8/5/2017 Similarity Report

Modifikasi Pembelajaran Kolaboratif Online

As of: Aug 5, 2017 12:41:46 PM 3,405 words - 0 matches - 0 sources

Similarity Index

0%

Mode: Similarity Report ▼		

paper text:

See discussions, stats, and author profiles for this publication at: https://www.researchgate.net/publication/266795763 Modifikasi Pembelajaran Kolaboratif Online untuk Peningkatan Keterampilan Menulis Ilmiah dengan Teknologi Web 2.0 pada... Conference Paper · October 2012 DOI: 10.13140/2.1.1002.2408 CITATIONS 0 1 author: Dwi Sulisworo Ahmad Dahlan University 40 PUBLICATIONS 29 CITATIONS SEE PROFILE READS 83 Some of the authors of this publication are also working on these related projects: Is drill and practice still an effective strategy on mobile learning application to improve student understanding View project Designing mobile application based on android platform to improve students' higher order of thinking View project All content following this page was uploaded by Dwi Sulisworo on 13 October 2014. The user has requested enhancement of the downloaded file. Scmrnar i.lasion:i Fisika 2012 Llni...ersitas l'f,cgeri Semarang 6 Oklober 20 t 2 tsBN 97E-6112-97E15-2-0 tv'l O D I F I KAS i P E i.v{ B E LAJARAN KO LA B O RAT i F OruL//VE tJ f.JT U K PENINGKATAN KETERAII4PILAN MENULIS ILMIAH DENGAN TEKNOLOGI WEB 2.0 PADA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN FISIKA Dw,i Sulisworo"* "Prgram Studi Magister Pendidikan Fisika, Universitas Ahmad Dahian Jl.Kapas no. 9 Yogyakafta, Indonesia *Corresporrding author. Tel/Fax . 0274 74700741 0274 564 604; Email: dwi@uad.ac.id ABSTRAK Se/ama dua dekade terakhit, tingkungan belajar telah berubah sedemikian pesat yang didorong oleh perkembangan teknotogi informasi dan komunikasi. Revolusi pada teknologi ini juga menghasilkan dikenat dengan teknologi Web 2.0. Dengan teknologi ini mahasiswa dapat memperbaikiproses belajarar teknotogi pembetajann secara online yang memungkinkan untuk teriadi kolaborasi belaiar atau yang dan meningkatkan keterampitan seperii berfikir kritis dan pemecahan masalah, kolaborasi, kepemimpinan, p'teeknnuolitsoagni

Wkaerbya2.0ii,tielaruhtaimniaacdjeanlaghanpegnogoegmlebdaoncsgaunntumkopdeenlisntgrkaatetagni pkeemtebraemlapiailarannmdeennugliasnilmmeianhg.guDneankgaann adaptabititis, dan pengarahan individu sebagaiketerampilan-keterampilan baru dalam era sekarang.Tuiuan model inidihanpkan pro-ses pemrba-lajaran dapat lebih baik selain literasi TIK mahasiswa juga berkernbang dengan baik. LinEkungan pembetajaran dikembangkan dengan teknik Jigsaw II yang dimodifikasi sehtgga sesuai untuk diterapkan dalam akivitas maya secara online. K-ata kunci: kolaborasi online, web 2.0, sti'ategipembelajaran, pendidikan fisika PENDAHULUAN usaha urrtrrk menerapkan strategi pemhela,i:ran kooperatif rnemang sudah dilakukan Tuntutan agar para mahasiswa tersehut marnpu beradaptas paCa belajar teiah berubah sedemikian pesat yang Selarna dua decade terakhir, lingkungan dunia nyata di masa dopan (setelah mereka lulus) didorong oleh perkembangan teknologi informast sangat tinggi terutama dikaitkan dengan perubahan dan komunikasr. Revolusi pada teknologi ini juga yang cepat dalam bidang teknologi info-rqrasi dan menghasitl, an teknologi pembelajaran secara komunikasi online yang me{nungkinkan untuk terjadi kolaborasi Devrasa ini, internet telah digunakan secara belajar atatr .vang dikenal dengan teknologi Web konsekuensi, aka nada pergeseran dalam intensi',e dalam pembelajaran. Sebagai

