

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Game Sederhana untuk Perwakilan
Guru SD/MI pada Badan Kerjasama Sekolah (BKS) Muhammadiyah/Aisyiyah
Kabupaten Bantul**



DISUSUN OLEH :

ALFRIDA NAFIAH OEMARDY

NIM 1500018239

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVESITAS AHMAD DAHLAN

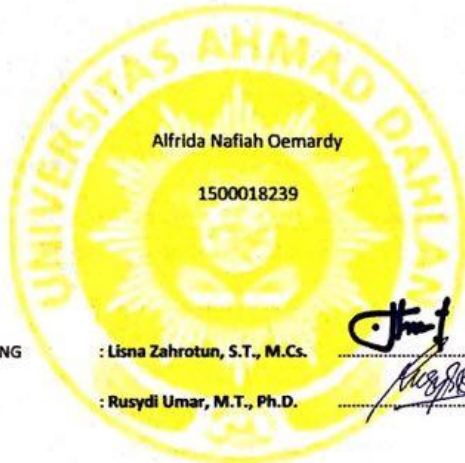
YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK

Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Game Sederhana untuk Perwakilan
Guru SD/MI pada Badan Kerjasama Sekolah (BKS) Muhammadiyah/Aisyiyah
Kabupaten Bantul



PEMBIMBING : Lisna Zahrotun, S.T., M.Cs.

PENGUJI : Rusydi Umar, M.T., Ph.D.

Yogyakarta, 13 Mei 2018

Kaprodi Teknik Informatika

(Sri Winiarti, S.T.,M.Cs.)

NIY. 60020388

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah Puji dan Syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya pada penulis, atas terselesaikannya Laporan Kerja Praktek ini. Laporan dengan judul “Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Game Sederhana untuk perwakilan guru-guru SD/MI pada Badan Kerjasama Sekolah(BKS) Muhammadiyah/Aisyiyah Kabupaten Bantul”. Penyusunan laporan ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat bahwa telah mengambil dan mengikuti Matakuliah Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

Penulis menyadari sepenuhnya, terselesaikannya laporan ini berkat bantuan berbagai pihak. Untuk itu saya ucapkan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Sri Winiarti, S.T., M.Cs., selaku Ketua Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan.
2. Lisna Zahrotun, S.T., M.Cs., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini.
3. Suwardi, S.Pd., Si., selaku Kepala Sekolah SD Unggulan Aisyiyah Bantul.
4. Semua pihak, yang telah memberikan ilmunya sehingga laporan Kerja Praktek ini dapat selesai.

Semoga amal kebaikan yang telah diberikan mendapat imbalan dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, maka kritik dan saran yang membangun penulis harapkan.

Akhirnya, penulis menyampaikan permohonan maaf atas segala kesalahan yang telah dilakukan selama kegiatan berlangsung. Dan semoga laporan ini banyak membawa manfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 9 April 2018

Penulis

DAFTAR ISI

1. Halaman Depan	i
2. Lembar Pengesahan	ii
3. Kata Pengantar	iii
4. Daftar Isi	iv
5. Daftar Tabel	v
6. BAB I Pendahuluan	
A. Latar Belakang	1
B. Urgensi Kegiatan	3
7. BAB II Tujuan Kegiatan	4
8. BAB III Sasaran dan Manfaat Kegiatan	
A. Sasaran Kegiatan	5
B. Manfaat Kegiatan	5
9. BAB IV Pelaksanaan Kegiatan	
A. Tempat	6
B. Waktu	6
C. Rincian Pelaksanaan	6
10. BAB V Metode yang Digunakan	8
11. BAB VI Kendala Pelaksanaan	11
12. BAB VII Kesimpulan dan Saran	
A. Kesimpulan	12
B. Saran	12
13. Lampiran	13

DAFTAR TABEL

1. Tabel 3.1. Peserta.....	10
2. Tabel 4.1. Rincian pelaksanaan	11
3. Tabel 5.1. Aspek penilaian	14
4. Tabel 5.2. Penilaian hasil karya peserta terbaik.....	15