

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK MATA KULIAH SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
DI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD
DAHLAN**



Oleh :

Diyanah Afifah

11018094

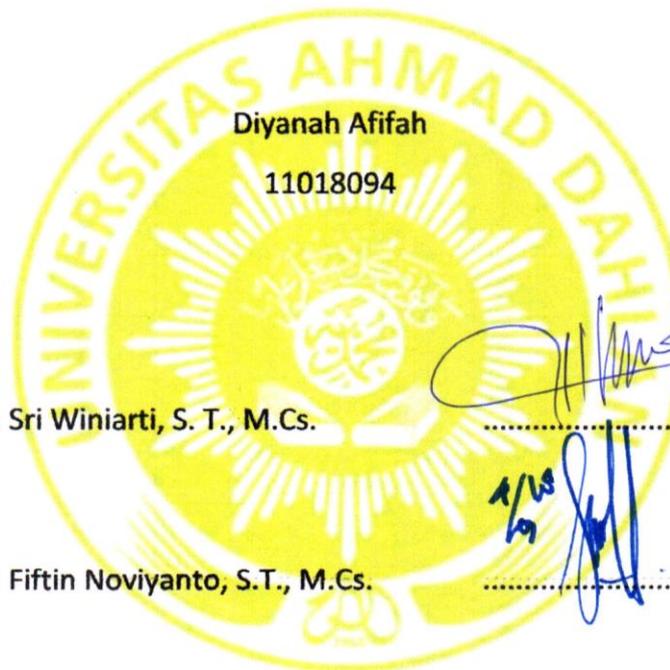
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA**

2018

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK MATA KULIAH SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
DI PRODI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**



PEMBIMBING : Sri Winiarti, S. T., M.Cs.

[Handwritten signature] 10/9/18

PENGUJI : Fiftin Noviyanto, S.T., M.Cs.

[Handwritten signature] 1/10/18

Yogyakarta, 4 September 2018
Ketua Program Studi Teknik Informatika

[Handwritten signature]

Sri Winiarti, S. T., M.Cs.
NIY : 60020388

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kepada Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktek dan menyelesaikan laporan tepat waktu. Laporan Kerja Praktek ini disusun berdasarkan pada pembuatan media pembelajaran berbasis multimedia untuk mata kuliah Sistem Pendukung Keputusan di Prodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan (UAD).

Kerja praktek ini merupakan syarat wajib yang harus ditempuh oleh mahasiswa di Program Studi Teknik Informatika. Selain untuk menuntaskan program studi, kerja praktek memberikan banyak pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah. Dalam penyusunan laporan kerja praktek penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Pembimbing Kerja Praktek Sri Winiarti, S.T., M.Cs., yang memberikan arahan dan masukan dalam melaksanakan kerja praktek dan penyelesaian laporan kerja praktek ini
2. Kedua orangtua penulis, ayah Abdul Kohar dan Ibu Nur Aini Yudah yang sudah memberikan doa serta semangatnya sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan kerja praktek ini dengan baik.
3. Kepada semua pihak yang telah membantu dalam Pelaksanaan Kerja Praktek dan Penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini.

Kesempurnaan hanyalah milik Tuhan, jadi apabila terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan, penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya. Semoga laporan kerja praktek ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, Agustus 2018

Penyusun

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LISTING	viii
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	1
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	2
E. Tujuan Kerja Praktek	2
F. Manfaat Kerja Praktek	2
BAB II : GAMBARAN INSTANSI	4
A. Gambaran Umum Instansi	4
B. Struktur Organisasi	7
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Lainnya	7
BAB III : METODOLOGI KERJA PRAKTEK	9
A. Lokasi Kerja Praktek	9
B. Metode Pengambilan Data KP	9
C. Rancangan Sistem	9
D. Landasan Teori	10

BAB IV : HASIL PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK	15
A. Deskripsi Sistem Yang Di bangun	15
B. Pembahasan Sistem Yang Di bangun	20
1. Hasil Analisis	20
2. Hasil Implementasi	20
3. Hasil Pengujian Sistem	30
BAB V : PENUTUP	31
A. Kesimpulan	31
B. Saran	31
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN	33
i. Panduan Pemakaian Aplikasi	
ii. Log Book Kerja Praktek Mahasiswa	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Rancangan Storyboard	17
---------------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Tabel 3.1. Rancangan Sistem Aplikasi	10
Tabel 4.1. Rancangan Antarmuka Menu Home	19
Tabel 4.2. Rancangan Antarmuka Menu Materi	19
Tabel 4.3. Rancangan Antarmuka Menu Evaluasi	20
Tabel 4.4. Tampilan Menu Home	21
Tabel 4.5. Tampilan Menu Materi	22
Tabel 4.6. Tampilan Menu Evaluasi	23
Tabel 4.7. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 1	24
Tabel 4.8. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 2	25
Tabel 4.9. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 3	26
Tabel 4.10. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 4	27
Tabel 4.11. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 5	28
Tabel 4.12. Tampilan Submenu Evaluasi Score	29

DAFTAR LISTING

Listing 4.1. <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Home	21
Listing 4.2. <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Materi	22
Listing 4.3. <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Evaluasi	23
Listing 4.4. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 1	24
Listing 4.5. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 2	25
Listing 4.6. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 3	26
Listing 4.7. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 4	27
Listing 4.8. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 5	28
Listing 4.9. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Score	29

