

KERJA PRAKTEK

PENGEMBANGAN DAN PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN IPA

“Rangka Manusia”

BERBASIS MULTIMEDIA

PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS IV

SD NEGERI 2 TEMPURANDUWUR



Disusun Oleh:

Fauzan Adhima

1300018001

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

YOGYAKARTA

2019



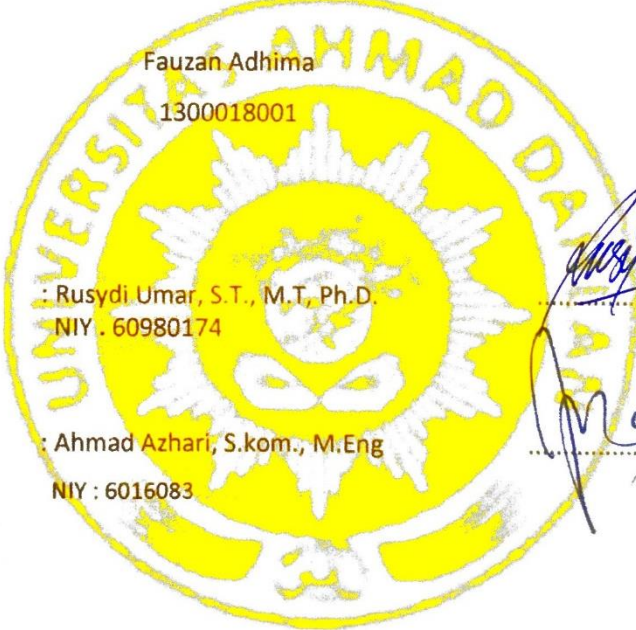
HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK
PENGEMBANGAN DAN PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN IPA
"Rangka Manusia"
BERBASIS MULTIMEDIA
PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS IV
SD NEGERI 2 TEMPURANDUWUR

Fauzan Adhima
1300018001

PEMBIMBING : Rusydi Umar, S.T., M.T, Ph.D.
NIY . 60980174

PENGUJI : Ahmad Azhari, S.kom., M.Eng
NIY : 6016083



Kaprodi Teknik Informatika



25/1/2019

Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom.
NIP.197608192005012001

Yogyakarta, Januari 2019
Ketua/Kepala/Direktur Instansi



Wallyo s. Pd. Sd
NIP. 196306271990061001

KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah segala puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya saya dapat menyelesaikan Tugas Proyek yang berjudul “PENGEMBANGAN DAN PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN IPA “Rangka Manusia” BERBASIS MULTIMEDIA PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS IV SD NEGERI 2 TEMPURANDUWUR”. Tugas Proyek ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada mata kuliah Kerja Praktek pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Proyek ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi, namun dapat membukakan mata penulis bahwa sesungguhnya pengalaman dan pengetahuan tersebut adalah guru yang terbaik bagi penulis. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Bapak Nuril Anwar, S.T., M.Kom selaku Dosen Pengampu mata kuliah Kerja Praktek Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
3. Bapak Rusydi Umar, S.T., M.T, Ph.D. selaku Dosen Pembimbing dan juga sebagai motivator saya.
4. Waluyo s. Pd. Sd_selaku guru pembimbing lapangan SD NEGERI 2 Tempuranduwur yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk melakukan kerjasama dalam melakukan proyek ini.
5. Orangtua yang selalu mendukung saya dan memberikan doanya.
6. Teman-teman Teknik Informatika angkatan '13.
7. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.

Dalam penyusunan Tugas Proyek ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan yang dibuat baik sengaja maupun tidak sengaja, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut tidak menutup diri terhadap segala saran dan kritik serta masukan yang bersifat konstruktif bagi diri penulis.

Akhir kata semoga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan dan masyarakat luas. Amiiiiiiin!

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb

Yogyakarta, Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LISTING.....	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	2
E. Tujuan Kerja Praktek.....	3
F. Manfaat Kerja Praktek	3
BAB II.....	5
GAMBARAN INSTANSI.....	5
A. Gambaran Umum.....	5
B. Bagan Struktur Organisasi SD NEGERI 2 Tempuranduwur	7
Gambar 1. Struktur Organisasi SD NEGERI 2 Tempuranduwur	7
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Fisik Lainnya	8
BAB III	9
METODOLOGI KP	9
A. Lokasi KP, Alamat, Kontak pembimbing KP.....	9
B. Metode pengambilan data KP.....	9
C. Rancangan Sistem	10

D. Rancangan Jadwal Kegiatan Kerja Praktek.....	14
BAB IV.....	16
PEMBAHASAN.....	16
A. Deskripsi Sistem yang dibangun.....	16
B. Pembahasan Sistem Yang Dibangun	17
1. Hasil Analisis	17
2. Hasil Implementasi	20
C. Pengujian Sistem	26
BAB V PENUTUP.....	27
A. Kesimpulan.....	27
B. Saran.....	27
DAFTAR PUSTAKA	28

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SD NEGERI 2 Tempuranduwur	7
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Pembuka.....	20
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Home	21
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Materi.....	22
Gambar 4.4 Tampilan Halaman video.....	24
Gambar 4.5 Tampilan Halaman latihan.....	25
Gambar 4.6 Tampilan Halaman hasil.	26

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rancangan <i>Storyboard</i>	10
Tabel 3.1 Rancangan Penjadwalan Pembuatan Media Pembelajaran.....	14
Tabel 3.2 Realisasi Penjadwalan Pembuatan Media Pembelajaran	15

DAFTAR LISTING

Listing 4.1 tampilan halaman pembuka	20
Listing 4.2 Tampilan action script tombol materi	21
Listing 4.3 Tampilan action script tombol video	21
Listing 4.4 tampilan action script tombol latihan	22
Listing 4. 5 tampilan action script tombol keluar	22
Listing 4.6 tampilan action script tombol next	23
Listing 4.7 tampilan action script tombol prev	23
Listing 4.8 tampilan action script tombol home	23
Listing 4.9 tampilan action script tombol home	24
Listing 4.10 tampilan action script tombol keluar	24
Listing 4.11 tampilan action script tombol jawaban benar	25
Listing 4.12 tampilan action script tombol jawaban salah	25
Listing 4.13 tampilan action script frame hasil	26