

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemasaran merupakan suatu proses sosial dan manajerial dimana individu dan kelompok mendapatkan kebutuhan dan keinginan dengan saling menciptakan sebuah penawaran dan saling bertukar sesuatu yang bernilai satu sama lain. Dalam proses ini penjual dan pembeli saling diuntungkan karena terjadi sebuah kesepakatan. Penawaran yang ditawarkan bisa beraneka ragam diantaranya sandang, pangan, papan, ataupun kebutuhan tambahan yang lainnya. Salah satu pemasaran produk yaitu makan, makanan merupakan salah satu kebutuhan pokok manusia untuk dapat melangsungkan kehidupan.

Di era modern ini sangat mudah sekali untuk mencari informasi mengenai suatu produk makanan, salah satu nya pengusaha UKM menggunakan internet. Internet (*interconnected-networking*) merupakan sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung mengguakan Internet *Protocol Suite* (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna diseluruh dunia. Internet bisa dijadikan sarana untuk pembelian barang secara online. Internet digunakan oleh pengusaha dan UKM (Usaha Kerja Menengah) untuk memasarkan produk yang dibuat.

Sebelum adanya internet para pelaku UKM memasarkan produk makanan yang dibuat dengan cara berjualan keliling dari rumah kerumah dan mengikuti bazar makanan. Pemasaran dengan cara seperti ini merugikan bagi para pedagang karena menghabiskan banyak waktu dan tenaga untuk memasarkan produk, sehingga tidak efisien.

Seiring berkembangnya zaman, pemasaran produk dapat dilakukan menggunakan internet melalui media sosial dan *website*. Media sosial yang digunakan oleh UKM untuk memasarkan produk nya yaitu *facebook* dan *WhatsApp*. Salah satu UKM yang menawarkan produk nya melalui media sosial yaitu UKM PKK RW 10. Namun, penggunaan media sosial untuk promosi masih memiliki beberapa kekurangan, antara lain hanya orang-orang yang terdaftar akun media sosial tersebut yang dapat mengaksesnya, informasi mengenai produk makanan sehat yang di

promosikan tidak tersampaikan secara maksimal. *Website* adalah sekumpulan halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses diseluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet tanpa terbatas ruang dan waktu. Kelebihan dari *website* yaitu jangkauan pasar yang sangat luas, akses informasi yang sangat mudah, bisa diakses oleh siapa saja, dimana saja, dan kapan saja. Oleh karena itu, perlu dibuatkan sebuah *website* untuk memberikan informasi secara lengkap mengenai produk makanan sehat yang dijual dan dapat di akses oleh semua orang.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan diatas, maka dapat diambil identifikasi masalah, yaitu :

1. Hanya akun-akun yang terdaftar dengan media sosial UKM PKK RW 10 yang dapat mengaksesnya
2. Informasi barang yang ingin ditawarkan dan disampaikan kurang maksimal
3. Menghabiskan banyak waktu dan tenaga untuk memasarkan produk
4. Belum memiliki *website* untuk menawarkan produk yang dijual

1.3 Batasan Masalah

Untuk lebih fokus pada pokok permasalahan yang diajukan perlu menentukan batasan masalah. Dalam hal ini batasan masalah yang ditentukan yaitu media berupa *website* untuk memaksimalkan penyampaian informasi barang yang dapat di akses oleh semua orang.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan diatas, maka dapat dirumuskan masalahnya yaitu bagaimana membangun *website* yang dapat digunakan untuk memasarkan produk

1.5 Tujuan Kerja Praktik

Tujuan dari penulisan laporan kerja praktik ini diantaranya yaitu:

1. Membuat *website* yang digunakan untuk menawarkan informasi produk UKM PKK RW 10
2. Untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi

1.6 Manfaat

Manfaat penulisan laporan ini, yaitu:

1. Bagi Masyarakat
Manfaat yang dirasakan masyarakat yaitu dapat mencari produk makanan sehat yang baik untuk kesehatan tubuh melalui *website*.
2. Bagi Instansi
Manfaat yang dirasakan instansi yaitu dapat lebih mudah melakukan pemasaran tanpa harus berkeliling untuk jualan. Selain itu, untuk promosi dalam melakukan promosi barang juga sangat mudah yaitu dengan meng-upload gambar makanan ke *website* kemudian memberikan keterangan-keterangan yang diperlukan.

1.7 Waktu Pelaksanaan

Waktu pelaksanaan kerja praktik ini dilaksanakan setiap hari Selasa dari tanggal 8 Februari 2018 sampai – 29 Oktober 2018

1.8 Tempat Pelaksanaan

Pelaksanaan kerja praktik ini dilaksanakan di UKM PKK RW 10

BAB II

GAMBARAN INSTANSI

2.1 Umum

1. Sejarah UKM PKK RW 10

Berawal dari kepedulian warga di RW 10, berkaitan dengan kesehatan masyarakat. Maka ibu-ibu di lingkungan sekitar mulai membentuk kepengurusan yang akan menangani berbagai hal berkaitan dengan kesehatan masyarakat dan terbentuklah pengurus posyandu kecubung 1. Berkat dukungan dari perangkat kelurahan Ngupasan dan kecamatan Gondomanan, posyandu tersebut mendapat fasilitas serta ilmu yang mendukung terlaksananya posyandu. Mulai dari pengukuran, timbang gizi, penyuluhan, cek kesehatan, senam dan mulai ke kegiatan yang menunjang kesehatan masyarakat. Posyandu di RW 10 ini ada 3 meliputi posyandu balita, lansia, dan remaja.

Setiap satu bulan sekali yaitu pada tanggal 10 PKK RW 10 mengadakan pemeriksaan kesehatan bagi balita, lansia, dan remaja. Pemeriksaan kesehatan yang dilakukan berupa pemeriksaan berat badan dan tinggi badan. Biasanya pemeriksaan kesehatan di PKK RW 10 di bantu oleh petugas kesehatan dari puskesmas setiap dua bulan sekali untuk melakukan pemeriksaan gigi dan pemberian vitamin A pada balita.

2. Visi dan Misi

a. Visi

Meningkatkan kepedulian masyarakat akan kesehatan diri dan lingkungan sekitar

b. Misi

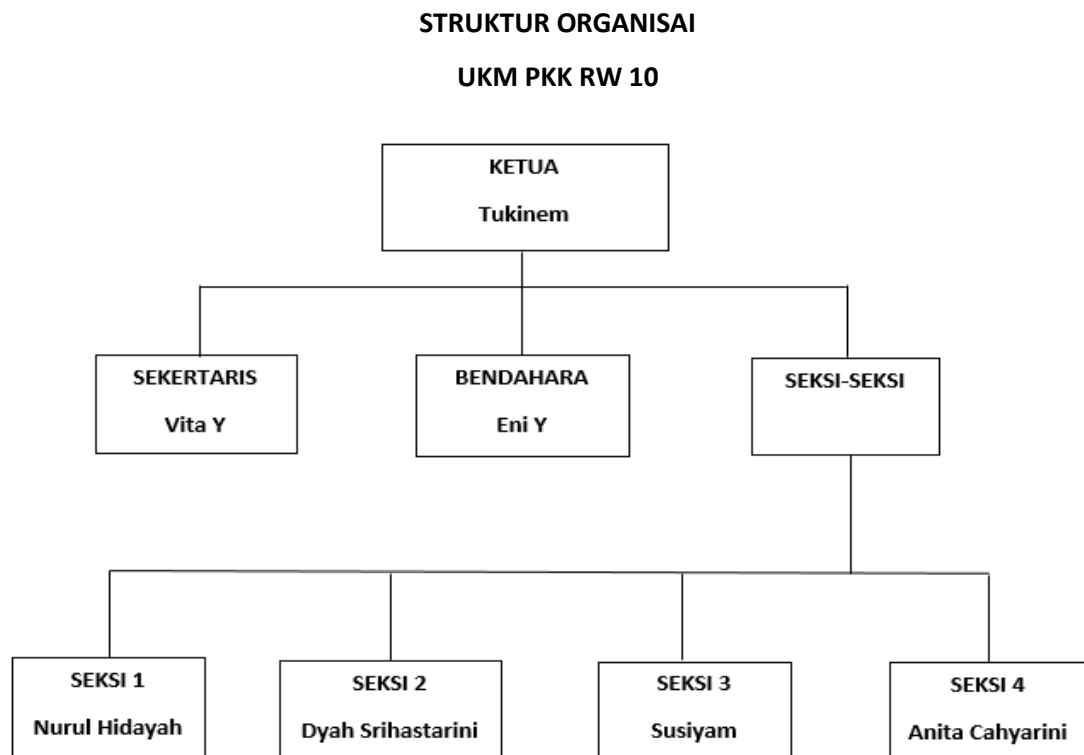
- Dengan badan yang sehat akan terbentuk masyarakat yang berperan penting di berbagai kegiatan
- Tercipta lingkungan yang sehat, aman dan nyaman untuk di tempati

