

LAPORAN KERJA PRAKTIK

**MEDIA PEMBELAJARAN MENGENAL BUAH DAN SAYUR DALAM
BAHASA INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS
BERBASIS ADOBE FLASH 8
DI TK WIJAYA ATMAJA**



**Disusun oleh :
Satrio Pambayun
1300018117**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2018**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan kerja praktik dengan judul “Media Pembelajaran Mengenal Buah Dan Sayur Dalam Bahasa Indonesia Dan Bahasa Inggris”.

Laporan Kerja Praktik ini disusun untuk memenuhi syarat kurikulum dalam menyelesaikan Program Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Terimakasih penulis sampaikan kepada Bapak Nuril Anwar, S.T., M.Kom selaku dosen pengampu kerja praktik dan Ibu Arfiani Nur Khusna, S.T., M.Kom. sebagai dosen pembimbing kerja praktik yang telah banyak memberikan petunjuk dalam pembuatan laporan ini. Serta kedua orang tua yang telah memberikan dukungan materiil dan moril. Serta teman-teman mahasiswa Universitas Ahmad Dahlan.

Penulis berharap semoga kerja praktik ini berguna bagi semua pihak dan bermanfaat dalam menambah pengetahuan dan wawasan ilmu. Amiin.

Yogyakarta, 25 November 2018

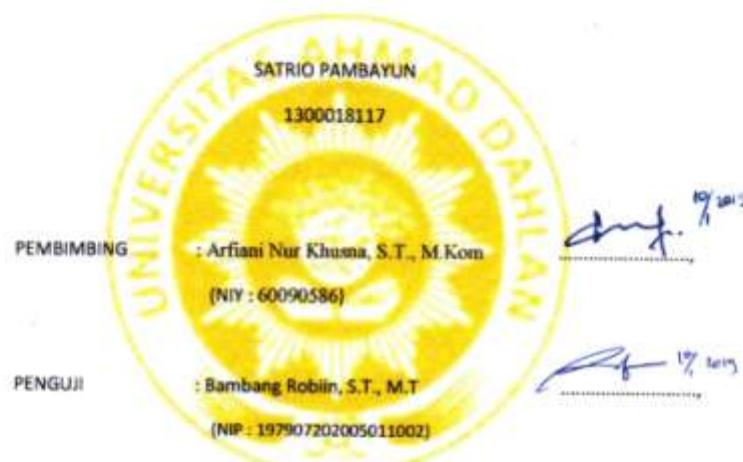
Penulis

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGENAL BUAH DAN SAYUR DALAM BAHASA
INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS BERBASIS ADOBE FLASH

TK WIJAYA ATMAJA



Kaprodi Teknik Informatika

Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T., M.kom.
NIP: 197608192005012001



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah	2
E. Tujuan Kerja Praktik.....	2
F. Manfaat Kerja Paktik	3
G. Metode Pengumpulan Data	3
BAB II GAMBARAN UMUM OBYEK	
A. Gambaran Umum Instansi.....	4
B. Sejarah	4
C. Struktur TK Wijaya Atmaja.....	5
D. Tujuan.....	6
E. Visi & Misi.....	6
BAB III TAHAP KEGIATAN	
A. Analisis Kebutuhan Sistem.....	7
B. Analisis Alur Cerita.....	8
C. Analisis Storyboard.....	12
D. Rancangan Jadwal Kegiatan.....	15

BAB IV HASIL PELAKSANAAN

A. Implementasi Input dan Output.....	16
---------------------------------------	----

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	22
B. Saran	22

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur TK Wijaya Atmaja	5
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Awal.....	17
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Menu Utama	18
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Menu Materi	19
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Menu Video.....	20
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Menu Kuis	21

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Identifikasi Sekolah.....	4
Tabel 3.1 Rancangan Storyboard	13
Tabel 3.2 Rancangan Kegiatan	15
Tabel 3.3 Realisasi Kegiatan	16