

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

## **PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

### **1. Visi dan Misi**

#### **a. Visi**

Menjadi jurusan Teknik Informatika yang berkelas internasional dalam bidang informatika dan teknologi informasi yang dilandasi moral dan nilai keislaman.

#### **b. Misi**

- 1). Mempersiapkan mahasiswa untuk dapat meniti karir yang sukses di bidang informatika dan teknologi informasi, yang berkompeten dan unggul dibidangnya, beretika dan menjunjung nilai-nilai Islami serta mampu menghadapi tantangan-tantangan sebagai pemimpin di masa depan dalam lingkungan global dinamis
- 2). Pada tahun 2016 Program studi Teknik Informatika merupakan program studi yang berkelas internasional dengan membekali mahasiswa dengan sertifikasi nasional dan internasional, sehingga kompetensi lulusan mampu bersaing.

#### **c. Tujuan**

- 1). Menghasilkan Sarjana Teknik Informatika yang mampu menyelesaikan permasalahan Teknik Informatika dengan berlandaskan ke Islam.
- 2). Menghasilkan Sarjana Teknik Informatika yang mampu mengaplikasikan pengetahuan yang sudah dimiliki ke dunia nyata dan dapat menerapkan teknologi informasi dan telekomunikasi (ICT).
- 3). Terbentuknya jaringan kerjasama yang saling menguntungkan dengan berbagai pihak yang mendukung pengembangan dan aplikasi ilmu komputer yang diwujudkan dalam bentuk terealisasinya konsep inkubator sebagai implementasi dari *Technopreneurship*.
- 4). Tersedianya sejumlah fasilitas (laboratorium, pusat studi, pusat pelatihan, perpustakaan, dll) serta infrastruktur jaringan komputer yang handal yang akan menjadi salah satu sarana penting bagi tercapainya Visi dan Misi Teknik Informatika serta Sasaran Mutunya.
- 5). Tersedianya staff yang mampu menguasai, mengembangkan dan menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi secara kreatif dan inovatif

yang diwujudkan antara lain dengan meningkatnya performance penelitian dan pelayanan pada masyarakat

- 6). Menghasilkan Sarjana Teknik Informatika yang mampu bersaing secara regional maupun secara internasional
- 7). Menghasilkan Sarjana Teknik Informatika yang memiliki pemahaman tanggung jawab profesional dan etika serta jeli terhadap tantangan dunia nyata, sehingga selalu termotivasi untuk memperbaharui kemampuannya sepanjang hayat.

#### **d. Sasaran Mutu**

- 1). Minimal 4 mahasiswa per tahun memiliki reputasi nasional :
  - ♣ Melakukan pelatihan bagi mahasiswa
- 2). Memiliki/memproduksi jurnal terakreditasi :
  - ♣ Mengadakan pertemuan rutin dengan tim redaksional minimal sekali dalam sebulan
  - ♣ Menerbitkan jurnal secara rutin 2 kali dalam setahun
  - ♣ Melakukan pengiriman bukti penerbitan ke Pusat Data Indonesia LIPI Jakarta secara rutin
- 3). Lulusan berkarya sesuai bidang keilmuan dalam kurun waktu 6 bulan minimal 10% :
  - ♣ Melakukan sertifikasi lokal untuk mata kuliah inti Informatika
  - ♣ Melakukan sertifikasi internasional untuk keilmuan Informatika minimal 2 keilmuan yang dikoordinasi oleh prodi bersama laboratorium.
- 4). Dosen memiliki reputasi nasional 1 orang pertahun
  - ♣ Melakukan pelatihan pelatihan bagi dosen
- 5). Mahasiswa menyelesaikan studi tepat waktu 5 % tahun
  - ♣ Melakukan forum PTTA setiap semester
  - ♣ Meangaktifkan kegiatan SIG secara rutin
  - ♣ Mengadakan pelatihan software pendukung Tugas Akhir di Lab
- 6). Publikasi dosen dalam jurnal internasional minimal 1 per tahun
  - ♣ Peningkatan kemampuan berbahasa Inggris dengan REKSO.
- 7). Indeks Kinerja Dosen  $\geq 3.00$

Regulasi dosen untuk keterlambatan menyerahkan nilai, kehadiran mengajar, kelengkapan SAP dan kontrak belajar.

