

BAB I

Pendahuluan

A. Latar Belakang

Di era globalisasi saat ini, penggunaan sistem manajemen barang sudah tidak asing lagi bagi kalangan pengusaha ataupun kelompok. Dikarenakan dengan menggunakan sistem dapat memudahkan dalam banyak hal di dunia bisnis saat ini, diantaranya seperti sistem untuk memajemen suatu perusahaan yang dapat menampilkan *chart* pendapatan, dapat melihat persediaan barang, dapat melihat laporan keuangan, dan lain sebagainya. Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustēma*) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Manajemen adalah salah satu cara untuk menyelesaikan masalah dengan cara bekerjasama dengan orang lain.

Proses manajemen pada perusahaan merupakan hal yang memiliki pertanggungjawaban, diantaranya saat akan melihat laporan keuangan hasil dari penjualan, maka pihak tersebut harus merekap dan menghitung semua data barang keluar. Penghitungan yang masih manual akan memakan waktu lama dan kemungkinan adanya data yang terlewatkan, hal ini akan menyebabkan kerugian bagi perusahaan tersebut. Oleh karena itu, memajemen dengan menggunakan suatu sistem manajemen barang dapat membantu dalam pengontrolan sumber daya dan dapat memperbaiki kualitas dari sebuah perusahaan.

Salah satu yang berhubungan dengan manajemen tersebut adalah Usaha Dagang (UD) karena UD merupakan salah satu sarana pelayanan sembako masyarakat yang amat penting di Indonesia. Namun, dalam beberapa kasus terjadi kendala dalam proses memajemen suatu perusahaan. Sehingga masalah yang dihadapi adalah bagaimana cara untuk mengusahakan keseimbangan antara data barang yang masuk dan data barang yang keluar untuk memperoleh keuntungan yang optimal dan mempermudah pengkoordinasian. Pada UD. Thoha Anwar Anwar masih menggunakan cara manual untuk merekap penghasilan, melihat data barang, melihat data karyawan, melihat data gudang dan data toko, melihat laporan barang yang ada di gudang dan toko.

Tambahan fasilitas untuk manajemen suatu perusahaan dapat diberikan untuk mengurangi kerugian atau untuk mencegah adanya data barang yang terlewatkan. Dengan manfaat dan kegunaan dari teknologi, sudah seharusnya sistem manajemen barang ini dikembangkan. Hal ini sejalan dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi yang dapat mempermudah, mendukung, dan membantu pelayanan pada proses pengkoordinasian. Untuk meningkatkan pelayanan dan mempermudah pengkoordinasian, perusahaan tersebut membutuhkan suatu media yang dapat mempermudah untuk manajemen permasalahan yang ada pada perusahaan. Pembuatan sistem manajemen barang adalah salah satu alternatif terbaik untuk memanfaatkan perkembangan teknologi yang ada, dan media yang dibutuhkan untuk peningkatan mutu pada UD. Thoha Anwar Anwar.

B. Personal yang terlibat

Tim Manajemen Tugas Proyek pembuatan “Sistem manajemen barang UD. Thoha Anwar Anwar di Balikpapan, Kalimantan Timur” terdiri dari 7 anggota dengan tugasnya masing-masing sesuai dengan Tabel 1.1.

Tabel 1. 1 Data Anggota

Jabatan	Nama	NIM	Email	No. HP
Ketua	Muhammad Riyadhhi	1600018001	Muhammadriyadhi08@gmail.com	082351735833
Sekretaris	Dhian Fendina Hapsari	1600018024	Ftnten302@gmail.com	089686930062
Bendahara	Ilham Fajar	1600018040	Fajardikduk127@gmail.com	081393716080
Marketing dan Programmer 2	Muhamad Fikri	1600018044	Muhamadfikri.bej2@gmail.com	082255532670
Analisis dan desain	Hedi Nasrudin	1600018042	Hedinasrudin04@gmail.com	081334069683
Programer 1	M. Insan Kamil	1600018015	Insankamil002@gmail.com	0895631354525
Database administrator	M. Aditya Nugroho	1600018046	Madityanugroho4@gmail.com	085236110191

C. Proses mendapatkan proyek

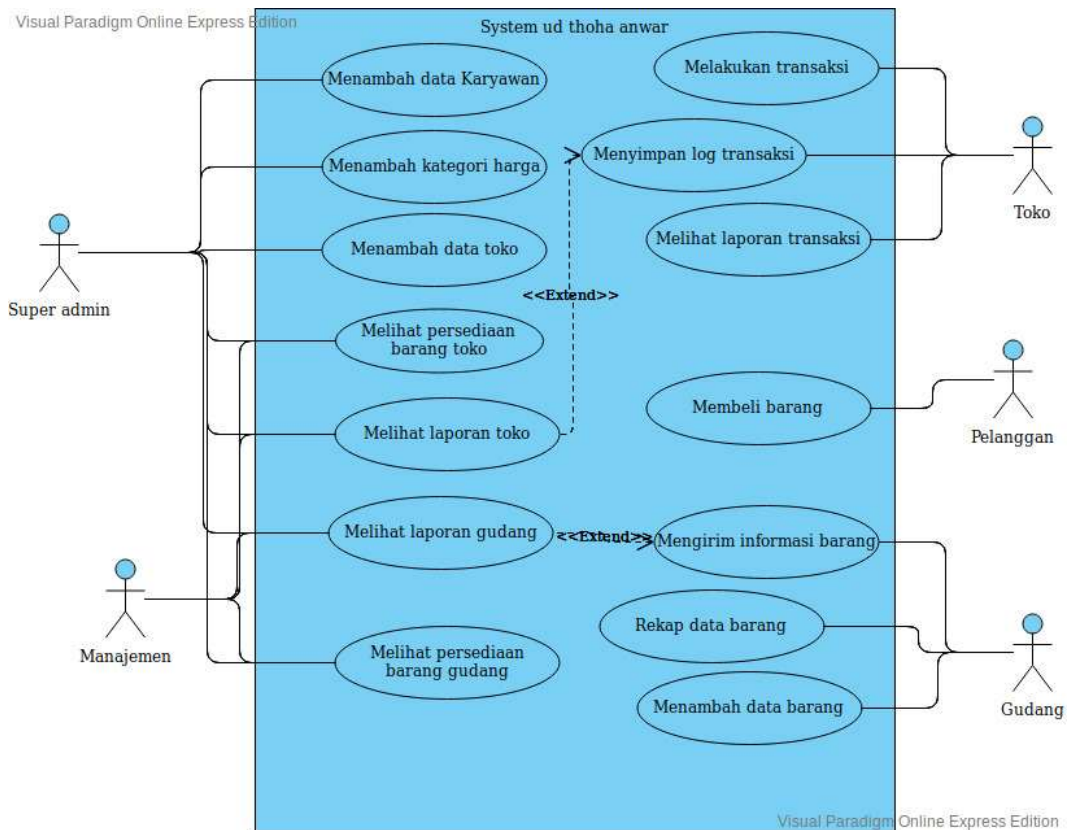
Kelompok manajemen tugas proyek ini beranggotakan 7 orang, yaitu Muhammad Riyadhi, Dhian Fendina Hapsari, Ilham Fajar, M. Insan Kamil, M. Fikri, Hedi Nasrudin, dan M. Aditya Nugroho.

Proyek ini dapat terealisasi karena adanya keinginan perluasan dari Bapak Thoha Anwar terhadap usaha yang beliau miliki. Sehingga salah satu dari anggota tim mendapatkan tawaran dari Bapak Thoha Anwar yang merupakan pemilik dari salah satu perusahaan sembako di daerah Balikpapan, Kalimantan Timur untuk membuat aplikasi *Mobile Sistem Manajemen*.

D. Gambaran Proyek

Proyek ini menggunakan perangkat mobile dengan *Progressive Web App* (PWA). Sistem menggunakan PWA ini kami pilih karena membutuhkan kecepatan dalam pengembangan dan performa yang baik pada penggunaan aplikasinya. Pada UD. Thoha Anwar Anwar semua penyimpanan data karyawan, barang, toko dan gudang dilakukan pada dokumen fisik berupa buku catatan. Sehingga pemilik usaha seringkali melakukan pencocokan data pada buku dari barang yang tersedia. Pemilik usaha juga akan melakukan rekap transaksi barang ke dalam buku catatannya. Ketika sudah banyak barang yang keluar dari gudang, semakin lama juga waktu beliau untuk melakukan rekap. Dikarenakan pemilik usaha selalu menyimpan semua rekap transaksi ke dalam buku, maka data tidak bisa diakses ketika sedang bepergian dan sedang tidak membawa buku catatan.

Adapun *use case diagram* (UCD) dari sistem manajemen barang UD. Thoha Anwar Anwar, sebagai berikut :



Gambar 1. 1 Use case diagram

- a. Berdasarkan UCD dari Super Admin, alur bisnis yang terdapat pada sistem adalah :
 - 1) Melihat laporan data gudang
 - 2) Melihat laporan data barang dan dapat merubah harga barang jika ada perubahan
 - 3) Melihat laporan data toko, merubah data toko jika ada perubahan, menambah data jika ada toko baru, dan menghapus data jika ada toko yang sudah tidak beroperasi
 - 4) Melihat laporan data karyawan, merubah data karyawan jika ada perubahan, menambah data jika ada karyawan baru, dan menghapus data jika ada karyawan yang *resign*
- b. Berdasarkan UCD pada manajemen, alur bisnis yang terdapat pada sistem adalah :
 - 1) Melihat laporan data gudang

- 2) Melihat laporan data barang
 - 3) Melihat laporan data toko, merubah data toko jika ada perubahan, menambah data toko jika ada toko baru, dan menghapus data jika ada toko yang sudah tidak beroperasi
 - 4) Melihat laporan data karyawan, merubah data karyawan jika ada perubahan, menambah data karyawan jika ada karyawan baru, dan menghapus data jika ada karyawan yang *resign*
- c. Berdasarkan UCD pada pergudangan, alur bisnis yang terdapat pada sistem adalah :
- 1) Melihat data barang
 - 2) Mendata barang yang akan dikirim
- d. Berdasarkan proses bisnis pada toko, alur bisnis yang terdapat pada sistem adalah :
- 1) Melihat data barang
 - 2) Transaksi barang
 - 3) Merekap data transaksi

BAB II

Gambaran Instansi/Klien

A. Gambaran Umum

1. Sejarah

UD. Thoha Anwar Anwar didirikan pada tahun 2000 oleh Bapak Thoha Anwar, bertempat di Balikpapan Kalimantan Timur. Awalnya Bapak Thoha hanya mengantar barang sembako ke beberapa toko saja, setelah berjalan selama 5 tahun tepat pada tahun 2005 Bapak Thoha mendirikan gudang sembako sendiri dari hasil usahanya tersebut, Bapak Thoha membeli barang dari Jawa Timur. Usaha pergudangan sembakonya tersebut terus berkembang sampai saat ini.

Pada tahun 2019 Bapak Thoha sudah memiliki asisten dan beberapa karyawan, pendirian perusahaan ini tentunya sudah memasok ke banyak toko dan tidak terhitung jumlahnya.

2. Visi Misi

Visi :

- Menjadikan UD. Thoha Anwar Anwar sebagai pemasok toko sembako terbesar di Kalimantan
- Menjadikan UD. Thoha Anwar Anwar sebagai lapangan pekerjaan
- Mendirikan toko sembako sendiri di beberapa daerah di Kalimantan

Misi :

- Menjaga kualitas barang demi kepuasan pelanggan
- Memberikan pelayanan yang baik dan saling menguntungkan
- Mengembangkan sistem manajemen barang menggunakan aplikasi

3. Alamat dan Kontak Instansi

- a. Nama instansi : UD. Thoha Anwar Anwar
- b. Alamat : Jl. Strat Satu, RT. 13 No. 5

- 1) Desa/Kelurahan : Gunung Samarinda
- 2) Kecamatan : Balikpapan Utara
- 3) Provinsi : Kalimantan Timur
- 4) Kode Pos : 76126
- 5) No. Telepon : 081350944050

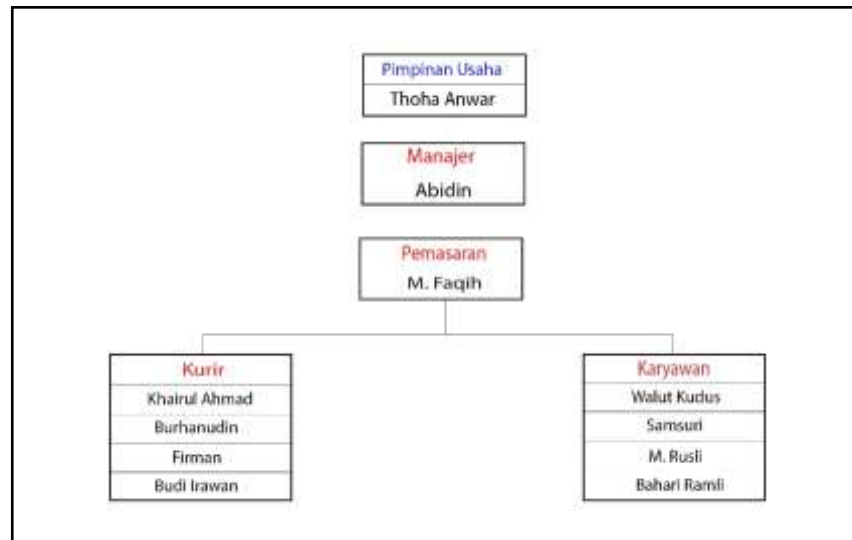
B. Struktur Organisasi

UD. Thoha Anwar Anwar merupakan perusahaan sembako di daerah Balikpapan, Kalimantan Timur. Perusahaan ini dipimpin oleh Thoha Anwar dan dibantu oleh asisten dan beberapa karyawan lainnya. Struktur organisasi perusahaan merupakan salah satu faktor yang menjadi penentu keberhasilan perusahaan dalam mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Struktur organisasi menggambarkan hubungan, wewenang dan tanggung jawab setiap tingkatan yang ada dalam organisasi tersebut untuk melaksanakan kegiatannya kearah tercapainya tujuan perusahaan. Struktur organisasi pada umumnya disusun dengan tujuan untuk mendapatkan sistem kerjasama yang baik antara pihak perusahaan. Struktur organisasi ini berfungsi untuk memperjelas pembagian wewenang, tanggung jawab dan penempatan pegawai sesuai dengan keahlian masing-masing.

UD. Thoha Anwar Anwar terdiri dari beberapa divisi kerja, yaitu :

- a) *Owner* (Pimpinan Usaha) bertugas mengawasi dan mengelola perusahaan
- b) Manajemen (Penanggung jawab) bertugas mengawasi dan mengelola jalannya proses bisnis
- c) *Marketing* (Pemasaran) bertugas memasarkan barang yang sudah tersedia di gudang
- d) Karyawan (bagian gudang) bertugas merapikan barang masuk, mempersiapkan dan mengemas barang yang akan dipasarkan
- e) Kurir (pengantaran) bertugas mengantarkan barang ke lokasi toko/pemesan

Untuk lebih jelasnya, kedudukan tugas dan fungsi dapat dilihat dari struktur organisasi UD. Thoha Anwar Anwar pada Gambar 2.1.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi

Pada UD. Thoha Anwar Anwar terdiri dari 1 pimpinan usaha dan 11 pegawai yang bekerja sesuai dengan bidangnya, yaitu :

- 1) Pimpinan Usaha : Thoha Anwar
- 2) Manajemen : Abidin
- 3) Pemasaran : M. Faqih
- 4) Karyawan :
 - Walut Kudus
 - Samsuri
 - M. Rusli
 - Bahari Ramli
- 5) Kurir :
 - Khairul Ahmad
 - Baharudin
 - Firman
 - Budi Irawan

C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik lainnya

Sumber daya manusia (SDM) adalah kemampuan individu yang bekerja pada suatu organisasi atau perusahaan untuk melaksanakan tugas dan diberikan tanggung jawab pada bidang tertentu berdasarkan keahlian dan pengalaman yang cukup memadai.