3. Alamat dan Kontak

Alamat : Jalan Nyi Ahmad Dahlan NO.11, Notoprajan, Ngampilan,
Kota Yogyakarta

Telepon : 085643359385

2.2 Struktur Organisasi UKM Yandu KH Ahmad Dahlan



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi

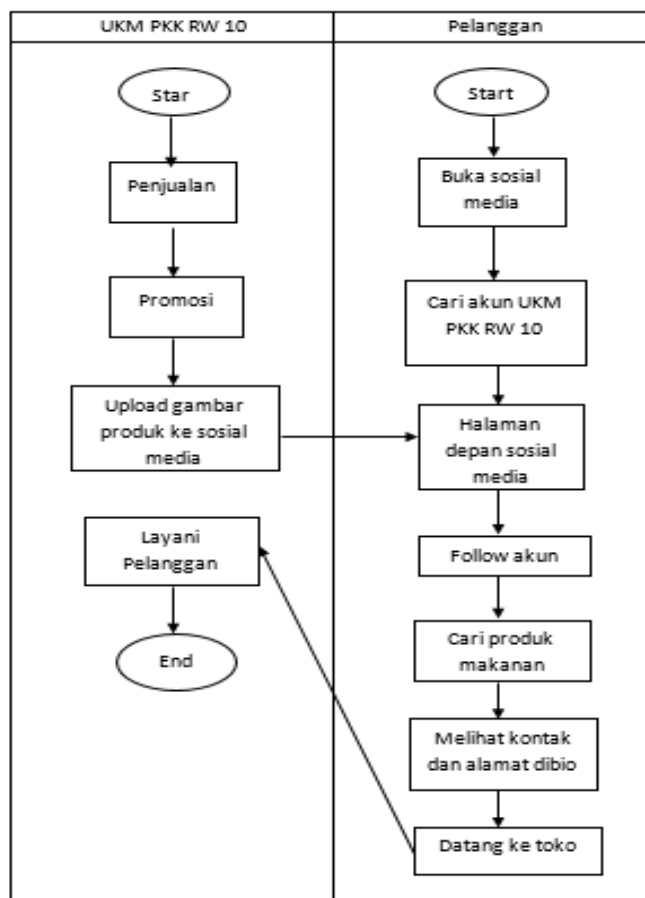
2.3 Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik

Sumber daya manusia dan sumber daya fisik adalah faktor yang tidak dapat terlepas dalam suatu organisasi masyarakat untuk menjalankan tugasnya. Sumber daya manusia merupakan penggerak, pemikir atau perencana untuk mencapai tujuan dari organisasi tersebut. Sumber daya manusia yang ada di UKM PKK RW 10 yaitu ibu Tukinem sebagai ketua, ibu Vita Y sebagai sekretaris, ibu Eni Y sebagai bendahara, ibu Nurul Hidayah sebagai seksi 1, ibu Dyah Srihastarini sebagai seksi 2, ibu Susiyam sebagai seksi 3, ibu Anita Cahyarini sebagai seksi 4.

Sumber daya fisik adalah kekayaan yang dimiliki organisasi untuk untuk melakukan kegiatan yang akan dilakukan oleh organisasi tersebut. Sumber daya fisik yang dimiliki oleh UKM PKK RW 10 yaitu satu laptop yang dapat digunakan untuk menjual produk yang ada di UKM PKK RW 10.

2.4 Proses Bisnis

Setiap tahun teknologi terus berkembang mempengaruhi bidang perekonomian dan bisnis di Indonesia. Oleh karena itu UKM PKK RW 10 mulai memikirkan cara mempromosikan makanan sehat yang diproduksi dengan mengikuti perkembangan teknologi. UKM PKK RW 10 mempromosikan makanan sehat yang diproduksi masih dengan menggunakan media sosial seperti *Facebook* dan *WhatsApp*. Tetapi hanya akun-akun yang terdaftar dengan akun UKM PKK RW 10 yang dapat mengakses nya.



Gambar 2. 2 Proses bisnis UKM PKK RW 1

BAB III

TAHAPAN KEGIATAN KERJA PRAKTIK

3.1 Lokasi UKM Yandu KH Ahmad Dahan

Lokasi UKM PKK RW 10 terletak di Jalan Nyi Ahmad Dahlan N0.11, Notoprajan, Ngampilan, Kota Yogyakarta. Jarak tempuh dari Kampus untuk sampai ke UKM Yandu KH Ahmad Dahlan membutuhkan waktu kurang lebih 15 menit dengan menggunakan sepeda motor. Tidak menutup kemungkinan waktu yang di tempuh akan bertambah apabila jalan sedang macet, karena jalan yang dilalui adalah jalan utama. Lokasi UKM PKK RW 10 tidak jauh dari alun-alun utara, yang mana sebagai pusat wisata karena disana terdapat lokasi keraton Yogyakarta. Tetapi, gang dilalui dari jalan Nyi Ahmad Dahlan untuk sampai ke UKM PKK RW 10 tidak dapat parkir kendaraan roda empat karena lokasi yandu harus masuk melewati gang sempit yang hanya bisa dilewati oleh satu motor karena berada di tengah perumahan masyarakat kauman Yogyakarta.

3.2 Metode Pengambilan Data Kerja Praktik

1. Wawancara

Metode yang digunakan untuk mendapatkan data primer dengan cara melakukan komunikasi dua arah untuk mendapatkan data dari responden. Metode ini dilakukan dengan melakukan wawancara kepada ketua UKM PKK RW 10 yaitu ibu Tukinem dan kadernya.

2. Observasi

Observasi dilakukan dengan untuk mengetahui lokasi dan kondisi tempat kerja praktik secara langsung. Metode yang digunakan adalah dengan terjun langsung ke lapangan untuk melihat kondisi UKM PKK RW 10 sebagai pertimbangan dalam pembuatan sistem.

3. Analisis Kebutuhan

Metode ini dilakukan untuk menganalisis kebutuhan yang digunakan dalam sistem, seperti *software* dan *hardware*

4. Perancangan

Metode ini digunakan untuk menerapkan metode-metode dalam membangun sebuah sistem atau *website* agar proses pengembangannya dapat dilakukan dengan mudah dan cepat.

5. Implementasi *Source Code*

Metode ini merupakan pengimplementasian dari tahap-tahap poin sebelumnya kedalam pemrograman.