**e. Rencana Mutu**

**2010-2012 :**

- ♣ Penerbitan berkala jurnal informatika dua kali dalam setahun
- ♣ Persiapan administrasi untuk pengajuan jurnal Informatika terakreditasi
- ♣ Dosen memiliki publikasi makalah ke Jurnal ilmiah dalam skala regional oleh dosen Teknik Informatika minimal 2 buah per tahun
- ♣ Penyelenggaraan sertifikasi lokal untuk satu keahlian bidang Teknik Informatika dalam setahun
- ♣ Penyelenggaraan kegiatan PTTA(Pelatihan Tata Tulis Tugas Akhir) setahun dua kali
- ♣ Mahasiswa memiliki reputasi nasional di tingkat regional 4 dalam satu tahun
- ♣ Dosen memiliki reputasi tingkat regional dengan jumlah 3 mahasiswa
- ♣ Peningkatan kerjasama regional sejumlah 1 per tahun

**2012-2014**

- ♣ Penerbitan berkala jurnal informatika dua kali dalam setahun
- ♣ Pengiriman makalah oleh dosen Teknik Informatika ke Jurnal terakreditasi minimal 2 buah per tahun
- ♣ Penyelenggaraan sertifikasi lokal untuk dua keahlian bidang Teknik Informatika dalam setahun
- ♣ Penyelenggaraan kegiatan PTTA(Pelatihan Tata Tulis Tugas Akhir) setahun dua kali
- ♣ Mahasiswa memiliki reputasi nasional di tingkat regional 5 dalam satu tahun
- ♣ Memiliki akreditasi minimal B
- ♣ Peningkatan kerjasama regional sejumlah 2 per tahun

**2014-2016**

- ♣ Penerbitan berkala jurnal Informatika Terakreditasi dengan skala dua kali dalam setahun
- ♣ Pengiriman makalah oleh dosen Teknik Informatika ke Jurnal terakreditasi minimal 3 buah per tahun
- ♣ Penyelenggaraan sertifikasi lokal untuk 3 keahlian bidang Teknik Informatika dalam setahun
- ♣ Penyelenggaraan kegiatan PTTA(Pelatihan Tata Tulis Tugas Akhir) setahun dua kali
- ♣ Mahasiswa memiliki reputasi nasional di tingkat regional 6 dalam satu tahun
- ♣ Peningkatan kerjasama regional sejumlah 2 per tahun

#### **2016-2018**

- ♣ Penerbitan Jurnal Informatika Terakreditasi dengan skala 2 kali pertahun
- ♣ Pengiriman makalah oleh dosen Teknik Informatika ke Jurnal internasional minimal 1 buah per tahun
- ♣ Penyelenggaraan sertifikasi Internasional untuk satu keahlian bidang Teknik Informatika dalam setahun
- ♣ Penyelenggaraan kegiatan PTTA(Pelatihan Tata Tulis Tugas Akhir) setahun dua kali
- ♣ Mahasiswa memiliki reputasi nasional di tingkat regional 6 dalam satu tahun
- ♣ Peningkatan kerjasama regional sejumlah 2 per tahun

#### **2018-2020**

- ♣ Penerbitan Jurnal Informatika Terakreditasi dengan skala 2 kali pertahun
- ♣ Pengiriman makalah oleh dosen Teknik Informatika ke Jurnal ilmiah internasional minimal 1 buah per tahun
- ♣ Penyelenggaraan sertifikasi internasional untuk dua keahlian bidang Teknik Informatika
- ♣ Penyelenggaraan kegiatan PTTA(Pelatihan Tata Tulis Tugas Akhir) setahun dua kali

- ♣ Mahasiswa memiliki reputasi nasional di tingkat regional 6 dalam satu tahun
- ♣ Peningkatan kerjasama regional sejumlah 2 per tahun

