

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
MEMBUAT MEDIA PEMBELAJARAN
KERAGAMAN BUDAYA UNTUK KELAS 5
DI SD UNGGULAN AISIYAH**



**Oleh :
Septian Eka Prasetya
1500018139**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2018**

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK
MEMBUAT MEDIA PEMBELAJARAN
KERAGAMAN BUDAYA DI INDONESIA UNTUK KELAS 5 SD
SEKOLAH DASAR UNGGULAN AISYIYAH BANTUL



Kaprodi Teknik Informatika

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Nur Rochmah Dyah Puji Astuti', followed by the date '11/2019'.

Nur Rochmah Dyah Puji Astuti, S.T., M.Kom
NIP. 197608192005012001

Yogyakarta, 14 Januari 2019.

Ketua/Kepala/Direktur Instansi



Sawardji, S.Pd.Si
NBM: 12028104949164

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat yang diberikan pada kami sehingga kami dapat menyelesaikan tugas yaitu membuat laporan kerja praktik membuat media pembelajaran interaktif tentang materi seni budaya untuk kelas V, bertempat di SD Unggulan Aisyiyah Bantul.

Dalam kesempatan ini, saya menyampaikan banyak terimah kasih kepada:

1. Bapak Nuril Anwar, S.T,M.Kom selaku dosen matakuliah Kerja Peraktek Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Ibu Lisna Zahrotun, S.T,M.T selaku dosen Pembimbing yang selalu membimbing saya dalam Kerja Praktek ini.
3. Teman-teman seperjuangan yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu banyak hal, terutama dalam kerja Peraktek ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari laporanya masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, segala kekurangan yang penulis alami dimohon untuk dimaklumi oleh bapak atau ibu sekalian, serta memberi kritik dan saran agar penulis dapat mengevaluasi diri agar bias memperbaiki hal yang serupa kedepanya. Terimah kasih.

Yogyakarta,05 Oktober 2018

Septian eka prasetya

DAFTAR ISI

Kata pengantar	i
Daftar Isi	ii
BAB I Pendahuluan	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	2
E. Tujuan Kerja peraktek	2
F. Manfaat Kerja Peraktek	3
G. Metodologi Pangumpulan Data	3
BAB II Gambaran Instansi	
A. Gambaran Umum.....	4
1. Sejarah	4
2. Visi dan Misi	4
3. Struktur Organisasi	5
4. Proses Bisnis Belajar Mengajar	7
BAB III Metodologi KP	
A. Lokasi KP, alamat, Kontak pembimbing KP	8
B. PengambilanData	8
C. Rancangan Jadwal Kegiatan KP	9
BAB IV Hasil Pelakasaan KP	
A. Deskripsi system yang dibangun	10
B. Rancangan Sistem	10
1. Kebutuhan user	10
2. Kebutuhan Fungsional	10
3. Kebutuhan Nonfungsional	11
4. Hasil Implementasi	14
5. Hasil Pengujian	19
6. Hasil Perhitungan	21

BAB V Penutup

A. Kesimpulan..... 25

B. Saran 25

Daftar Pustaka..... 26