6. Kuisioner

Metode ini digunakan untuk pengujian sistem dengan metode SUS (*Software Usability Scale*) untuk memperoleh nilai rata-rata penerimaan sistem di masyarakat.

3.3 Rancangan Jadwal Kegiatan Kerja Praktik

Rencana dan Realisasi Kegiatan Kerja Praktek

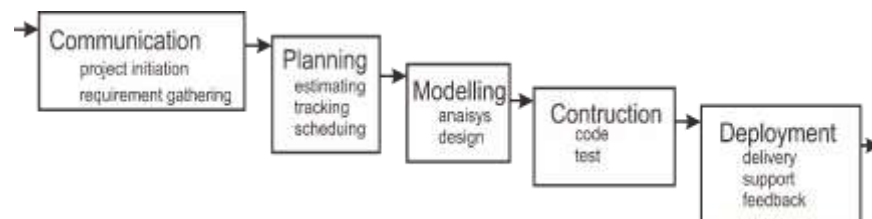
Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktik

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan														Realisasi	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	Ya/ Tidak	%
1.	Pengumpulan Data															Ya	100%
2.	Pengolahan Data															Ya	100%
3.	Analisis Data															Ya	75%
4.	Pengolahan Hasil															Ya	80%
5.	Pengetikan Naskah Bab I															Ya	100%
6.	Pengetikan Naskah Bab II															Ya	70%

7.	Pengetikan Naskah Bab III															Ya	70%
8.	Pengetkan Naskah Bab IV															Ya	100%
9.	Pengetikan Naskah Bab V															Ya	70%
10.	Pembuatan Lampiran															Ya	100%

3.4 Rancangan Sistem

Websiteprofile merupakan *website* yang berisi informasi mengenai suatu perusahaan yang berisi, seperti visi dan misi, lokasi, kontak, dan lain-lain. Tujuannya untuk memperkenalkan usahanya kepada masyarakat melalui *internet*. Dalam membangun sebuah *website* perlu melewati perancangan. *Website* UKM PKK RW 10 ini proses perancangannya menggunakan metode *waterfall*. Metode air terjun atau *waterfall* ini harus melalui tahapan-tahapan secara runtut, tahapannya antara lain perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*contruction*), dan penyebaran sistem kepada pengguna/user (Pressman, 2012).



Gambar 3. 1 Tahapan Metode Waterfall Pressman

BAB IV

HASIL PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

4.1 Deskrip Sistem

Website UKM PKK RW 10 merupakan *website* yang digolong dalam kategori *website* Profile. Bahasa pemrograman utama yang digunakan yaitu HMTL. Selain itu dilengkapi juga dengan bahasa pemrograman PHP dan Java Script untuk menanamkan fungsi-fungsi tertentu agar fitur yang didalamnya berjalan secara maksimal.

Website UKM PKK RW 10 terdiri dari beberapa menu bar, yaitu menu home, visi misi, produk dan contact us. Menu home, berisi foto-foto kegiatan dari UKM PKK RW 10 dengan foto bergerak secara otomatis. Menu Visi Misi, berisi tentang visi dan misi dari UKM PKK RW 10. Menu produk, berisi tentang produk-produk yang di jual oleh UKM PKK RW 10. Menu *Contact Us*, berisi tentang kontak, alamat, dan sosial media dari UKM PKK RW 10.

Halaman-halaman yang dijelaskan di atas, dilengkapi dengan fitur image button pada setiap gambar menu produk. Apabila gambar ditekan, maka akan muncul page yang berisikan informasi mengenai menu makanan tersebut dan apabila ingin memesan kue, tekan nomor kontakannya maka akan langsung terhubung ke pihak UKM PKK RW 10 melalui sosial media yaitu *WhatsApp*.

Website PKK RW 10 telah diuji dengan menggunakan metode SUS (*Software Usability Scale*) yang mana hasilnya hampir mencapai acceptable yang dapat diterima dengan baik di masyarakat. Untuk proses pengujian dan cara penghitungannya dapat dilihat di sub bab berikutnya.

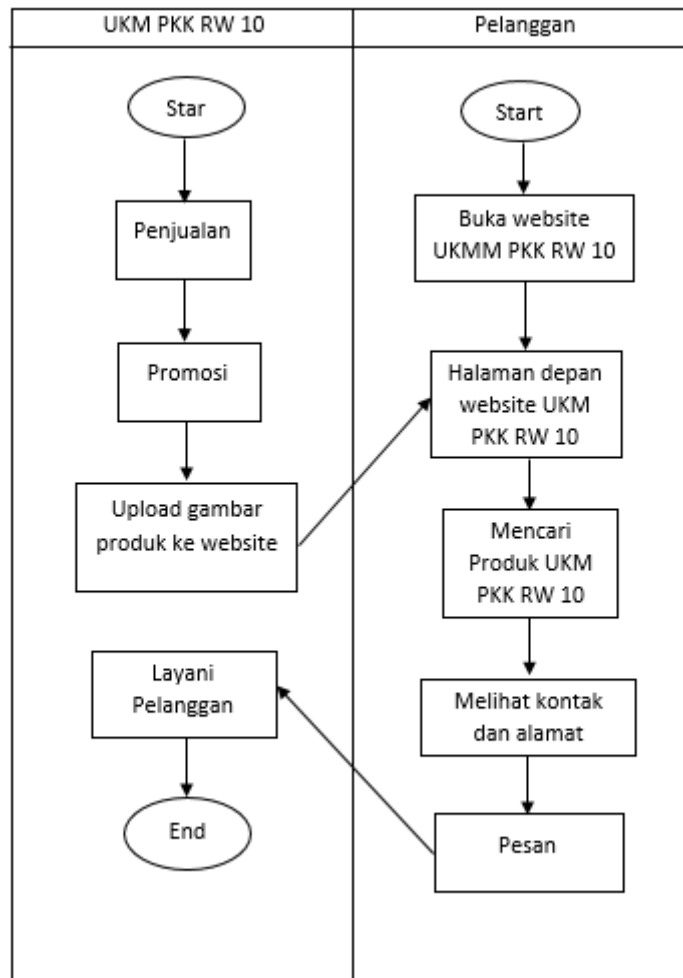
4.2 Pembahasan

1. Hasil Analisis

Berdasarkan metode yang telah dijelaskan di Bab 3 bagian rancangan sistem, Metode waterfall pada tahap pemodelan bagian analisis *website* UKM PKK RW 10 akan dijelaskan pada gambar dibawah ini.

A. Proses Bisnis

Pada gambar 4.1 ini merupakan proses bisnis baru setelah pembuatan website UKM PKK RW 10 dalam melakukan promosi.



Gambar 4. 1 Proses Bisnis Baru

B. Analisis Kebutuhan User

- 1) User dapat melihat kontak dan sosial media yang dimiliki UKM PKK RW 10 dengan menekan menu Profil.
- 2) User dapat melihat visi dan misi UKM PKK RW 10 dengan menekan menu Visi dan Misi
- 3) User dapat melihat foto-foto dari UKM PKK RW 10 dengan menekan menu *Gallery*.

- 4) User dapat melihat produk yang di jual oleh UKM PKK RW 10 dengan menekan menu Produk.