## 2. Kurikulum

NO	KODE	KURIKULUM 2003	KURIKULUM 2010	SEM	JML SKS
1	TA1802 2	Studi Islam I (Pendidikan Agama)	Studi Islam I (Pendidikan Agama)	I	2
2	TJ1801 2	Bahasa Inggris	Bahasa Inggris	I	2
3	TC180 68	Pengantar Sistem Komputer	Pengantar Teknologi Informasi	I	3
4	TC180 18	Kalkulus I	Kalkulus I	I	3
5	TD180 23	Pemrograman Bahasa C++	Dasar-dasar Pemrograman	I	3
6	TF1802 7	Praktikum Pemrograman Bahasa C++	-	-	-
7	TC180 28	Fisika Dasar I	<i>Topik Khusus (WM)</i>	VII	3
8	TC180 58	Logika Matematika	Logika Informatika	I	3
9	TA1801 2	Pendidikan Pancasila	Pendidikan Kewarganegaraan	II	3
10	TB1801 2	Ilmu Budaya Dasar	Ilmu Budaya Dasar	II	2
11	TC180 38	Algoritma Dan Pemrograman	Algoritma Dan Pemrograman	II	3
12	TC180 78	Sistem Digital	Sistem Digital	II	3
13	TC180	Fisika Dasar II	<i>Topik Khusus (WM)</i>	VII	3

	88				
14	TC180 98	Kalkulus II	Kalkulus II	II	3
15	TD180 38	Aljabar Linier dan Matrik	Aljabar Linier dan Matrik	II	3
16	TB1802 2	Studi Islam II	Studi Islam II	III	2
17	TC180 48	Struktur Data	Struktur Data	III	3
18	TD180 18	Kalkulus Lanjut	pilihan I	III	3
19	TG180 13	Organisasi Komputer	Organisasi dan Arsitektur Komputer	III	3
20	TG180 28	Sistem Berkas	<i>Topik Khusus (SI)</i>	VII	3
28	TG180 88	Rekayasa Perangkat Lunak	Rekayasa Perangkat Lunak	IV	3
29		Pilihan I	Pilihan 2	IV	3
30		Pilihan II	Pilihan 3	V	3
31	TB1803 8	Studi Islam III	Studi Islam III	V	2
32	TG180 53	Sistem Informasi	Sistem Informasi	V	3
33	TG180 68	Sistem Operasi	Sistem Operasi	V	3
34	TG180 78	Jaringan Komputer	pilihan ( Teknologi Jaringan Komputer)	V	3
35	TH181 18	Metode Numerik	Pilihan	V	3
36	TH181 08	Mikroprosesor	<i>Topik Khusus (WM)</i>	VII	3
37	T13103	Interaksi Manusia dan	Interaksi Manusia dan	VI	3

		Komputer	Komputer		
38	TH180 78	Pilihan I	Topik Khusus	VII	3
39	TC183 88	Pilihan II	Wajib minat 1	VI	3
40	TH181 78	Statistika Dasar	Statistika Dasar dan Probabilitas	VI	3
41	TD180 58	Bahasa Rakitan	<i>Topik Khusus (WM)</i>	VI	3
42	TG180 98	Teori Bahasa Automata	Teori Bahasa Automata	VI	3
43	TH181 28	Riset Operasi	Pilihan	VII	4
44	TB1804 2	Studi Islam IV	Studi Islam IV	VII	2
45		Pilihan I	wajib minat 2	VII	3
46		Pilihan II	wajib minat 3	VII	3
47	TJ1802 2	Tugas Proyek	Manajemen dan Tugas Proyek	VII	3
48	TF1801 2	Praktek Kerja Lapangan (PKL)	Praktek Kerja Lapangan (PKL)	VII	2
49	TJ1803 4	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	VII	4
<b>JUMLAH SKS</b>					<b>144</b>

<b>NO</b>	<b>KODE</b>	<b>Nama Mata Kuliah 2003</b>	<b>Nama Mata Kuliah Pilihan/Wajib Minat</b>	<b>SEM</b>	<b>SKS</b>
51	TC18218	Pemrograman Java (P)	pilihan	III	3
52	TC18208	Grafika Komputer (P)	Grafika Komputer ( MK Wajib)	III	3
53	TC18228	pemrograman Visual (P)	Visual Modelling (pilihan)	III	3