dalam pembelajaran yang digunakan pada institusi 2 0 t1lt2i[3]. Hal ini rnerupakan generasi baru bagaimana mahasiswa belajar dan berkomunikas, dapat memperbaik! proses helajarar cian pendidikan tinggi. Dengan teknologi ini mahasiswa dan bagaimana meningkatkan fungsonairtas digunakan,sebagai media pembelajaran khususnya teknologi [2][5]. Internet menjadi{ebih efektif untuk dan pemecahan masalah, kolaborasi, meningkatkan keterampilan seperti berfikir kritis dengan adany,a Web 2.0 sebagai piranti untuk kepemimpinan, adaptabiliias, dan pengarahan wiki merupakan piranti teknologi yang paling memfasilitasi kolaborasi dalam pembelajaran. Dan indlydu sebagai keterampilan-keterampilan baru dalam era sekarang t2it4l Kerjasama merupakan popular dalam Web 2.0 yang memungkinkan tegadt salah satu keterarrpilan esensial yang penting: komunikasi kerjasama, dan berbagi informasi untuk dapat bermanfaat dan berhasil dalam masyarakat ilrniah. Sebagai konsekuensinya, aksesabilitas, dan interoperanilitas yang mudah t4lt6li7l. Wiki dicirikan dengan l<esederhanaan, strategi pembelajaran pada institusi pendidikan Dengan pergeseran dari pembelajaran berpusat tinggi harus nrempertimbangkan pergeseran hal ini, pada dosen ke pei-rrbeiajaran berpusat mahasiswa, Pada sisi lain, pembela1aran yang digunakan mahasiswa menjadi 'cenderung didorcrrg untuk saat ini untuk menjadi guru pendidikan flsika masih dapat berkolaborasi dalam pembelajaran secara cenclerung belum memanfaatkan teknologi Web 2.0 aktif dalam kelompok melaiui aktivitas proyek, untuk memfasilitasi o!'oses pembelajaran. Usaha- rE.F'rt---- D Sulisworo FP201-1 presentasi, diskusi kelompok, dan evaluasi sejavrat t7J tBl METODE PH.I,IELITIAN kualitatif deskriptif. Metode ini menggabungkan Penelltian ini nrerupakan penelitian metode studi !iterature untuk rnengenali aspek- aspek yang dikaji dalam penelitian dan selanjutnya digunal<a untuk mengembangkan rancangan pernbelajaran. Untuk memperoleh hasil yang diharapkan, tahapan yang dilakukan adalah sebagai berikut: . Tahap 1: Penelusuran lilerature. Pada tahap ini dikumpulkan dan dikaji literature- literatur yang membahas tentang teknik- teknik pembelajaran koopreratif yang relevan digunakan dan juga informasi tentang fitur dan pengelolaan e-learning. . Tahap 2: ,A.nalisis Kesesuaian. Pada tahap ini dilakt:kan penelusura berbagai alternative untuk menggabungkan teknik pembelajaran kooperatif ke dalam e- learning. Hasil dari analisis ini adalah penentuan fitur-fitur dan menu wajib.yang harus ada dalam e-learning agar dapat "Topaehraaspio3na:l sPtaenndgaerm.bPaandgaantaphroaspeduinri berjalan pembelajaran kooperatif. dirancang suatu standar yang dapat menaungi teknik pembelajaran kooperatif dengan e-learning yang dapat disesuaikan secara akadernik dengan pembelajaran kelas. HASIL DAN PEMBAHASAN Web 2.0 dan Karakteristik Wiki menunjang sratu sistem pendidikan jarak jauh Penggunaan teknologi informasi dalam merupakan hal yang sangat vital. Dalam hal efeKivitas pembelajaran, eJearning harus dapat memberikan pengalaman pribadi dan mafaat yang rnirip dengan tingkat kesenangan dan pengelolaan kinerja belajar apabila digunakan kelas tradisional yang face to face [9]t10lt11ll12l. Dengan e- learning, dosen dan mahasiswa memerlukan dalanr berinteraksi. Kemampuan dan kualitas fasilitas internet untuk tetap menjaga konektivrtas interaksi ini rnenentukan kesinambungan suatu sistem pendidikan jarak jauh Hossain dan Aydin [7]rnenjabarkan comntwtication technology that has become a "Web 2.0 technology is a netv trend in I.'P20 i -2 u n i us rsira s N eg:"rru:n,lj;?1ff[? i3 i] rsBN 978{02-97835-2-0 more ntature artd distinctive medium ol basi.s of tlte nevr generation internet to make it a communication by facilitaling user to 6sysit"tp web applications interaclively and intaroperable. Web 2.0 technology refers to the new getneration af web development and design concepts that are more organized than ifs precleces.sor, Web 1.A technology, internet berpindah dari static ke dinamis dalam Teknologi ini memungkinkan F/engguna kemudalran akses ke internet menggunakan menggunakan teknologi web. Berdasar pada peralatan baik CDROITI, seluler, dan piranti lain, Web 2.0 memungkinkan pengguna menrbangun lingkungan social virtual untuk berbagi inlormasi

