

LAPORAN KERJA PRAKTIK
PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN ILMU
PENGETAHUAN SOSIAL "SEJARAH KEPERCAYAAN DI
INDONESIA" UNTUK KELAS 5 SD NEGERI SINGOSAREN
YOGYAKARTA
BERBASIS MULTIMEDIA



Disusun oleh :

Arsyad Dewantoro

11018130

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA

2016

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Arsyad Dewantoro
 NIM : 11018130
 Judul : **Pembuatan Media Pembelajaran Sejarah Kepercayaan
 di Indonesia Untuk Kelas 5 SD Negeri Singosaren
 Berbasis Multimedia**

Tempat : SD N Singosaren, Sari Rejo 2, Singosaren, Banguntapan

Waktu : Februari – Juni 2016

Tim Penguji

Ketua/Dosen Pembimbing : Taufiq Ismail, S.T.M.Cs

Penguji : Rusydi Umar, M.T., Ph.D.

Tanda Tangan

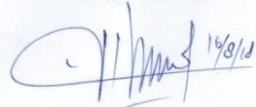


Yogyakarta, 15 Agustus 2018

Mengetahui,

Kepala Program Studi

Teknik Informatika



Sri Winiarti, S.T., M.Cs

Pembimbing Lapangan



Agus Sulisty, A.Ma.Pd

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

Alhamdulillahirabbil'alamin, puji syukur dipanjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Laporan Kerja Praktik ini dapat diselesaikan dengan baik dengan judul SEJARAH KEPERCAYAAN DI INDONESIA BERBASIS MULTIMEDIA KELAS 5 SD NEGERI SINGOSAREN. Penyusunan Laporan Kerja Praktik ini merupakan salah satu persyaratan untuk memperoleh derajat Sarjana Teknik di Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Laporan Kerja Praktik ini tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak, dengan niat tulus ikhlas diucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Ibu Sri Winiarti, S.T., M.Cs selaku Kaprodi Teknik Informatika.
2. Bapak Taufiq Ismail S.T.,M.Cs selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu serta memberikan pengarahan dan bimbingan sepenuhnya dalam penyusunan laporan Kerja Praktik, sehingga Kerja Praktik ini dapat berjalan dengan lancar.
3. Bapak Agus Sulistyono, A.Ma.Pd selaku Pendamping lampangan SD NEGERI SINGOSAREN yang telah memberikan dukungan sepenuhnya terhadap Kerja Praktik ini.
4. Kedua Orang Tua yang telah memberi dukungan moral dan materi, serta dukungan doa yang tidak henti-hentinya diberikan untuk kesuksesan kami semua.

Mudah-mudahan Allah SWT senantiasa melimpahkan berkat dan rahmat-Nya kepada kita semua, Amin. Penyusunan laporan Kerja Praktik ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun akan senantiasa kami harapkan.

Semoga Laporan Kerja Praktik ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak, serta dapat menjadi amalan. Amin.

Wassalamua'alaikum. Warohmatullohi. Wabarokatu.

Yogyakarta, Desember 30

Penyusun

Arsyad Dewantoro

Nim : 11018130

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LISTING	xii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Kerja Praktik	3
F. Manfaat Kerja Praktik	3
G. Metode Pengumpulan Data	4
H. Waktu dan Tempat dilaksanakan	5
 BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	 6
A. Sejarah SD Negeri Singosaren,Banguntapan,Yogyakarta	6
B. Visi SD Negeri Singosaren,Banguntapan,Yogyakarta	7

C. Misi SD Negeri Singosaren,Banguntapan,Yogyakarta	7
D. Tujuan SD Negeri Singosaren,Banguntapan,Yogyakarta	8
E. Strategi pencapaian tujuan SD Negeri Singosaren Yogyakarta	8
F. Pembagian Tugas Guru dan Karyawan SD Negeri Singosaren, Banguntapan,Yogyakarta	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
A. Media Pembelajaran	9
B. Multimedia.....	9
C. Interaksi Manusia dan Komputer (IMK).....	15
D. Guru, Siswa, Sekolah dan Komputer	17
E. Materi Sejarah Kepercayaan di Indonesia	18
F. Perangkat Lunak.....	31
BAB IV PEMBAHASAN.....	35
A. Analisis Kebutuhan Sistem	35
B. Analisis Alur Cerita.....	37
C. Analisis Storyboard.....	42
D. Rancangan Antarmuka	54
E. Implementasi Input dan Output.....	60
F. Menguji Sistem	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
A. Kesimpulan	80