54	TC18238	Perangkat Lunak Aplikasi	Perangkat Lunak Perusahaan (pilihan)	III	3
55	TC18198	<i>E-Commerce (P)</i>	topik khusus	III	3
56	TH18048	<i>Object Oriented Development (P)</i>	Pemrograman Berorientasi Objek ( MK Wajib)	III	3
57	TC18248	Artificial Intelligence	Kecerdasan Buatan (mk wajib)	IV	3
58	TC18258	Fuzzy Logic	logika samar (wajib minat)	IV	3
59	TC18268	Pemrograman Internet (P)	Pemrograman Web ( MK Wajib)	IV	3
60	TC18278	Pengolahan Citra (P)	wajib minat	IV	3
61	TC18298	Rekayasa Web (P)	pilihan	V	3
62	TC18288	<i>Computer Vision (P)</i>	wajib minat	V	3
63	TC18308	Sistem Pendukung Keputusan (P)	wajib minat	V	3
64	TC18398	<i>Symbian Programming (P)</i>	wajib minat	VI	3
65	TC18338	<i>E-Government (P)</i>	topik khusus	VI	3
66	TC18348	<i>Global Positioning System (P)</i>	topik khusus	VI	3
67	TC18438	Jaringan Syaraf Tiruan (P)	wajib minat	VI	3
68	TC18318	Pemodelan Sistem & Simulasi (P)	topik khusus	VI	3
69	TC18378	<i>Object Oriented DataBase (P)</i>	pilihan	VI	3
70	TC18328	Analisa dan Desain SI	Pemodelan dan Proses Bisnis ( MK Wajib)	VI	3
71	TC18388	Security Computer (P)	Keamanan Komputer ( mk wajib)	VI	3

72	TC18358	Grafika Multimedia (P)	wajib minat	VII	3
----	---------	------------------------	-------------	-----	---

### 3. Silabus

No	Mata Kuliah	Kompetensi Umum
1	Kalkulus I	Mahasiswa diharapkan mempunyai pemahaman yang kuat tentang konsep dasar dari limit dan turunan, serta dapat menyelesaikan permasalahan yang berhubungan dengan turunan dan limit.
2	Logika Informatika	Mahasiswa mengerti dan memahami pentingnya peranan logika dalam dunia informatika
3	Pengantar Teknologi Informatika	Materi dalam mata kuliah PTI antara lain: sejarah, komponen dan konsep dasar komputer, memory, perkembangan perangkat lunak, organisasi dalam komputer, sistem bilangan, pengkodean, penganalan basis data, komunikasi data dan jaringan, pengenalan sistem informasi, kecerdasan buatan dan perkembangan internet dan multimedia.
4	Dasar-dasar Pemrograman	Mahasiswa akan dapat memahami dasar-dasar pemrograman dasar dan pelengkap Ekspresi <i>Operation-Header</i> , <i>operation-call</i> , <i>operation-body</i> , <i>Operation</i> : <i>Function</i> dan <i>Procedure</i> , Tipe Operasi nilai objek, <i>Statement</i> dan <i>block</i> , <i>Primitive</i> dan <i>collection</i> Record, Operasi tambahan, Repetisi, <i>Branching</i> : <i>break</i> , <i>exit</i> , <i>continue</i>
5	Studi Islam I	Mahasiswa memahami fungsi dan kedudukan serta meyakini kebenaran Al_Quran dan Al-Sunnah
6	Kewarganegaraan	
7	Algoritma dan Pemrograman	mahasiswa dapat menjelaskan berbagai macam algoritma dan mengaplikasikannya ke dalam salah satu bahasa pemrograman
8	Studi Islam II	Mahasiswa memahami konsep Aqidah Islam sesuai dengan Al-Quran dan Sunnah, dan menerapkan pemahamannya tersebut dalam kehidupan sehari-hari sehingga terbebas dari berbagai bentuk kesyirikan, bid'ah dan keracunan berfikir
9	Studi Islam III	Mahasiswa dapat memahami dan mempraktekkan teori, konsep tentang thaharaoh, sholat, puaa, zakat, haji, umrah, pernikahan dalam islam dan pembagian harta waris guna mencapai tujuan pembelajaran yang sesuai dengan prinsip-prinsip manhaj Muhammadiyah
10	Jaringan Syaraf Tiruan	Memahasiswa memahami konsep mendasar tentang metode jaringan syaraf tiruan dan mampu mengaplikasikan dalam bidang Teknik Informatika
11	Rekayasa Perangkat	Memahami pengertian perangkat lunak secara