secarDaeinsteilreatkstifedtan aintlerodpearlaabmle [7L][a1u3]g.hton [14] mendefinisikan wiki secara sederhana untuk aktivitas yang asynchronous, sistem berbasis web untuk kerja kolai:oratif. Wiki adalah laman web atau situs web yang seseorang dapat secara langsung pelakukan mengubah, mernperbaharui, Wiki dapat pula dikaitkan dengan pengolah kata memodifikasi, atau menghapus t14lt15l{161t171. secara kolaboratif dimana memperbolehkan pengguna yang banyak dari lokasi yang berbeda untuk secara bersama berkolaborersi secara real- membuat ruang penetahuan bersama yang time [18]. Wiki rnemperbolehkan pengguna untuk menyatukan praktek-praktek pembelajaran menjadi melampaui batas pembelajaran tradisional tiga karaktersitik yang pentingl untuk dapat I4I[16]t191. Sistem yang mengadobsi wiki memiliki membentuk lingkungan belajar yang menggairahkan. Karakteristik ini merujuka pada apa yang dijelaskan sebagai berikut [13] [.14]t015t1otr2i0ta11s21k1o:laborasi secara terbuka (open editing), dimana merujuk pada diperbolehkannya semua orang untuk secara mudah dan bebas melakukan perbaikan (editing) pada isi yang ada pada . Perubahan yang terkenoali, dimana wiki. memungkinkan untuk ditelusuri semua siapa dilakukan, sehingg r adm, nistrator perubahan yang telah dilakukan dan oleh dapat menentukan siapa yang boleh melihat, siapa yang boleh mengubah isi dalam wiki urrrtuk memastikan kualitas yang baik. . Mengaitkan dan membuat larnan untuk pengetahuan yanci terstruktur, d;mana menrungkinkan p.:ngelompokan taman web pada wiki yang mengandung wiki yang berbeda berdasar kategori tertentu. [) Sulisrvoro e d?) Scminar'Nastonal Fisrka 2()t2 i J,liversitas l'legeri Scmarang 6 Oktotrcr 20 i 2 I SBN 978402-978-1 5-2-ij Koiaborasi secara geografis. Pemeriksaan kasus sepenuhnya pembelajaran kooperatif. Dalam pembelajaran Kolaborasi terl'iadang dibedakan clengan oniine jarang terjadi. Variasi Calam konteks sosio- teknis secara juas dipahami berdampak material kooperatif, aktivitas dilakukan dengan membagi pada pengalaman kelompok, tetapi pertimbangan menjadi beberapa aktivitas dengan setiap orang efek yang dipulas dengan banyak pekerjaan yang yang bertanggung jawab untuk beberapa bagian "grup online" (Persico dan Pazzi Goggins et meneliti konstruksi-konstruksi yang berbeda dari da ri- m asa I ah pern ecaha n I22li23ll24l. Kolaborasi, di sisi lain, melibaikan peserta untuk bekerja sama aDC11',.2A10). Tantangan ini harus dalam tugas yang sama, bukan secara paralei dipertimbangkan ketika kegiatan kejompok pada Uagian terpisah dari tugas- Kolaborasi digunakan untuk meningkatkan keterampilan sisvra terkoordinasi untuk memecahkan masalah sebagai keterlibatan bersama pes€rta dalam uPaya baru. bersama. Kolaborasi dapat dilihat sebagai aktivitas Konsep dan Kecenderungan Pembelajaran terkoordinasi, sinkron yang rnerupakan hasil dari Kooperatif upaya yang berkelanjutan untuk membangun dan Pembelajaran kooperatif bukan sekedar mempertahankan konsepsi bersama tentang aktivitas yang menggelompokkan pelajar dalam masalah. Interaksi kolaboratif dicirikan pada tujuan beberapa kelompok dan memberikan mereka tugas bersama, negosiasi tingkat tirggi, interaktivitas, dan saling ketergantungan- Interaksi akan kelornpok. Suatu aktivitas belajar menjadi yang disediakan juga diorientasikan untuk terjadi pembelajaran kooperatif ketika lingkungan belajar berhirga untuk meningkatkan pembela iaran' menghasilkan penjelasan yang rinci dan sangai aktivitas yang saling mendukung antara satu Umpan balik yang bei'sifat nonresponsive, di sisi pelajar dengan pelajar yang lain sehingga secara lain, dapai merusak belajar sis'wa dalarn situasi bersama-sama mereka tumbuh dalam memberikan kolaboratif, makna pada suatu fenomena yang dipelajari-Ada tugas-tugas yang membutuhkan usaha intelektual Pembelajaran kolaboratif mengacu pada beberapa elemen penting yang perlu diperhatikan dalam menyelenggai'akan pemebelajaran bersama antara mahagstta atau antara rnahasisvva dan dosen. Dalarn kebanyaken kasus ini kooperatif, yaitu: saling ketergantungan yang posrtif, akuntabilitas individu, interaksi face'tc.face, melibatkan mahasiswa bekerja dalam kelompok keterampilan social dan kelompok kecil. serta untuk bekerja sama membangun sebuah artefak proses kelompok. (misalnya laporan atau presentasi) untuk penilaian. Pengajar daPat