B. Saran..... 80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktur Navigasi Linier	11
Gambar 2. Struktur Navigasi Non Linier	11
Gambar 3. Struktur Navigasi Hirarki	12
Gambar 4. Struktur Navigasi Campuran	12
Gambar 5. Proses pengembangan sistem multimedia	13
Gambar 6. Interaksi Manusia dan Komputer.....	16
Gambar 7. <i>Macromedia Flash 8</i>	31
Gambar 8. <i>Paint</i>	32
Gambar 9. <i>Photoscape</i>	33
Gambar 10. <i>Microsoft Office Picture Manager</i>	34
Gambar 11. Struktur Menu Aplikasi	39
Gambar 12. Struktur Diagram Navigasi	39
Gambar 13. Rancangan Antarmuka Halaman Utama	54
Gambar 14. Rancangan Antarmuka Menu Utama.....	55
Gambar 15. Rancangan Antarmuka Menu Tujuan.....	55
Gambar 16. Rancangan Antarmuka Menu Materi.....	56
Gambar 17. Rancangan Antarmuka Menu Latihan	56
Gambar 18. Rancangan Antarmuka Form Pengisian Nama Pada Menu Evaluasi	57
Gambar 19. Rancangan Antarmuka Soal Pada Menu Evaluasi.....	57

Gambar 20. Rancangan Antarmuka Loading Skor Pada Menu Evaluasi.....	58
Gambar 21. Rancangan Antarmuka Skor Pada Menu Evaluasi	58
Gambar 22. Rancangan Antarmuka Menu Referensi.....	59
Gambar 23. Rancangan Antarmuka Tombol Keluar Dari Aplikasi	59
Gambar 24. Tampilan Halaman Utama.....	60
Gambar 25. Tampilan Tombol Home.....	61
Gambar 26. Tampilan Menu Tujuan	61
Gambar 27. Tampilan Menu Materi	62
Gambar 28. Tampilan Menu Latihan	64
Gambar 29. Tampilan Feedback Jawaban Benar Soal Latihan.....	65
Gambar 30. Tampilan Feedback Jawaban Salah Soal Latihan.....	66
Gambar 31. Tampilan Tombol Next Dan Previous Untuk Soal Latihan.....	66
Gambar 32. Tampilan Menu Evaluasi.....	68
Gambar 33. Tampilan Soal Latihan Di Dalam Menu Evaluasi.....	69
Gambar 34. Tampilan Loading Skor	70
Gambar 35. Tampilan Skor Sempurna	71
Gambar 36. Tampilan Skor Mencapai KKM	73
Gambar 37. Tampilan Skor Belum Mencapai KKM.....	73
Gambar 38. Tampilan Menu Referensi	74
Gambar 39. Tampilan Tombol Keluar	75

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Jabatan	8
Tabel 2. Simbol Diagram Navigasi.....	40
Tabel 3. Analisis <i>Storyboard</i>	43
Tabel 4. Black Box Test	76
Tabel 5. Responden <i>Alpha Test</i>	77
Tabel 6. Hasil Lembar Jawaban <i>Alpha Test</i>	78

DAFTAR LISTING

Listing 1. <i>Action Script</i> tombol <i>home</i>	61
Listing 2. <i>Action Script</i> tombol menu tujuan	62
Listing 3. <i>Action Script</i> tombol menu materi	62
Listing 4. <i>Action Script</i> tombol sub materi Sejarah Hindu di Indonesia.....	63
Listing 5. <i>Action Script</i> tombol sub Materi Tokoh Hindu.....	63
Listing 6. <i>Action Script</i> tombol sub Materi Tokoh Budha	63
Listing 7. <i>Action Script</i> tombol sub Materi tokoh Islam di Jawa.....	63
Listing 8. <i>Action Script</i> tombol sub Materi Sejarah peninggalan Hindhu.....	64
Listing 9. <i>Action Script</i> tombol menu latihan.....	64
Listing 10. <i>Action Script</i> untuk <i>feedback</i> jawaban benar soal latihan.....	65
Listing 11. <i>Action Script</i> untuk <i>feedback</i> jawaban salah soal latihan.....	66
Listing 12. <i>Action Script</i> tombol next pada soal latihan.....	67
Listing 13. <i>Action Script</i> tombol previous pada soal latihan.....	67
Listing 14. <i>Action Script</i> tombol menu evaluasi	68
Listing 15. <i>Action Script</i> tombol mulai pada menu evaluasi.....	68
Listing 16. <i>Action Script</i> jawaban benar pada soal evaluasi	69
Listing 17. <i>Action Script</i> jawaban salah pada soal evaluasi.....	70
Listing 18. <i>Action Script</i> skor.....	72
Listing 19. <i>Action Script</i> tombol ulangi tes.....	72

Listing 20. <i>Action Script</i> tombol menu referesi.....	74
Listing 21. <i>Action Script</i> tombol keluar	75