	Lunak	lengkap dan menerapkannya pada proyek yang sederhana, berbagai model proses pembangunan perangkat lunak, standar di bidang RPL, <i>CASE tools</i> yang dapat digunakan, dan profesionalisme di bidang RPL.
12	Sistem Operasi	Mahasiswa memahami konsep-konsep dasar, manajemen dan struktur dalam Sistem Operasi
13	Sistem Informasi	Mahasiswa mempunyai pemahaman yang kuat tentang sistem informasi, peranan basis data dalam Sistem Informasi serta membuat aplikasi sistem informasi yang sesuai dengan level-level organisasi
14	Struktur Data	Mahasiswa memahami teori – teori dasar struktur data dan penanganan data
15	Matematika Diskrit	Mahasiswa memahami tentang gambaran tentang konsep dasar matematika diskrit, mampu menyelesaikan persoalan himpunan, persoalan query, membuat pembuktian dengan induksi matematikanya
16	Bahasa Inggris	Mahasiswa mampu menggunakan Bahasa Inggris dengan baik dan benar untuk dapat digunakan untuk keperluan keilmuan Teknik Informatika
17	Bahasa Indonesia	Mahasiswa mampu menggunakan Bahasa Indonesia dengan baik dan benar untuk keperluan keilmuan Teknik Informatika
18	<i>Computer Vision</i>	Mahasiswa memahami tentang konsep dasar algoritma <i>Computer Vision</i> serta mampu mengaplikasikan algoritma tersebut untuk aplikasi <i>machine vision</i> .
19	Basis Data	Mahasiswa mampu merancang basis data dengan baik dan mampu membuat operasi basis data
20	Interaksi Manusia dan Komputer	mahasiswa diberikan bekal pengetahuan pada fenomena psikologi dasar tentang human cognition, memori manusia, penyelesaian masalah dan bahasa, serta keterkaitan hal-hal tersebut dengan interaksi antara manusia dengan sistem
21	Teori Bahasa dan Aotomata	mahasiswa dapat memahami konsep dan cara kerja berbagai jenis otomata , grammar pembentuknya serta kelas bahasa yang diterimanya
22	Aljabar Linier dan Matriks	Mahasiswa mengerti dan memahami permasalahan-permasalahan matematis yang ditemui dalam kehidupan sehari-hari yang penyelesaiannya dapat dikerjakan dengan persamaan linear dan matriks.
23	Grafika Komputer	Mahasiswa memiliki gambaran mengenai Grafik Komputer dan mendeskripsikan tentang divais grafik dan membuat objek-objek sederhana
24	Statistika dan Probabilitas	Mahasiswa/l mampu memahami tentang konsep statistika dan notasi penjumlahan serta, membuat table distribusi frekuensi, teori peluang dan teori distributive dan uji hipotesis
25	Sistem Pendukung Keputusan	Mahasiswa mengenal dan mendefinisikan dasar-dasar dan konsep dari sistem penundukung