UD. Thoha Anwar Anwar memiliki 11 orang pegawai yang bekerja sesuai dengan bidangnya, yaitu :

- 1) *Owner* (Pimpinan usaha)
- 2) Manajemen
- 3) *Marketing* (Pemasaran)
- 4) Karyawan gudang
- 5) Kurir

Adapun sumber daya fisik lainnya yang berguna untuk membantu pengelolaan data pada UD. Thoha Anwar Anwar, sebagai berikut :

- 1) Material (Bahan)

UD. Thoha Anwar Anwar mengambil barang dari daerah Jawa, kemudian mendistribusikan pada toko-toko yang berada dibawah naungan perusahaan

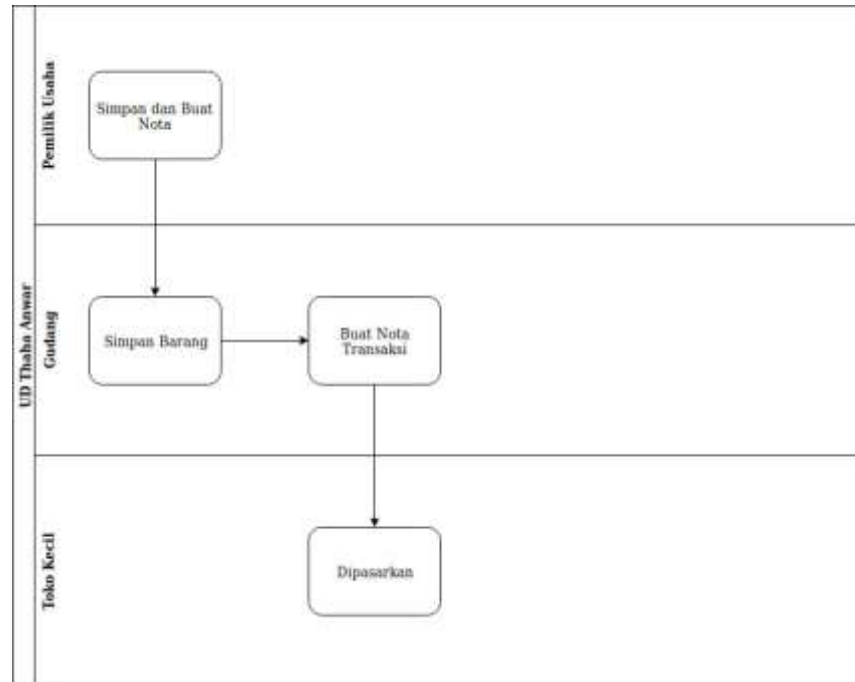
- 2) Mesin

Pada UD. Thoha Anwar Anwar menggunakan alat berupa komputer, tablet, printer dan internet untuk memudahkan atau membantu perusahaan dalam pengelolaan perusahaan, agar waktu yang digunakan lebih efektif dan efisien

D. Gambaran Sistem pada Instansi/Klien

Gambaran sistem pada UD. Thoha Anwar Anwar yaitu, pemilik melakukan pemesanan kepada distributor yang berada diluar daerah maupun dalam daerah. Kemudian pemilik usaha akan mencatat barang yang sudah diterima dan akan disimpan ke dalam gudang. Kemudian Manajemen akan menetapkan harga dan mengatur pengeluaran barang ke setiap toko yang dimiliki. Karyawan gudang akan mempersiapkan barang yang diminta dan mencatat setiap barang yang telah keluar dari gudang. Jika ada limit barang yang terjadi pada gudang, maka karyawan yang bekerja dibagian gudang akan melaporkan kepada pihak manajemen atau pihak pemilik usaha langsung untuk ditindak lanjuti.

Adapun proses bisnis yang ada pada UD. Thoha Anwar Anwar dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2. 2 Proses bisnis yang ada pada UD. Thoha Anwar Anwar saat ini

Berdasarkan proses bisnis yang ada pada UD. Thoha Anwar Anwar saat ini, alur bisnis yang terjadi adalah :

- 1) Pemilik menyimpan data barang yang masuk dan membuat nota, selanjutnya
- 2) Bagian gudang menyimpan barang yang masuk dan membuat nota transaksi, dan
- 3) Toko kecil yang mengambil barang dari gudang akan memasarkan

BAB III

Rencana MTP

A. Rencana Pembagian Tugas

Deskripsi mengenai pembagian tugas dalam tim Punggowo Pitu Developer adalah sebagai berikut :

1. Analisis dan Ketua (Muhammad Riyadhhi)
 - a. Mengumpulkan data dan memahami kebutuhan sistem yang akan digunakan *client*
 - b. Bekerjasama dengan desain UI/UX untuk menentukan *user interface* yang diinginkan *client*
 - c. Memandu programmer dalam proses pengembangan sistem agar sesuai dengan permintaan *client*
 - d. Membentuk tim proyek
 - e. Memimpin setiap rapat
 - f. Memimpin penentuan pembagian kerja masing-masing anggota
 - g. Memantau kerja anggota tim
 - h. Memimpin dalam pembuatan, menyetujui isi, dan menandatangani berkas
 - i. Mengawasi dan mengevaluasi pelaksanaan proyek
2. QA Tester dan Sekretaris (Dhian Fendina Hapsari)
 - a. Merencanakan prosedur jaminan kualitas sistem
 - b. Mengevaluasi kecukupan standar jaminan kualitas
 - c. Meninjau pelaksanaan dan efisiensi kualitas dan inspeksi sistem agar berjalan sesuai permintaan *client*
 - d. Menganalisis data untuk mengidentifikasi untuk perbaikan sistem
 - e. Membuat notulensi rapat
 - f. Menyiapkan *logbook*
 - g. Menyusun MoU dan proposal yang telah disetujui
 - h. Membuat laporan pengerjaan proyek yang bekerja sama dengan seluruh anggota

3. *Query Database* dan Bendahara (Ilham Fajar)
 - a. Merancang dan mengidentifikasi data (yaitu entitas dan atribut)
 - b. Merancang hubungan antara data
 - c. Merancang batasan data yang akan disimpan *database*
 - d. Merancang anggaran dana proyek dan MoU
 - e. Mendokumentasikan pemasukan dan pengeluaran keuangan selama proyek berlangsung
 - f. Merancang gaji setiap anggota yang kemudian didiskusikan dengan ketua tim
 - g. Mengelola keuangan selama pembuatan proyek dengan persetujuan ketua tim
4. *Marketing* dan Programmer 2 (Muhamad Fikri)
 - a. Melakukan negosiasi dengan *client*
 - b. Mengirim berkas seperti Proposal dan MoU kepada *client*
 - c. Mengimplementasikan hasil analisis yang telah disepakati *client*
 - d. Melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah dibangun
 - e. Memperbaiki program yang telah di evaluasi
5. Analisis dan Desain (Hedi Nasrudin)
 - a. Membuat desain sistem yang efisien dan efektif
 - b. Mempersiapkan rancang bangun yang terinci
 - c. Membuat *prototype* yang sesuai dengan kebutuhan *user*
 - d. Menentukan *layout* dari komponen sistem yang akan dibangun
 - e. Menentukan pemilihan warna dan gambar dalam pembuatan *layout*
6. Programmer 1 (M. Insan Kamil)
 - a. Mengimplementasikan hasil analisis yang telah disepakati *client*
 - b. Melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah dibangun
 - c. Memperbaiki program yang telah di evaluasi
7. *Database administrator* (M. Aditya Nugroho)
 - a. Mendefinisikan pola struktur *database*
 - b. Mengidentifikasi struktur penyimpanan dan metode akses
 - c. Mengidentifikasi entitas dan atribut yang terlibat dalam sistem
 - d. Membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*)
 - e. Mentransformasikan ERD ke dalam tabel *database*.

B. Rancangan Sistem

Sistem yang kami bangun untuk UD. Thoha Anwar Anwar terdiri dari 4 aplikasi yaitu, aplikasi super admin, aplikasi manajemen, aplikasi gudang, dan aplikasi toko, serta kami membuat 1 sistem *database*, maka 4 aplikasi tersebut akan saling berkaitan.

Berikut adalah rancangan desain sistem dan sistem *database* yang kami bangun:

1. Rancangan Desain Sistem

Rancangan desain sistem pada UD. Thoha Anwar Anwar dibuat berdasarkan hasil analisis data dari permasalahan yang ada pada perusahaan.

Rancangan desain sistem yang kami buat adalah sebagai berikut :

a. Super Admin

Pada aplikasi Super Admin terdapat fitur untuk melihat semua laporan transaksi, barang, toko dan karyawan. Sehingga pimpinan usaha dapat secara *realtime* melihat seluruh internal perusahaan. Adapun desain dari fitur yang ada pada aplikasi super admin, sebagai berikut :

1) Tampilan menu Home

Rancangan desain tampilan menu home pada aplikasi super admin terdapat pada Gambar 3.1.



Gambar 3. 1 Home pada Aplikasi Super Admin

Pada menu home, sistem dapat menampilkan nama perusahaan dan *chart line* pendapatan perbulan pada perusahaan.

2) Tampilan menu Persediaan Barang

Rancangan desain tampilan menu persediaan barang pada aplikasi super admin terdapat pada gambar 3. 2.



Gambar 3. 2 Menu Persediaan Barang pada Aplikasi Super Admin

Pada tampilan menu persediaan barang terdapat 2 pilihan untuk gudang dan toko, dimana jika user memilih gudang maka akan tampil list gudangnya, dan jika memilih salah satu gudang maka akan tampil persediaan barang yang ada di gudang tersebut, begitu juga untuk menu toko.

3) Tampilan menu Laporan Keuangan

Rancangan desain tampilan menu Laporan Keuangan pada aplikasi super admin terdapat pada Gambar 3. 3.



Gambar 3. 3 Menu Laporan Keuangan Aplikasi Super Admin

Pada tampilan menu laporan keuangan terdapat daftar toko yang berupa nama toko, tanggal, pendapatan kotor dan pendapatan bersih. Jika user memilih salah satu toko maka akan tampil rincian barang yang berupa ID barang, nama barang, satuan barang, jumlah terjual dan hasil.

4) Tampilan menu Laporan Barang

Rancangan desain menu Laporan Barang pada aplikasi super admin terdapat pada Gambar 3.4.



Gambar 3. 4 Menu Laporan Barang Aplikasi Super Admin

Pada tampilan menu laporan barang terdapat 2 menu, yaitu gudang dan toko, jika user memilih toko, maka akan tampil daftar toko dan jika user memilih salah satu toko, maka akan muncul tabel persediaan barang masuk dan keluar, begitu juga untuk menu gudang.

5) Tampilan menu Harga

Rancangan desain tampilan menu harga pada aplikasi super admin terdapat pada Gambar 3.5.



Gambar 3. 5 Menu Harga pada Aplikasi Super Admin

Pada tampilan menu harga aplikasi Super Admin user dapat melihat harga setiap tokonya dan dapat mengganti harga pada setiap tokonya.

6) Tampilan menu Karyawan

Rancangan desain tampilan menu karyawan pada aplikasi super admin terdapat pada Gambar 3.6.



Gambar 3. 6 Menu Karyawan pada Aplikasi Super Admin

Pada tampilan menu karyawan menampilkan data diri karyawan yang bekerja pada perusahaan.

7) Tampilan menu Toko

Rancangan desain tampilan menu toko pada aplikasi super admin terdapat pada Gambar 3.7.



Gambar 3. 7 Menu Toko pada Aplikasi Super Admin

Pada tampilan menu toko menampilkan toko – toko milik perusahaan beserta data – data nya secara lengkap.

b. Manajemen

Pada aplikasi Manajemen terdapat fitur yang hampir sama dengan Super Admin, namun pada aplikasi manajemen dapat merubah harga, dan nantinya akan terhubung secara langsung ke aplikasi Super Admin untuk melakukan konfirmasi. Adapun desain dari fitur yang ada pada aplikasi super admin, sebagai berikut :

1) Tampilan menu Home

Rancangan desain tampilan menu home pada aplikasi manajemen terdapat pada Gambar 3. 8.



Gambar 3. 8 menu Home pada aplikasi Manajemen

Pada menu home sistem dapat menampilkan nama perusahaan dan *chart line* pendapatan perbulan pada perusahaan.

2) Tampilan menu Persediaan Barang

Rancangan desain tampilan menu persediaan barang pada aplikasi manajemen terdapat pada Gambar 3.9.



Gambar 3. 9 Menu Persediaan Barang pada Aplikasi Manajemen

Pada tampilan menu persediaan barang terdapat dua pilihan untuk gudang dan toko, dimana jika user memilih salah satu gudang, maka akan tampil persediaan barang yang ada di gudang tersebut, begitu juga untuk menu toko.

3) Tampilan menu Laporan Keuangan

Rancangan desain tampilan menu laporan keuangan pada aplikasi manajemen terdapat pada Gambar 3.10.

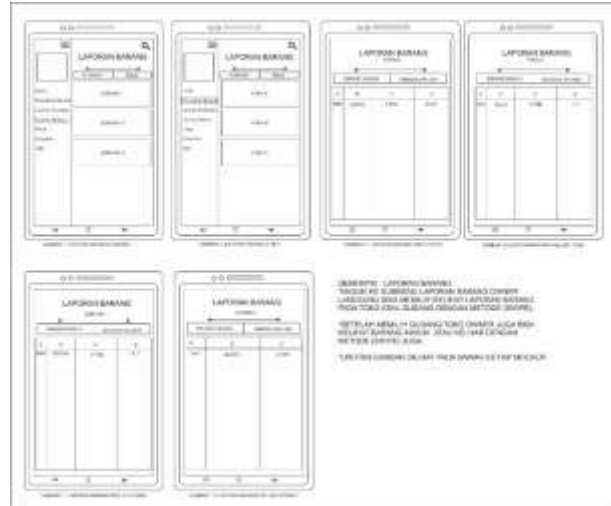


Gambar 3. 10 Menu Laporan Keuangan Aplikasi Manajemen

Pada tampilan menu laporan keuangan terdapat daftar toko yang berupa nama toko, tanggal, pendapatan kotor dan pendapatan bersih. Jika user memilih salah satu toko maka akan tampil rincian barang yang berupa ID barang, nama barang, satuan barang, jumlah terjual dan hasil.

4) Tampilan menu Laporan Barang

Rancangan desain tampilan menu laporan barang pada aplikasi manajemen terdapat pada gambar 3.11.

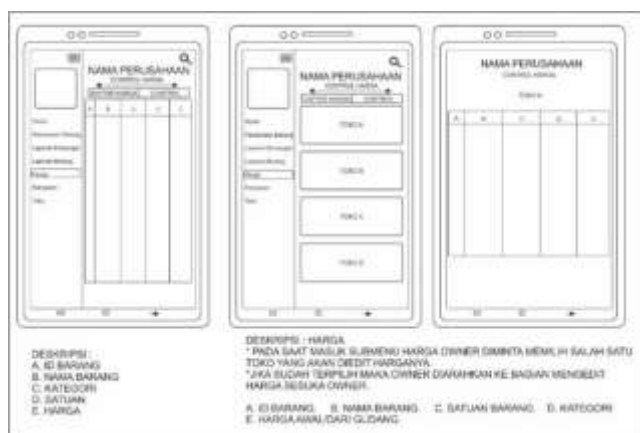


Gambar 3. 11 Menu Laporan Barang pada Aplikasi Manajemen

Pada tampilan menu persediaan barang terdapat dua menu, yaitu gudang dan toko, jika user memilih toko, maka akan tampil daftar toko dan jika user memilih salah satu toko, maka akan muncul tabel persediaan barang masuk dan keluar, begitu juga untuk menu gudang.

5) Tampilan menu Harga

Rancangan desain tampilan menu harga pada aplikasi manajemen terdapat pada Gambar 3. 12.



Gambar 3. 12 Menu Harga pada Aplikasi Manajemen

Pada tampilan menu harga pada Aplikasi Manajemen, user dapat melihat harga setiap toko yang terdaftar.

6) Tampilan menu Karyawan

Rancangan desain tampilan menu karyawan pada aplikasi manajemen terdapat pada gambar 3.13.

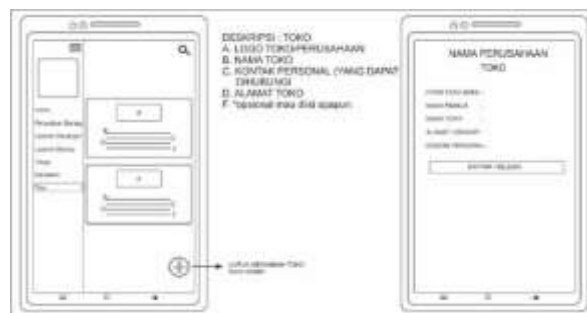


Gambar 3. 13 Menu Karyawan pada Aplikasi Manajemen

Pada tampilan menu karyawan dapat menampilkan data diri karyawan yang bekerja pada perusahaan dan aplikasi manajemen dapat menambahkan data karyawan baru.

7) Tampilan menu Toko

Rancangan desain tampilan menu toko pada aplikasi manajemen terdapat pada gambar 3.14.



Gambar 3. 14 Menu Toko pada Aplikasi Manajer

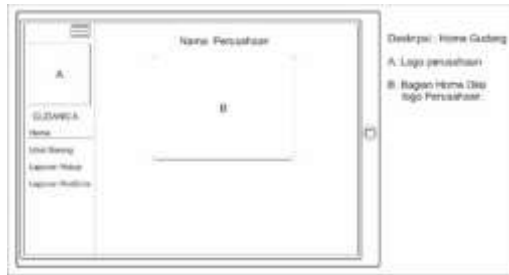
Pada tampilan menu karyawan menampilkan data diri karyawan yang bekerja pada perusahaan dan aplikasi manajemen dapat menambahkan data karyawan baru.

c. Pergudangan

Pada aplikasi Gudang terdapat fitur untuk melihat semua barang yang tersedia pada Gudang, termasuk nama barang, jumlah barang, dan jenis barang.