C. Analisis kebutuhan Fungsional

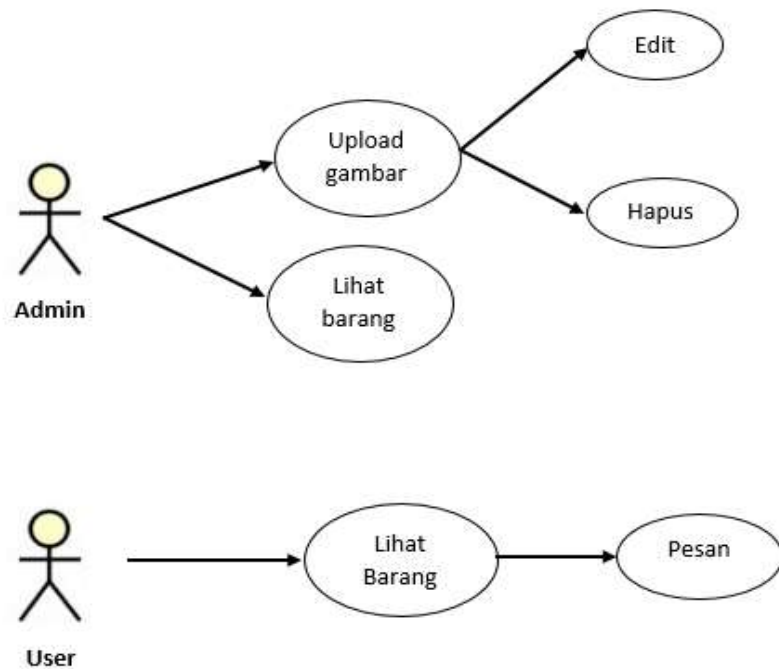
- 1) Sistem dapat menampilkan kontak dan media sosial UKM PKK RW 10
- 2) Sistem dapat menampilkan visi dan misi UKM PKK RW 10
- 3) Sistem dapat menampilkan foto-foto dari UKM PKK RW 10
- 4) Sistem dapat menampilkan produk yang di jual oleh UKM PKK RW 10

D. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

- 1) Kebutuhan Perangkat Keras
 - a. Laptop ASUS
 - b. RAM 4 GB
 - c. Flashdisk 32 GB
 - d. Mouse
- 2) Kebutuhan Perangkat Lunak
 - a. Sistem Operasi Windows 10 Pro
 - b. Aplikasi XAMPP
 - c. Aplikasi Sublime Text 2
 - d. Google Chrome

E. Diagram *Use case*

Pada gambar 4.2 terdapat Diagram *use case* yang merupakan pemodelan untuk menggambarkan kelakuan sistem. Selain itu *use case* juga digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang terdapat didalam sistem dan siapa saja yang menggunakan sistem.



Gambar 4. 2 Usecase Diagram

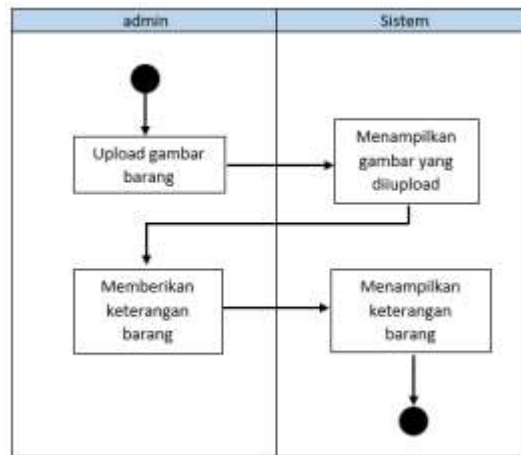
F. Diagram *Activity*

Salah satu cara untuk memodelkan aliran kerja sistem dalam bentuk grafik. Diagram ini menunjukkan langkah-langkah dalam aliran kerja, titik-titik keputusan dalam aliran kerja, siapa yang bertanggung jawab menyelesaikan masing-masing aktivitas dan objek-objek yang digunakan dalam aliran kerja.

1) Admin

a. *Activity Diagram Upload Barang*

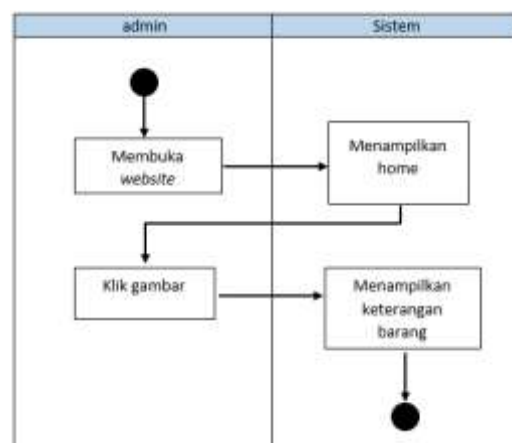
Pada gambar 4.3 berikut ini terdapat *activity diagram* yang digunakan admin untuk meng-*upload* gambar produk dan memberi keterangan barang kedalam *website*.



Gambar 4. 3 Diagram Activity Upload Image

b. *Activity Diagram lihat barang*

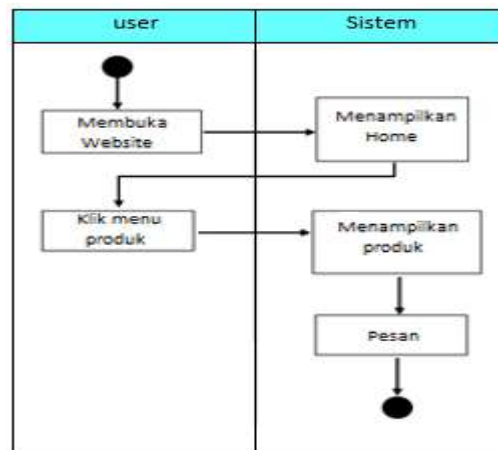
Pada gambar 4.4 berikut adalah diagram activity yang digunakan admin untuk melihat barang-barang yang ada didalam website.



Gambar 4. 4 Diagram Activity Lihat Barang Admin

- 2) *User*
a. *Activity Diagram lihat barang*

Pada gambar 4.5 berikut adalah diagram activity yang digunakan user untuk melihat barang-barang yang ada didalam website.



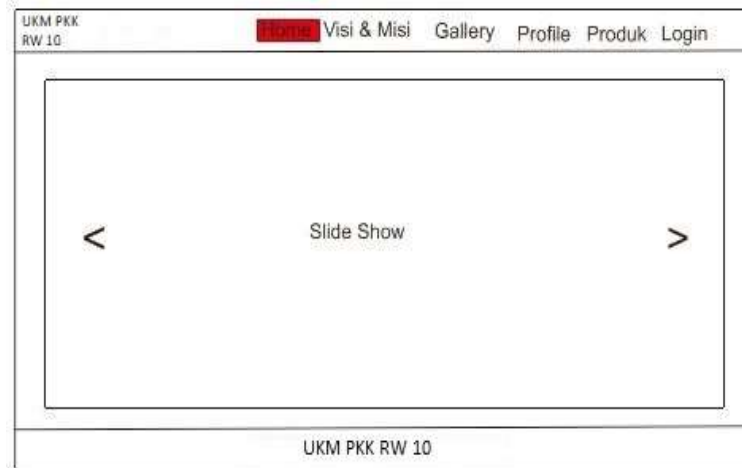
Gambar 4. 5 Diagram Activity Lihat Barang User

- 3) *Design User Interface*

Proses pemodelan setelah analisis yang telah dijabarkan di sub sebelumnya yaitu analisis, selanjutnya di bawah ini adalah metode *waterfall* tahap pemodelan bagian *desain website* UKM PKK RW 10

a. Menu *Home*

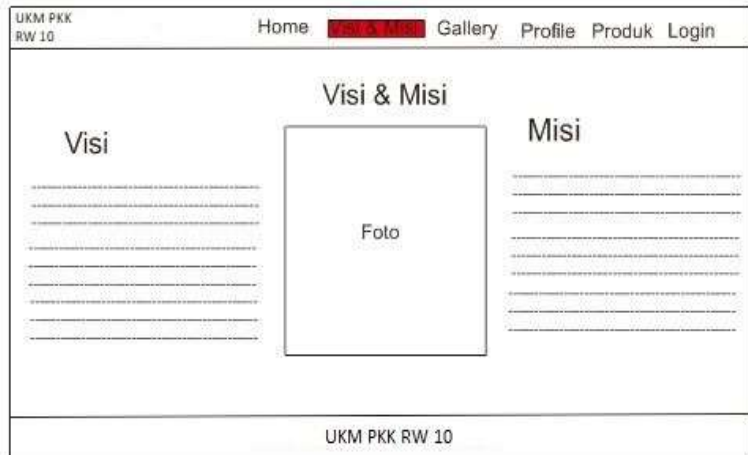
Pada gambar 4.6 terdapat menu home yang merupakan halaman utama dan mencakup semua fitur-fitur yang ada didalam sistem.



