

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA  
UNTUK MATA KULIAH SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN  
DI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD  
DAHLAN**



Oleh :

Diyanah Afifah

11018094

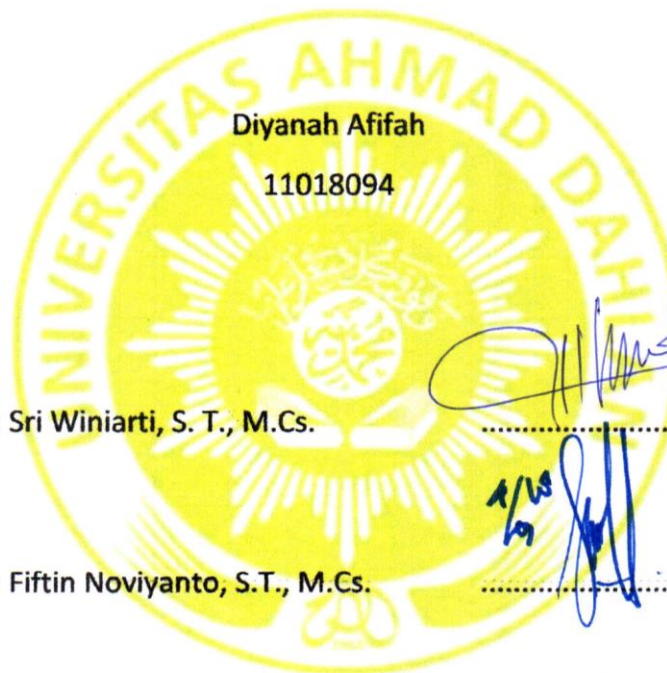
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN  
YOGYAKARTA**

**2018**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**KERJA PRAKTEK**

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA  
UNTUK MATA KULIAH SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN  
DI PRODI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**



PEMBIMBING : Sri Winiarti, S. T., M.Cs.

*[Handwritten signature]* 10/9/18

PENGUJI : Fiftin Noviyanto, S.T., M.Cs.

*[Handwritten signature]* 1/10/18

Yogyakarta, 4 September 2018  
Ketua Program Studi Teknik Informatika

*[Handwritten signature]*

Sri Winiarti, S. T., M.Cs.  
NIY : 60020388

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kepada Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktek dan menyelesaikan laporan tepat waktu. Laporan Kerja Praktek ini disusun berdasarkan pada pembuatan media pembelajaran berbasis multimedia untuk mata kuliah Sistem Pendukung Keputusan di Prodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan (UAD).

Kerja praktek ini merupakan syarat wajib yang harus ditempuh oleh mahasiswa di Program Studi Teknik Informatika. Selain untuk menuntaskan program studi, kerja praktek memberikan banyak pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah. Dalam penyusunan laporan kerja praktek penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Pembimbing Kerja Praktek Sri Winiarti, S.T., M.Cs., yang memberikan arahan dan masukan dalam melaksanakan kerja praktek dan penyelesaian laporan kerja praktek ini
2. Kedua orangtua penulis, ayah Abdul Kohar dan Ibu Nur Aini Yudah yang sudah memberikan doa serta semangatnya sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan kerja praktek ini dengan baik.
3. Kepada semua pihak yang telah membantu dalam Pelaksanaan Kerja Praktek dan Penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini.

Kesempurnaan hanyalah milik Tuhan, jadi apabila terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan, penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya. Semoga laporan kerja praktek ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, Agustus 2018

Penyusun

## DAFTAR ISI

<b>COVER</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LISTING</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	1
C. Batasan Masalah .....	2
D. Rumusan Masalah .....	2
E. Tujuan Kerja Praktek .....	2
F. Manfaat Kerja Praktek .....	2
<b>BAB II : GAMBARAN INSTANSI</b> .....	<b>4</b>
A. Gambaran Umum Instansi .....	4
B. Struktur Organisasi .....	7
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Lainnya .....	7
<b>BAB III : METODOLOGI KERJA PRAKTEK</b> .....	<b>9</b>
A. Lokasi Kerja Praktek .....	9
B. Metode Pengambilan Data KP .....	9
C. Rancangan Sistem .....	9
D. Landasan Teori .....	10

<b>BAB IV : HASIL PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK .....</b>	<b>15</b>
A. Deskripsi Sistem Yang Di bangun .....	15
B. Pembahasan Sistem Yang Di bangun .....	20
1. Hasil Analisis .....	20
2. Hasil Implementasi .....	20
3. Hasil Pengujian Sistem .....	30
<b>BAB V : PENUTUP .....</b>	<b>31</b>
A. Kesimpulan .....	31
B. Saran .....	31
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>32</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>33</b>
i. Panduan Pemakaian Aplikasi	
ii. Log Book Kerja Praktek Mahasiswa	

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Rancangan Storyboard .....	17
---------------------------------------	----

## DAFTAR GAMBAR

Tabel 3.1. Rancangan Sistem Aplikasi .....	10
Tabel 4.1. Rancangan Antarmuka Menu Home .....	19
Tabel 4.2. Rancangan Antarmuka Menu Materi .....	19
Tabel 4.3. Rancangan Antarmuka Menu Evaluasi .....	20
Tabel 4.4. Tampilan Menu Home .....	21
Tabel 4.5. Tampilan Menu Materi .....	22
Tabel 4.6. Tampilan Menu Evaluasi .....	23
Tabel 4.7. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 1 .....	24
Tabel 4.8. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 2 .....	25
Tabel 4.9. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 3 .....	26
Tabel 4.10. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 4 .....	27
Tabel 4.11. Tampilan Submenu Evaluasi Soal 5 .....	28
Tabel 4.12. Tampilan Submenu Evaluasi Score .....	29



## DAFTAR LISTING

Listing 4.1. <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Home .....	21
Listing 4.2. <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Materi .....	22
Listing 4.3. <i>ActionScript</i> Tampilan Menu Evaluasi .....	23
Listing 4.4. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 1 .....	24
Listing 4.5. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 2 .....	25
Listing 4.6. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 3 .....	26
Listing 4.7. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 4 .....	27
Listing 4.8. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Soal 5 .....	28
Listing 4.9. <i>ActionScript</i> Submenu Evaluasi Score .....	29

