	Kamis, 24 November 2022	8 jam	Fungsi daftar motor pada admin			
17	Pembuatan fungsi pengaturan website	Kantor Arpa Team	Sabtu, 26 November 2022	8 jam	Fungsi dinamis tampilan website (logo , alamat , no telp)			
18	Pembuatan fungsi deskripsi website	Online	Kamis, 1 Desember 2022	8 jam	Fungsi deskripsi website			
19	Pembuatan fungsi judul website	Online	Sabtu, 3 Desember 2022		Fungsi judul dinamis			
20	Revisi admin page	Online	Kamis, 8 Desember 2022	8 jam	Pemindahan fungsi sesuai kebutuhan perusahaan			
21	Revisi admin page produk	Online	Kamis, 22 Desember 2022	8 jam	Penamaan sesuai ketentuan perusahaan			
22	Testing website dan rebuild	Online	Kamis, 29 Desember 2022	8 jam	Mencoba setiap fungsi yang telah dibuat			

D. Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang

1. Progress pengerjaan



2. Kegiatan Selama Magang di Kantor