Gambar 4. 6 Menu Home

b. Menu Visi dan Misi

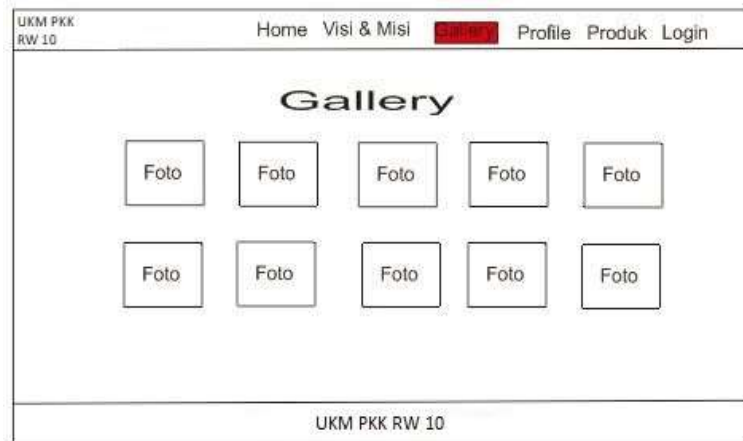
Pada gambar 4.7 terdapat menu visi dan misi dari UKM PKK RW 10.



Gambar 4. 7 Menu Visi dan Misi

c. Menu *Gallery*

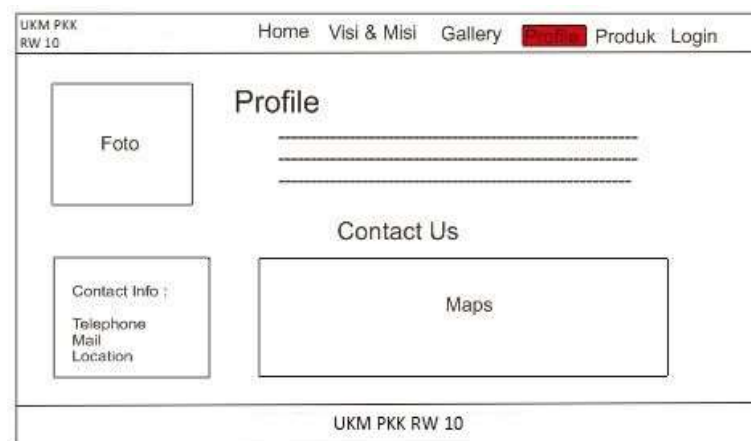
Pada gambar 4.8 terdapat menu *gallery* yang berisi foto-foto kegiatan dari UKM PKK RW 10.



Gambar 4. 8 Menu *Gallery*

d. Menu *Profil*

Pada gambar 4.9 terdapat menu *profile* yang berisi tentang *profile* dan *Contact Us* dari dari UKM PKK RW 10.



Gambar 4. 9 Menu *Profil*

e. Menu Produk

Pada gambar 4.10 terdapat menu produk yang berisi produk-produk yang dijual oleh UKM PKK RW 10.

No	Produk	Rata-rata	Keterangan	Harga

Gambar 4. 10 Menu Produk

f. Menu Login

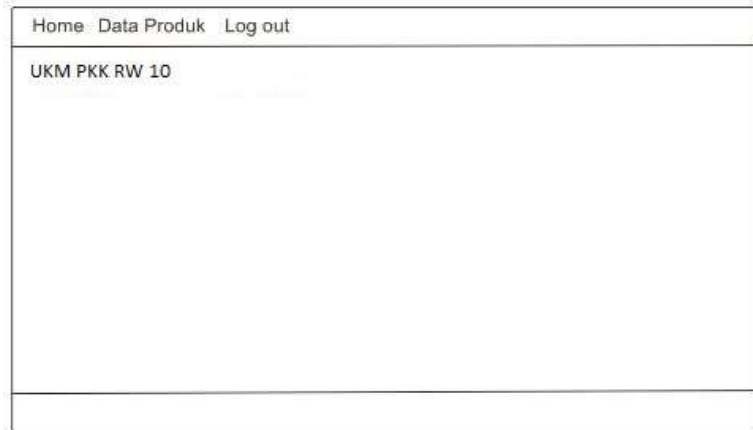
Pada gambar 4.11 terdapat menu *login* yang merupakan akses buat masuk sebagai admin dari UKM PKK RW 10.

No	Produk	Rata-rata	Keterangan	Harga

Gambar 4. 11 Menu Login

g. Menu *Home* Admin

Pada gambar 4.12 terdapat menu home admin yang merupakan tampilan awal setelah login ke sistem.

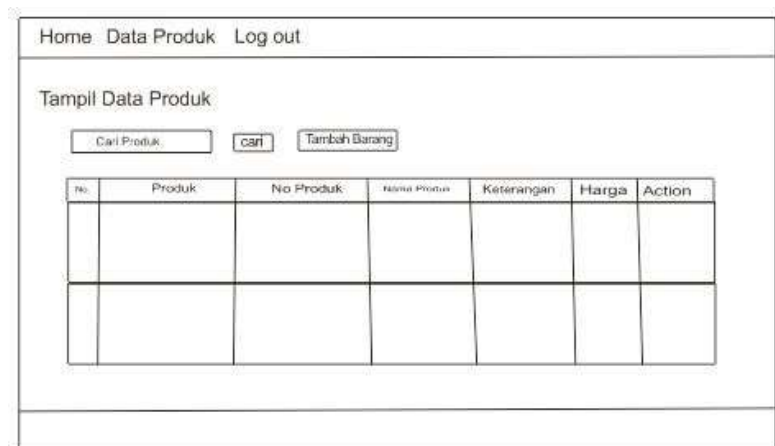


The screenshot shows a web application interface for an admin user. At the top, there is a navigation bar with links: "Home", "Data Produk", and "Log out". Below the navigation bar, the user's name "UKM PKK RW 10" is displayed. The main content area is currently empty, and there is a footer bar at the bottom.

Gambar 4. 12 Menu Home Admin

h. Menu Tampil Produk

Pada gambar 4.13 terdapat menu tampil produk yang merupakan tampilan dari semua produk yang sudah di inputkan.



