

**LAPORAN KERJA PRAKTIK MEDIA PEMBELAJARAN IPA  
(STRUKTUR BUMI) UNTUK KELAS IV SD NEGERI 25  
AMPENAN BERBASIS MULTIMEDIA**



**Disusun oleh :**

**Juniardi pranata**

**11018103**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN  
YOGYAKARTA  
2016**

## HALAMAN PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Juniardi Pranata  
NIM : 11018103  
Judul : **Laporan kerja Praktik Media Pembelajaran IPA  
(Struktur Bumi) Untuk Kelas V SD Negeri 25  
Ampenan Berbasis Multimedia**  
Tempat : SD Negeri 25 Ampenan Jl.swadaya nomor  
142 kekalik jaya ampenan  
Waktu : juli - Agustus 2015  
Tim Penguji :  
Ketua/Dosen Pembimbing : Murinto, S.Si., M.kom.  
Anggota : Lisna Zahrotun, S.T., M.Cs.

Tanda Tangan

Yogyakarta, Agustus 2016

Mengetahui,

Kepala program Studi

Teknik Informatika

Sri Winiarti, S.T., M.Cs

Kepala Sekolah

SD Negeri 25 Ampenan

SEKOLAH DASAR  
NEGERI 25 AMPENAN

H. Muhammad, S.Pd.



## KATA PENGANTAR



*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan semesta alam, sebaik-baik tempat bersandar, tumpuan harapan, yang selalu memberikan semangat untuk terus belajar, berkarya, berfikir kepada kami, sehingga dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik dengan judul **“Media Pembelajaran IPA (Struktur Bumi) untuk Kelas IV SD Negeri 25 Ampenan Berbasis Multimedia ”**

Laporan Kerja Praktik ini disusun sebagai salah satu syarat untuk melengkapi penilaian tugas mata kuliah Kerja Praktik di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penulis sangat berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun laporan Kerja Praktik baik langsung maupun tidak langsung. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Winiarti, S.T.,M.Cs. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Ibu Murien Nugraheni, S.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan sepenuhnya dalam penyusunan laporan kerja praktik ini.

3. Bapak muhammad, S.Pd.SD selaku Kepala Sekolah SD Negeri 25 ampenan yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan kerja sama dalam tugas kerja praktik ini.
4. Ibu mawisah, S. Pd. selaku wali kelas V SD Negeri 25Ampenan yang telah meluangkan waktu untuk membantu dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini sehingga berjalan dengan lancar.
5. Kedua Orang Tua yang telah memberi dukungan moral dan materi, serta dukungan doa yang tidak henti-hentinya diberikan untuk kesuksesan kami semua.
6. Rekan-rekan mahasiswa Universitas Ahmad Dahlan tahun ajaran 2011, yang memberikan transfer semangat untuk terus berusaha serta bekerja sama satu dengan yang lainnya, memberikan makna tersendiri baik dalam pengerjaan sampai selesainya laporan kerja praktik.

Semoga segala perbuatan yang telah kita lakukan hanya semata-mata karena Allah, penulis menyadari bahwa kerja praktik ini masih jauh dari sempurna, dan begitu banyak kekurangan sehingga penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun. Penulis juga berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, perkembangan teknologi informasi dan terutama bagi almamater Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

***Wassalamu'alaikumWr.Wb.***

Yogyakarta, mei 2016

JUNIARDI PRANATA

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Kerja Praktik .....	4
F. Manfaat Kerja Praktik .....	4
G. Metode Pengumpulan Data .....	5
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI .....	7
A. Sejarah SD Negeri 25.....	7

B. Visi SD Negeri 25 .....	8
C. Misi SD Negeri 25 .....	8
D. Keadaan Sarana Prasarana SD Negeri 25 .....	9
E. Struktur Organisasi SD Negeri 25.....	10
<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>11</b>
A. Media Pembelajaran.....	11
B. Multimedia .....	11
C. Interaksi Manusia dan Komputer (IMK).....	18
D. Guru, Siswa, Sekolah dan Komputer .....	21
E. Materi Struktur Bumi .....	23
F. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran .....	24
G. Perangkat Lunak.....	33
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>38</b>
A. Analisis Kebutuhan Sistem .....	38
B. Analisis Alur Cerita.....	41
C. Analisis Storyboard.....	48
D. Rancangan Antarmuka .....	57
E. Implementasi Input dan Output.....	63
F. Pengujian Sistem.....	77
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>83</b>