mengarahkan LeUih (husus, ia iuga nrelibatkan interaksi sosial kesalingterganti;ngan positif ciengan mernbuat sebagai kelompok kecil mahasisra mernecahkan suatu tugas kelompok yang me;-jadikan setiap masalah akademik bersai'na-sama. Sebagai anggota kelompok tergantung pada yang lain dan strategi pembclajaran. kolaborasi menekankan menjadikan mereka teratarik untuk bekerja ipnetemrabkesliasjaorsaianl sCeadneimntiekiieakntuaruldpaalamsehpirnogsgeas Akuntabilitas individu dapat diperoleh ketika secara bersama menyelesaikan tugas dengan baik, perbedain dalam pengetahuan, keteramptlan, dan bersama-sama setiap anggota kelompok sikap antara kojaboraor menjadi kekuatan bukan memahami materi yang dipelajari dan dapat kelemahan. Fengetahuan "Jibagi dan diperoleh menyelesaikan tugas kelompok. Hd ini dapat s:larna komunikasi, negrosiasi, dan menghasilkan dicapai dengan melakukan ujian atau meminta bal-ran, fuielalui p'c-rnbelaiaran kolaboratif, pelajar menampilkan kinerja yang dia lakukan sebagai kontribusi dalam tugas kelor"npok Interaksi diri dengan kemampuan analisis yang lebih kuat pembelajar memil i ki kesempatan untuk m eiengkapt antar anggota kelompok perlu didorong dengan untuk menafsirkan 'informasi dan memperoleh pengetahuan lebih la;rlut I7lt24ll2s1l26ll27l. merrggunakan berbagai media yang relevan sehingga setiap anggota dapat mengenali anggota Sebagai imbalannya mereka berkontribusi oleh iain dengan baik. Hal ini dapat dilakukan dengan saling membangun dan berbagi pengetahuan mendorong tercipta diskusi konsep yang dipelajari, dalam komunitas mereka belaiar. Pengetahuan saling menyampaikan ide dan pandangan terhadap konstruksi dan berbagi adalah salah satu proses materi yang dipelajari, dan saling berbagi yang terlibat dal?m manajemen pengetahuan. -, '. pengetahuan. Pengalaman keiompok perlu Tantangan pada pembelajaran kolaboratif dipastikan agar member pejuang kepada seji:p onl;ne adalah varjasi yang luas dajam arti kata-kata anggota kelompok memunculkan keterampilan seperti "oniine" dan "belajar komputei kolaboratif memimpin ataupun komunikasi oral. Keiompok didukung". Dalam beberapa peneliuan kelompok juga perlu didorong agar tiapat mengukur kinerja online kadang-kadang berkumpul di tatap muka mereka secara baik sebagai bagian pencapaian pengaturan dan dalam penelitian lain kelompok tujuan dalam belajar. diblngkai sebagai subkeiompok didistribusikan D Sulisworo FP2o1-3 pembelajaran sains saat ini berkembang dengan l-rernbelajaran kooperatif dalam sangat baik. Strategi pembelajaran ini dirasakan rnernberikan peluang dalam peningkatan prestasi