		keputusan, memahami karakteristik keputusan dan mengaitkannya dengan manajemen.
26	Riset Operasi	Mahasiswa mampu menganalisa masalah-masalah optimasi dan merepresentasikannya dalam model matematika serta mampu menyelesaikan masalah-masalah optimasi dengan teknik-teknik Riset Operasi.
27	Sistem Digital	Mahasiswa mampu memahami konsep – konsep dasar sistem digital dan membuat gerbang-gerbang logika
28	Pendidikan Kewarganegaraan	Mahasiswa memahami keterkaitan antara Pancasila sebagai dasar negara, sistem ketatanegaraan RI, dan peran warga melalui pendekatan sejarah.
29	Pengolahan Citra	mahasiswa diharapkan mempunyai pemahaman yang kuat tentang konsep dasar pengolahan citra beserta aplikasinya.
30	Pemrograman Bahasa Alami	Mahasiswa memahami konsep-konsep dasar dalam NLP sehingga dapat membuat sebuah Aplikasi NLP
31	Kecerdasan Buatan	Menjadi mahasiswa Teknik Informatika yang mampu memahami konsep dasar dalam kecerdasan buatan, sehingga mahasiswa mempunyai kompetensi sesuai bidang minat KB dan dapat membuat aplikasi AI
32	Organisasi dan Arsitektur Komputer	Mahasiswa dapat memahami tentang organisasi komputer dan arsitektur komputer.
33	Analisis dan Desain Berorientasi Objek	Mahasiswa mendapatkan konsep yang mendasar tentang Objek Oriented Desain dan mampu mengaplikasikan dalam bidang Teknik Informatika
34	Sistem Informasi Geografi	Mahasiswa mampu memahami konsep dasar dalam SIG sehingga dapat membuat aplikasi sederhana Sistem Informasi Geografi
35	Ilmu Budaya Dasar	Mahasiswa dapat memahami dan mengerti tentang pengertian, tujuan, hakekat, ruang lingkup IBD sebagai bagian dari Mata Kuliah Umum

#### 4. Kompetensi Dosen

No	Nama Dosen	Bidang Minat Keilmuan
1	Drs. Wahyu Pujiyono, M.Kom	<i>Mobile Programming dan Computer Assisten Instructure</i>
2	Drs. Tedy Setiadi, M.T	Basis data dan Sistem Informasi
3	Eko Aribowo, S.T, M.Kom	<i>Cryptographi</i> dan Keamanan Komputer
4	Ir. Ardi Pujiyanta, M.T	Sistem Cerdas ( JST dan Logika Samar)
5	Sri Winiarti, S.T, M.Cs	<i>Artificial Inteligence (AI) : Sistem Pakar dan Sistem Pendukung Keputusan</i>
6	Dewi Soyusiawaty, S.T, M.T	Pemrograman Bahasa Alami
7	Sri Handayaningsih, S.T, M.T	Sistem Informasi <i>Enterprise</i>
8	Murinto, S.Si, M.Kom	Pengolahan Citra dan <i>Computer Vision</i>

9	Ali Tarmuji, S.T, M.Cs	<i>Software Agent</i> dan OODB
10	Taufik Ismail, S.T, M.Cs	<i>Open Source</i>
11	M. Azis, S.T, M.Cs	Sistem Pemetaan Global
12	Hasanuddin, S.T	Teknologi Web
13	Ardiansyah, S.T	<i>User Interface Application Computer</i>
14	Lizna Zahrotun, S.T	Sistem Informasi Geografi
15	Elfitri DP, S.T	Sistem cerdas : Algoritma Genetika dan Logika Samar
16	Fiftin Noviyanto, S.T	Pemrograman Multimedia
17	Arfiani Nurhusna, S.T	Cryptographi
18	Nurrohmah DPA, S.T	Sistem Informasi Manajemen dan Pelanggan (Customer Relationship Management)
19	Farida Sulistyorini, S.T	<i>User Interface Application Computer</i>
20	Prof. Sarbiran	Statistik Terapan dan Aplikasinya

## 5. Kompetensi Lulusan Teknik Informatika

No	Kompetensi	Materi Pendukung
1	Mampu menjelaskan mekanisme kerja computer	Mekanisme komputer, riset informatika, logika dan informatika
2	Mampu membuat model solusi sistem berbasis computer	Pemodelan system dan komputasi, logika dan Pemrograman, teknologi Informasi, mekanisme komputer
3	Mampu melakukan rancang bangun perangkat lunak dengan menggunakan metode, teknik, dan alat bantu tertentu berikut pendokumentasiannya	Rancang bangun perangkat lunak, Teknologi Informasi, Mekanisme Komputer
4	Mempunyai sikap dan etika professional yang tinggi berdasarkan ketakwaan kepada Allah SWT dan kecintaan terhadap tanah air	Komunikasi interpersonal, etika profesi, entrepreneursheup
5	Mampu melakukan penelitian dalam bidang Informatika	Metodologi Penelitian

## 6. Bidang Minat Teknik Informatika

Berisi bidang kepeminatan, contoh prospek bidang kerja (profile lulusan)

Bidang Minat Teknik Informatika meliputi :

### 1. Mobile dan Web

Mahasiswa mampu menguasai teknologi *mobile* dan *Web*, sehingga mampu membuat aplikasi dengan memanfaatkan teknologi mobile.