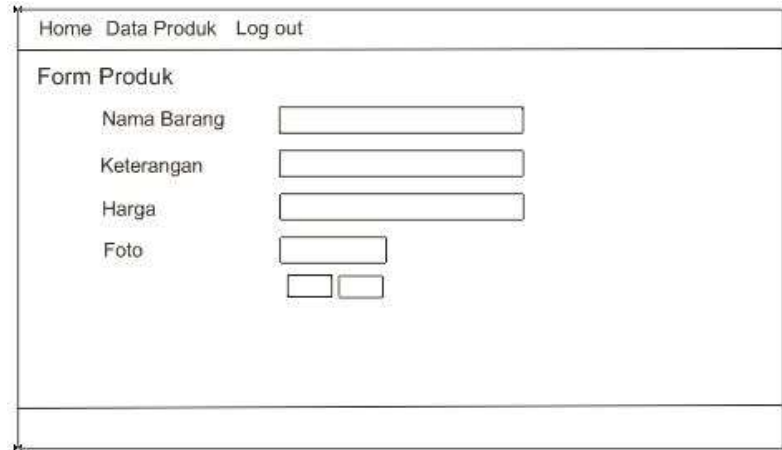
The screenshot shows the "Tampil Data Produk" (Display Product Data) page. It features a navigation bar with "Home", "Data Produk", and "Log out". Below the navigation bar, the title "Tampil Data Produk" is shown. There are two input fields: "Cari Produk:" followed by a "cari" button, and a "Tambah Barang" button. Below these buttons is a table with the following columns: "No.", "Produk", "No Produk", "Detail Produk", "Keterangan", "Harga", and "Action". The table currently contains two empty rows.

No.	Produk	No Produk	Detail Produk	Keterangan	Harga	Action

Gambar 4. 13 Menu Tampil Produk

i. Menu *Form Produk*

Pada gambar 4.14 terdapat menu form produk yang digunakan untuk menginputkan produk yang akan dijual.



Gambar 4. 14 Menu *Form Produk*

2. Hasil Analisis

A. Admin

Kode program pada 4.1 menjelaskan tentang proses penginputan produk yang dapat dilakukan langsung di bagian admin. Dengan menekan tombol tambah produk maka akan muncul form yang akan di gunakan untuk menginputkan barang.

No	Baris Kode
1	<pre><div class="col-sm-8"> <form class="form-horizontal" action="barang_insert.php" enctype="multipart/form-data" method="POST"> <fieldset></pre>
2	<pre><label for="inputKtp" class="col-lg-2 control- label">nama_barang</label> <div class="col-lg-10"></pre>

	<pre> <input class="form-control" id="nama_barang" name="nama_barang" placeholder="Nama Barang" type="text"> </pre>
3	<pre> <label for="inputEmail" class="col-lg-2 control-label">keterangan</label> <div class="col-lg-10"> <input class="form-control" id="keterangan" name="keterangan" placeholder="keterangan" type="text"> </pre>
4	<pre> <label for="inputEmail" class="col-lg-2 control-label">Harga</label> <div class="col-lg-10"> <input class="form-control" id="harga" name="harga" placeholder="harga" type="text"> </pre>
5	<pre> <label for="textArea" class="col-lg-2 control-label">foto</label> <div class="col-lg-10"> <input type="file" name="upload_g" placeholder="masukan gambar" required> </pre>

Kode Program 4. 1 Form Input Produk

Kode Program 4.1 berisi kode yang berguna untuk menampilkan form input barang. Pada baris ke-1 berisi fungsi yang digunakan untuk mengirim hasil inputan ke barang_insert.php. Baris ke-2 berisi nama produk, baris ke-3 berisi keterangan produk, baris ke-4 berisi harga produk, dan baris ke-5 berisi foto produk. Apabila di jalankan maka tampilannya pada gambar 4.15

The screenshot shows a web form titled "Data Produk". It has the following elements:

- Nama Barang:** A text input field with the placeholder "Nama Barang".
- keterangan:** A text input field with the placeholder "keterangan".
- Harga:** A text input field with the placeholder "harga".
- foto:** A file upload field showing a "Choose File" button and the text "No file chosen".
- Buttons:** "Cancel" and "Submit" buttons at the bottom.

Gambar 4. 15 Tampilan Form Input Produk

Kode program pada 4.2 menjelaskan tentang proses untuk menampilkan produk yang sudah di inputkan.

No	Kode Program
1	<pre> <?php require 'klass.php'; \$baru = new Database(); @\$cari = \$_POST['cari']; @\$kata = \$_POST['kata']; @\$cari_barang = \$_POST['cari_barang']; if(isset(\$cari)){ \$plg = \$baru->tampilcaribarang(\$kata,\$cari_barang); \$i = 1; }else{ \$plg= \$baru->tampil_barang(); \$i = 1; } ?> </pre>
2	<pre> <?php foreach (\$plg as \$key => \$value) { ?> <tr> <td><?php echo \$i++;?></td> <td> <img style="width:50px" src='image_upload/<?php echo \$value['foto'] ?>'></td> <td><?php echo \$value['no_barang'] ?></td> <td><?php echo \$value['nama_barang'] ?></td> <td><?php echo \$value['keterangan'] ?></td> <td><?php echo \$value['harga'] ?></td> </pre>

	<pre> <td> <a href="barang_edit.php?no_barang=<?php echo \$value['no_barang'];?>"><button type="button" class="btn btn- primary">edit</button> <a href="barang_hapus.php?nama_barang=<?php echo \$value['no_barang'];?>"><button type="button" class="btn btn- danger">hapus</button> </td> </tr> <?php } ?> </pre>
--	---

Kode Program 4. 2 Tampil Produk

Kode program 4.2 berisi kode untuk menampilkan produk yang sudah di inputkan. Pada baris ke-1 berisi *source code* untuk melakukan pencarian produk. Kemudian pada baris ke-2 berisi *source code* untuk menampilkan produk yang sudah di inputkan. Apabila dijalankan maka tampilannya pada gambar 4.16

No	Foto	No Barang	Nama Barang	Keterangan	Harga	Action
1		1	KACAK	JAJAN	5000	edit hapus
2		2	WANTEN	JAJAN	5000	edit hapus
3		3	CARANG GESING	JAJAN	5000	edit hapus

Gambar 4. 16 Tampilan Produk

B. User

Pengguna atau user dapat melihat visi dan misi, *gallery*, *profile*, dan *contact us* dari UKM PKK RW 10 yang terdapat didalam *website*. Pada menu produk pembeli dapat melihat produk yang dijual oleh UKM PKK RW 10, untuk memudahkan pembeli dibuatlah menu pencarian dengan sub menu nama barang, keterangan dan harga agar lebih mudah mencari barang yang diinginkan. Kode program 4.3 ini menjelaskan tentang *source code* untuk pencarian barang dengan *dropdown* pada menu produk.

No	Baris Kode
1	<pre><?php require 'klass.php'; \$baru = new Database(); @\$cari = \$_POST['cari']; @\$kata = \$_POST['kata']; @\$cari_barang = \$_POST['cari_barang']; if(isset(\$cari)){ \$plg = \$baru->tampilcaribarang(\$kata,\$cari_barang); \$i = 1; }else{ \$plg= \$baru->tampil_barang(); \$i = 1; } ?></pre>
2	<pre><div class="form-group"> <select class="form-control" id="sel1" name="cari_barang"></pre>


```

<option value="nama_barang">Nama Barang</option>

<option value="keterangan">Keterangan</option>

<option value="harga">Harga</option>

</select>

</div>

<button type="submit" class="btn btn-default" name="cari" value="cari"
>Cari</button>

```

Kode Program 4. 3 Menu Pencarian

Kode program 4.3 berisi tentang beberapa baris kode yang berfungsi untuk mengkategorikan pencarian barang. Pada baris ke-1 berisi *source code* yang menghubungkan pencarian ke data base. Kemudian pada baris ke-2 berisi menu *dropdown* untuk mengkategorikan pencarian agar lebih mudah. Pada gambar 4.17 menjelaskan apabila kode program dijalankan maka tampilannya sebagai berikut.