1) Tampilan menu Home

Rancangan desain tampilan menu home terdapat pada Gambar 3.15.



Gambar 3. 15 Menu Home pada Aplikasi Gudang

Pada gambar home disini terdapat nama perusahaan beserta logo dari perusahaan UD. Thoha Anwar Anwar.

2) Tampilan menu Rekap Barang

Rancangan desain tampilan rekap barang terdapat pada Gambar 3.16.

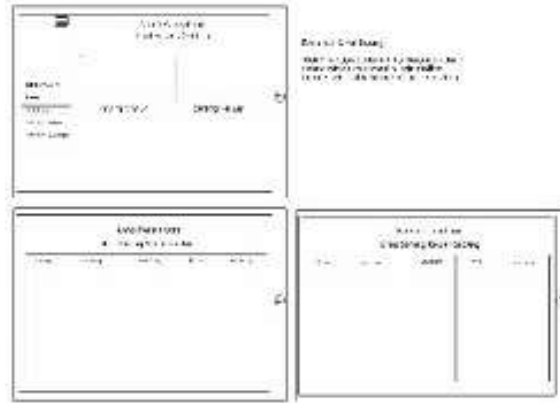


Gambar 3. 16 Menu Rekap Barang pada Aplikasi Gudang

Pada menu rekap barang ini setiap gudang melakukan transaksi setiap harinya dari hasil transaksi akan di rekap pada menu rekap barang.

3) Tampilan menu Barang yang dijual

Rancangan desain tampilan menu barang yang dijual terdapat pada Gambar 3.17.



Gambar 3. 17 Menu Barang yang dijual pada Aplikasi Gudang

Pada tampilan menu barang merupakan menu untuk melihat barang yang terdaftar pada data gudang.

4) Tampilan menu Laporan Mitra

Rancangan desain tampilan *Mitra* terdapat pada Gambar 3.18.



Gambar 3. 18 Menu Laporan *Mitra* pada Aplikasi Gudang

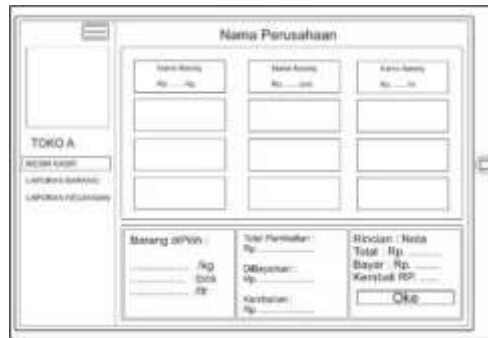
Dari hasil pengiriman ke *Mitra* akan ditampilkan seperti pada Gambar 3.18, jadi setiap data pengiriman ke *Mitra* tetap tercatat di dalam aplikasi gudang.

d. Toko

Pada aplikasi Toko terdapat fitur untuk melakukan *Point of Sale*, dan dapat melakukan rekap transaksi setiap harinya.

1) Tampilan menu Kasir

Rancangan desain tampilan menu kasir pada aplikasi toko terdapat pada Gambar 3.19.

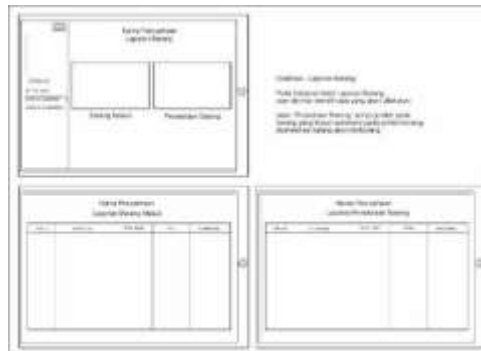


Gambar 3. 19 Menu Mesin Kasir pada Aplikasi Toko

Pada tampilan menu kasir akan dibuat sistem untuk transaksi setiap hari pada toko.

2) Tampilan menu Laporan Barang

Rancangan desain tampilan menu laporan barang pada aplikasi toko terdapat pada Gambar 3.20.



Gambar 3. 20 Menu Laporan Barang pada Aplikasi Toko

Pada tampilan menu laporan barang akan menampilkan laporan barang masuk dan persediaan barang yang terdapat pada toko.

3) Tampilan menu Laporan Keuangan

Rancangan desain tampilan laporan keuangan pada aplikasi toko terdapat pada Gambar 3.21.

The image shows two screenshots of a financial report application. The top screenshot displays a list of reports with columns for 'Tanggal' (Date) and 'Pendapatan' (Revenue). The bottom screenshot shows a summary report with 'Pendapatan' (Revenue) and 'Tanggal' (Date) fields.

Nama Perusahaan Laporan Keuangan	
Tanggal	Pendapatan
23/02/2019	Rp. 450.000.000
24/02/2019	Rp. 550.000.000
25/02/2019	Rp. 480.000.000
26/02/2019	Rp. 490.000.000

Nama Perusahaan Laporan Keuangan	
Pendapatan	Tanggal
Rp. 600.000.000	24/02/2019

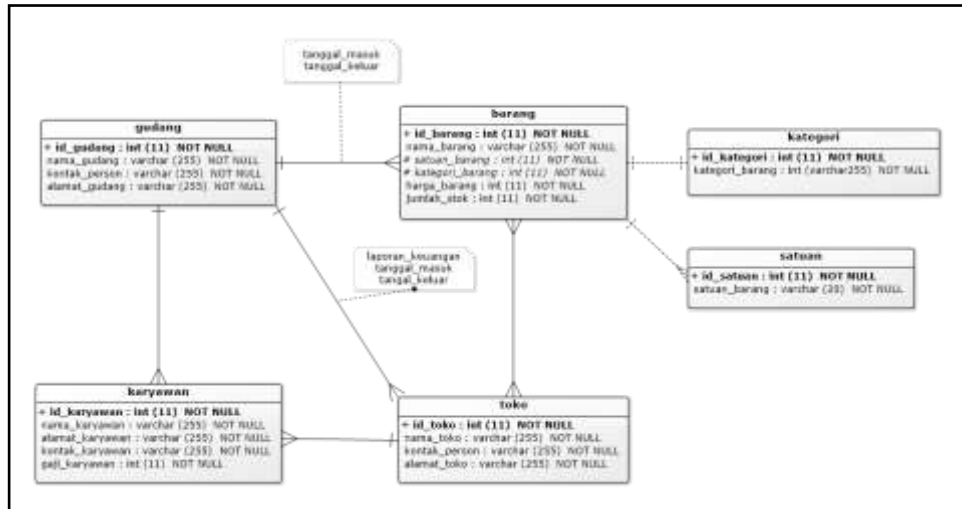
Gambar 3. 21 Menu Laporan Keuangan pada AplikasiToko

Pada tampilan laporan keuangan sistem dapat mencatat semua kegiatan transaksi pada toko setiap hari.

2. Rancangan Desain Database

a. Entity Relationship Diagram (ERD)

Hubungan antar tabel yang terjadi pada sistem manajemen barang di UD.Thoha terdapat pada Gambar 3.22.



Gambar 3. 22 Entity Relationship Diagram

Pada Gambar 3. 22 terdapat *Entity Relationship Diagram* (ERD) , ERD adalah gambaran dari *database* dan objek beserta hubungan satu sama lain. Pada entitas gudang berelasi dengan entitas barang dengan kardinalitas *one to many* yang artinya satu gudang dapat menyimpan banyak barang, entitas gudang dan entitas barang menghasilkan tanggal_masuk dan tanggal_keluar barang, entitas barang memiliki 2 entitas lemah yaitu kategori dan satuan, entitas barang dan entitas kategori memiliki kardinalitas *one to one* yang mana satu barang hanya memiliki satu kategori, entitas barang dan entitas satuan memiliki kardinalitas *one to many* yang mana satu barang memiliki banyak satuan, entitas lemah ini untuk melengkapi deskripsi barang yang mana entitas kategori dan entitas satuan memiliki banyak data. Pada entitas barang berelasi dengan entitas toko yang memiliki kardinalitas *many to many* yang mana banyak barang dapat disimpan oleh banyak toko, Pada entitas toko berelasi dengan entitas karyawan dengan kardinalitas *one to many* yang mana satu toko dapat memiliki banyak karyawan. Pada entitas karyawan berelasi dengan entitas gudang dengan kardinalitas *many to*

one yang mana banyak karyawan yang bekerja dalam satu gudang. Pada entitas gudang berelasi dengan entitas toko dengan kardinalitas *one to many* yang mana satu gudang menjadi *supplier* ke beberapa toko, dan pada relasi gudang dan barang menghasilkan laporan_keuangan, tanggal_masuk dan tanggal_keluar.

b. Rancangan Tabel

Dari ERD diatas kemudian diimplementasikan kedalam rancangan tabel basis data. Rancangan tabel UD. Thoha Anwar dapat dilihat pada Gambar 3.1 – Gambar 3.9.

1) Tabel barang

Rancangan tabel barang terdapat pada Tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Rancangan Tabel Barang

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_barang	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	nama_barang	varchar(255)	udm_general_ol		Ya	NULL		
3	satuan_barang	int(11)			Tidak	Tidak ada		
4	kategori_barang	int(11)			Tidak	Tidak ada		
5	harga_barang	int(11)			Ya	NULL		
6	jumlah_stok	int(11)			Ya	NULL		

Pada Tabel 3. 1 terdapat *field* id_barang sebagai *primary key* dengan *type* integer dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis serta berurutan setiap ada penambahan barang. *Field* nama_barang dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi nama setiap barang yang masuk. *Field* satuan_barang dengan *type* integer dan ukuran maksimal 11 sebagai *foreign key* yang mana tabel satuan yang memiliki *field* satuan_barang berelasi dengan tabel barang. *Field* kategori_barang dengan *type* integer dan ukuran maksimal 11 sebagai *foreign key* yang mana tabel kategori yang memiliki *field* kategori_barang berelasi dengan tabel barang. *Field* harga barang dengan *type* integer dengan ukuran maksimal 11 yang berisi dengan harga setiap barang yang masuk. *Field* jumlah_stok dengan *type* integer dengan ukuran maksimal 11 yang akan berisi jumlah semua stok barang yang ada.

2) Tabel Gudang

Rancangan tabel gudang terdapat pada Tabel 3.2.

Tabel 3. 2 Rancangan Tabel Gudang

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_gudang	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	nama_gudang	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		
3	kontak_person	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		
4	alamat_gudang	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		

Pada Tabel 3. 1 terdapat *field* id_gudang sebagai *primary key* dengan *type* integer dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis serta berurutan setiap ada penambahan data gudang. *Field* nama_gudang dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi nama-nama gudang yang dikelola oleh sistem. *Field* kontak_person dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi kontak person dari setiap gudang. *Field* alamat_gudang dengan *type* varchar dengan ukuran maksimal 255 yang akan berisi alamat setiap gudang yang terdata pada sistem.

3) Tabel Karyawan

Rancangan tabel karyawan terdapat pada Tabel 3.3.

Tabel 3. 3 Rancangan Tabel Karyawan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_karyawan	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	nama_karyawan	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		
3	alamat_karyawan	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		
4	kontak_karyawan	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		
5	gaji_karyawan	int(11)			Ya	NULL		

Pada Tabel 3. 3 terdapat *field* id_karyawan sebagai *primary key* dengan *type* integer dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis serta berurutan setiap ada penambahan data karyawan. *Field* nama_karyawan dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi nama setiap karyawan yang bekerja. *Field* alamat_karyawan dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi alamat setiap karyawan yang bekerja. *Field* kontak_karyawan dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi kontak/nomor telepon karyawan. *Field* gaji_karyawan dengan *type* integer dan ukuran maksimal 11 yang akan berisi besar gaji setiap karyawan.

4) Tabel Toko

Rancangan tabel toko terdapat pada Tabel 3.4.

Tabel 3. 4 Rancangan Tabel Toko

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_toko	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	nama_toko	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		
3	kontak_person	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		
4	alamat_toko	varchar(255)	utf8_general_ci	Ya		NULL		

Pada Tabel 3. 4 terdapat *field* id_toko dengan *type* integer sebagai *primary key* dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis dan berurutan setiap ada penambahan data toko. *Field* nama_toko dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi nama setiap toko yang aktif dan terdapat pada sistem. *Field* kontak_person dengan *type* integer dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi kontak/nomor telepon setiap toko. *Field* alamat_toko dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 255 yang akan berisi alamat setiap toko yang terdata pada sistem.

5) Tabel Kategori

Rancangan tabel kategori terdapat pada Tabel 3.5.

Tabel 3. 5 Rancangan Tabel Kategori

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_kategori	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	kategori_barang	varchar(20)	utf8_general_ci	Ya		NULL		

Pada tabel kategori terdapat *field* id_kategori dengan *type* integer sebagai *primary key* dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis dan berurutan setiap ada penambahan data kategori. *Field* kategori_barang dengan *type* varchar dengan ukuran maksimal 20 yang akan berisi nama-nama kategori barang.

6) Tabel Satuan

Rancangan tabel satuan terdapat pada Tabel 3.6.

Tabel 3. 6 Rancangan Tabel Satuan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_satuan	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	satuan_barang	varchar(20)	utf8_general_ci	Ya		NULL		

Pada Tabel 3. 6 terdapat *field* id_satuan dengan *type* integer sebagai *primary key* dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis dan

berurutan setiap ada penambahan data satuan. *Field* satuan_barang dengan *type* varchar dan ukuran maksimal 20 yang berisi nama-nama satuan barang.

7) Tabel Laporan Keuangan

Rancangan tabel laporan keuangan terdapat pada Tabel 3.7.

Tabel 3. 7 Rancangan Tabel Laporan Keuangan

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_laporan_keuangan	Int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	tanggal	datetime			Ya	NULL		
3	jumlah_transaksi	int(11)			Ya	NULL		
4	id_barang	int(11)			Ya	NULL		
5	id_toko	int(11)			Ya	NULL		

Pada Tabel 3. 7 terdapat *field* id_laporan_keuangan dengan *type* integer sebagai *primary key* dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis dan berurutan setiap ada penambahan data laporan. *Field* tanggal dengan *type* datetime yang akan terisi secara otomatis saat ada penambahan data laporan. *Field* jumlah_transaksi dengan *type* integer dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi jumlah atau besaran transaksi barang yang terjual. *Field* id_barang dengan *type* integer sebagai *foreign key* dan ukuran maksimal 11, yang akan berisi id barang yang terjual. *Field* id_toko dengan *type* integer sebagai *foreign key* dan ukuran maksimal 11, yang akan berisi id setiap toko yang mengirimkan laporan keuangan.

8) Tabel Persediaan Barang Gudang

Rancangan tabel persediaan barang gudang terdapat pada Tabel 3. 8.

Tabel 3. 8 Rancangan Tabel Persediaan Barang di Gudang

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_persediaan_barang	Int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	id_gudang	int(11)			Ya	NULL		
3	id_barang	int(11)			Ya	NULL		
4	tanggal_masuk	date			Ya	NULL		
5	tanggal_keluar	date			Ya	NULL		

Pada Tabel 3. 8 terdapat *field* id_persediaan_barang dengan *type* integer sebagai *primary key* dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis dan berurutan pada saat ada penambahan data persediaan barang. *Field* id_gudang dengan *type* integer sebagai *foreign key* dan ukuran maksimal 11 yang mana tabel gudang akan berelasi dengan tabel

persediaan_barang_gudang dan tabel persediaan_barang_gudang dapat memanggil semua *field* beserta isinya yang ada pada tabel gudang sesuai dengan id yang dipanggil. *Field* id_barang dengan *type* integer sebagai *foreign key* dan ukuran maksimal 11 yang mana tabel barang akan berelasi dengan tabel persediaan_barang_gudang dan tabel persediaan_barang_gudang dapat memanggil semua *field* beserta isinya yang ada pada tabel barang sesuai id yang dipanggil. *Field* tanggal_masuk dengan *type* date yang akan berisi tanggal masuk barang. *Field* tanggal_keluar dengan *type* date yang akan berisi tanggal keluar barang.

9) Tabel persediaan_barang_toko

Rancangan tabel persediaan barang di toko terdapat pada Tabel

3.9.