**Prospek kerja** : Web Master/web programmer, Teknisi Komputer, Teknisi Jaringan

## 2. Sistem Informasi

Mahasiswa mampu membuat rancang bangun software, membuat model system, membangun basis data dan manajemen Proyek.

**Prospek Kerja** : Analis Sistem, Programmer, Membuat software house, menyediakan jasa layanan service software

## 3. Sistem Cerdas dan Multimedia

Mahasiswa Teknik Informatika UAD dapat membuat aplikasi computer yang mempunyai kemampuan seperti layaknya manusia, dengan mengintegrasikan kemampuan system dengan teknologi multimedia, seperti, kamera, computer, animasi, dll.

**Prospek Kerja** : Membuat software house untuk konsentrasi multimedia, animator, manager IT di instansi pemerintah dan swasta.

## 7. Kelompok Studi di Teknik Informatika

### a. Kelompok Studi Linux

Merupakan Kelompok Studi yang terdiri dari mahasiswa dan dosen yang memiliki bidang minat keilmuan untuk aplikasi di bawah system operasi linux. Karya-karya kelompok studi ini telah dipublikasikan dalam bentuk buku saku yang telah menandatangani kontrak dengan elex media komputindo sebanyak 38 judul. Bagi mahasiswa yang berminat untuk dapat aktif dalam kelompok studi ini dapat ditemui di *base camp* mereka yakni di Laboratorium Jaringan Komputer Teknik Informatika UAD Kampus III setiap harinya. Kelompok Studi ini dibina oleh dosen Taufik Ismail, S.T, M.Cs

### b. Kelompok Studi Multimedia

Merupakan kelompok studi yang terdiri dari mahasiswa dan dosen yang menyenangi bidang minat aplikasi dan sistem multimedia. Tujuan kelompok studi ini adalah memberikan suatu wadah bagi mahasiswa dan dosen untuk *sharing* keilmuan seputar multimedia. Misalnya tentang editing, aplikasi-aplikasi yang terkait dengan multimedia, *video streaming*, pelatihan dan lain-

lain. Kelompok studi ini dibina oleh dosen pembimbing Eko Aribowo, S.T, M.Kom.

c. Kelompok Studi Data Base

Merupakan kelompok studi yang terdiri Dari mahasiswa dan dosen yang menyenangi ilmu basis data. Kelompok Studi ini di bina oleh Hasanuddin, S.T. beberapa karya mereka pernah diterbitkan di Andi Ofset Yogyakarta. Kegiatan-kegiatan yang rutin dilakukan adalah bedah buku, pelatihan untuk aplikasi Basis Data dengan SQL Server, Oracle, MS Access, dan pemrograman visual.

d. Kelompok Studi Java

Kelompok Studi Java muncul seiring dengan berkembang teknologi digital yang semakin membutuhkan software-software dengan *multi platform*. Beberapa pelatihan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java telah dilakukan, diskusi tentang topic-topik penelitian yang terkait dengan aplikasi Java misalnya dengan mobile. Kelompok studi ini dibimbing oleh dosen Fiftin Noviyanto, S.T.

## 8. Fasilitas Pendukung

- a. Laboratorium Komputasi Dasar
- b. Laboratorium Jaringan Komputer
- c. Laboratorium Basis Data
- d. Laboratorium Multimedia
- e. Laboratorium Tugas Akhir
- f. Adanya Kelompok Penelitian dalam bentuk *Special Interest Group* (SIG)
- g. Adanya IT Center di Level prodi :
  - 1). Website Prodi : [www.tif.uad.ac.id](http://www.tif.uad.ac.id) yang dapat menangani : pendaftaran praktikum *Online*, Pendaftaran laporan TA,KP, dan TP, Pendaftaran PTTA
  - 2). Server Prodi Teknik Informatika untuk pendataan Software TA
  - 3). Adanya penyelenggaraan kuliah *elearning* untuk mahasiswa yang mengulang dengan alamat [www.elearning.uad.ac.id](http://www.elearning.uad.ac.id).