

BAB IV
PELAKSANAAN PROYEK

A. Waktu Pelaksanaan

1. Waktu Pelaksanaan

Pada table ini, minggu pertama yang kami lakukan adalah membentuk tim lebih tepatnya itu pada tanggal 02 Mei 2017, lalu setelah itu kami kumpul lagi untuk pembagian tugas atau jobdes kmasing-masing.

Tabel 4.1. Perencanaan Proyek

No	Perencanaan Kerja	Mei				Juni				Juli				Agustus			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembentukan Tim	■															
2	Pembagian Tugas	■															
3	Perumusan Proposal	■															
4	Pembuatan Proposal	■															
5	Penawaran Proposal ke Client		■	■	■												
6	Pembahasan Hasil Penawaran			■	■												
7	Kesepakatan Pembuatan Proyek					■											
8	Penanda Tanganan Surat Perjanjian						■										
9	Pengumpulan Data						■	■									
10	Analisis Sistem								■	■							
11	Pembuatan Desain									■	■						
12	Implementasi Desain Ke Source Code												■	■	■	■	
13	Testing Program																■
14	Pembuatan Laporan													■	■	■	■
15	Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Tabel 4.2. Pelaksanaan Kerja

No	Perencanaan Kerja	Mei				Juni				Juli				Agustus				September				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1	Pembentukan Tim	■																				
2	Pembagian Tugas	■																				
3	Perumusan Proposal		■																			
4	Pembuatan Proposal		■																			
5	Penawaran Proposal ke Client			■	■																	
6	Pembahasan Hasil Penawaran				■	■																
7	Kesepakatan Pembuatan Proyek					■																
8	Penanda Tanganan Surat Perjanjian						■															
9	Pengumpulan Data						■	■														
10	Analisis Sistem								■	■	■											
11	Pembuatan Desain										■	■										
12	Implementasi Desain Ke Source Code												■	■	■	■	■					
13	Testing Program																■					
14	Pembuatan Laporan													■	■	■	■	■	■	■	■	■
15	Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

B. Tempat Pekerjaan

Pada pembuatan desain, analisis system, pembuatan program dan laporan sebagian besar bertempat di kost atau rumah masing-masing, dikarenakan apabila dikerjakan bersama-sama sangat sulit untuk menentukan waktu yang sama karena kesibukan masing-masing. Akan tetapi jika di rasa untuk koordinasi sangat diperlukan, kelompok kami menggunakan sarana rapat MTP sebagai tempat untuk koordinasi baik desain, analisis, program ataupun dalam hal pembuatan laporan.

Pada pelaksanaan rapat, kami memakai tempat yang biasa untuk kami berkumpul diantaranya di depan ruang audit kampus 3 UAD, dan tempat berkumpul lain. Waktu rapat sekiranya adalah waktu yang kondusif untuk saling berkoordinasi antara bagian satu dengan yang lain.

Dan untuk pengumpulan data yang dilakukan untuk memperoleh kelengkapan informasi dalam pembuatan aplikasi dalam tugas proyek ini, kami bertanya langsung kepada manajer proyek.

C. PEMBAGIAN TUGAS

Deskripsi tugas tim adalah sebagai berikut:

1. Ketua Proyek
 - a. Memimpin setiap pertemuan atau rapat.
 - b. Memimpin penentuan job desc masing-masing anggota.
 - c. Mengkoordinir dan mengatur waktu bimbingan.
 - d. Memantau kerja anggota tim.
 - e. Menerima jawaban penawaran dan penandatanganan perjanjian kontrak kerja.
 - f. Mengurus kebutuhan operasional dalam tim bersama marketing
2. Sekretaris
 - a. Bertugas dalam penyusunan proposal penawaran proyek.
 - b. Penyusunan MOU (*Memorandum Of Understanding*) atau surat perjanjian yang telah disetujui anggota tim dan pihak client.