tSereknneolitilaongyiatengrsdeilbakuutkabnaugnitupkenmyeerlneanngfgaaartakaann

bteeklanjoarlo;greilainjafro.rDmeansgiadnasenmkaokminubneirkkaemsib,abnagnnyyaak pembelajaran kooperatif. Beberapa contoh adalah pernbelajaran kooperatif dengan e-learning, wiki, remcte learning activity, dan mobile learning. Pada dasarnya semua usaha tersebut dikembangkan untul< dapat diperoleh hasil belaiar yang paling optimal" Belajar fisika seharusnya tidak sekedar learning to know, tetapijuga meliputi learning lo do, learning to be, hingga learning to live togelher. Melalui proses leaming to know, siswa diharapkan menuliki pemahaman dan penalaran dalam fisika (apa, bagairnana, dan mengapa) sebagai bekal melanjutkan studinya dan atau menerapkannya <Jalam kehidupan sehari-hari; proses learning lo do diharapkan dapat memberi kesempatan kepada siswa untuk memiliki keterampilan dan mendorong siswa dalam belajar fisika; melalui proses learning to be, siswa diharapkan memahami, menghargai atau mempunyai apresiasi terhadap nilainilai dan konsep fisika yang ditunjukkan melalui sikap yang ulet, bekerja keras, sabar, disiplin dan percaya diri; sedangkan proses learning to live together diharapkan dapat memberi kesempatan kepada siswa untuk belajar dan bekerja sama, saling menghargai pendapat orang lain, menerima pendapat yang berbeda, serta belajar orang lain sehingga diharapkan siswa mampu mengemukakan pendapat dan berbagi ide dengan bersosialisasi dan berkomunikasi dalam fisika.

