


Dec 14/18


LAPORAN KERJA PRAKTEK
MEMBANGUN BACKEND PADA APLIKASI SISTEM KEUANGAN SD
MUHAMMADIYAH BANGUNTAPAN



Oleh :
Oko Carono
1600018019

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2018

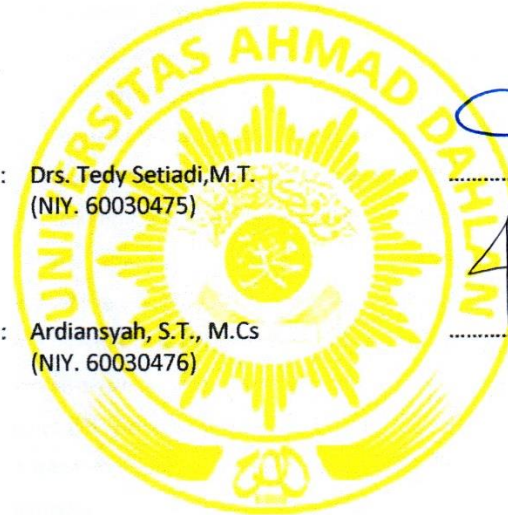
HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK
MEMBANGUN *BACKEND* PADA APLIKASI SISTEM KEUANGAN SD MUHAMMADIYAH
BANGUNTAPAN

Oko Carono
1600018019

PEMBIMBING : Drs. Tedy Setiadi, M.T.
(NIY. 60030475)

PENGUJI : Ardiansyah, S.T., M.Cs
(NIY. 60030476)



Kaprodi Teknik Informatika

A handwritten signature in blue ink, likely belonging to Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, is written over the text.

Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom.
NIP. 197608192005012001

Yogyakarta, Januari 2018
Pemilik Instansi

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Heriyanto, is written over the text.

Heriyanto, S.Pd.
NIP. 196412011986041001

Kata Pengantar

Puji syukur kehadirat Allah Subhanallah Wa Ta'ala atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini. Laporan dengan judul "MEMBANGUN *BACKEND* PADA APLIKASI SISTEM KEUANGAN SD MUHAMMADIYAH BANGUNTAPAN" ini disusun guna memenuhi persyaratan menyelesaikan Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

Dalam penyusunan laporan Kerja Praktek ini tentunya penulis mendapatkan pengetahuan dan pengalaman dari beberapa pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Drs. Tedy Setiadi, M.T., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini.
2. Segenap Staff SD Muhammadiyah Banguntapan, yang telah memberikan tempat dan data yang diperlukan untuk melakukan kegiatan Kerja Praktek ini.
3. Segenap Dosen Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan, yang telah memberikan ilmunya sehingga laporan Kerja Praktek ini dapat selesai.
4. Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom. Selaku Ketua Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan.

Penulis menyadari bahwa laporan Kerja Praktek ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun selalu penulis harapkan, demi penyusunan laporan yang lebih baik lagi kedepannya. Penulis berharap, semoga laporan Kerja Praktek ini dapat bermanfaat untuk penulis sendiri, dan para pembaca.

Yogyakarta, Januari 2018

Penulis

Daftar Isi

Contents

LAPORAN KERJA PRAKTEK	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar	vi
Daftar Tabel	vii
BAB I Pendahuluan	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah.....	2
E. Tujuan KP	2
F. Manfaat KP.....	3
BAB II Gambaran Instansi	4
A. Gambaran Umum.....	4
B. Sumberdaya Manusia dan Sumberdaya Fisik Lainnya	4
C. Proses Bisnis Setelah Dibuat Sistem	4
BAB III Tahapan Kegiatan KP	6
A. Lokasi KP, Alamat, Kontak pembimbing KP	6
B. Metode Pengambilan Data KP	6
C. Rancangan Jadwal Kegiatan KP	6
BAB IV Hasil Pelaksanaan KP	7
A. Deskripsi Sistem yang dibangun	7
B. Rancangan Sistem	7
C. Pembahasan Sistem yang dibangun	10
1. Hasil Analisis.....	10
2. Hasil Implementasi.....	10
BAB IV Penutup	18
A. Kesimpulan.....	18

B. Saran	18
Daftar Pustaka	19
LAMPIRAN	20

Daftar Gambar

Gambar 1.1. Proses Bisnis Setelah Dibuat Sistem	5
Gambar 2.1. Proses Request Pada Aplikasi Keuangan Ke <i>Database</i>	7
Gambar 2.2. Proses Response Pada <i>Database</i> Ke Aplikasi Keuangan	8
Gambar 3.1. Rancangan <i>Database</i>	9
Gambar 3.2. <i>Method API</i> Data Siswa	11
Gambar 3.3. <i>Method API</i> Buku	11
Gambar 3.4. <i>Method API</i> Les	12
Gambar 3.4. <i>Method API</i> Extra	13
Gambar 3.5. <i>Method API</i> Pembayaran	14
Gambar 3.6. <i>Method API</i> Pembayaran Buku	15
Gambar 3.7. <i>Method API</i> Pembayaran Les	16
Gambar 3.8. <i>Method API</i> Tagihan.....	17
Gambar 3.9. <i>Method API</i> Pembayaran Berdasarkan NIS.....	17

Daftar Tabel

Tabel 2.1. Keterangan Proses Bisnis setelah Dibuat Sistem	5
Tabel 3.1. Rencana dan Realisasi Kegiatan Kerja Praktek	6
Tabel 3.2. Operasi Pada API(<i>Application Programming Interface</i>).....	8
Tabel 3.3. <i>Requirement</i>	10