Tabel 3. 9 Rancangan Tabel Persediaan Barang di Toko

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra
1	id_persediaan_barang	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT
2	id_toko	int(11)			Ya	NULL		
3	id_barang	int(11)			Ya	NULL		
4	tanggal_masuk	date			Ya	NULL		
5	tanggal_keluar	date			Ya	NULL		

Pada Tabel 3. 9 terdapat *field* id_persediaan_barang dengan *type* integer sebagai *primary key* dan ukuran maksimal 11 yang akan terisi secara otomatis dan berurutan saat ada penambahan persediaan barang. *Field* id_toko dengan *type* integer sebagai *foreign key* dan ukuran maksimal 11 yang mana tabel toko akan berelasi dengan tabel persediaan_barang_toko dan tabel persediaan_barang_toko dapat memanggil semua *field* beserta isinya yang ada pada tabel toko sesuai id yang dipanggil. *Field* id_barang dengan *type* integer sebagai *foreign key* dan ukuran maksimal 11 yang mana tabel barang akan berelasi dengan tabel persediaan_barang_toko dan tabel persediaan_barang_toko dapat memanggil semua *field* beserta isinya yang ada pada tabel toko sesuai id yang dipanggil. *Field* tanggal_masuk dengan *type* date yang akan berisi tanggal masuk barang. *Field* tanggal_keluar dengan *type* date yang akan berisi tanggal keluar barang.

C. Rencana Biaya

a. Pemasukan dan Pengeluaran

Dana utama manajemen tugas proyek ini diperoleh dari penjualan sistem manajemen barang UD. Thoha Anwar Anwar dan dana pendukung didapatkan dari iuran setiap anggota tim sebesar Rp. 125.000,-, dana ini digunakan untuk biaya operasional pengerjaan proyek. Adapun untuk rincian dana pemasukan dan pengeluaran proyek, sebagai berikut :

1) Rancangan Anggaran

Untuk rancangan anggaran dana masuk dapat dilihat pada Tabel 3. 10.

Tabel 3. 10 Anggaran Dana Masuk

PEMASUKAN		
No	Keterangan	Biaya
1.	Iuran bersama (125.000 x 7)	Rp. 875.000
2.	Pembayaran aplikasi	Rp. 5.000.000
Total		Rp. 5.875.000

Untuk rancangan anggaran dapat dilihat pada Tabel 3. 11.

Tabel 3. 11 Rancangan Anggaran

PENGELUARAN		
SEKRETARIS		
No	Keterangan	Biaya
1.	Kertas 5 rim	Rp. 180.000
2.	Stempel	Rp. 25.000
3.	Materai & Map	Rp. 15.000
4.	Fotocopy 396 lembar	Rp. 95.000
5.	Klip Kertas	Rp. 8.500
Total		Rp. 220.000
BENDAHARA		
No	Keterangan	Biaya

1.	Minuman & Snack	Rp.	35.000
2.	Snack	Rp.	15.500
Total		Rp.	50.500
MARKETING DAN PROGRAMER 2			
No	Keterangan	Biaya	
1.	Pengiriman Berkas	Rp.	47.000
Total		Rp.	47.000
PROGRAMER			
No	Keterangan	Biaya	
1.	Hosting + Domain	Rp.	500.000
Total		Rp.	500.000

Untuk rincian dana pemasukan dan pengeluaran dapat dilihat pada Tabel 3.12.

Tabel 3. 12 Rincian Dana Pemasukan dan Pengeluaran

Modal awal	Rp.	875.000
Total Pengeluaran	Rp.	817.500

2) Rincian Sisa Dana Proyek

Untuk rincian sisa dana proyek dapat dilihat pada Tabel 3. 13.

Tabel 3. 13 Rincian sisa dana proyek

PEMASUKAN		
No	Keterangan	Biaya
1.	Iuran bersama (125.000 x 7)	Rp. 875.000
2.	Pembayaran aplikasi	Rp. 5.000.000
Total		Rp. 5.875.000
PENGELUARAN		
No	Keterangan	Biaya
1.	Hosting + Domain	Rp. 500.000
2.	Stempel	Rp. 25.000

3.	Minuman & Snack	Rp.	35.000
4.	Snack	Rp.	15.500
5.	Materai & Map	Rp.	15.000
6.	Pengiriman Berkas	Rp.	47.000
7.	Kertas 5 rim	Rp.	180.000
8.	Pembayaran ujian MTP	Rp.	525.000
9.	Fotocopy 396 Lembar	Rp.	95.000
10.	Klip Kertas	Rp.	8.500
Total		Rp.	1.446.000
Sisa dana		Rp.	4.429.000

b. Perencanaan Honorarium

Berdasarkan keputusan bersama ketua proyek dengan bendahara maka disepakati honorarium tenaga pelaksana dibagi berdasarkan banyaknya jam kerja masing-masing anggota tim.

$$Beban\ kerja = \frac{\sum jam\ kerja\ per\ anggota\ tim}{\sum total\ jam\ kerja\ tim} \times sisa\ dana$$

D. Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek

Sesuai dengan yang sudah kami sepakati bersama, untuk rencana jadwal pelaksanaan proyek dapat dilihat pada Tabel 3.14.

Tabel 3. 14 Jadwal Perencanaan Pelaksanaan Kerja

Kegiatan	Minggu Pelaksanaan													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Pembentukan Tim	▲													
Pengumpulan Data		▲					▲							
Analisis Kebutuhan Sistem	▲	▲	▲	▲										
Desain <i>User Interface</i> (UI)				▲	▲									
Implementasi Program Super Admin					▲	▲								
Implementasi Program Manajemen						▲	▲							
Implementasi Program Toko							▲	▲						
Implementasi Program Gudang								▲	▲					
Pembuatan <i>Database</i>				▲	▲	▲								
Penggabungan UI dengan <i>Database</i>										▲				
Tester									▲	▲	▲	▲		
Hosting											▲			
Penyerahan Sistem								▲	▲				▲	
Dokumentasi	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲
Seminar													▲	

Keterangan :



: Rencana

BAB IV

Pelaksanaan MTP

A. Realisasi Pembagian Tugas

Realisasi pembagian tugas merupakan jadwal pembagian waktu berdasarkan pengaturan urutan kerja, adapun daftar kegiatan yang dibuat dengan pembagian waktu berdasarkan pelaksanaan selama manajemen tugas proyek ini berlangsung dan dengan tambahan rincina jam kerja disetiap kegiatan yang dilakukan.

Untuk jadwal kerja setiap anggota tim berdasarkan *job desk* dalam mengerjakan proyek dapat dilihat pada rincian realisasi, sebagai berikut :

1. Muhammad Riyadhi (Analisis dan Ketua)

Untuk jadwal kerja ketua tim dan analisis, sebagai berikut :

1) Kamis, 15 November 2018 (19.00-21.00)

Kegiatan : Pembentukan kelompok, pemberian nama tim dan pembagian tugas tiap anggota.

Kelompok dibentuk pada hari Kamis malam di angkringan Paddock yang beranggotakan :

- a. Muhammad Riyadhi (Analisis dan Ketua)
- b. Dhian Fendina Hapsari (QA Tester dan Sekretaris)
- c. Ilham Fajar (*Query Database* dan Bendahara)
- d. Muhamad Fikri (Marketing dan Programer 2)
- e. Hedi Nasrudin (Analisis dan desain)
- f. Muhammad Insan Kamil (Programer 1)
- g. M. Aditya Nugroho (*Database administrator*)

Nama tim yaitu “Punggowo Pitu Developer” yang berarti ada 7 prajurit yang bermisi untuk menyelesaikan sesuatu yang sudah di dapatkan sebelumnya.

2) Senin, 18 Desember 2019

Kegiatan : Analisis proses bisnis yang akan dirancang

pada hari Senin tanggal 18 Desember 2019, analisis tentang proses bisnis yang akan dirancang, informasi data diperoleh dari klien yang bercerita tentang aplikasi apa yang ia inginkan untuk diaplikasikan ke bisnis nya yang sekarang.

3) Selasa, 18 Desember 2018 (19.23-22.00)

Kegiatan : Memimpin rapat membahas tentang proyek yang akan dikerjakan. Rapat pada hari Selasa, 18 Desember 2018 membahas tentang gambaran besar dari aplikasi yang akan dikerjakan, yaitu aplikasi super admin, admin, gudang, dan toko. Dimana setiap aplikasi saling berelasi sehingga memudahkan pihak perusahaan saling berkoordinasi.

4) Minggu, 20 Januari 2019 (19.00-21.00)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan metode penyelesaian proyek. Hasil dari kesepakatan bersama, metode yang digunakan dalam penyelesaian proyek yang akan dibuat menggunakan metode AGILE dan SCRUM.

5) Senin, 21 Januari 2019

Kegiatan : Analisis data aplikasi super admin

Pada hari Senin tanggal 21 Januari 2019, analisis data aplikasi super admin, jadi pada aplikasi super admin adalah suatu aplikasi yang di dalamnya terdapat beberapa fitur, yaitu :

- Home : dalam fitur ini terdapat suatu chart perkembangan usahanya dalam segi pendapatan bisnis dan terdapat selisih dari pendapatan pekan lalu
- Persediaan barang : dalam fitur ini terdapat laporan data persediaan barang yang terdapat di toko dan di gudang
- Laporan barang : dalam fitur ini terdapat laporan dari gudang yaitu data barang masuk dan barang keluar.
- Laporan transaksi : dalam fitur ini terdapat laporan dari toko yaitu semua transaksi yang terjadi setiap tokonya.
- Harga: dalam fitur ini terdapat daftar harga dari setiap barangnya, user akan dapat melakukan tambah, edit, dan hapus data harga.
- Barang : dalam fitur ini terdapat data dari semua barang yang ada.
- Karyawan : dalam fitur ini terdapat data dari karyawan yang bekerja dalam bisnis ud. thoha anwar, dan user dapat tambah, edit dan hapus data karyawan.
- Toko : dalam fitur ini terdapat data toko yang dikelola oleh bisnis ud. thoha anwar, dan user dapat tambah, edit dan hapus data toko.

6) Jumat, 25 Januari 2019

Kegiatan : Analisis data aplikasi manajemen

Pada hari Jum'at tanggal 25 Januari 2019, analisis data aplikasi super admin, jadi pada aplikasi manager adalah suatu aplikasi yang di dalam nya terdapat beberapa fitur, yaitu :

- Home : dalam fitur ini terdapat suatu chart perkembangan usaha nya dalam segi pendapatan bisnis dan terdapat selisih dari pendapatan pekan lalu
- Persediaan barang : dalam fitur ini terdapat laporan data persediaan barang yang terdapat di toko dan di gudang
- Laporan barang : dalam fitur ini terdapat laporan dari gudang yaitu data barang masuk dan barang keluar.
- Laporan transaksi : dalam fitur ini terdapat laporan dari toko yaitu semua transaksi yang terjadi setiap toko nya.
- Harga : dalam fitur ini terdapat daftar harga dari setiap barang nya.
- Barang : dalam fitur ini terdapat data dari semua barang yang ada.
- Karyawan : dalam fitur ini terdapat data dari karyawan yang bekerja dalam bisnis ud. toha anwar.
- Toko : dalam fitur ini terdapat data toko yang dikelola oleh bisnis ud. toha anwar.

7) Rabu, 30 Januari 2019

Kegiatan : Analisis data aplikasi toko

Pada hari Rabu tanggal 30 Januari 2019, analisis data aplikasi toko, jadi pada aplikasi toko adalah suatu aplikasi yang di dalam nya terdapat beberapa fitur, yaitu :

- Point of sale : dalam fitur ini terdapat fitur point of sale yang didalamnya ada fitur kasir yang akan melakukan transaksi.
- Laporan keuangan : dalam fitur ini terdapat rekap laporan keuangan setiap hari nya
- Laporan barang : dalam fitur ini terdapat laporan persediaan barang yang terdapat pada toko.

8) Rabu, 30 Januari 2019 (19.00-22.00)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam menentukan target pengerjaan proyek agar bisa selesai tepat waktu.

Hasil dari rapat pada hari Rabu, 30 Januari 2019 adalah target dari semua divisi agar semua berjalan sesuai rencana dan membahas tentang UI yang akan digunakan pada aplikasi.

9) Selasa, 05 Februari 2019

Kegiatan : Analisis data aplikasi gudang

Pada hari Selasa tanggal 5 Februari 2019, analisis data aplikasi gudang, jadi pada aplikasi gudang adalah suatu aplikasi yang di dalamnya terdapat beberapa fitur, yaitu :

- Lihat barang : dalam fitur ini terdapat laporan persediaan barang yang terdapat pada gudang.
- Laporan rekap : dalam fitur ini terdapat laporan tentang barang masuk dan barang keluar yang terjadi pada gudang, user dapat menambahkan, hapus dan edit pada data barang.
- Laporan mitra : dalam fitur ini terdapat laporan tentang barang keluar ke mitra yang terafiliasi dengan ud. toha anwar user dapat menambahkan, hapus dan edit pada data barang.

10) Kamis, 07 Februari 2019 (16.30-17.30)

Kegiatan : Memimpin rapat dan menyampaikan aplikasi yang diinginkan oleh *client*.

Hasil dari rapat pada hari Kamis, 07 Februari 2019 adalah pengecekan hasil kerja dari divisi analisis tentang kebutuhan super admin, kebutuhan admin, kebutuhan gudang, dan kebutuhan toko.

11) Minggu, 10 Maret 2019 (20.00-22.45)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan hasil wawancara dengan *client*.

Hasil rapat pada hari Minggu, 10 Maret 2019 yaitu, penambahan fitur grafik pada Menu Home yang ditentukan dari pendapatan perminggu. Menu persediaan barang memperoleh data dari aplikasi gudang dan toko, dalam fitur stok barang yang dapat ditambah melalui aplikasi gudang dan aplikasi

toko. Pada laporan keuangan dapat menampilkan harga jual dan harga modal.

12) Jumat, 15 Maret 2019 (20.00-23.00)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan kelengkapan berkas pengerjaan proyek

Hasil rapat tugas pada Jumat, 15 Maret 2019 adalah melengkapi berkas laporan.

Tugas tambahan untuk

Frontend : Menambah laporan barang dan menambah tabel yang kurang sesuai dengan *mockup*.

Backend : Membuat tabel database yang sudah ada di *mockup*.

13) Senin, 18 Maret 2019 (18.30-21.00)

Kegiatan : Memimpin rapat saat bimbingan proyek

Membicarakan tentang pembahasan perkembangan tugas dari masing-masing divisi agar lebih terstruktur dan sesuai dengan rencana awal yang sudah dibuat sebelumnya.

14) Selasa, 19 Maret 2019 (12.40-13.10)

Kegiatan : Memimpin rapat untuk pembuatan, menyetujui dan menandatangani MoU

Membicarakan persetujuan antara pihak pertama dan pihak kedua tentang isi surat perjanjian.

15) Senin, 01 April 2019 (19.10-21.00)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan *database*.

Membicarakan tentang pembahasan *database*, dan juga implementasi dari aplikasi manajemen.

16) Senin, 08 April 2019 (14.10-16.30)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan isi laporan BAB I

Hasil rapat pada hari Senin, 08 April 2019 adalah memperbaiki isi pada laporan BAB I karena masih terdapat bahasa yang tidak pas.

17) Minggu, 14 April 2019 (09.34-12.00)

Kegiatan : Memimpin rapat untuk penyusunan laporan BAB II dan BAB III

Hasil rapat pada hari Minggu, 14 April 2019 adalah menunggu data dari *client* sebagai isi dari laporan BAB II.

18) Minggu, 21 April 2019 (20.20-23.45)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan rancangan *database*
Hasil rapat pada hari Minggu, 21 April 2019 adalah setiap tabel pada *database* saling berelasi agar memudahkan aplikasi dalam penyambungan *database*.

19) Senin, 06 Mei 2019 (14.10-15.00)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan revisi laporan
Memperbaiki format penulisan dan kalimat yang digunakan dalam penulisan laporan.

20) Rabu, 15 Mei 2019 (11.30 – 15.00)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan mencari solusi agar pengerjaan proyek lebih efisiensi waktu.

Hasil rapat pada hari Rabu, 15 Mei 2019 adalah rapat pada hari Rabu, 15 Mei 2019 adalah pembuatan realisasi jadwal pelaksanaan proyek tiap anggota harus dilengkapi dengan bukti dan deskripsi pekerjaan. Untuk keberlanjutan proyek akan diberikan garansi aplikasi selama 3 bulan, dihitung sejak penyerahan aplikasi.

21) Jumat, 17 Mei 2019 (21.00-22.00)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan hasil kerja masing-masing tim.

Hasil rapat pada hari Jumat, 17 Mei 2019 adalah target penyelesaian aplikasi toko adalah 2 hari dihitung sejak rapat pada tanggal 17 Mei, target penyelesaian aplikasi gudang adalah 5 hari dihitung sejak rapat pada tanggal 17 Mei. Setiap pengerjaan proyek harus ada dokumentasinya dan tuliskan setiap hasil dari pekerjaan.

22) Kamis, 23 Mei 2019 (20.51-00.13)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam pembahasan hasil implementasi aplikasi gudang.