dalam pernbelajararr fisika. Padahal kemampuan ini mempunyai peranan yang besar terhadap keberhasilan seseorang dalam belajar. Anggapan bahwa fisika itu Sulit dan abstrak menjadi alasan umum kurangnya kemampuan siswa memahami konsep fisika dikelas sehingga dapat mengurangi rasa percaya diri siswa dalam belajar fisika. Model pembelajaran kooperatif merupakan salah satu model pembelajaran yang telah mencakup learning to know, learning to do, learnittg lo be, dan learning to live together. Model pembelajaran ini dapat membantu para siswa dalam meningkatkan sikap positif siswa dalam belajar fisika dan dapat mengurangi bahkan menghilangkan rasa cemas terlradap fisika yang banyak dialami oleh siswa. Adanya interaksi dalam kelompok dapat membuat siswa menerima siswa lain yang berkemampuan dan berlatar belakang berbeda Selain itu, FP201-4 " - 'Serninar l'lastonel Fisrka 20lf u n i ve r si ra s *. * r,,rru.,fi TJ:fr?#f:rr:,, pentingnya huoungan antar teman sebaya tidak dapat dipandang remeh. Adanya dorongan teman untuk mencapai prestasi akademik yang lebih baik dapat rnemotivasi siswa secara baik, membuat penuh perhatian serlama pembelajaran dan siswa siap dengan pekerjaannya, dan menjadi menumbuhkan kennampuan untuk berfiktr. Usu lan tylotlel Pembetajaran Untuk dapat berjalannya aktivitas pada setiap siklus, tindakan yang diterapkan memertuhi beberapa tahapan sebagai berikut: a) Sesi persiapan. Mahasiswa dipersiapkarr dengan beberapa tools untul< dapat mengembangkan kemampuan berfikir kritis dan kreatif. Teknikteknik yang dipelajari adalah i) MindMapping untuk rneningkatkan kreativitas dalam befikir sehingga akan ii) Gap analysis untuk meningkatkan dapat muncul ide-ide baru, kenrampuan berfikir kritis sehingga dapat melakukan pernecahan masalah ili) Menulis narasi berdasar pada secara sistematis, rnindmapping dan gap analysis tanpa dibatasi standar menulis. Yang dmikuentegmkiunkabne.rTdaahsaarp idinei uynatnugk dipentingkan adalah rnenulis sebanyak meningkatkan kemampuan mencurahkan gagasan secara tertulis, iv) Menggunakan fasilitar; wiki pada bukan sebagai editor sebuah tulisan googledocs untuk dapat sharing dan Sseelatinajuptnicyaledyisahnagretekelaphaddaitsuelismkuana {\ bekerjasama dalam akiivitas virtual, anggota kelompok dern dosen melalui menu sharing yang ada di googledocs. b) Sesi berkelompok. Mahasiswa membagi diri menjadi kelompo<-kelompok kecil yang terdiri dari 4-5 mahasiswa. Kelompok ini bersifat tetap untuk topik tertentu dan dapat berubah kelompok untu[topik yang lain. Hal ini dilakukan untuk dapat nremastikan setiap mahasiswa menjadi ahii pada topik tertentu. Setiap kelompok rnenentukan penanggungjawab file dengan tugas mengrnrsiasi dan mengelola akses file kepada anggota kelompok. c) Sesi menulis. Disediakan frle dokumen yang dapat dirdentifikasi nama kelonrpok ditentukarr bersama, senrua anggota semua anggota Pada waktu yang telah nrelakukan online pada file yang te,ah ditentukan. Setiap mahasiswa ntenuliskan U Sulisrvoro Scminar Nasional Frsri:a 2(tli Unir.ersitas tregcri Se rnarang 6 (ikrobs 10 t2 ISUN 9781,02-9781 i-2-0 paparannya pacja topik terteniu pada file tersebut. Ketentuan penulisan acjalah untuk ide pikiran yang sama dituliskan dengan cara rnenyisipkan atau pengatur kembali kalirnat yang ada pada file yang sudah dibuka dan bukan menambahkan pada bagian yang lain. Penjadwalan untuk dengan kapasitas dosen agar dapat mengatur setiap kelompok disesuaikan dilakukan observasi aktiviias mahasiswa d) Sesi memperkaya tulisan. Secara tidak selama online. terjadwal, tiap anggota kelompck mencari dan rnemperbaiki konsepkonsep, fakta- fakta yang ada dalam tulisan berdasar sumber referensi yang jelas. Setiap sekurangnya 4 buah uang tidak boleh rnahasiswa mencari sumber referensi sanra dengan anggota lain. Sehingga akan tersedia sekurangnya '16 referensi pada setiap tulisan. e) Sesi mengedii tulisan- Berdasarkan buku pedcman penulisan bahasa indonesia yang benar, mahasiswa melakukan editing tuiisan secara terjadwal. Setiap tuiisa;r dibagi menjadi bagian kecil sesuai jumlah anggota kelompok. Setiap mahasiswa ditugaskan mengedit secara benar pada bagian masing+nasing. Anggota lain, dapat rnernbedkan saran dan komentar atas pekerjaan teman lain di dinding komentar aga:- hasii yang diperoleh menjaoi lebih -

