

TIPE DATA



Certified ID: 1.23456789.012345
Rev.2 01.01.2023

Pemrograman Web
alitarmuji@uad.ac.id



Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri



UNIVERSITAS
AHMAD DAHLAN

28

Jenis Tipe Data

- nteger(bilangan bulat), basis-nya :
 - basis desimal : integer di tuliskan dalam urutan unit bilangan (dari 0 sampai dengan 9), permulaan bilangan tidak boleh dimulai oleh angka 0
 - basis heksadesimal : dituliskan dalam urutan unit bilangan dari 0 sampai dengan 9 atau urutan huruf dari A sampai dengan F (atau a sampai dengan f), permulaan bilangan dimulai oleh 0x atau 0X
 - basis oktal : dituliskan dalam urutan unit angka dari 0 sampai dengan 7, permulaan bilangan dimulai dengan angka 0



Jenis Tipe Data

- Float (bilangan desimal): bilangan yang disebut juga bilangan pecahan atau bilangan yang dituliskan dengan tanda koma.
 - bilangan bulat desimal : 895
 - bilangan dengan tanda koma : 895,12
 - bilangan pembagian : 27/11
 - bilangan eksponensial : bilangan dengan tanda koma , kemudian diikuti oleh huruf e(atau E), kemudian diikuti oleh bilangan bulat yang artinya pangkat dari bilangan 10 (+ atau -, pangkat positif atau negatif), contoh :

```
var a = 2.75e-2;
```

```
var b = 35.8E+10;
```

```
var c = .25e-2;
```



Jenis Tipe Data

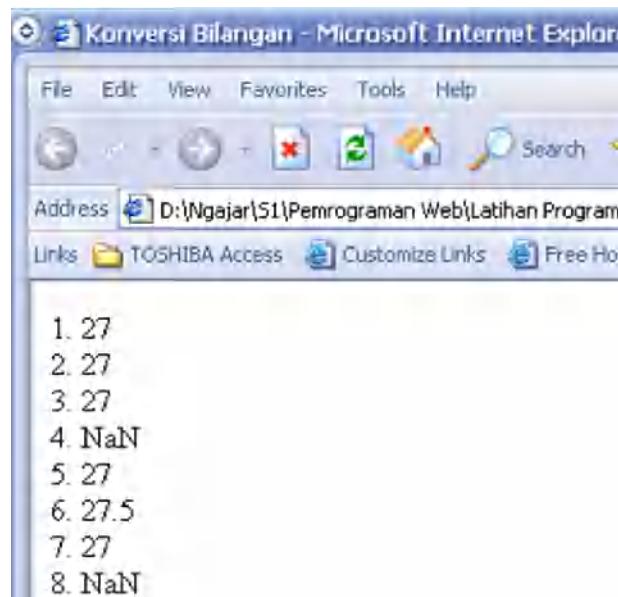
- String, adalah kumpulan dari karakter, kita deklarasikan variabel string menggunakan tanda ('') atau ("").
- Ada beberapa karakter spesial yang bisa kita gunakan untuk mensimulasikan bagian dari karakter yang tidak terlihat (non visual) dan juga untuk menghindarkan kemungkinan navigator "mengalami kebingungan" dalam membedakan antara string dan skripnya sendiri, karakter spesial ini menggunakan simbol antislash (\), beberapa contoh karakter spesial tersebut :
 - \n : kembali ke baris awal
 - \r : menekan tombol ENTER
 - \t : tab
 - \" : tanda petik ganda
 - \' : tanda petik tunggal
 - \\ : karakter antislash
- Contoh :

```
var a = "Hallo";  
var b = 'Sampai Ketemu Lagi !';  
Judul = "Ada apa di dalam \"c:\\windows\\\\\"";
```



Konversi Tipe Data

- Mengubah bentuk string menjadi bentuk bilangan bulat :
 parseInt()
- Mengkonversi bentuk string menjadi bilangan real :
 parseFloat()



```
<HTML><HEAD><TITLE>Konversi Bilangan</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
var a = parseInt("27");
document.write("1. " + a + "<BR>"); a = parseInt("27.5");
document.write("2. " + a + "<BR>");
var a = parseInt("27A");
document.write("3. " + a + "<BR>"); a = parseInt("A27.5");
document.write("4. " + a + "<BR>");
var b = parseFloat("27"); document.write("5. " + b +
"<BR>");
b = parseFloat("27.5"); document.write("6. " + b +
"<BR>");
var b = parseFloat("27A");
document.write("7. " + b + "<BR>");
b = parseFloat("A27.5");
document.write("8. " + b + "<BR>")
//-->
</SCRIPT></BODY></HTML>
```



