


## Kontrak Belajar

1. Toleransi waktu : 15 menit
2. Komposisi penilaian :
  - Ujian Akhir Semester 30 %
  - Ujian Tengah Semester 25 %
  - Tugas 20 %
  - Quiz 10 %
  - Keaktifan Mahasiswa 5 %
  - Sikap 5 %
  - Presensi 5 %
3. Ponsel dalam kondisi tidak aktif/mode getar/silent
4. Pakaian/sepatu sesuai aturan yang berlaku
5. Tempat duduk sesuai edaran Rektor
6. Surat ijin disampaikan paling lambat pada saat masuk kembali



## TUJUAN

- Setelah menyelesaikan matakuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu membuat program visual untuk aplikasi sederhana

## Materi

- Pendahuluan (OOP)
- Pengenalan Visual C++
- Penataan Komponen secara Visual
- Pemrograman Event Handler
- Komponen:
  - ListBox
  - ComboBox
  - DataGridView
  - Menu
  - Multimedia
  - Timer
  - PaintBox

## Referensi

- Abdul Kadir, 2004, Panduan Pemrograman Visual C++, Penerbit ANDI, Yogyakarta
- The Forms of an Application,  
<http://www.functionx.com/vccli/forms/introduction1.htm>
- Fundamentals of Events,  
<http://www.functionx.com/vccli/topics/events.htm>
- Windows Controls: The Main Menu,  
<http://www.functionx.com/vccli/controls/menustrip.htm>
- Windows Controls: The Picture Box,  
<http://www.functionx.com/vccli/controls/picturebox.htm>
- Windows Controls: The Open Dialog Box,  
<http://www.functionx.com/vccli/controls/dlgopen.htm>
- .NET Controls: The Timer,  
<http://www.wv.functionx.com/vcnet/controls/timer.htm>