Hasil rapat pada hari Kamis, 23 Mei 2019 adalah menyambungkan *database* dengan *User Interface (UI)*, membuat query dan diberikan keterangan, *testing* aplikasi yang sudah disambungkan dengan *database*. Melengkapi isi laporan yang masih kurang.

23) Senin, 29 Mei 2019 (23.00-01.00)

Kegiatan : Memimpin rapat dalam penyampaian hasil tugas secara keseluruhan semua divisi

Hasil dari rapat pada hari Rabu, 29 Mei 2019 yaitu, aplikasi super admin, aplikasi manajemen, aplikasi gudang dan aplikasi toko sudah jadi tetapi belum tersambungkan dengan *query* dan belum *dihosting*.

2. Dhian Fendina Hapsari (QA Tester dan Sekretaris)

Untuk jadwal kerja sekretaris, sebagai berikut :

1) Jumat, 21 November 2018 (16.30 – 17.30)

Kegiatan : Mengkoordinir dan menghubungi dosen pembimbing, kemudian menyampaikan kepada tim.

Hasil dari bimbingan adalah, menyampaikan progres dan tugas masing-masing anggota tim, sebagai berikut :

a. Kelompok tim terdiri dari 7 orang yang memiliki tugas di masing-masing bidang, yaitu :

- | | |
|---------------------------------|-------------------------|
| 1) Analisis dan Ketua | : Muhammad Riyadhhi |
| 2) QA Tester dan Sekretaris | : Dhian Fendina Hapsari |
| 3) Query Database dan Bendahara | : Ilham Fajar |
| 4) Marketing dan Programmer 2 | : Muhamad Fikri |
| 5) Analisis dan desain | : Hedi Nasrudin |
| 6) Programmer 1 | : M. Insan Kamil |
| 7) Database administrator | : M. Aditya Nugroho |

b. *Client* berasal dari Pontianak, Kalimantan Timur, yang merupakan perusahaan sembako yang didirikan oleh Bapak Thoha Anwar. Proyek didapatkan atas permintaan beliau langsung kepada salah satu tim untuk dibuatkan sistem manajemen barangnya.

Saran dari dosen pembimbing adalah :

- Membuat MoU sebelum mengerjakan proyek
- Fokus pada manajemen dan kerjasama tim
- Analisa apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem yang diinginkan oleh *client*
- Tuliskan batasan pengerjaan proyek pada MoU, dan minta kesepakatan ke pihak *client*

2) Jumat, 16 November 2018 (21.00-23.00)

Kegiatan : Pembuatan Surat Perjanjian

Pengerjaan surat perjanjian menghabiskan waktu sekitar 2 jam, dimana surat perjanjian berisi 7 pasal dan tiap pasal mengandung beberapa ayat.

Hasil pengerjaan surat perjanjian terlampir.

3) Selasa, 18 Desember 2018 (19.23-22.00)

Kegiatan : Notulensi rapat pembahasan analisis kebutuhan super admin, kebutuhan gudang, dan kebutuhan toko.

Kesimpulan dari rapat pada tanggal 18 Desember 2018, adalah :

- a. Pada aplikasi super admin, yaitu :
 1. Bagian menu gudang dapat menampilkan barang yang keluar di area *Mitra* dan dapat di monitoring langsung oleh pimpinan usaha
 2. Sistem dapat melihat daftar barang yang ada pada gudang
 3. Sistem dapat menampilkan harga jual barang pada toko
 4. Sistem dapat menampilkan dana bersih
 5. Sistem dapat menampilkan notifikasi pengiriman barang dan *request* barang
- b. Pada aplikasi gudang, yaitu :
 1. Sistem dapat menampilkan notifikasi barang yang dipesan oleh toko
 2. Sistem dapat menghapus data barang
 3. Sistem dapat mengubah data barang
 4. Sistem dapat menambah data barang
- c. Pada aplikasi toko, yaitu :
 1. Sistem dapat mengubah barang secara otomatis
 2. Sistem dapat menampilkan status pengiriman barang dari gudang
 3. Sistem dapat menerima inputan harga oleh pihak toko

4) Minggu, 20 Januari 2019 (19.00-21.00)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan metode penyelesaian proyek.

Kesimpulan dari rapat pada hari Minggu, 20 Januari 2019 yaitu, metode yang digunakan untuk penyelesaian aplikasi yagar tidak memakan waktu lama adalah metode AGILE dan SCRUM dan pengerjaan jarak jauh menggunakan *GitHub* agar dapat memudahkan tim dalam pengkoordinasian.

5) Rabu, 30 Januari 2019 (19.00-22.00)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan target pengerjaan proyek, dan menyampaikan isi MoU.

Kesimpulan dari rapat pada hari Rabu, 30 Januari 2019, yaitu :

- a. Target pengerjaan aplikasi agar tidak memakan banyak waktu dijadwalkan dalam 1 minggu untuk pengerjaan 1 aplikasi, 2-3 hari untuk pengerjaan desain *mockup*, untuk *mockup* dibuat *simple*, mudah dimengerti dan dapat di kembangkan.
- b. Revisi isi MoU, Pasal 2 untuk harga disepakati terlebih dahulu dengan *client*, Pasal 4 ayat 1 penyelesaian aplikasi sekitar 3 bulan , Pasal 7 berisi jika ada perubahan yang berbeda dari kesepakatan awal, maka akan dikenakan biaya tambahan.

6) Kamis, 07 Februari 2019 (16.30-17.30)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan aplikasi kasir yang diinginkan oleh *client*.

Kesimpulan dari hasil rapat pada hari Kamis, 07 Februari 2019 adalah, pada aplikasi Toko, menu bagian kasir dapat langsung mencetak struk pembayaran agar mempermudah pihak toko dalam mendata barang keluar.

7) Selasa, 05 Maret 2019 (19.24-21.00)

Kegiatan : Revisi MoU

Perubahan pada surat perjanjian adalah :

Pasal 2

Uraian Pekerjaan

1. Ruang lingkup pekerjaan yakni berupa pembuatan “Aplikasi Sistem manajemen barang” di UD. Thoha Anwar Anwar.
2. Harga jual untuk jasa “Pembuatan Aplikasi Sistem manajemen barang” ini adalah Rp.5.000.000,- (*lima juta rupiah*) dengan harga kontrak sudah termasuk pajak.
3. Pekerjaan yang harus dipenuhi oleh PIHAK KEDUA berupa :
 - a. Fitur yang dapat menampilkan chart pendapatan
 - b. Dapat melihat persediaan barang di gudang dan toko
 - c. Dapat melihat laporan keuangan
 - d. Dapat melihat laporan barang di toko maupun di gudang
 - e. Dapat melihat harga dan menentukan harga barang
 - f. Dapat melihat data karyawan

- g. Dapat melihat data toko.

Pasal 3

Sistem Pembayaran

1. Berdasarkan Pasal 2 ayat 2, PIHAK PERTAMA telah menyepakati harga jual untuk jasa “Pembuatan Aplikasi Sistem manajemen barang” ini adalah Rp.5.000.000,- .
2. Berkaitan dengan Pasal 2 ayat 2 tersebut, pembayaran dilakukan 2 tahap oleh PIHAK PERTAMA
 - a. TAHAP I sebesar Rp. 2.500.000,- (*dua juta lima ratus ribu rupiah*) sebagai uang tanda jadi “diawal pembuatan system manajemen perusahaan UD.Thoha Anwar”.
 - b. TAHAP II sebesar Rp. 2.500.000,- (*dua juta lima ratus ribu rupiah*) sebagai uang tanda pelunasan “setelah pembuatan system manajemen perusahaan UD. Thoha Anwar Anwar selesai.

- 8) Kamis, 07 Maret 2019 (13.45-17.20)

Kegiatan : Pembuatan proposal penawaran

Pada proposal penawaran produk sistem manajemen perusahaan UD. Thoha Anwar Anwar berisikan tentang latar belakang, deskripsi usaha, desain produk dan anggaran, *contact person*, analisis, kompetensi SDM, dan penutup.

- 9) Minggu, 10 Maret 2019 (20.00-22.45)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan hasil wawancara dengan client.

Kesimpulan dari rapat pada hari Minggu,10 Maret 2019 adalah, penambahan fitur grafik yang ditentukan oleh pendapatan perminggu dari semua toko yang dapat diperbarui tiap minggu. Pada menu persediaan barang di gudang dan toko dapat menampilkan stok barang dan dapat menambah data barang. Pada menu toko dapat menerima rincian transaksi pada hari itu yang diperoleh dari aplikasi gudang. Dan pada menu harga dapat menampilkan fitur harga pokok barang dan harga jual di toko.

- 10) Kamis, 14 Maret 2019 (15.00-17.30)

Kegiatan : Pembuatan laporan BAB I

Hasil pembuatan laporan BAB I pada hari Kamis, 14 Maret 2019 adalah latar belakang yang memiliki 3 alinea, pada alinea pertama berisikan definisi, alinea kedua berisi rumusan masalah dan alinea ketiga berupa solusi dari rumusan masalah. Personal yang terlibat pada penyusunan proyek ini terdapat 7 anggota dari tim Punggowo Pitu Developer dengan tugasnya masing-masing terlampir. Proses mendapatkan proyek ini adalah permintaan langsung dari *client*. Gambaran proyek yang kami kembangkan berbasis *Progressive Web App* (PWA). Dan rincian biaya disesuaikan dengan biaya awal serta biaya pelaksanaan pengerjaan proyek.

11) Jumat, 15 Maret 2019 (20.00-23.00)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan kelengkapan berkas pengerjaan proyek

Hasil dari rapat pada hari Jumat, 15 Maret 2019, sebagai berikut :

- a. Mengisi logbook tiap minggu
- b. Menyusun neraca modal saldo awal
- c. Simpan bukti tiap komunikasi dengan *client*
- d. Setiap rapat harus ada dokumentasi
- e. Mengirim MoU dan melengkapi data yang kurang dan dibuat 2 rangkap tandatangan diatas materai
- f. Segala jenis pengeluaran dan pemasukan harus ada bukti nota

Tugas tambahan :

Frontend : Menambah laporan barang dan menambah tabel yang kurang sesuai dengan *mockup*.

Backend : Membuat tabel database yang sudah ada di *mockup*.

12) Senin, 18 Maret 2019 (18.30-21.00)

Kegiatan : Mengkoordinir dan menghubungi dosen pembimbing, kemudian menyampaikan kepada tim.

Menyampaikan perkembangan proyek. Hasil bimbingan pada hari Senin, 18 Maret 2018 adalah, batasan pengerjaan aplikasi harus dicantumkan pada surat perjanjian. Sistem pembayaran dilakukan 2 tahap, cantumkan konsekuensi jika pembuatan aplikasi terlambat. Fungsi dari fitur yang ada pada aplikasi harus berjalan sesuai dengan permintaan *client*.

Analisis dan desain harus membuat tampilan yang sesuai dengan permintaan *client* serta mudah digunakan.

Saran dosen pembimbing tugas proyek : Manajemenial, ketepatan waktu dan kerjasama tim sangat dibutuhkan dalam pengerjaan MTP.

13) Selasa, 19 Maret 2019 (12.40-13.10)

Kegiatan : Menyampaikan hasil revisi MoU (Metode pembayaran) keseluruhan tim, kemudian meminta persetujuan ketua tim.

Hasil rapat pada hari Selasa, 19 Maret 2019 adalah, jika pihak kedua tidak menyelesaikan proyek tepat waktu, maka pihak kedua akan dikenakan denda keterlambatan sebesar 5% dari harga jual aplikasi.

14) Selasa, 26 Maret 2019 (20.00-22.00)

Kegiatan : Pembuatan laporan BAB II

Pembuatan isi laporan BAB II pada hari Selasa, 26 Maret 2019 berdasarkan data dari *client* yang diperoleh dari wawancara melalui *whatsapp*. Untuk isi laporan terlampir.

15) Senin, 01 April 2019 (19.10-21.00)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan hasil rancangan *database* dan hasil implementasi aplikasi manajemen

Kesimpulan dari rapat pada hari Senin, 01 April 2019 adalah penyusunan aplikasi manajemen masih mengalami *error* dan *database* masih belum tersambungkan dengan UI. Dan revisi isi surat perjanjian dipercepat agar bisa langsung dikirimkan ke *client*.

16) Kamis, 04 April 2019 (19.10-22.00)

Kegiatan : Pembuatan laporan BAB III

Pembuatan isi laporan BAB III pada hari Kamis, 4 April 2019, sebagai berikut :

- a. Rencana pembagian tugas dibagi berdasarkan divisi masing-masing anggota yang sudah disepakati bersama
- b. Rancangan desain sistem yang dibangun berdasarkan wawancara dengan *client* dan disesuaikan dengan permintaan *client* yang kemudian dirancang oleh analisis dan desain
- c. Rancangan *database* diperoleh dari *database administrator* yang mengimplementasikan rancangan tabel dari hasil analisis dan desain

- d. Rencana biaya dirancang oleh bendahara berdasarkan dana pemasukan dan pengeluaran yang telah disetujui oleh ketua tim.

17) Senin, 08 April 2019 (14.10-16.30)

Kegiatan : Revisi laporan BAB I (Latar belakang)

Revisi laporan BAB I pada hari Senin, 08 April 2019 adalah format penulisan masih salah dan harus disesuaikan dengan format laporan MTP 2019.

Hasil bimbingan : Penulisan laporan harus menggunakan bahasa yang sesuai dengan KBBI, jangan menggunakan bahasa yang kurang dipahami. Setiap penulisan yang berbahasa inggris harus menggunakan huruf *italic*. Jika mengambil data dari luar, maka harus mencantumkan referensi. Tuliskan kendala yang ada pada perusahaan kemudian berikan solusinya.

18) Minggu, 14 April 2019 (09.34-12.00)

Kegiatan : Revisi laporan BAB II (Struktur organisasi) dan Revisi BAB III (Rancangan sistem).

Revisi laporan BAB II pada hari Kamis, 14 April 2019 adalah, struktur organisasi pada UD. Thoha Anwar Anwar terdiri dari beberapa divisi yaitu *owner*, manajemen, *Marketing dan Programmer 2*, karyawan bagian gudang, dan kurir. Pada rancangan sistem menambahkan desain aplikasi yang akan dibangun.

19) Minggu, 21 April 2019 (20.20-23.45)

Kegiatan : Menghadiri rapat dalam pembahasan hasil revisi rancangan *database*

Hasil dari rapat pada hari Minggu, 21 April 2019 adalah, tiap tabel *database* saling berelasi dan terhubung pada satu file basis data. Untuk *testing database* akan dilaksanakan pada tanggal 23 April 2019.

20) Senin, 06 Mei 2019 (14.10-15.00)

Kegiatan : Revisi laporan BAB I, II, dan III (memperbaiki format penulisan)

Revisi laporan BAB I, II, dan III pada hari Senin, 06 Mei 2019, yaitu memperbaiki format penulisan tabel menggunakan baris dan paragraf 1.0. Sebelum dan setelah gambar atau tabel harus diberi deskripsi. Ukuran gambar disamakan.

21) Selasa, 14 Mei 2019 (19.15-22.26)

Kegiatan : Merekap jadwal kerja tiap anggota

Merekap jadwal kerja masing-masing anggota pada hari Selasa, 14 Mei 2019 untuk melengkapi laporan BAB IV, jadwal kerja yang berupa jam kerja anggota dalam penyelesaian proyek.

22) Rabu, 15 Mei 2019 (11.30 – 15.00)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan mencari solusi agar pengerjaan proyek lebih efisiensi waktu.

Kesimpulan dari rapat pada hari Rabu, 15 Mei 2019 adalah pembuatan realisasi jadwal pelaksanaan proyek tiap anggota harus dilengkapi dengan bukti dan deskripsi pekerjaan. Untuk keberlanjutan proyek akan diberikan garansi aplikasi selama 3 bulan, dihitung sejak penyerahan aplikasi.

23) Jumat, 17 Mei 2019 (21.00-22.00)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan hasil kerja masing-masing tim.

Kesimpulan dari rapat pada hari Jumat, 17 Mei 2019 yaitu, target penyelesaian aplikasi toko adalah 2 hari dihitung sejak rapat pada tanggal 17 Mei, target penyelesaian aplikasi gudang adalah 5 hari dihitung sejak rapat pada tanggal 17 Mei. Setiap pengerjaan proyek harus ada dokumentasinya dan tuliskan setiap hasil dari pekerjaan.

24) Kamis, 23 Mei 2019 (20.51-00.13)

Kegiatan : Notulensi rapat dalam pembahasan lama jadwal kerja masing-masing anggota.

Hasil rapat pada hari Kamis, 23 Mei 2019 adalah menyambungkan *database* dengan *User Interface (UI)*, membuat *query* dan diberikan keterangan, *testing* aplikasi yang sudah disambungkan dengan *database*. Melengkapi isi laporan yang masih kurang.