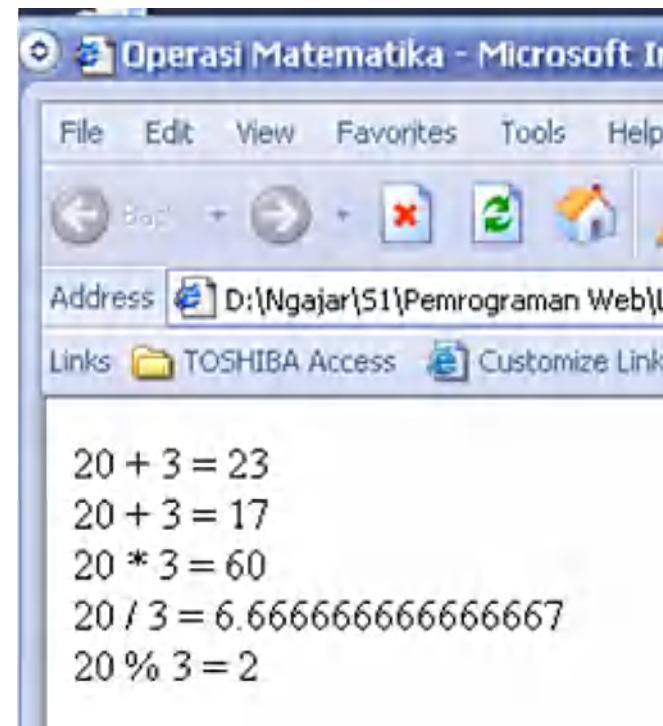
Operator Matematika

Operator	Kegunaan	Prioritas
+	Penjumlahan	3
-	Pengurangan	3
*	Perkalian	2
/	Pembagian	2
%	Sisa Pembagian (modulus)	2
++	Penaikan	1 (kalau terletak di depan variabel) 4 (kalau terletak di belakang variabel)
--	Penurunan	1 (kalau terletak di depan variabel) 4 (kalau terletak di belakang variabel)



Operator Matematika

```
<HTML><HEAD><TITLE>Operasi  
Matematika</TITLE></HEAD>  
<BODY>  
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">  
<!--  
    document.write("20+3 = "+(20+3));  
    document.write("<BR>");  
    document.write("20-3 = "+(20-3));  
    document.write("<BR>");  
    document.write("20*3 = "+(20*3));  
    document.write("<BR>");  
    document.write("20/3 = "+(20/3));  
    document.write("<BR>");  
    document.write("20%3 = "+(20%3));  
    document.write("<BR>");  
//-->  
</SCRIPT></BODY></HTML>
```



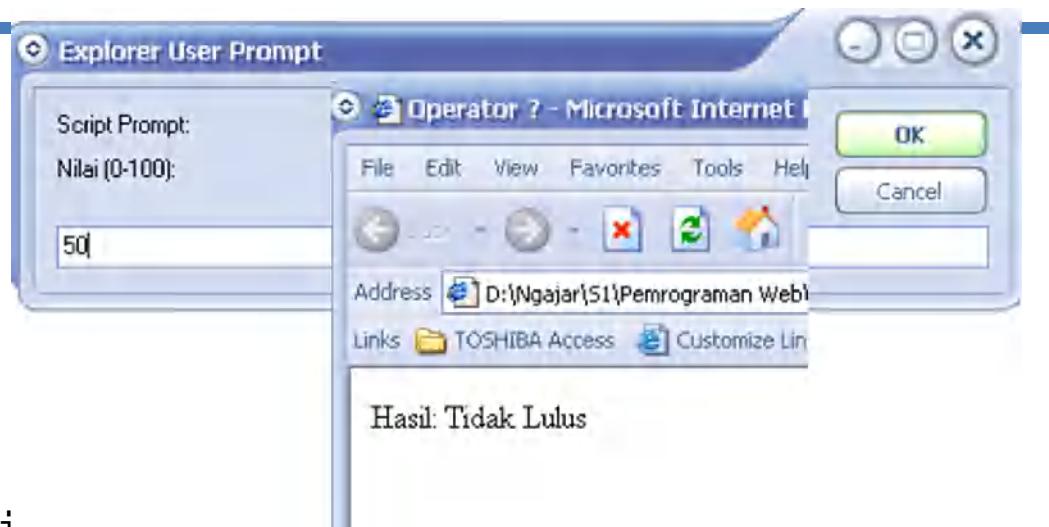
Operator Pembanding dan Logika

Operator	Keterangan	Kategori
==	Kesamaan	Pembanding
!=	Ketidaksamaan	Pembanding
<	Kurang dari	Pembanding
<=	Kurang dari atau sama dengan	Pembanding
>	Lebih dari	Pembanding
>=	Lebih dari atau sama dengan	Pembanding
!	Bukan	Logika
&&	Dan	Logika
	Atau	Logika
?	<i>Kondisi ? Nilai Benar : Nilai Salah</i>	Pembanding



Operator Pembanding dan Logika

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Operator ?</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE =
    "JavaScript">
<!--
        var nilai = prompt("Nilai
(0-100): ", 0);
        var hasil = (nilai >= 60)
? "Lulus" : "Tidak Lulus";
        document.write("Hasil: " +
hasil);
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```



Materi minggu depan: Javascript Lanjut

Pernyataan Kondisional
Pernyataan Perulangan
Function
Object