No	Foto	Nama Barang	Nama Barang
1		1	KICAK
2		2	MANTEN

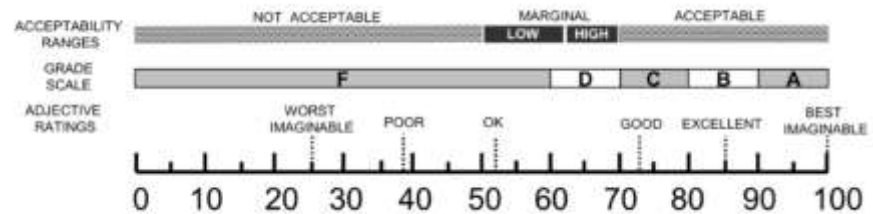
Gambar 4. 17 Tampilan dripdown pada menu pencarian di produk

C. Hasil Pengujian Sistem

Dalam rekayasa sistem, skala kegunaan sistem (SUS) adalah skala kesesuaian sepuluh huruf yang sederhana, yang memberikan pandangan global tentang penilaian subjektif tentang kegunaan. Pada gambar 4.18 Ini menjelaskan tentang pengembangan yang dilakukan oleh *John Bropke* di *Digital*

Equipment Corporation di Inggris pada tahun 1986 sebagai alat untuk digunakan dalam teknik kegunaan sistem kantor elektronik (Wikipedia).

Perbandingan Rating Penerimaan terhadap Skor SUS



Gambar 4. 18 Penerimaan SUS

Pada gambar 4.18 terdapat penentuan rating penerimaan dari skor rata-rata sus dari jumlah responden yang melakukan pengujian.

Pada tabel 4.1 menjelaskan tentang pengujian yang dilakukan menggunakan kwsioner dan disebarkan kepada pemilik UKM PKK RW 10, dan mahasiswa. Berikut partisipan yang melakukan pengujian.

Tabel 4. 1 Partisipan

No.	Nama	Jenis Kelamin	Jenis partisipan
1	Vita Y	P	Pemilik
2	Ari	L	Mahasiswa
3	Banu	L	Mahasiswa
4	Didit	L	Mahasiswa
5	Fahmi	L	Mahasiswa
6	Lalu Hendri	L	Mahasiswa
7	Gema	L	Mahasiswa
8	Ipai	L	Mahasiswa

9	Iqbal	L	Mahasiswa
10	Raka	L	Mahasiswa

Pada tabel 4.2 menjelaskan tentang hasil pengolahan kwisioner yang telah dihitung menggunakan metode *Software Usability Scale* (SUS) sebagai berikut.

Tabel 4. 2 Perhitungan SUS

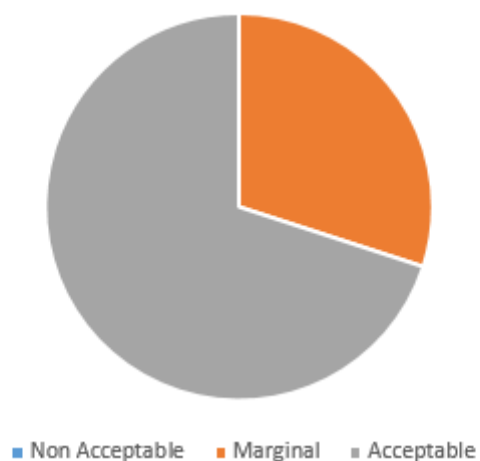
No.	Partisipan	SUS
1	Ari	70,0
2	Banu	77,5
3	Didit	77,5
4	Fahmi	70,0
5	Lalu Hendri	72,5
6	Gema	67,5
7	Ipai	67,5
8	Iqbal	70,0
9	Raka	65,0
10	Vita Y	75,0

Tabel 4. 3 Presentase Penentuan Rating

No.	kategori	Rentang Skor	Jumlah	Persentase
1	Not Acceptable	0-50	0	0%
2	Marginal	50-70	3	30%
3	Acceptable	70-100	7	70%

Tabel 4.3 berisi hasil presentase yang ditentukan melalui rentar skor yang didapatkan pada tabel 4.2, pada gambar 4.19 menjelaskan tentang adanya presentase yang telah didapatkan sehingga dapat dibuat grafik sebagai berikut.

Grafik Penerimaan Skor SUS



Gambar 4. 19 Grafik penerima skor SUS

Rata-rata penilaian SUS tabel Perhitungan SUS (Tabel 4.3) adalah 71,3. Berdasarkan perbandingan rating penerimaan terhadap skor SUS (lihat gambar 4.2), hasil rata-rata penilain SUS responden sebesar 71,3, maka *website* UKM PKK RW 10 dinyatakan *Acceptable* dan dapat diterima.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari kerja praktik ini dalam pembuatan *Web Profile* UKM PKK RW 10, yaitu:

1. Dalam pembuatan *website* diperlukan ide dan kreativitas agar *website* dapat semakin berkembang dengan adanya penemuan-penemuan baru. Ide dan kreativitas dapat diambil dari permasalahan yang sedang terjadi di masyarakat. Contohnya di jaman digital ini, masyarakat rata-rata lebih memilih membaca informasi, berita, belanja, dan lain-lain melalui internet. Maka dari itu dibuat *website* sebagai media penawaran barang agar barang yang ditawarkan dapat tersampaikan ke masyarakat.
2. Kerja praktik memberikan pengetahuan penerapan ilmu dan materi selama perkuliahan dalam pembangunan *website*.
3. *Website* UKM PKK RW 10 merupakan *website* yang digolongkan dalam kategori *websiteProfile* tujuannya untuk memperkenalkan usahanya kepada masyarakat melalui internet.
4. Hasil pengujian SUS (*Software Usability Scale*) memperoleh rata-rata 71,3 dengan jumlah partisipan 10 orang yang terdiri dari pemilik, dan mahasiswa

5.2 Saran

Pembuatan *Web Profile* UKM PKK RW 10 yang dibangun dalam kerja praktik ini belum bersifat menyeluruh, artinya masih banyak bagian-bagian yang masih bisa dikembangkan. Oleh karena itu perlu adanya penambahan-penambahan fungsi atau fitur untuk melengkapi *website* ini sehingga menjadi kompleks. Agar *website* dapat bekerja dengan baik maka perlu dilakukan pemeliharaan terhadap software dan hardware. Pemeliharaan dapat berupa pengecekan data, pengawasan, dan perbaikan serta perlindungan program dari gangguan atau kerusakan.

DAFTAR PUSTAKA

Depkes RI. 2001. Pedoman Penyuluhan Gizi pada Anak Sekolah bagi Petugas Puskesmas. Jakarta.

Depkes RI. 2004. Hygiene Sanitasi Makanan dan Minuman (HSMM). Buku Pedoman Akademi Penilik Kesehatan. Jakarta.

Pressman, Roger S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi.

http://www.proweb.co.id/articles/web_design/website_adalah.html diakses 10 November 2017

<http://www.jurnalkomputer.com/attachments/article/93/PENGENALAN%20INTERNET.pdf> diakses 10 November 2017

<http://www.e-jurnal.com/2013/09/syaratsyarat-makanan-sehat.html> diakses 10 November 2017

LAMPIRAN

i. Surat Keterangan Telah KP dari Instansi

 **UKM PKK RW 10**
Jl. Nyi Ahmad Dahlan NO.11, Notoprajan, Ngampilan, Kota
Yogyakarta

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Vita Y
Pangkat/Gol.	: -
Jabatan	: Sekretaris
Instansi	: UKM PKK RW 10

Menerangkan dengan sebenarnya bahwa:

Nama	: Lalu Primandala Dwi Prayoga
Nim	: 1600018126
Status	: Mahasiswa
Program Studi	: Teknik Informatika
Fakultas	: Teknologi Industri
Perguruan Tinggi	: Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta Jln. Prof. Dr. Soepomo, S.H. Umbulharjo, Yogyakarta