25) Rabu, 29 Mei 2019 (23.00-01.00)

Kegiatan : Notulensi rapat pembahasan tentang semua aplikasi

Hasil dari rapat pada hari Rabu, 29 Mei 2019 yaitu, aplikasi super admin, aplikasi manajemen, aplikasi gudang dan aplikasi toko sudah jadi tetapi belum tersambungkan dengan *query* dan belum dihosting.

3. Ilham Fajar (*Query Database* dan Bendahara)

Untuk jadwal kerja bendahara, sebagai berikut :

1) Selasa, 19 Maret 2019

Kegiatan : Pembuatan Rencana Anggaran dan Pengumpulan Modal

Pada hari Selasa, 19 Maret 2019 saya sebagai bendahara mulai membuat rencana anggaran biaya pembuatan aplikasi dan juga anggaran untuk pengumpulan modal. Pembuatan rencana biaya ini berlangsung di *cafe* basa basi dan memakan waktu sekitar 2 jam. Pada saat pembuatan rencana anggaran ini terhitung lama karena perlu menghitung berapa saja gaji per anggota sesuai dengan tugas masing-masing pada saat pembuatan aplikasi.

2) Rabu, 20 Maret 2019

Kegiatan : Mendokumentasikan pemasukan dan pengeluaran dana proyek



Gambar 4. 1 Bukti Pemasukan



Gambar 4. 2 Bukti Pengeluaran

Pada hari Rabu, 20 Maret 2019 saya mendokumentasikan seluruh bukti pengeluaran tim apa saja selama pengerjaan proyek. Untuk dana utama didapatkan dari penjualan aplikasi dan dana tambahan didapatkan dari iuran bersama anggota tim.

3) Selasa 26 maret

Kegiatan : Revisi rincian pemasukan dan pengeluaran dana proyek

Pada hari Selasa, 26 maret 2019 saya melakukan revisi tentang pemasukan dan pengeluaran dana proyek, dimana pada revisi ini dibuat secara rinci keseluruhan per anggota nya.

4) Senin, 08 April 2019

Kegiatan : Pembuatan rencana biaya pelaksanaan proyek

E. Rencana Biaya

No.	Nama Aplikasi	Harga(Rp.)
1.	Aplikasi Manajer	1.250.000
2.	Aplikasi Super Admin	1.250.000
3.	Aplikasi Toko	1.250.000
4.	Aplikasi Gudang	1.250.000
Total Harga		5.000.000

Gambar 4. 3 Rencana Biaya

Pada hari Senin, 08 April 2019 saya membuat rencana biaya pelaksanaan proyek yang dimana dalam rencana tersebut tertulis berapa harga seluruh

aplikasi dan juga honorarium anggota. Pengerjaan rencana biaya ini membutuhkan waktu 2 jam yang dimana waktu itu perlu mempertimbangkan kesulitan aplikasi.

5) Kamis, 18 april 2019

Kegiatan : Pembuatan anggaran dana honorarium

1. Anggaran Gaji Anggota

No.	Jabatan	Jumlah Anggota	Jam Kerja/Hari	Jam Kerja/Minggu	Total Jam	Gaji/Jam	Total Gaji
1.	Front End	1	4	16	160	Rp. 10.000	Rp. 1.600.000
2.	Back End	1	4	16	160	Rp. 10.000	Rp. 1.600.000
3.	Databse	2	3	12	120	Rp. 7.000	Rp. 840.000
4.	Analisis	1	2	4	40	Rp. 10.000	Rp. 400.000
5.	Tester	1	2	4	40	Rp. 7.000	Rp. 280.000
6.	UI/UX Designer	1	2	4	40	Rp. 8.000	Rp. 320.000
	Total	7	-	-	560	-	Rp. 5.040.000

Gambar 4. 4 Anggaran gaji anggota

Pada hari Kamis, 18 april 2019 saya membuat anggaran dana honorarium yang dimana gaji setiap anggota disesuaikan dengan kesulitan dan juga jam kerja.

6) Kamis, 23 April 2019

Kegiatan : Revisi rencana biaya pelaksanaan proyek

Pada hari Kamis, 23 April 2019 saya melakukan revisi terhadap rencana biaya aplikasi, dimana pada revisi ini sudah dilengkapi dengan semua biaya pembuatan aplikasinya.

7) Senin, 06 Mei 2019

Kegiatan : Revisi anggaran dana honorarium

Berdasarkan keputusan bersama ketua proyek dengan bendahara maka disepakati honorarium tenaga pelaksana dibagi berdasarkan banyaknya jam kerja masing-masing anggota tim.

$$\text{Beban kerja} = \frac{\sum \text{jam kerja anggota tim}}{\sum \text{total jam kerja tim}} \times \text{total dana}$$

berikut presentasi kerja yang ditinci dari masing-masing job:

1. Front End
 $\text{beban kerja} = \frac{160}{560} \times 4.098.000 = 1.171.000$
2. Back End
 $\text{beban kerja} = \frac{160}{560} \times 4.098.000 = 1.171.000$
3. Databse
 $\text{beban kerja} = \frac{120}{560} \times 4.098.000 = 877.000$
4. Analisis
 $\text{beban kerja} = \frac{40}{560} \times 4.098.000 = 293.000$

Activate Windows

Gambar 4. 5 Revisi anggaran dana honorarium

Pada hari Senin, 06 Mei 2019 saya melakukan revisi terhadap anggaran dana honorarium yang sudah dibuat, jadi pada anggaran dana honorarium ini semua hasil penjualan aplikasi dikurang dengan semua pengeluaran dan sisa dari hasil tersebut baru dibagi menjadi gaji anggota sesuai dengan perhitungan seperti Gambar 4. 52.

8) Selasa, 14 mei 2019

Kegiatan : Merekap semua biaya pemasukan dan pengeluaran

Pada Selasa, 14 mei 2019 saya merekap semua hasil pemasukan dan pengeluaran selama proyek berjalan. Semua biaya saya hitung dan sisa dana tersebut untuk honorarium anggota.

9) Kamis, 23 Mei 2019

Kegiatan : Menentukan query



Gambar 4. 6 Menentukan Query

Pada hari Kamis, 23 mei 2019, tim analisis basis data menentukan query-query apa saja yang diperlukan dalam sistem. Pengerjaan ini bertempat di cafe basabasi, waktu yang dihabiskan selama 3 jam.

4. **Muhamad Fikri (Marketing dan Programmer 2)**

Untuk jadwal kerja Marketing dan Programmer 2, sebagai berikut :

1) Minggu, 10 Maret 2019

Kegiatan : Menghubungi *client*

Pada tanggal 10 Maret, kami melakukan komunikasi dengan pihak *client* melalui pesan *whatsapp*. Disini kami 1 rancangan UI yang akan diimplementasikan ke dalam aplikasi yang kami bangun.

2) Jumat, 15 Maret 2019

Kegiatan : Menghubungi pihak *client*.

Pada tanggal 15 Maret kami kembali melakukan komunikasi dengan *client* melalui panggilan. Disini kita menanyakan terkait pendapat *client* mengenai rancangan desain UI yang sudah kami kirim sebelumnya.

3) Sabtu, 22 Maret 2019

Pada hari Sabtu, 22 Maret kami juga melakukan panggilan dengan *client*. Disini kami meminta sejumlah data yang kami butuhkan untuk mengembangkan aplikasi yang kami rancang. Setelah data data tersebut kami dapatkan. Tim *Marketing* kemudian menyerahkan data-data tadi kepada tim analisis untuk selanjutnya membantu dalam proses perancangan aplikasi.

4) Minggu, 07 April 2019

Kegiatan : Mengirim berkas proposal penawaran dan surat perjanjian

Pada tanggal 7 April, *Marketing* mengirimkan proposal penawaran dan surat perjanjian kepada *client* yang beralamat di Kota Balikpapan dengan menggunakan jasa POS. Setelah berkas diterima dan disetujui, *client* mengirimkan kembali surat perjanjian tersebut kepada tim kami pada tanggal 15 April 2019.

Berhubung pekerjaan sebagai Marketing dan Programmer 2 disini juga tidak sebanyak tugas yang lain. Maka disini Marketing juga ikut membantu dalam membangun aplikasi sebagai programmer 2. Sebagai programmer 2 disini mendapat tugas untuk membuat aplikasi manajemen dan Gudang.

5) Jumat, 1 Maret 2019

Kegiatan : Membuat projek baru untuk aplikasi manajemen pada perusahaan
UD. Thoha Anwar

Untuk *sourcecode* dapat dilihat pada Listing 4.1.

```
import Vue from 'vue'
import Router from 'vue-router'
import Home from './views/Home.vue'

Vue.use(Router)

export default new Router({
  // mode: 'history',
  base: process.env.BASE_URL,
  routes: [{
    path: '/',
    component: Home,
    children: [{
      path: '',
      name: 'home',
    },
    {
      path: '/chart',
      name: 'chartlist',
      component: () => import( /*
webpackChunkName: "chart" */ './views/Chart.vue')
    },
    {
      path: '/toko',
      name: 'toko',
      component: () => import( /*
webpackChunkName: "toko" */ './views/Toko.vue')
    },
    {
      path: '/harga',
```



```

        name: 'harga',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "harga" */ './views/Harga.vue')
    },
    {
        path: '/detail/:id',
        name: 'detail',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "detailharga" */
'./components/harga/Detail_Harga.vue')
    },
    {
        path: '/detaillaporan/:id',
        name: 'detaillaporan',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "detaillaporan" */
'./components/laporan_keuangan/Detail_Laporan.vue')
    },
    {
        path: '/pbgudang/:id',
        name: 'pbgudang',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "persediaangudang" */
'./components/persediaan_barang/Detail_Persediaan_Guda
ng.vue')
    },
    {
        path: '/pbtoko/:id',
        name: 'pbtoko',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "persediaantoko" */
'./components/persediaan_barang/Detail_Persediaan_Toko
.vue')
    },
    {
        path: '/lbgudang/:id',

```

```

        name: 'lbgudang',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "laporangudang" */
'./components/laporan_barang/Detail_Laporan_Gudang.vue
')

    },
    {
        path: '/lbtoko/:id',
        name: 'lbtoko',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "laporantoko" */
'./components/laporan_barang/Detail_Laporan_Toko.vue')
    },
    {
        path: '/karyawan',
        name: 'karyawan',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "karyawan" */
'./views/Karyawan.vue')
    },
    {
        path: '/laporanbarang',
        name: 'laporanbarang',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "laporanbarang" */
'./views/Laporan_Barang.vue')
    },
    {
        path: '/persediaanbarang',
        name: 'persediaanbarang',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "persediaanbarang" */
'./views/Persediaan_Barang.vue')
    },
    {
        path: '/laporankeuangan',

```

```

        name: 'laporankeuangan',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "laporankeuangan" */
'./views/Laporan_Keuangan.vue')
    },
    {
        path: '/about',
        redirect: 'about'
    }
]
},
{
    path: '/harga',
    component: () => import( /* webpackChunkName:
"harga" */ './views/Harga.vue'),
    children: [{
        path: '',
        name: 'harga',
    },
    {
        path: '/detail/:id',
        name: 'detail',
        component: () => import( /*
webpackChunkName: "persediaankeuangan" */
'./components/harga/Detail_Harga.vue')
    }
    ]
},
{
    path: '/about',
    name: 'about',
    // route level code-splitting
    // this generates a separate chunk
    (about.[hash].js) for this route

```

```

        // which is lazy-loaded when the route is
visited.
        component: () => import( /* webpackChunkName:
"about" */ './views/About.vue')
    }
]
}))

```

Listing 4. 1 Membuat aplikasi manajemen

Projek aplikasi manajemen ini digunakan untuk melakukan aktivitas layaknya super admin, namun ada beberapa fitur yang tidak bisa dilakukan oleh manajemen. Aplikasi ini dibuat untuk membantu meringankan kerja dari super admin.

6) Sabtu, 2 Maret 2019

Kegiatan : Membuat fitur untuk melihat laporan transaksi pada aplikasi manajemen.

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4.2.

```

<template>
  <v-container>
    <h1 class="font-weight-regular">TOKO A</h1>
    <v-data-table :headers="headers"
:items="pertokoan" class="elevation-1">
      <template v-slot:items="data">
        <td>{{ data.item.nama }}</td>
        <td>{{ data.item.tanggal }}</td>
        <td>{{ data.item.bruto }}</td>
        <td>{{ data.item.nett }}</td>
      </template>
    </v-data-table>
  </v-container>
</template>
<script>
export default {
  name: "laporankeuangan",

```

```
data() {
  return {
    headers: [
      { text: "Nama Toko", value: "nama" },
      { text: "Tanggal", value: "tanggal" },
      { text: "Bruto", value: "bruto" },
      { text: "Netto", value: "nett" }
    ],
    pertokoan: [
      {
        id: 1,
        nama: "TOKO A",
        tanggal: "29 September 2019",
        bruto: 20000,
        nett: 18000
      },
      {
        id: 2,
        nama: "TOKO B",
        tanggal: "29 September 2019",
        bruto: 20000,
        nett: 18000
      },
      {
        id: 3,
        nama: "TOKO C",
        tanggal: "29 September 2019",
        bruto: 20000,
        nett: 18000
      },
      {
        id: 4,
```

```

        nama: "TOKO D",
        tanggal: "29 September 2019",
        bruto: 20000,
        nett: 18000
    },
    {
        id: 5,
        nama: "TOKO E",
        tanggal: "29 September 2019",
        bruto: 20000,
        nett: 18000
    }
]
};
}
};
</script>

```

Listing 4. 2 Membuat fitur lihat laporan transaksi

Fitur melihat laporan transaksi pada aplikasi manajer ini dapat melihat semua transaksi yang terjadi pada aplikasi toko agar dapat memudahkan dalam pengambilan keputusan dalam penyediaan barang di toko.

7) Senin, 4 Maret 2019

Kegiatan : Membuat fitur persediaan barang pada aplikasi manajemen

Untuk *sourcecode* dapat dilihat pada Listing 4.3.

```

<template>
  <v-layout>
    <v-card>
      <v-container fluid grid-list-lg>
        <v-layout row wrap>
          <v-flex xs12 v-for="(k, i) in karyawan"
:key="i">
            <v-card color="primary" class="white--
text">
              <v-layout>
                <v-flex xs5>
                  <v-img :src="k.foto" height="125px"
contain></v-img>
                </v-flex>
                <v-flex xs7>
                  <v-card-title primary-title>
                    <div>
                      <div
class="headline">{{k.nama}}</div>
                      <div
class="headline">{{k.NIK}}</div>
                      <div>{{k.alamat}}</div>
                    </div>
                  </v-card-title>
                </v-flex>
              </v-layout>
              <v-divider light></v-divider>
              <v-card-actions class="pa-3">
                <v-btn flat dark>
                  <span>CP: {{k.cp}}</span>
                </v-btn>
                <v-spacer></v-spacer>
                <v-btn flat dark>
                  <span>Gaji: {{k.gaji}}</span>

```

```

        </v-btn>
      </v-card-actions>
    </v-card>
  </v-flex>
  <v-btn>
    <v-icon>add</v-icon>
  </v-btn>
</v-layout>
  <!-- <v-card-text style="height: 100px;
position: fixed">
    </v-card-text>-->
  </v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>
<script>
export default {
  name: "karyawan",
  data() {
    return {
      karyawan: [
        {
          id: 1,
          NIK: "12345678",
          foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
          nama: "Palui",
          cp: "08123456789",
          alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota",
          gaji: 200000
        },
        {
          id: 2,

```



```
    NIK: "12345678",
    foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
    nama: "Waluh",
    cp: "08123456789",
    alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota",
    gaji: 300000
  },
  {
    id: 3,
    NIK: "12345678",
    foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
    nama: "Gober",
    cp: "08123456789",
    alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota",
    gaji: 400000
  },
  {
    id: 4,
    NIK: "12345678",
    foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
    nama: "Jahil",
    cp: "08123456789",
    alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota",
    gaji: 500000
  },
  {
    id: 5,
    NIK: "12345678",
    foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
    nama: "Bless",
```

```

        cp: "08123456789",
        alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota",
        gaji: 600000
    }
]
};
},
};
</script>

```

Listing 4. 3 Membuat fitur persediaan barang aplikasi manajemen

Fitur persediaan barang pada aplikasi manajer berguna untuk mendukung keputusan dari fitur laporan transaksi, disini juga manajer dapat mempertimbangkan dari barang yang ingin dibeli.

