

**LAPORAN KERJA PRAKTIK  
PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN  
MENGENAL LAMBANG-LAMBANG BUDDHIS  
UNTUK KELAS 1 SD TAMAN MUDA IBU PAWIYATAN  
TAMANSISWA YOGYAKARTA  
BERBASIS MULTIMEDIA**



**Disusun oleh :**

**Satya Chandra**

**11018185**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN  
YOGYAKARTA**

**2015**

## HALAMAN PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Satya Chandra  
NIM : 11018185  
Judul : Pembuatan Media Pembelajaran Mengenal Lambang-  
Lambang Buddhis Untuk Kelas 1 SD Taman Muda Ibu  
Pawiyatan Tamansiswa Yogyakarta Berbasis  
Multimedia

Tempat : SD Taman Muda IP Tamansiswa Yogyakarta, Jln.  
Tamansiswa No. 25 Yogyakarta 55151

Waktu : November – Desember 2015

Tim Penguji

Tanda Tangan

Ketua/Dosen Pembimbing : Murien Nugraheni, S.T., M.Cs.

Penguji : Ir. Ardi Pujiyanta, M.T.

Yogyakarta, Januari 2016

Mengetahui,

Kepala Program Studi

Teknik Informatika



Sri Winiarti, S.T., M.Cs.

Pembimbing Lapangan



Siti Amisih, S.Ag.B.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, Tuhan semesta alam, sebaik-baik tempat bersandar, tumpuan harapan, yang selalu memberikan semangat untuk terus belajar, berkarya, berfikir kepada kami, sehingga dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik dengan judul **“Pembuatan Media Pembelajaran Mengenal Lambang-Lambang Buddhis Untuk Kelas 1 SD Taman Muda Ibu Pawiyatan Tamansiswa Yogyakarta Berbasis Multimedia”**.

Laporan Kerja Praktik ini disusun sebagai salah satu syarat untuk melengkapi penilaian tugas mata kuliah Kerja Praktik di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penulis sangat berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun laporan Kerja Praktik baik langsung maupun tidak langsung. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Winiarti, S.T.,M.Cs. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Ibu Murien Nugraheni, S.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan sepenuhnya dalam penyusunan laporan kerja praktik ini.
3. Ibu Nyi Anastasia Riatriasih, M.Pd. selaku Kepala Sekolah SD Taman Muda Ibu Pawiyatan Tamansiswa Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan kerja sama dalam tugas kerja praktik ini.
4. Ibu Siti Amisih, S.Pd.B. selaku guru agama Buddha kelas 1 SD Taman Muda Ibu Pawiyatan Tamansiswa Yogyakarta yang telah meluangkan waktu untuk membantu dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini sehingga berjalan dengan lancar.
5. Kedua Orang Tua yang telah memberi dukungan moral dan materi, serta dukungan doa yang tidak henti-hentinya diberikan untuk kesuksesan kami semua.

6. Rekan-rekan mahasiswa Universitas Ahmad Dahlan tahun ajaran 2011, yang memberikan transfer semangat untuk terus berusaha serta bekerja sama satu dengan yang lainnya, memberikan makna tersendiri baik dalam pengerjaan sampai selesainya laporan kerja praktik.

Semoga segala perbuatan yang telah kita lakukan dapat memberikan manfaat yang positif baik hari ini maupun esok hari. Penulis menyadari bahwa kerja praktik ini masih jauh dari sempurna, dan begitu banyak kekurangan sehingga penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun. Penulis juga berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, perkembangan teknologi informasi dan terutama bagi almamater Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Yogyakarta, Desember 2015

Satya Chandra

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LISTING .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Kerja Praktik .....	3
F. Manfaat Kerja Praktik .....	4
G. Metode Pengumpulan Data .....	4
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI .....	5
A. Sejarah SD Taman Muda IP Tamansiswa Yogyakarta .....	5

B. Visi SD Taman Muda IP Tamansiswa Yogyakarta .....	5
C. Misi SD Taman Muda IP Tamansiswa Yogyakarta.....	5
D. Tujuan SD Taman Muda IP Tamansiswa Yogyakarta.....	5
E. Ekstrakurikuler SD Taman Muda IP Tamansiswa Yogyakarta .....	6
F. Fasilitas SD Taman Muda IP Tamansiswa Yogyakarta.....	6
<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
A. Media Pembelajaran .....	7
B. Multimedia.....	7
C. Interaksi Manusia dan Komputer (IMK).....	12
D. Guru, Siswa, Sekolah dan Komputer .....	14
E. Materi Mengenal Lambang-Lambang Buddhis .....	16
F. Perangkat Lunak.....	17
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>21</b>
A. Analisis Kebutuhan Sistem .....	21
B. Analisis Alur Cerita.....	23
C. Analisis Storyboard.....	29
D. Rancangan Antarmuka .....	40
E. Implementasi Input dan Output.....	45
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>60</b>
A. Kesimpulan .....	60
B. Saran.....	60