baik. Kewaiiban yang diberi saran adalah 0 Sesi meiakukan lay out Cen unggah. rnelakukan perbaikan. Layout yang diperhatikan adalah ukuran kenas, margin, font, spasi struktur naskah, halaman, re{erensi, Seijap kelompok me,rnastikan bahwa tuiisan sudah sesuai ciengan layout yang dipersyaratkan urtuk sebuah ter-bitan ilmiah. Selanjutnya dosen rnenggabugkan semua hasii karya kelompok sebagai satu edisi terbiian iliah yang diunggah paCa alamat tertentu. KESIMPULAN beriaMlaondedleynagnagndibkeamikbajnikgakanpiennigaakjaanr ddaappaatt membangun motivasi nrahasiswa secara konsisten mahasiswa perlu dipasiikan pada au.,ai melalui media yang ada. Selain itu, literasi TIK bagi pembelajaran agar interaksi akjivijas menjadi lebih kava. Penelitjan lanlutan dengan action research akan dapat memperbaiki impiementasi mode! secara lebih kontekstual. UCAPAN TERII/IA KAS!H Terimakasih kepada Di-. Moh Toifur atas hibah penelitian di lingkrrngan [4agister Pendidikan Fisika UAD untuk kajian ini, cjan Dian Artha Kusuman!ngtyas yang memberikan peluang untuk melakukan uji coba modei ini pada mahasiswa PenCidikan Fisika S1 cii UAD. DAFTAR PUSTAKA [1] Crampton, A., Ragusa, A.T., dan Cavanagh, H. (2012l Cross{isciptine investigation of the relationship between. academic performance and online resource access by distance education students- Research in Learning Technology, 20. [2] Chelliah, J. dan Clarke, E.2011. Cotlaborative teaching and learning: overconing the digital [3] SSiarittiosnfagcthtiaownoirnn, eS-I.eadmaninEK:rathireit, cDo.nt(e20x0t6o).f divide? On The Horizon, 19(4),276-285. supplementary instruction- Campus-IMde [] Chu, S., dan Kennedy, D. (2011). Using critine I nform ation Sysfemg 23(2), 76-91 ccllaborative tools for groups to coconstiluct know, ledge. Online Information Review, 35(4), 581-597. [5] Chen, C., Wu, J., Yang, S. (2006). The efficacy of online cooperative learning systems: The perspective of task-technology fit. Campus- Wtde Information Systems, 23(3), 112-127. [6J ZAv.frfloicrdaa,nJc.,eRsicorfards,sKc.adffaonIdeGdo-msoeczi,alK.le(2a0rn1i1n)q. network. On The Horizon,l9(1), 3342. a [7] Hossain, Md, dan Aydin, H. (2011). A Web Z.0-based collaborative model for multicultural education. Multicultural Education & I8I llorberg, A., Dziuban, C. dan Moskat, P. Technology Journal, q2), 116-128, (2011). A time-based biended learning mode!. On The Hcrizon, 19(.3J,207-216. [9] Arbaugh. J.B. (2005), "Is there an optimat design for on-iine MBA courses?", Academy of Management Learning and Education, Vol. 4, pp. 135-149. [10]Eoiiiger, DU & Wasilik, O. (2009), "Factors influencing faculty satisfaciion with online teaching in higher education", Distance Education, Vol.30 No. .i, pp. 103-116. [11]Picciano, A.G. & Dziuban, C. (Eds.) (2006), Blended Learning: Research Perspecfives Needham, MA:The Sloan Consortium. [12]Swan, K. (2001), "Virtual interaction: design factors arfecting student satisfaction and perceived learning in asynchronous online courses", Distance Education, Yol. 22 No. 2, pp.306-331. D Sulisworo FP201-5 t13IZyl, A. (2009). The impact of Social Networking 2.0 on organizations. I/re Electronic Library, [14JLaughton, P. (2011). I'he ttse of wtkis as 2i(6),906-918 alterrr; ttives to learning content management systems. fhe Electronic Library, 29{2)', 225- [15]Wang, W. dan Wei, Z. (2011). Knowledge 235. sharing in wiki comprunities: an empirical study. t16116 Menkhoff, T., Yian, T., Wah, C. Kee, W. Online Information Review, 35(5), 799-820. learners through web-based ICT; an empirical 2011. Engaging knowledge management study. VINE: The iournal of information and knowleclge management sysfems, 41(2\' 132- 15t. [17]Frumkin, J. (2005). Digital Libraries: Modern Pclriagcittaiclelisb,raFruyt.urOeCVLisCionSsysTtehmesW&ilcSaenrvdrbtehse: International Digital L.ibrary Perspectives, 21(1), [18]Liu, Y., Chen, H., Liu, C., Lin, C., Chan, H. 1B-22. (2010). A Model to Evaluate the Effectiveness of Collaborative Online Learning Teams - Self- DPeisrcslpoescutrivee.alnncteirnSaoticoinaall EJxoculrtnaanlgoelTCheyobreyr Socr'el.y and Education 3(2ll, 117 -132. [19]Sroanlegrao, (A. idnafonrmSaantmioanineadn,dM.Gco.m(2m0u1n0ic).atTrohne technologies in improving teaching and learning processes in primary and secondary schools. Research in Learning Technology, 1B(3\,207-220. Un i versira s -./.iru:il)fiTiff*? 13 I 3 IsBN

