

**LAPORAN KERJA PRAKTIK  
MAGANG DI PT. KREASI KODE INDONESIA**



Disusun Oleh :

Aprial Andi Purnama

1400018117

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN  
YOGYAKARTA  
2017**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas segala berkat dan anugerah-Nya yang diberikan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini dengan baik.

Laporan kerja praktek ini dilakukan untuk melengkapi salah satu syarat untuk penulisan skripsi pada Program Studi Teknik Informatika jenjang Pendidikan Strata – 1 (S-1) di Universitas Ahmad Dahlan. Kerja praktek ini penulis lakukan di PT. Kreasi Kode Indonesia beralamat di JL. Garuda No.78A, Manukan, Condong Catur, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55283.

Laporan ini berisikan hasil dari seluruh kegiatan yang dilakukan selama penulis melakukan kerja praktek. Walaupun hasil yang didapat masih terasa kurang tetapi banyak pelajaran yang berharga selama penulis melakukan kerja praktek.

Dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu terutama Ibu Ika Arfiani S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing, terima kasih juga kepada rekan-rekan yang tidak bisa disebutkan satu-persatu atas segala bantuannya, untuk itu penulis dengan segala kerendahan hati menerima saran ataupun masukkan guna kesempurnaan isi dari Laporan Kerja Praktek ini.

Akhirnya penulis mengucapkan terima kasih dan semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, Juni 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Tujuan Kerja Praktik .....	2
C. Manfaat Kerja Praktik .....	2
<b>BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI .....</b>	<b>3</b>
A. Sejarah Singkat.....	3
B. Bagan Struktur Organisasi .....	4
C. Visi dan Misi .....	5
<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
A. Pengertian Backend.....	6
B. Pengertian Framework .....	6
C. Pengertian PHP .....	6
D. Pengertian Bitbucket .....	6
E. Tools Yang Digunakan .....	7
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>9</b>
A. Deskripsi Kegiatan Selama Kerja Praktik.....	9
B. Jadwal Kegiatan .....	10
C. Hasil Kegiatan.....	11
D. Evaluasi Kegiatan.....	14
E. Pengalaman Selama Kerja Praktik.....	15
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>16</b>
A. Kesimpulan .....	16
B. Saran.....	16

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>viii</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>ix</b>
<b>A. Dokumentasi .....</b>	<b>x</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Lokasi PT. Kreasi Kode Indonesia.....	3
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Kreasi Kode Indonesia .....	4
Gambar 4.1 Pesan masuk oleh peserta .....	12
Gambar 4.2 Aplikasi SourceTree .....	12
Gambar 4.3 Tampilan menu login .....	13
Gambar 4.4 Tampilan menu utama .....	13
Gambar 4.5 Tampilan menu tambah category .....	14
Gambar 6.1 Daftar Peserta Lomba Kasacup 2017 .....	x
Gambar 6.2 Form Registrasi Kasacup 2017 .....	x
Gambar 6.3 Penyampaian Sistem Kerja.....	xi
Gambar 6.4 Penjelasan Proyek Oleh pimpinan perusahaan.....	xi

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Jadwal Kegiatan .....	10
Tabel 4.2 Laporan Pengujian Testing Register dan Konfirmasi .....	11