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.</b> Struktur Navigasi Linier .....	9
<b>Gambar 2.</b> Struktur Navigasi Non Linier .....	9
<b>Gambar 3.</b> Struktur Navigasi Hirarki .....	10
<b>Gambar 4.</b> Struktur Navigasi Campuran .....	10
<b>Gambar 5.</b> Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	11
<b>Gambar 6.</b> Interaksi Manusia dan Komputer .....	14
<b>Gambar 7.</b> <i>Macromedia Flash 8</i> .....	18
<b>Gambar 8.</b> <i>Paint</i> .....	19
<b>Gambar 9.</b> <i>Photoscape</i> .....	19
<b>Gambar 10.</b> <i>Microsoft Office Picture Manager</i> .....	20
<b>Gambar 11.</b> Struktur Menu Aplikasi .....	25
<b>Gambar 12.</b> Struktur Diagram Navigasi.....	26
<b>Gambar 13.</b> Rancangan Antarmuka Halaman Utama .....	40
<b>Gambar 14.</b> Rancangan Antarmuka Menu Utama .....	41
<b>Gambar 15.</b> Rancangan Antarmuka Menu Tujuan.....	41
<b>Gambar 16.</b> Rancangan Antarmuka Menu Materi .....	42
<b>Gambar 17.</b> Rancangan Antarmuka Menu Latihan.....	42
<b>Gambar 18.</b> Rancangan Antarmuka Form Pengisian Nama Pada Menu Evaluasi .....	



.....	43
<b>Gambar 19.</b> Rancangan Antarmuka Soal Pada Menu Evaluasi .....	43
<b>Gambar 20.</b> Rancangan Antarmuka Loading Skor Pada Menu Evaluasi.....	44
<b>Gambar 21.</b> Rancangan Antarmuka Skor Pada Menu Evaluasi .....	44
<b>Gambar 22.</b> Rancangan Antarmuka Menu Referensi.....	45
<b>Gambar 23.</b> Rancangan Antarmuka Tombol Keluar Dari Aplikasi .....	45
<b>Gambar 24.</b> Tampilan Halaman Utama.....	46
<b>Gambar 25.</b> Tampilan Tombol Home .....	46
<b>Gambar 26.</b> Tampilan Menu Tujuan .....	47
<b>Gambar 27.</b> Tampilan Menu Materi.....	48
<b>Gambar 28.</b> Tampilan Menu Latihan .....	50
<b>Gambar 29.</b> Tampilan Feedback Jawaban Benar Soal Latihan.....	51
<b>Gambar 30.</b> Tampilan Feedback Jawaban Salah Soal Latihan.....	51
<b>Gambar 31.</b> Tampilan Tombol Next Dan Previous Untuk Soal Latihan .....	52
<b>Gambar 32.</b> Tampilan Menu Evaluasi.....	53
<b>Gambar 33.</b> Tampilan Soal Latihan Di Dalam Menu Evaluasi.....	54
<b>Gambar 34.</b> Tampilan Loading Skor .....	55
<b>Gambar 35.</b> Tampilan Skor Sempurna .....	56
<b>Gambar 36.</b> Tampilan Skor Mencapai KKM .....	57

<b>Gambar 37.</b> Tampilan Skor Belum Mencapai KKM .....	58
<b>Gambar 38.</b> Tampilan Menu Referensi .....	58
<b>Gambar 39.</b> Tampilan Tombol Keluar .....	59

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1.</b> Simbol Diagram Navigasi .....	26
<b>Tabel 2.</b> Analisis <i>Storyboard</i> .....	29

## DAFTAR LISTING

<b>Listing 1.</b> <i>Action Script</i> tombol <i>home</i> .....	47
<b>Listing 2.</b> <i>Action Script</i> tombol menu tujuan .....	47
<b>Listing 3.</b> <i>Action Script</i> tombol menu materi .....	48
<b>Listing 4.</b> <i>Action Script</i> tombol sub materi patung Buddha (Buddha rupang). 48	
<b>Listing 5.</b> <i>Action Script</i> tombol sub materi stupa.....	49
<b>Listing 6.</b> <i>Action Script</i> tombol sub materi bendera Buddhis .....	49
<b>Listing 7.</b> <i>Action Script</i> tombol sub materi cakra.....	49
<b>Listing 8.</b> <i>Action Script</i> tombol sub materi pohon bodhi .....	49
<b>Listing 9.</b> <i>Action Script</i> tombol sub materi bunga teratai.....	49
<b>Listing 10.</b> <i>Action Script</i> tombol menu latihan .....	50
<b>Listing 11.</b> <i>Action Script</i> untuk <i>feedback</i> jawaban benar soal latihan.....	51
<b>Listing 12.</b> <i>Action Script</i> untuk <i>feedback</i> jawaban salah soal latihan .....	52
<b>Listing 13.</b> <i>Action Script</i> tombol next pada soal latihan .....	52
<b>Listing 14.</b> <i>Action Script</i> tombol previous pada soal latihan.....	53
<b>Listing 15.</b> <i>Action Script</i> tombol menu evaluasi .....	53
<b>Listing 16.</b> <i>Action Script</i> tombol mulai pada menu evaluasi.....	54
<b>Listing 17.</b> <i>Action Script</i> jawaban benar pada soal evaluasi .....	54

<b>Listing 18.</b> <i>Action Script</i> jawaban salah pada soal evaluasi.....	55
<b>Listing 19.</b> <i>Action Script</i> skor.....	57
<b>Listing 20.</b> <i>Action Script</i> tombol ulangi tes.....	57
<b>Listing 21.</b> <i>Action Script</i> tombol menu referensi .....	59
<b>Listing 22.</b> <i>Action Script</i> tombol keluar .....	59