8) Rabu, 6 Maret 2019

Kegiatan : Membuat fitur laporan barang pada aplikasi manajemen

Untuk *sourcecode* dapat dilihat pada Listing 4.4.

```

<template>
  <v-layout>
    <v-card>
      <v-container fluid grid-list-lg>
        <v-layout row wrap>
          <v-flex>
            <v-card color="primary" class="white--text"
            @click="goto_utama(0)">
              <v-card-title primary-title>
                <div>
                  <div class="headline">HARGA POKOK BARANG</div>
                  <span>Informasi Semua Harga Barang</span>
                </div>
              </v-card-title>
            </v-card>
          </v-flex>
        </v-layout>
      </v-container>
    </v-card>
  </v-layout>
</template>

```

```

        <v-flex xs12 v-for="(toko, i) in pertokoan"
:key="i" @click="goto_detail(toko.id)">
            <v-card color="purple" class="white--text">
                <v-card-title primary-title>
                    <div>
                        <div class="headline">{{toko.nama}}</div>
                        <span>{{toko.alamat}}</span>
                    </div>
                </v-card-title>
            </v-card>
        </v-flex>
    </v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>
<script>
export default {
    name: "harga",
    data() {
        return {
            pertokoan: [
                { id: 1, nama: "TOKO A", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" },
                { id: 2, nama: "TOKO B", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" },
                { id: 3, nama: "TOKO C", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" },
                { id: 4, nama: "TOKO D", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" },
                { id: 5, nama: "TOKO E", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" }
            ]
        };
    },

```

```

methods: {
  goto_detail(param_id) {
    this.$router.push({
      name: "detail",
      params: { id: param_id }
    });
  },
  goto_utama(param_id) {
    this.$router.push({
      name: "detail",
      params: { id: param_id }
    });
  }
}
};
</script>

```

Listing 4. 4 Membuat fitur laporan barang aplikasi manajemen

Fitur laporan barang pada aplikasi manajer ini berguna untuk mempermudah manajer dalam melakukan keputusan untuk membeli atau menambah stok barang yang ada pada gudang. Sehingga barang dapat dikontrol dengan baik oleh manajemen.

9) Jumat, 8 Maret 2019

Kegiatan : Membuat fitur manajemen harga pada aplikasi manajemen

Untuk *sourcecode* dapat dilihat pada Listing 4.5.

```

<template>
  <v-layout>
    <v-card>
      <v-container fluid grid-list-lg>
        <v-layout row wrap>
          <v-flex>
            <v-card color="primary" class="white--text" @click="goto_utama(0)">

```

```

        <v-card-title primary-title>
            <div>
                <div class="headline">HARGA POKOK BARANG</div>
                <span>Informasi Semua Harga Barang</span>
            </div>
        </v-card-title>
    </v-card>
</v-flex>
</v-layout>
    <v-flex xs12 v-for="(toko, i) in pertokoan"
:key="i" @click="goto_detail(toko.id)">
        <v-card color="purple" class="white--text">
            <v-card-title primary-title>
                <div>
                    <div class="headline">{{toko.nama}}</div>
                    <span>{{toko.alamat}}</span>
                </div>
            </v-card-title>
        </v-card>
    </v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>
<script>
export default {
    name: "harga",
    data() {
        return {
            pertokoan: [
                { id: 1, nama: "TOKO A", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" },

```

```

        { id: 2, nama: "TOKO B", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" },
        { id: 3, nama: "TOKO C", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" },
        { id: 4, nama: "TOKO D", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" },
        { id: 5, nama: "TOKO E", alamat: "Jalan Nama
Jalan, No. 1, Nama Kota" }
    ]
};
},
methods: {
    goto_detail(param_id) {
        this.$router.push({
            name: "detail",
            params: { id: param_id }
        });
    },
    goto_utama(param_id) {
        this.$router.push({
            name: "detail",
            params: { id: param_id }
        });
    }
}
};
</script>

```

Listing 4. 5 Membuat Fitur Manajemen Harga Aplikasi Manajer

Fitur manajemen harga pada aplikasi manajer ialah untuk membantu super admin (pemilik usaha) dalam memasukan harga tiap barang, ataupun untuk menambah dan mengurangi harga barang dari setiap toko.

10) Minggu, 10 Maret 2019

Kegiatan : Membuat fitur manajemen toko pada aplikasi manajemen

Untuk *sourcecode* dapat dilihat pada Listing 4.6.

```

<template>
  <v-layout>
    <v-card>
      <v-container fluid grid-list-lg>
        <v-layout row wrap>
<v-flex xs12 v-for="(toko, i) in pertokoan" :key="i">
  <v-card color="cyan darken-2" class="white--text">
    <v-layout>
      <v-flex xs5>
<v-img :src="toko.foto" height="125px" contain></v-
img>
      </v-flex>
      <v-flex xs7>
        <v-card-title primary-title>
          <div>
            <div
class="headline">{{toko.nama}}</div>
            <div>{{toko.alamat}}</div>
            <div>CP: ({{toko.cp}})</div>
          </div>
        </v-card-title>
      </v-flex>
    </v-layout>
    <v-divider light></v-divider>
    <v-card-actions class="pa-3">Rating Toko
      <v-spacer></v-spacer>
      <v-icon>star_border</v-icon>
      <v-icon>star_border</v-icon>
      <v-icon>star_border</v-icon>
      <v-icon>star_border</v-icon>
      <v-icon>star_border</v-icon>
    </v-card-actions>
  </v-card>

```

```

        </v-flex>
    <v-card-text style="height: 100px; position: fixed">
        <v-icon>add</v-icon>
    </v-btn>
    </v-card-text>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>
<script>
export default {
  name: "toko",
  data() {
    return {
      pertokoan: [
        {
          id: 1,
          foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/foster.jpg",
          nama: "TOKO A",
          cp: "08123456789",
          alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota"
        },
        {
          id: 2,
          foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/foster.jpg",
          nama: "TOKO B",
          cp: "08123456789",
          alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota"
        },
        {

```



```
        id: 3,
        foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/foster.jpg",
        nama: "TOKO C",
        cp: "08123456789",
        alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota"
    },
    {
        id: 4,
        foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/foster.jpg",
        nama: "TOKO D",
        cp: "08123456789",
        alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota"
    },
    {
        id: 5,
        foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/foster.jpg",
        nama: "TOKO E",
        cp: "08123456789",
        alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama Kota"
    }
]
};
},
};
</script>
<template>
    <v-container>
        <h1 class="center">NAMA PERUSAHAAN</h1>
    </v-container>
</template>
```

```

<script>
export default {
  name: "kartutoko",
  data() {
    return {};
  }
};
</script>

```

Listing 4. 6 Membuat fitur manajemen toko pada aplikasi manajemen

Fitur manajemen toko pada aplikasi manajer berguna untuk menyimpan semua informasi yang ada pada toko yang dimiliki sama halnya seperti fitur yang ada pada aplikasi super admin.

11) Selasa, 12 Maret 2019

Kegiatan : membuat fitur manajemen karyawan pada aplikasi manajemen

Untuk *sourcecode* dapat dilihat pada Listing 4.7.

```

<template>
  <v-layout>
    <v-card>
      <v-container fluid grid-list-lg>
        <v-layout row wrap>
          <v-flex xs12 v-for="(k, i) in karyawan" :key="i">
            <v-card color="primary" class="white--text">
              <v-layout>
                <v-flex xs5>
                  <v-img :src="k.foto" height="125px" contain></v-img>
                </v-flex>
                <v-flex xs7>
                  <v-card-title primary-title>
                    <div>
                      <div class="headline">{{k.nama}}</div>
                      <div class="headline">{{k.NIK}}</div>
                      <div>{{k.alamat}}</div>
                    </div>
                  </v-card-title>
                </v-flex>
              </v-layout>
            </v-card>
          </v-flex>
        </v-layout>
      </v-container>
    </v-card>
  </v-layout>
</template>

```

```

        </div>
        </v-card-title>
    </v-flex>
</v-layout>
<v-divider light></v-divider>
<v-card-actions class="pa-3">
    <v-btn flat dark>
        <span>CP: {{k.cp}}</span>
    </v-btn>
    <v-spacer></v-spacer>
    <v-btn flat dark>
        <span>Gaji: {{k.gaji}}</span>
    </v-btn>
</v-card-actions>
</v-card>
</v-flex>
<v-btn>
    <v-icon>add</v-icon>
</v-btn>
</v-layout>
<!-- <v-card-text style="height: 100px;
position: fixed">
    </v-card-text>-->
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>
<script>
export default {
  name: "karyawan",
  data() {
    return {
      karyawan: [

```

```
{
  id: 1,
  NIK: "12345678",
  foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
  nama: "Palui",
  cp: "08123456789",
  alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama
Kota",
  gaji: 200000
},
{
  id: 2,
  NIK: "12345678",
  foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
  nama: "Waluh",
  cp: "08123456789",
  alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama
Kota",
  gaji: 300000
},
{
  id: 3,
  NIK: "12345678",
  foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
  nama: "Gober",
  cp: "08123456789",
  alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama
Kota",
  gaji: 400000
},
{
  id: 4,
```

```

        NIK: "12345678",
        foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
        nama: "Jahil",
        cp: "08123456789",
        alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama
Kota",
        gaji: 500000
    },
    {
        id: 5,
        NIK: "12345678",
        foto:
"https://cdn.vuetifyjs.com/images/cards/halcyon.png",
        nama: "Bless",
        cp: "08123456789",
        alamat: "Jalan Nama Jalan, No. 1, Nama
Kota",
        gaji: 600000
    }
]
};
},
};
</script>

```

Listing 4. 7 Membuat fitur manajemen karyawan pada aplikasi manajemen

Fitur manajemen karyawan pada aplikasi manajer adalah untuk melihat biodata dari karyawan dan dapat menambah data karyawan yang ada pada perusahaan. Namun pada aplikasi manajer ia tidak bisa melihat gaji ataupun merubah gaji dari setiap karyawan.

12) Senin, 1 April 2019

Kegiatan : Membuat aplikasi gudang

Untuk *sourcecode* dapat dilihat pada Listing 4. 8.

```
import Vue from 'vue'
import Router from 'vue-router'
import Home from './views/Home.vue'
Vue.use(Router)
export default new Router({
  routes: [{
    path: '/',
    // name: 'home',
    component: Home,
    children: [{
      path: '/laporanrekap',
      name: 'laporanrekap',
      component: () => import( /*
webpackChunkName: "laporanrekap" */
'./views/Laporan_Rekap.vue'),
    },
    {
      path: '/laporanmitra',
      name: 'laporanmitra',
      component: () => import( /*
webpackChunkName: "laporanmitra" */
'./views/Laporan_Mitra.vue')
    },
    {
      path: '/lihatbarang',
      name: 'lihatbarang',
      component: () => import( /*
webpackChunkName: "lihatbarang" */
'./views/Lihat_Barang.vue')
    },
    {
      path: '/barangkeluar',
      name: 'barangkeluar',
      component: () => import( /*
webpackChunkName: "barangkeluar" */
```

```

'./components/Detail_Laporan_Rekap/Barang_Keluar.vue')
    },
    {
      path: '/barangmasuk',
      name: 'barangmasuk',
      component: () => import( /*
webpackChunkName: "barangmasuk" */
'./components/Detail_Laporan_Rekap/Barang_Masuk.vue
')
    },
    {
      path: '/mitra/:id',
      name: 'mitra',
      component: () => import( /*
webpackChunkName: "mitra" */
'./components/Detail_Laporan_Mitra/Detail_Mitra.vue
')
    },
  ]
},
{
  path: '/about',
  name: 'about',
  // route level code-splitting
  // this generates a separate chunk
  (about.[hash].js) for this route
  // which is lazy-loaded when the route is
  visited.
  component: () => import( /* webpackChunkName:
"about" */ './views/About.vue')
}
]
})

```

Listing 4. 8 Membuat aplikasi gudang

Aplikasi gudang ini digunakan untuk dapat melihat semua data barang, merubah data barang, dan menghapus data barang yang ada pada gudang tersebut. Sehingga pihak gudang dapat mengetahui jumlah stok dari setiap barang yang tersimpan pada gudang tersebut.

13) Selasa, 02 April 2019

Kegiatan : Membuat fitur lihat data barang pada aplikasi gudang.

Untuk *sourcecode* dapat dilihat pada Listing 4. 9.

```
<template>
  <v-layout>
    <v-container grid-list-lg>
      <v-layout wrap>
        <v-flex xs12>
          <template>
            <v-data-table :headers="headers"
:items="desserts" class="elevation-1">
              <template v-slot:items="props">
                <td>{{ props.item.name }}</td>
                <td>{{ props.item.calories }}</td>
                <td>{{ props.item.fat }}</td>
                <td>{{ props.item.carbs }}</td>
                <td>{{ props.item.protein }}</td>
              </template>
            </v-data-table>
          </template>
        </v-flex>
      </v-layout>
    </v-container>
  </v-layout>
</template>

<script>
```



```
export default {
  name: "lihatbarang",
  data() {
    return {
      headers: [
        {
          text: "ID Barang",
          align: "left",
          sortable: false,
          value: "id"
        },
        { text: "Nama Barang", value: "nama" },
        { text: "Satuan Barang", value: "satuan" },
        { text: "Kategori", value: "kategori" },
        { text: "Jumlah Barang", value: "jumlah" }
      ],
      desserts: [
        {
          name: "Frozen Yogurt",
          calories: 159,
          fat: 6.0,
          carbs: 24,
          protein: 4.0
        },
        {
          name: "Ice cream sandwich",
          calories: 237,
          fat: 9.0,
          carbs: 37,
          protein: 4.3
        },
        {
```

```
    name: "Eclair",
    calories: 262,
    fat: 16.0,
    carbs: 23,
    protein: 6.0
  },
  {
    name: "Cupcake",
    calories: 305,
    fat: 3.7,
    carbs: 67,
    protein: 4.3
  },
  {
    name: "Gingerbread",
    calories: 356,
    fat: 16.0,
    carbs: 49,
    protein: 3.9
  },
  {
    name: "Jelly bean",
    calories: 375,
    fat: 0.0,
    carbs: 94,
    protein: 0.0
  },
  {
    name: "Lollipop",
    calories: 392,
    fat: 0.2,
    carbs: 98,
```

```
        protein: 0
    },
    {
        name: "Honeycomb",
        calories: 408,
        fat: 3.2,
        carbs: 87,
        protein: 6.5
    },
    {
        name: "Donut",
        calories: 452,
        fat: 25.0,
        carbs: 51,
        protein: 4.9
    },
    {
        name: "KitKat",
        calories: 518,
        fat: 26.0,
        carbs: 65,
        protein: 7
    }
]
};
}
};
</script>
```

Listing 4. 9 Membuat fitur lihat data barang pada aplikasi gudang

Fitur lihat data barang ini digunakan untuk mengetahui jumlah stok ataupun tanggal kapan barang tersebut masuk ke dalam gudang. Sehingga pihak

gudang dapat memanajemen barang yang ada pada gudang dan mengetahui ketersediaan dari barang tersebut.

5. Hedi Nasrudin (Analisis dan desain)

Untuk jadwal kerja analisis dan desain, sebagai berikut :

1) Selasa, 22 Januari 2019 (20.00 – 22.00)

Kegiatan : Desain *Mockup* aplikasi Super Admin

Pada tanggal Selasa, 22 Januari 2019, pembuatan desain *mockup* pada aplikasi Super Admin. Pengerjaan desain *mockup* dilakukan di Kos Hedi. Desain *mockup* pada Super Admin memiliki beberapa menu didalamnya. Setiap menunya memiliki fungsi yang berbeda beda. Super Admin disini dipegang oleh pemilik UD. Thoha Anwar. Desain aplikasi Super Admin sendiri memiliki kemiripan dengan desain aplikasi Manajemen yang dipegang oleh Manajemen.

2) Selasa, 05 Februari 2019 (21.00 – 23.30)

Kegiatan : Desain *Mockup* aplikasi Manajemen

Pada tanggal Selasa, 05 Februari 2019, pembuatan desain *mockup* pada aplikasi Manajemen. Pengerjaan desain *mockup* dilakukan di Café Basa – Basi. Desain aplikasi Manajemen mengadopsi dari desain aplikasi Super Admin yang dimana banyak sekali kemiripan didalam desain antara kedua aplikasi tersebut. Hanya ada beberapa fungsi yang tidak terdapat pada aplikasi Manajemen ini salah satunya adalah pendapatan bersih. Pendapatan bersih hanya dapat dilihat oleh pemilik UD. Thoha Anwar, selain itu secara keseluruhan hampir sama dengan desain aplikasi Super Admin.

3) Senin, 11 Februari (19.00 – 21.00)

Kegiatan : Desain *Mockup* Aplikasi Gudang

Pada tanggal Senin, 11 Februari 2019, pembuatan desain *mockup* pada aplikasi Gudang. Pengerjaan desain *mockup* dilakukan di Kos Hedi. Desain aplikasi Gudang didesain dengan simpel agar pengguna gampang untuk memahami apa saja isi yang ada didalam aplikasi tersebut. Gudang menampilkan informasi stok barang, catatan barang masuk dan barang keluar. Dapat melihat rekapan barang yang keluar ke area *Mitra*.

