

**Laporan Kerja Praktek Magang  
“Magang Booming Game Update dan Upgrade Software “**



**Disusun Oleh :**

**FERI PRAYOGO**

**12018213**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

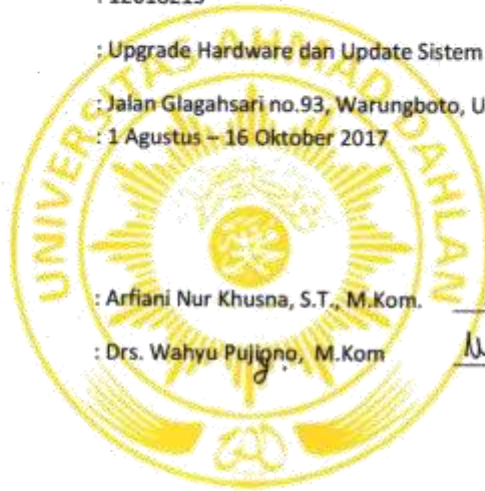
**YOGYAKARTA**

**2018**

## HALAMAN PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Feri Prayogo  
NIM : 12018213  
Judul : Upgrade Hardware dan Update Sistem Operasi Booming Game  
Tempat : Jalan Glagahsari no.93, Warungboto, Umbulharjo Yogyakarta  
Waktu : 1 Agustus – 16 Oktober 2017

Tim Penguji  
Pembimbing : Arfiani Nur Khusna, S.T., M.Kom.  
Penguji : Drs. Wahyu Pujiono, M.Kom.



*(Handwritten signatures)*  
W. Pujiono

Yogyakarta, Januari 2018

Mengetahui,

Kaprodi Teknik Informatika

(Sri Winiarti, S.T., M.Cs)

Manager

Booming Game

(Ahamad Sofyan)

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalamu'alaikum. Wr. Wb*

Alhamdulillah, dengan mengucapkan segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya saya dapat menyusun dan menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul "MAGANG BOOMING GAME". Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penyusun sangat berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan kerja praktek baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Sri Winiarti, S.T.,M.Cs selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.
2. Ibu Arfiani Nur Khusna, S.T., M.Kom sebagai dosen pembimbing.
3. Bapak Drs. Wahyu Pujiono, M.Cs.sebagai dosen penguji.
4. Kepada Bapak dan Ibu saya atas semangat dan doa yang selalu dipanjatkan.

Saya menyadari bahwa dalam melaksanakan KP ini masih jauh dari kesempurnaan sehingga saya mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi perbaikan karya ini. Akhir kata saya ucapkan terima kasih atas bantuan yang telah diberikan kepada saya, hanya Allah SWT yang dapat membalas atas segala bantuan yang telah diberikan. Saya berharap semoga karya sederhana ini dapat bermanfaat bagi saya khususnya dan pembaca umumnya.

*Wassalamu'alaikum. Wr. Wb*

Yogyakarta, Januari 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Rumusan Masalah.....	2
E. Tujuan Kerja Praktek .....	2
F. Manfaat Kerja praktik .....	2
<b>BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI</b>	
A. UMUM .....	4
B. Visi dan Misi .....	4
C. Struktur Organisasi .....	4
D. Sumber Daya Manusia dan Fisik Lainnya .....	5
E. Proses Bisnis .....	5
<b>BAB III Tahapan Kegiatan KP</b>	
A. Lokasi KP .....	7
B. Rencana Observasi .....	7
C. Rancangan Jadal Kegiata.....	7
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Observasi .....	9

a. Proses Bisnis .....	9
b. Rincian Pekerjaan .....	10
B. Pembahasan Magang .....	10
a. Problem Yang Ditemukan .....	10
b. Analisis terhadap Hasil Observasi .....	12
c. Hasil Magang .....	13
d. Keberlanjutan .....	15

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	18
B. Saran .....	18

LAMPIRAN .....	x
----------------	---

## DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 1. Proses Bisnis Booming Game .....	5
2. Gambar 2. Proses Bisnis Kerja Praktek .....	9
3. Gambar 3. Penggantian komponen.....	14
4. Gambar 4. Instalasi Sistem Operasi .....	16
5. Gambar 5. Uji Game.....	17

## DAFTAR TABEL

1. Tabel 1. Tabel Rancangan Jadwal KP .....	7
2. Tabel 2. Spesifikasi Game .....	11
3. Tabel 3. Spesifikasi Komputer .....	11
4. Tabel 4. Perbandingan Spesifikasi Komputer .....	13