

KERJA PRAKTIK

**MEDIA PEMBELAJARAN MEMPERKENALKAN TANAH AIRKU (PRESIDEN DAN
WAKILNYA) KEPADA LEMBAGA PENDIDIKAN TAMAN KANAK KANAK
BERBASIS MULTIMEDIA
DI TK ABA JANTURAN YOGYAKARTA**



Disusun Oleh:

AKBAR SETIYO DARMAWAN

(11018070)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA**

2015

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Akbar Setiyo Darmawan
NIM : 11018070
Judul : **Media Pembelajaran Dalam Memperkenalkan Tanah Airku
(Presiden dan Wakilnya) Kepada Lembaga Pendidikan Taman
kanak-kanak berbasis Multimedia**
Tempat : TK ABA Janturan Yogyakarta Janturan UH 4/522 C RT 19 RW 04
Yogyakarta
Waktu : Maret – Juni 2015

Tim Penguji

Ketua/Pembimbing : Yana Hendriana, S.T., M.Eng.
Anggota : Dewi Soyusiawanty, S.T., M.T

Tanda Tangan



Yogyakarta, Juli 2015

Mengetahui,

Kaprodi Teknik Informatika



(Sri Winiarti, S.T., M.Cs)

Pembimbing Lapangan



(Siti Arfakh, A.Md.)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LISTING	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah.....	2
E. Tujuan Kerja Praktik	3
F. Manfaat Kerja Praktik.....	3
G. Metodologi Pengumpulan Data	4
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	6
A. Sejarah TK ABA Janturan Yogyakarta.....	6
B. Visi dan Misi TK ABA Janturan Yogyakarta.....	6
C. Tujuan Pendidikan TK ABA Janturan Yogyakarta	7
D. Fasilitas TK ABA Janturan Yogyakarta	7
E. Struktur TK ABA Janturan Yogyakarta	7

BAB III LANDASAN TEORI	9
A. Media Pembelajaran	9
B. Multimedia	10
C. Langkah-langkah Pengembangan Sistem Multimedia.....	13
D. Interaksi Manusia dan Komputer (IMK)	15
E. Materi Presidenku	18
F. Perangkat Lunak.....	35
BAB IV PEMBAHASAN.....	38
A. Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
B. Analisis Alur Cerita	39
C. Rancangan <i>Storyboard</i>	43
D. Rancangan Antarmuka.....	46
E. Implementasi Input dan Output.....	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	56
A. Kesimpulan.....	56
B. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi TK ABA Janturan Yogyakarta.....	7
Gambar 3.1 Struktur peta navigasi linear.....	12
Gambar 3.2 Struktur peta navigasi hierarki.....	12
Gambar 3.3 Struktur peta navigasi campuran.....	13
Gambar 3.4 Proses pengembangan sistem multimedia.....	14
Gambar 3.5 Interaksi Antarmuka IMK.....	17
Gambar 3.6 Tampilan Adobe Flash CS6.....	35
Gambar 3.7 Adobe Photoshop CS6.....	37
Gambar 4.1 Struktur menu aplikasi.....	40
Gambar 4.2 Perancangan Diagram Navigasi.....	41
Gambar 4.3 Rancangan menu utama.....	46
Gambar 4.4. Rancangan menu materi sub Film pendek.....	47
Gambar 4.5 Rancangan menu materi sub Gambar/ Photo.....	48
Gambar 4.6. Rancangan menu game.....	48
Gambar 4.7 Rancangan menu kontak.....	49
Gambar 4.8 Rancangan menu utama.....	50
Gambar 4.9 Tampilan menu materi Sub Film Pendek.....	51
Gambar 4.1.1 Tampilan menu Evaluasi sub gambar / photo.....	52

Gambar 4.1.2 Tampilan sub menu materi foto	53
Gambar 4.1.3 Tampilan menu game.....	54
Gambar 4.1.4 Tampilan menu contact.....	55

DAFTAR LISTING

Listing 4.1 <i>ActionScript menu utama</i>	50
Listing 4.2 <i>ActionScript menu materi sub film Pendek</i>	51
Listing 4.3 <i>ActionScriptmenu Materi sub gambar/photo</i>	52
Listing 4.4 <i>ActionScript sub menu materi foto</i>	53
Listing 4.5 <i>ActionScriptmenu game.</i>	54
Listing 4.6 <i>ActionScriptmenu contact</i>	55