

**VISUALISASI GERAKAN JURUS DASAR
SENI BELADIRI TAPAK SUCI SEBAGAI MEDIA BANTU
PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA TIGA DIMENSI**

**(Studi Kasus : ORTOM Tapak Suci Putera Muhammadiyah
Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta)**

**NUR HAYATI
04018199**

ABSTRAK

Tapak Suci adalah salah satu varian perguruan seni beladiri pencak silat khas Indonesia yang mempunyai materi keilmuan jurus yang metodis dan dinamis. Tetapi dalam proses pengajarannya terdapat beberapa kendala yakni, banyaknya gerakan jurus yang memerlukan daya ingat kuat, hasil gerakan yang benar diperlukan banyak latihan. Kurangnya waktu kehadiran siswa pada latihan reguler yang telah ditetapkan karena kesibukan aktifitas akademis dan pekerjaan menyebabkan penyampaian materi terhambat. Selain itu, siswa merasa belum memahami cara pergerakan jurus, lintasan gerak, alat penyasar ataupun sasaran gerak yang benar ketika mempelajari keilmuan jurus melalui media cetak (buku). Adapun masalahnya dibatasi pada pembelajaran 8 (delapan) jurus dasar yaitu jurus katak, ikan terbang, harimau, merpati, naga, rajawali, mawar dan lembu jantan. Tujuannya mempermudah siswa dalam latihan.

Subjek penelitian ini adalah Visualisasi Gerakan Jurus Dasar Seni Beladiri Tapak Suci Berbasis Multimedia Tiga Dimensi. Langkah pengembangan aplikasi diawali dengan pengumpulan data, rekayasa sistem, analisis data, perancangan sistem yang menggunakan perancangan konsep, isi, naskah dan grafis, kemudian pengkodean dan pengujian sistem dengan *black box test* dan *alpha test*.

Dari penelitian yang dilakukan menghasilkan sebuah perangkat lunak tentang “**Visualisasi Gerakan Jurus Dasar Seni Beladiri Tapak Suci Sebagai Media Bantu Pembelajaran Berbasis Multimedia Tiga Dimensi**”. Perancangannya menggunakan *software* 3D poser 6, menghasilkan *file render* dalam *format *.JPEG* yang kemudian dianimasikan dengan *software animasi* Macromedia Flash CS3 Professional menghasilkan *file* dalam *format *.SWF*. Aplikasi ini telah diuji cobakan. Hasil uji coba menunjukkan bahwa aplikasi ini layak dan dapat digunakan.

Kata Kunci : Jurus Dasar Tapak Suci, Media Bantu Pembelajaran, Multimedia Tiga Dimensi