

LAPORAN KERJA PRAKTIK
MEDIA PEMBELAJARAN BACAAN AKSARA JAWA
BERBASIS MULTIMEDIA



Disusun Oleh :

Fajar Ramadhan

1300018031

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kerja Praktek : Media Pembelajaran Bacaan Aksara Jawa Berbasis Multimedia
2. Identitas Penulis

Nama : Fajar Ramadhan
NIM : 1300018031
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

3. Lokasi Kerja Praktek

Tempat : SD Muhammadiyah Al Mujahidin
Alamat : Jl. Mayang, Gadungsari, Wonosari, Gunungkidul, Yogyakarta

4. Pengesahan

Yogyakarta, 3 Januari 2018

Telah disetujui oleh :

Dosen Penguji



Mushlihudin, S.T., M.T.

NIDN. 0506016701

Dosen Pembimbing



Rusydi Umar, S.T., M.T, Ph.D

NIDN. 0507087202

Kepala Program Studi



Sri Winiarti, S.T., M.Cs.

NIDN. 0516127501

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum w.w.

Alhamdulillah, dengan mengucapkan segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya peneliti dapat menyusun dan menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul "Pembuatan Media Pembelajaran Bacaan Aksara Jawa di SD Muhammadiyah Al Mujahidin". Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penyusun sangat berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan kerja praktek baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Sri Winiarti, S.T., M.Cs selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Amad Dahlan.
2. Rusydi Umar, M.T., Ph.D sebagai dosen pembimbing.
3. Iis Ani Safitri, S.Pd sebagai pembimbing lapangan.
4. Kepada Bapak dan Ibu saya atas semangat dan do'a yang selalu dipanjatkan.
5. Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2013.
6. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.

Saya menyadari bahwa peneltian ini masih jauh dari kesempurnaan sehingga peneliti mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi perbaikan karya ini. Akhir kata saya ucapkan terima kasih atas bantuan yang

telah diberikan kepada saya, hanya Allah yang dapat membalas atas segala bantuan yang telah diberikan. Saya berharap semoga karya sederhana ini dapat bermanfaat bagi saya khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum w.w.

Yogyakarta, Desember 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LISTING	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan	3
F. Manfaat	3
G. Metode Pengumpulan data	4
 BAB II GAMBARAN UMUM.....	5
A. Sejarah	5
B. Gambaran Umum SD Muhammadiyah AL Mujahidin	6
C. Visi Misi SD Muhammadiyah Al Mujahidin	6
D. Struktur Organisasi SD Muhammadiyah Al Mujahidin	8
 BAB III LANDASAN TEORI	9

A.	Pengertian Media Pembelajaran	9
B.	Aksara Jawa	10
C.	Multimedia	11
D.	Perangkat Lunak.....	11
BAB IV PEMBAHASAN		13
A.	Analisis Kebutuhan Data	13
B.	Analisis Alur Cerita	15
C.	Analisis Storyboard.....	17
D.	Implementasi.....	24
E.	Pengujian	36
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		38
A.	Kesimpulan.....	38
B.	Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA		39

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 (STRUKUR ORGANISASI SD MUHAMMADIYAH AL MUJAHIDIN)	8
GAMBAR 4.1 TAMPILAN HALAMAN PEMBUKA	25
GAMBAR 4.2 TAMPILAN HALAMAN HOME	26
GAMBAR 4.3 TAMPILAN HALAMAN KOMPETENSI	28
GAMBAR 4.4 TAMPILAN HALAMAN MATERI KELAS 4	29
GAMBAR 4.5 TAMPILAN HALAMAN MATERI KELAS 5	30
GAMBAR 4.6 TAMPILAN HALAMAN MATERI KELAS 6	31
GAMBAR 4.7 TAMPILAN HALAMAN LATIHAN	32
GAMBAR 4.8 TAMPILAN HALAMAN HASIL LATIHAN	34
GAMBAR 4.9 TAMPILAN HALAMAN PROFIL	35
GAMBAR 4.10 PENYERAHAN DAN PENGUJIAN DI SD MUHAMMADIYAH AL MUJAHIDIN	37
GAMBAR 4.11 PENYERAHAN DAN PENGUJIAN DI SD MUHAMMADIYAH AL MUJAHIDIN	37

DAFTAR TABEL

TABEL 2.1 (GAMBARAN UMUM SD MUHAMMADIYAH AL MUJAHIDIN)	6
TABEL 4.1 RANCANGAN STORYBOARD	18

DAFTAR LISTING

LISTING 4.1 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL MASUK.....	24
LISTING 4.2 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL PROFIL.....	25
LISTING 4.3 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL MATERI KELAS 4	25
LISTING 4.4 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL MATERI KELAS 5	26
LISTING 4.5 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL MATERI KELAS 6	26
LISTING 4.6 TAMPILAN SCRIPT TOMBOL EVALUASI.....	26
LISTING 4.7 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL BALIK.....	27
LISTING 4.8 TAMPILAN ACTION SCRIT TOMBOL BALIK.....	28
LISTING 4.9 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL LANJUT.....	28
LISTING 4.10 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL BALIK.....	29
LISTING 4.11 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL LANJUT.....	30
LISTING 4.12 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL BALIK.....	31
LISTING 4.13 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL LANJUT.....	31
LISTING 4.14 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL PILIHAN GANDA (A)	32
LISTING 4.15 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL PILIHAN GANDA (B)	32
LISTING 4.16 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL PILIHAN GANDA (C)	32
LISTING 4.17 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL PILIHAN GANDA (D)	32
LISTING 4.18 TAMPILAN ACTION SCRIPT FRAME HASIL EVALUASI.....	33
LISTING 4.19 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL UWIS	33

LISTING 4.20 TAMPILAN ACTION SCRIPT TOMBOL BALENI34