A. Kesimpulan .....	83
B. Saran.....	84

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.</b> Struktur Organisasi SD Negeri 25 .....	10
<b>Gambar 2.</b> Struktur Navigasi Linier .....	14
<b>Gambar 3.</b> Struktur Navigasi Non Linier .....	14
<b>Gambar 4.</b> Struktur Navigasi Hirarki .....	15
<b>Gambar 5.</b> Struktur Navigasi Campuran .....	15
<b>Gambar 6.</b> Proses pengembangan sistem multimedia .....	16
<b>Gambar 7.</b> Interaksi Manusia dan Komputer.....	19
<b>Gambar 8.</b> Struktur Bumi .....	24
<b>Gambar 9.</b> <i>Macromedia Flash 8</i> .....	34
<b>Gambar 10.</b> <i>Adobe Photoshop CS3</i> .....	35
<b>Gambar 11.</b> <i>Paint</i> .....	36
<b>Gambar 12.</b> <i>Camtasia Studio</i> .....	36
<b>Gambar 13.</b> <i>Format Factory</i> .....	37
<b>Gambar 14.</b> Struktur Menu Aplikasi .....	43
<b>Gambar 15.</b> Struktur Diagram Navigasi .....	44



<b>Gambar 16.</b> Rancangan Antarmuka menu mulai.....	57
<b>Gambar 17.</b> Rancangan Antarmuka menu utama.....	58
<b>Gambar 18.</b> Rancangan Antarmuka menu materi .....	58
<b>Gambar 19.</b> Rancangan Antarmuka menu evaluasi.....	59
<b>Gambar 20.</b> Rancangan Antarmuka menu evaluasi sub skor .....	60
<b>Gambar 21.</b> Rancangan Antarmuka menu bantuan .....	60
<b>Gambar 22.</b> Rancangan Antarmuka menu bermain.....	61
<b>Gambar 23.</b> Rancangan Antarmuka menu bermain sub gambar .....	61
<b>Gambar 24.</b> Rancangan Antarmuka menu bermain sub benar atau salah .....	62
<b>Gambar 25.</b> Rancangan Antarmuka menu keluar.....	63
<b>Gambar 26.</b> Tampilan Menu Mulai .....	63
<b>Gambar 27.</b> Tampilan menu utama .....	64
<b>Gambar 28.</b> Tampilan menu materi.....	65
<b>Gambar 29.</b> Tampilan menu evaluasi.....	66
<b>Gambar 30.</b> Tampilan Skor .....	67
<b>Gambar 31.</b> Tampilan Nilai Skor Kurang .....	69
<b>Gambar 32.</b> Tampilan Soal Evaluasi Kedua.....	70

<b>Gambar 33.</b> Tampilan Menu Materi Evaluasi .....	71
<b>Gambar 34.</b> Tampilan menu bantuan .....	72
<b>Gambar 35.</b> Tampilan menu bermain .....	73
<b>Gambar 36.</b> Tampilan Menu bermain sub gambar .....	74
<b>Gambar 37.</b> Tampilan jawaban benar .....	75
<b>Gambar 38.</b> Tampilan menu keluar .....	76

## DAFTAR LISTING

<b>Listing 1.</b> <i>Action Script</i> tombol mulai .....	64
<b>Listing 2.</b> <i>Action Script</i> tombol selanjutnya .....	65
<b>Listing 3.</b> <i>Action Script</i> tombol menu utama .....	66

<b>Listing 4.</b> <i>Action Script</i> jawaban benar.....	67
<b>Listing 5.</b> <i>Action Script</i> jawaban salah .....	67
<b>Listing 6.</b> <i>Action Script</i> skor.....	68
<b>Listing 7.</b> <i>Action Script</i> tombol kembali .....	68
<b>Listing 8.</b> <i>Action Script</i> tombol ulangi soal.....	69
<b>Listing 9.</b> <i>Action Script</i> tombol soal.....	70
<b>Listing 10.</b> <i>Action Script</i> tombol materi .....	71
<b>Listing 11.</b> <i>Action Script</i> tombol silang.....	71
<b>Listing 12.</b> <i>Action Script</i> tombol kembali .....	72
<b>Listing 13.</b> <i>Action Script</i> tombol mulai .....	73
<b>Listing 14.</b> <i>Action Script</i> pilihan jawaban .....	74
<b>Listing 15.</b> <i>Action Script</i> jawaban benar.....	75
<b>Listing 16.</b> <i>Action Script</i> tombol iya .....	76
<b>Listing 17.</b> <i>Action Script</i> tombol tidak .....	77