978-602-97835-2-0 [20]120 Mason, E. (2008). Using a wiki to publish a research guide. LiLtrary Hi Tech News, 9, 17-21. [21]KTehseer, tHre.,nUdzusnbinoylrlt,e1c1h.,Onzcdloargnlyt, Fsu.p(p20o1rt1e)d. collaborative learning studies in 21st cenlury. World Jot,rnal on Educational Technology, 3(2), 103-11e. IZ2lLai, E. (2011). Collaboration: A Literature Review, PEARSOT{. [23]Sahin, A. (2010). Effects of jigsaw II technique written expression course. Educalional on academic achievement and attitudes to [24]Wasonga, T. (2007). Using technology to Research and Roviews, 5(12), 777-'187. enhance collaborative learning. International Journal of Educational Managemeni, 21{7}, [25]Farajollahi, M. dan Moenikia, M. (2011). The 585-592. effect of computer-based learning on distance learners' self regulated learning strategies. World Journal on Educational Technology, [26]Cebeci, H. 1., Yazgan, H. [1. dan Geyik, A 3(1):28-38. 2009. A conrparative analysis of the effects of instructional clesign factors on student success in e-learning: multiple-regression versus neural networks, Research in Learning Technology, [27]Dabbagh, N. (2007). The ortline learner: 17(1), 21-31. CQhoanrtaecmtepriosriaicrsy a/snsdupeesdaingogTiceaclhinmoplloicgaytloannsd. Teacher Education, 7 (3), 217' 226. tJ Ffr2() I-6 DSulisu'oro View publication stats

_	O		r	^	^	•	•
Э	u	u		u	ᆫ	3	٠