- c. Notulensi rapat dan mendokumentasikan waktu lama kerjatiap anggota.
 - d. Pembuatan laporan pengerjaan proyek serta bekerja sama dengan semua anggota tim dalam pembuatannya.
 - e. Ikut serta dalam pencarian dan survei proyek.
3. Bendahara
- a. Bersama anggota TIM merancang anggaran proyek dalam proposal.
 - b. Pendokumentasian pemasukan dan pengeluaran keuangan dalam tim.
4. Marketing
- a. Mencari, mempromosikan dan melakukan penawaran proyek pada client bersama anggota tim.
 - b. Bersama ketua proyek ikut menjadi saksi dalam penandatanganan *MoU*.
 - c. Mengkonep pelatihan yang akan dilaksanakan setelah proyek diserahkan pada pihak *client*.
5. Pengumpul Data
- a. Mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam pembuatan website .s
 - b. Mendampingi *client* dan menanyakan keluhan untuk menghasilkan aplikasi sesuai keinginan *client*.
 - c. Ikut serta dalam pencarian dan survey proyek.
6. Analis Sistem
- a. Merancang Web Profile yang akan dibangun dengan menggunakan data yang telah didapatkan oleh pengumpul data agar dapat diimplementasikan oleh designer dan programmer untuk membangun system yang di butuhkan oleh BAPPEDA.
 - b. Ikut serta dalam survey dan pencarian proyek.

7. Desain

- a. Bertugas untuk menerjemahkan dari analisis sistem untuk membuat tampilan yang dapat dimengerti pengguna (*user interface*) sehingga sesuai dengan Analisis dan sesuai dengan kebutuhan *client*.
- b. Menentukan layout atau tata letak dari komponen sistem yang akan dibangun.
- c. Ikut serta dalam survey dan pencarian proyek.

8. Programmer 1

- a. Menterjemahkan hasil Analisis dan desain ke dalam Bahasa pemrograman berbasis mobile sehingga terbangun sistem yang sesuai dengan keinginan pihak *client*.
- b. Ikut serta dalam survey dan pencarian proyek.

9. Programmer 2

- a. Menterjemahkan hasil Analisis dan desain ke dalam Bahasa pemrograman berbasis web sehingga terbangun sistem yang sesuai dengan keinginan pihak *client*.
- b. Ikut serta dalam survei dan pencarian proyek.

D. KETERSEDIAAN DAN PENGGUNAAN TOOL

1. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl.

2. Google Chrome / Browser

Google Chrome adalah sebuah penjelajah websumber terbuka yang dikembangkan oleh Google dengan menggunakan mesin rendering WebKit. Proyek sumber terbukanya sendiri dinamakan Chromium.

3. Mozilla Firefox / Browser

Awalnya bernama Phoenix, dan kemudian untuk sesaat dikenal sebagai Mozilla Firebird, adalah aplikasi penjelajah web antarplatform bersifat gratis yang dikembangkan oleh Yayasan Mozilla, dan ratusan sukarelawan.

4. Notepad ++

Notepad++ adalah editor source code gratis dan pengganti notepad yang men-support banyak bahasa pemrograman. Dapat dijalankan pada MS Windows, yang menggunakan aturan lisensi GPL.

5. Adobe Photoshop

Perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek.

6. Corel Draw

Coreldraw adalah editor grafik vektor yang dibuat oleh Corel, sebuah perusahaan perangkat lunak yang bermarkas di Ottawa, Kanada. Versi terakhirnya versi 18 yang dinamai X8.

7. Astah Profesional

Proses bisnis alat pemodelan UML. Astah Profesional adalah pilihan terbaik untuk pemodelan UML yang dikombinasikan dengan Mind

Mapping, ERD, DFD, diagram Kebutuhan, Flowchart, DFD, CRUD dan banyak lagi.

8. Microsoft Word

Microsoft Word atau *Microsoft Office Word* digunakan dalam pembuatan laporan dan perangkat tugas proyek yang memerlukan pengetikan. Microsoft Word sendiri adalah perangkat lunak pengolah kata (*word processor*) andalan Microsoft.

9. Sublime Text

Sublime Text adalah tool text editor yang digunakan untuk melakukan pemrograman dalam membangun web profile.

10. Pingdom

Pingdom adalah tool yang digunakan untuk menguji performa pada suatu web.

11. Acunetix

Acunetix adalah tool yang digunakan untuk mencari kelemahan pada website.

12. Google Developer

Google Developer adalah platform yang dikembangkan oleh google untuk menguji sistem pada suatu website.