Adalah benar-benar telah selesai melakukan kerja praktek tentang pembuatan website profile UKM PKK RW 10 dari tanggal 8 Februari 2018 sampai 29 Oktober 2018.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 6 Desember 2018
Sekertaris,


Vita Y

ii. Look Book

LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA, UAD T.A /
(WAJIB DIISI MINGGUAN DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nim : 165018026
 Nama Mahasiswa : Lulu Primadita Rini Prayoga
 Judul Kerja Praktek : Web Profil UKM PKK RW 10
 Dosen Pembimbing : Afiani, Xer Khuma, S.T., M.Kom.
 pembimbing Lapangan : Vita Yuni

Petunjuk Pengisian Log Book
 1. Log book dibuat per minggu
 2. Log book ditulis tangan
 3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing kp
 4. Log book per minggu di ACC oleh dosen pengampu kelas kp
 5. Jumlah bimbingan minimal 12 minggu

Minggu ke- 1 Minggu ke- 6

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
1.	Rencana dibuat dengan ibu RW 10	3/6/2018	8/6/2018	Mendapatkan data tentang UKM yang di jwb RW 10	-		<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>
2.	Wawancara tentang sejarah visi misi UKM PKK RW 10	19/6/2018	19/6/2018	Mendapatkan hasil wawancara yang akan di jabarkan di Web Profil	-		<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>
3.	Mendemi dan mencatat rencana dan hasil yang dibikin -	24/6/2018	24/6/2018	Mendapatkan data dari ibu RW 10 untuk dijabarkan di web profil	-		<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>

Membuat user interface sesuai keinginan dan RSW 10	11/09/2018	Pengant 14/09/2018	Tampil UI sesuai yang diinginkan		
Membuat login untuk admin	19/09/2018	18/09/2018	Menginputkan form login yang akan digunakan oleh Admin		
Membuatkan nomor handphone untuk RSP yang mengirim informasi ke website	26/09/2018	29/09/2018	Bisa tampil nomor hp dan langsung terhubung ke data media yang website		

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing KP/ Dosen Pengampu Kelas KP:

Yogyakarta, 13 September 2018

Mahasiswa

(Lulu Amandela Dwi P.....)

Dosen Pengampu Kelas KP

(Jina Zahrudin, S.T., et. al.)




LOG BOOK KERJA PRAKTEK MAHASISWA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA, UAD T.A /
(WAJIB DIISI MINGGUAN DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nim : 1600018126
 Nama Mahasiswa : Lulu Himanabala Dai Ajayzo
 Judul Kerja Praktek : web profil ukm PKK RW10
 Dosen Pembimbing : Arifiani Nur Khuma, S.T., Mkom
 Pembimbing Lapangan : Vita Yuni

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di ACC oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing kp
4. Log book per minggu di ACC oleh dosen pengampu kelas kp
5. Jumlah bimbingan minimal 12 minggu

Minggu ke- 3 Minggu ke- 12

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Keterangan	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing KP
		Rencana	Realisasi					
	Mengembangkan produk-produk yang dibuat di ukm PKK RW 10	5/10/2018	10/10/2018	Mengembangkan produk-produk yg dibuat di ukm PKK RW 10				
	Mengembangkan program edukasi yang dibuat di ukm PKK RW 10 pada bagian Home	15/10/2018	15/10/2018	Mengembangkan program edukasi yang dibuat di ukm PKK RW 10 pada bagian Home				
	Bindung an, laporan Kp, dan 2 dan	23/10/2018	23/10/2018	Revisi pada bagian home-kota, buku yang ada di Home, mengedit laporan-kota yang dibuat buku				

Bimbingan Kelas 3 dan 4	14/11/2018	20/11/2018	Revisi pada Bab 4 di bagian tabel yang tertera				27
Membimbing Kelas 3 dan 4	7/12/2018	7/12/2018	Berkas/ reamendahan Jurnal Kegiatan pada kerja praktik Guru yang diminta dalam bimbingan				29
Bimbingan Kelas 3 dan 4	7/12/2018	7/12/2018	Apaan kerja praktik ACC				29.

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing KP/ Dosen Pengampu Kelas KP:

.....

.....

.....

.....

Yogyakarta, 18 Oktober 2018

Mahasiswa



(Lulu Pimandya Dwi P.)

Dosen Pengampu Kelas KP



(Lulu Pimandya Dwi P.)

iii. Dokumentasi Kegiatan



iv. Partisipan

Kuisiener Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

SS : Sangat Setuju **TS** : Tidak Setuju
S : Setuju **STS** : Sangat Tidak Setuju
N : Netral

Nama : Raka Ramanda

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung					✓
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit					✓
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini		✓			
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini					✓
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukann				✓	
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut		✓			
10	Website ini kurang menarik					✓

Kuisiener Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

- SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
N : Netral

Nama : Nisa Nur

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung				✓	
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit				✓	
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini	✓				
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini				✓	
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukann				✓	
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut		✓	✓		
10	Website ini kurang menarik				✓	

Kuisisioner Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
 S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
 N : Netral

Nama : *Germa*

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini	✓				
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung					✓
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit					✓
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini		✓			
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini				✓	
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukann					✓
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut		✓			
10	Website ini kurang menarik					✓

Kuisisioner Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

- SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
 S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
 N : Netral

Nama : IPAL

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung				✓	
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit					✓
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini		✓			
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini					✓
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukan				✓	
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut		✓			
10	Website ini kurang menarik					✓

Kuisisioner Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
N : Netral

Nama : Fitri

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung					✓
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit					✓
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini		✓			
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini				✓	
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukann				✓	
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut	✓				
10	Website ini kurang menarik					✓

Kuisisioner Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

- SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
 S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
 N : Netral

Nama : Ari

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung				✓	
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit				✓	
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini		✓			
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini					✓
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukan				✓	
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut		✓			
10	Website ini kurang menarik					✓

Kuisisioner Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
 S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
 N : Netral

Nama : Dia Dita

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung				✓	
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat	✓				
4	Saya merasa website ini terlalu rumit				✓	
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini		✓			
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini				✓	
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukann				✓	
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut	✓				
10	Website ini kurang menarik					✓

Kuisisioner Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

- SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
 S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
 N : Netral

Nama : Fahmi

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung				✓	
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit				✓	
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini		✓			
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini					✓
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukann				✓	
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut		✓			
10	Website ini kurang menarik					✓

Kuisisioner Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

- SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
 S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
 N : Netral

Nama : LALY HENDRI <

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung					✓
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit					✓
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini	✓				
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini				✓	
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukann				✓	
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut		✓			
10	Website ini kurang menarik				✓	

Kuisiener Pengujian Website Profile UKM PKK RW 10

Petunjuk

Berikanlah tanda silang (v) pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda dengan ketentuan sebagai berikut :

- SS : Sangat Setuju TS : Tidak Setuju
S : Setuju STS : Sangat Tidak Setuju
N : Netral

Nama : BANU

No	PERTANYAAN	SS	S	N	TS	STS
1	Saya merasa mudah dalam memahami website ini		✓			
2	Dalam mengoperasikan website ini saya merasa bingung				✓	
3	Pewarnaan Website ini nyaman untuk dilihat		✓			
4	Saya merasa website ini terlalu rumit				✓	
5	Tidak membutuhkan waktu lama untuk memahami website ini		✓			
6	Saya merasa kesulitan dalam mengoperasikan website ini				✓	
7	Mudah dalam mencari produk-produk yang ada di dalam website ini		✓			
8	Menu-menu dalam waktu ini ada yang tidak diperlukann			✓		
9	Website ini perlu dikembangkan lebih lanjut		✓			
10	Website ini kurang menarik				✓	