4) Selasa, 05 Maret 2019 (20.30 – 22.30)

Kegiatan : Design *Mockup* Aplikasi Toko

Pada tanggal Selasa, 05 Maret 2019, pembuatan desain *mockup* pada aplikasi Toko. Pengerjaan desain *mockup* dilakukan di Kos Hedi. Desain aplikasi Toko

disini memiliki beberapa fungsi didalamnya. Aplikasi ini akan digunakan pada setiap toko milik UD. Thoha Anwar. Aplikasi ini dapat melihat barang digudang, penjualan toko, dan rekap barang.

5) Jumat, 15 Maret 2019 (20.00 – 21.30)

Kegiatan : Revisi Desain *Mockup* Aplikasi Super Admin

Pada tanggal Jumat, 15 Maret 2019, revisi desain *mockup* pada aplikasi Super Admin. Pengerjaan revisi ini dilakukan di Café Basa – Basi. Revisi pada aplikasi Super Admin yaitu menghapus logo, menghapus nama perusahaan, dan penyesuaian pada aplikasi yang telah dibuat.

6) Kamis, 21 Maret 2019 (21. 00 – 23.00)

Kegiatan : Revisi Desain *Mockup* Aplikasi Manajemen

Pada tanggal Kamis, 21 Maret 2019, revisi desain *mockup* pada aplikasi Manajemen. Pengerjaan revisi ini dilakukan di Café Basa – Basi.

Revisi pada aplikasi Manajemen menghapus chat toko terbaik, chart penjualan terbaik, menghapus logo, dan menghapus nama perusahaan di beberapa menu pada aplikasi Manajemen.

7) Senin, 25 Maret 2019 (21. 00 – 22.00)

Kegiatan : Revisi Desain *Mockup* Aplikasi Gudang

Pada tanggal Senin, 25 Maret 2019, revisi desain *mockup* pada aplikasi Gudang. Revisi desain aplikasi Gudang yaitu pada menu tampilan laporan barang masuk dan barang keluar, dan menghapus logo beserta nama perusahaan pada aplikasi.

8) Rabu, 27 Maret 2019 (15. 00 – 17.00)

Kegiatan : Revisi Desain *Mockup* Aplikasi Toko

Pada tanggal Rabu, 27 Maret 2019, revisi desain *mockup* pada aplikasi Toko. Pengerjaan revisi ini dilakukan di Kos Hedi. Revisi desain aplikasi toko menyesuaikan rekap barang pada aplikasi yang sudah digunakan, dan revisi pada menu point of sale atau penjualan pada toko.

6. M. Insan Kamil (Programer 1)

Untuk jadwal kerja programer 1, sebagai berikut :

1) Jumat, 1 Februari 2019

Kegiatan : Implementasi UI proyek aplikasi Super Admin

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4.1.

```
import Vue from 'vue'
import Router from 'vue-router'
import Home from './views/Home.vue'

Vue.use(Router)

export default new Router({
  // mode: 'history',
  base: process.env.BASE_URL,
  routes: [{
    path: '/',
    component: Home,
    children: [{
      path: '',
      name: 'home',
    },
    {
      path: '/chart',
      name: 'chartlist',
      component: () => import( /* webpackChunkName: "chart"
*/ './views/Chart.vue')
    },
    {
      path: '/toko',
      name: 'toko',
      component: () => import( /* webpackChunkName: "toko"
*/ './views/Toko.vue')
    },
    {
      path: '/tombahtoko',
      name: 'tombahtoko',
      component: () => import( /* webpackChunkName:
"tombahtoko" */ './components/toko/Tambah_Toko.vue')
    },
    {
      path: '/harga',
      name: 'harga',
      component: () => import( /* webpackChunkName: "harga"
*/ './views/Harga.vue')
    },
    {
      path: '/detail/:id',
      name: 'detail',
      component: () => import( /* webpackChunkName:
```

```
"detailharga" */
'./components/harga/Detail_Harga.vue')
},
{
path: '/detaillaporan/:id',
name: 'detaillaporan',
component: () => import( /* webpackChunkName:
"detaillaporan" */
'./components/laporan_keuangan/Detail_Laporan.vue')
},
{
path: '/pbgudang/:id',
name: 'pbgudang',
component: () => import( /* webpackChunkName:
"persediaan gudang" */
'./components/persediaan_barang/Detail_Persediaan_Gudang.vue')
},
{
path: '/pbtoko/:id',
name: 'pbtoko',
component: () => import( /* webpackChunkName:
"persediaan toko" */
'./components/persediaan_barang/Detail_Persediaan_Toko.vue')
},
{
path: '/lbgudang/:id',
name: 'lbgudang',
component: () => import( /* webpackChunkName:
"laporan gudang" */
'./components/laporan_barang/Detail_Laporan_Gudang.vue')
},
{
path: '/lbtoko/:id',
name: 'lbtoko',
component: () => import( /* webpackChunkName:
"laporan toko" */
'./components/laporan_barang/Detail_Laporan_Toko.vue')
},
{
path: '/karyawan',
name: 'karyawan',
component: () => import( /* webpackChunkName:
"karyawan" */ './views/Karyawan.vue')
},
{
path: '/tambahkaryawan',
name: 'tambahkaryawan',
component: () => import( /* webpackChunkName:
"tambahkaryawan" */
'./components/karyawan/Tambah_Karyawan.vue')
```



```

},
{
  path: '/laporanbarang',
  name: 'laporanbarang',
  component: () => import( /* webpackChunkName:
"laporanbarang" */ './views/Laporan_Barang.vue')
},
{
  path: '/persediaanbarang',
  name: 'persediaanbarang',
  component: () => import( /* webpackChunkName:
"persediaanbarang" */ './views/Persediaan_Barang.vue')
},
{
  path: '/laporankeuangan',
  name: 'laporankeuangan',
  component: () => import( /* webpackChunkName:
"laporankeuangan" */ './views/Laporan_Keuangan.vue')
},
{
  path: '/about',
  redirect: 'about'
}
]
},
{
  path: '/harga',
  component: () => import( /* webpackChunkName: "harga"
*/ './views/Harga.vue'),
  children: [{
    path: '',
    name: 'harga',
  },
  {
    path: '/detail/:id',
    name: 'detail',
    component: () => import( /* webpackChunkName:
"persediaankeuangan" */
'./components/harga/Detail_Harga.vue')
  }
]
},
{
  path: '/about',
  name: 'about',
  // route level code-splitting
  // this generates a separate chunk (about.[hash].js)
  // for this route
  // which is lazy-loaded when the route is visited.
  component: () => import( /* webpackChunkName: "about"
*/ './views/About.vue')
}

```

```
]
})
```

Listing 4. 10 Implementasi aplikasi super admin

Implementasi aplikasi super admin menggunakan teknologi vue js yang akan menggunakan arsitektur *Progressive Web App*.

2) Sabtu, 2 Februari 2019

Kegiatan : Membuat Fitur laporan keuangan pada aplikasi Super Admin

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4.2.

```
<template>
<v-container>
<v-data-
table :headers="headers" :items="pertokoan"
class="elevation-1">
<template v-slot:items="data">
<td
@click="goto_detail(data.item.id)">{{ data.item.na
ma }}</td>
<td>{{ data.item.tanggal }}</td>
<td>{{ data.item.bruto }}</td>
<td>{{ data.item.nett }}</td>
</template>
</v-data-table>
</v-container>
</template>
```

Listing 4. 11 Membuat fitur laporan keuangan pada aplikasi super admin

Fitur laporan keuangan pada aplikasi Super Admin dapat melihat nama barang, tanggal terjadinya transaksi, melihat keuntungan kotor dan juga melihat keuntungan bersih.

3) Senin, 4 Februari 2019

Kegiatan : Membuat fitur laporan persediaan barang

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4. 3.

```
<template>
<div>
<v-tabs v-model="tabs" fixed-tabs color="primary">
<v-tabs-slider></v-tabs-slider>
<v-tab href="#mobile-tabs-2-1" class="white--text">
<span>Gudang</span>
</v-tab>

<v-tab href="#mobile-tabs-2-2" class="white--text">
<span>Toko</span>
</v-tab>
```

```

</v-tabs>

<v-tabs-items v-model="tabs" class="white elevation-1">
<v-tab-item value="mobile-tabs-2-1">
<barang-gudang/>
</v-tab-item>
<v-tab-item value="mobile-tabs-2-2">
<barang-toko/>
</v-tab-item>
</v-tabs-items>
</div>
</template>

Barang Gudang

<template>
<v-layout>
<v-card>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 v-for="(gudang, i) in pergudangan" :key="i" @click="goto_detail(gudang.id)">
<v-card color="amber" class="white--text">
<v-card-title primary-title>
<div>
<div class="headline">{{gudang.nama}}</div>
<span>{{gudang.alamat}}</span>
</div>
</v-card-title>
</v-card>
</v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>

Barang Toko

<template>
<v-layout>
<v-card>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 v-for="(toko, i) in pertokoan" :key="i" @click="goto_detail(toko.id)">
<v-card color="#ff1744" class="white--text">
<v-card-title primary-title>
<div>
<div class="headline">{{toko.nama}}</div>
<span>{{toko.alamat}}</span>
</div>

```

```

</v-card-title>
</v-card>
</v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>

```

Listing 4. 12 Fitur laporan persediaan barang pada aplikasi Super Admin

Aplikasi Super Admin untuk fitur laporan persediaan barang terdapat laporan untuk melihat persediaan barang yang ada di gudang dan di toko, kemudian kita bisa melihat detail barang dari setiap toko dan gudang.

4) Rabu, 06 Februari 2019

Kegiatan : Membuat fitur laporan barang untuk gudang dan toko

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4.4

```

<template>
<div>
<v-tabs v-model="tabs" fixed-tabs color="primary">
<v-tabs-slider></v-tabs-slider>
<v-tab href="#mobile-tabs-2-1" class="white--text">
<span>Gudang</span>
</v-tab>

<v-tab href="#mobile-tabs-2-2" class="white--text">
<span>Toko</span>
</v-tab>
</v-tabs>

<v-tabs-items v-model="tabs" class="white elevation-1">
<v-tab-item value="mobile-tabs-2-1">
<barang-gudang/>
</v-tab-item>
<v-tab-item value="mobile-tabs-2-2">
<barang-toko/>
</v-tab-item>
</v-tabs-items>
</div>
</template>

```

Barang Gudang

```

<template>
<v-layout>
<v-card>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-layout row wrap>

```

```

<v-flex xs12 v-for="(gudang, i) in
pergudangan" :key="i" @click="goto_detail(gudang.id)">
<v-card color="red" class="white--text">
<v-card-title primary-title>
<div>
<div class="headline">{{gudang.nama}}</div>
<span>{{gudang.alamat}}</span>
</div>
</v-card-title>
</v-card>
</v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>

```

Barang Toko

```

<template>
<v-layout>
<v-card>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 v-for="(toko, i) in pertokoan" :key="i"
@click="goto_detail(toko.id)">
<v-card color="primary" class="white--text">
<v-card-title primary-title>
<div>
<div class="headline">{{toko.nama}}</div>
<span>{{toko.alamat}}</span>
</div>
</v-card-title>
</v-card>
</v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>

```

Listing 4. 13 Fitur laporan barang untuk gudang dan toko di aplikasi

Super Admin

Fitur laporan barang aplikasi Super Admin digunakan untuk melihat barang yang masuk dan keluar pada toko ataupun gudang.

5) Minggu, 10 Februari 2019

Kegiatan : Membuat fitur manajemen harga pada aplikasi super admin

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4.5.

```
<template>
<div>
<v-tabs v-model="tabs" fixed-tabs color="primary">
<v-tabs-slider></v-tabs-slider>
<v-tab href="#mobile-tabs-2-1" class="white--text">
<span>Gudang</span>
</v-tab>

<v-tab href="#mobile-tabs-2-2" class="white--text">
<span>Toko</span>
</v-tab>
</v-tabs>

<v-tabs-items v-model="tabs" class="white elevation-1">
<v-tab-item value="mobile-tabs-2-1">
<barang-gudang/>
</v-tab-item>
<v-tab-item value="mobile-tabs-2-2">
<barang-toko/>
</v-tab-item>
</v-tabs-items>
</div>
</template>

Barang Gudang

<template>
<v-layout>
<v-card>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 v-for="(gudang, i) in
pergudangan" :key="i" @click="goto_detail(gudang.id)">
<v-card color="red" class="white--text">
<v-card-title primary-title>
<div>
<div class="headline">{{gudang.nama}}</div>
<span>{{gudang.alamat}}</span>
</div>
</v-card-title>
</v-card>
</v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>
```

Barang Toko

```
<template>
<v-layout>
<v-card>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 v-for="(toko, i) in pertokoan" :key="i"
@click="goto_detail(toko.id)">
<v-card color="primary" class="white--text">
<v-card-title primary-title>
<div>
<div class="headline">{{toko.nama}}</div>
<span>{{toko.alamat}}</span>
</div>
</v-card-title>
</v-card>
</v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>
```

Listing 4. 14 Fitur manajemen harga pada aplikasi Super Admin

Fitur Manajemen Harga digunakan untuk mengatur keseluruhan harga barang dari setiap toko ataupun daerah yang dikenakan biaya tambahan.

6) Selasa, 12 Februari 2019

Kegiatan : Membuat fitur manajemen karyawan pada aplikasi super admin

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4. 6.

```
<template>
<v-layout>
<v-card>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 v-for="(k, i) in karyawan" :key="i">
<v-card color="primary" class="white--text">
<v-layout>
<v-flex xs5>
<v-img :src="k.foto" height="125px" contain></v-img>
</v-flex>
<v-flex xs7>
<v-card-title primary-title>
<div>
<div class="headline">{{k.nama}}</div>
<div class="headline">{{k.NIK}}</div>
<div>{{k.alamat}}</div>
</div>
</v-card-title>
</v-flex>
</v-layout>
<v-divider light></v-divider>
<v-card-actions class="pa-3">
<v-btn flat dark>
<span>CP: {{k.cp}}</span>
</v-btn>
<v-spacer></v-spacer>
<v-btn flat dark>
<span>Gaji: {{k.gaji}}</span>
</v-btn>
</v-card-actions>
</v-card>
</v-flex>
<v-btn @click="tambah()" dark fab fixed bottom right
color="pink">
<v-icon>add</v-icon>
</v-btn>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-layout>
</template>
```

Listing 4. 15 Fitur manajemen karyawan aplikasi Super Admin

Fitur Manajemen Karyawan berisi semua data karyawan dan detailnya, seperti: Nama, Gaji, Alamat, No HP dan juga kita bisa menambahkan data karyawan baru dari fitur ini.

7) Kamis, 14 Februari 2019

Kegiatan : Menyelesaikan fitur manajemen toko pada aplikasi super admin

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4. 7.

```
<template>
<v-layout>
<v-card>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 v-for="(toko, i) in
pertokoan" :key="i">
<v-card color="cyan darken-2" class="white--text">
<v-layout>
<v-flex xs5>
<v-img :src="toko.foto" height="125px" contain></v-
img>
</v-flex>
<v-flex xs7>
<v-card-title primary-title>
<div>
<div class="headline">{{toko.nama}}</div>
<div>{{toko.alamat}}</div>
<div>CP: ({{toko.cp}})</div>
</div>
</v-card-title>
</v-flex>
</v-layout>
<v-divider light></v-divider>
<v-card-actions class="pa-3">Rating Toko
<v-spacer></v-spacer>
<v-icon>star_border</v-icon>
<v-icon>star_border</v-icon>
<v-icon>star_border</v-icon>
<v-icon>star_border</v-icon>
<v-icon>star_border</v-icon>
</v-card-actions>
</v-card>
</v-flex>
<v-card-text style="height: 100px; position:
fixed">
<v-btn dark fab fixed bottom right color="pink"
@click="tambah() ">
<v-icon>add</v-icon>
</v-btn>
</v-card-text>
</v-layout>
</v-container>
```

```
</v-card>
</v-layout>
</template>
```

Listing 4. 16 Fitur Manajemen Pertokoan pada Aplikasi Super Admin

Fitur manajemen toko, pada fitur ini kita bisa melihat nama toko, lokasi toko, dan juga wilayah toko. Kita juga dapat menambahkan data toko baru pada fitur ini.

8) Senin, 06 Mei 2019

Kegiatan : Membuat aplikasi Toko

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4. 8.

```
import Vue from 'vue'
import Router from 'vue-router'
import Home from './views/Home.vue'

Vue.use(Router)

export default new Router({
  // mode: 'history',
  base: process.env.BASE_URL,
  routes: [{
    path: '/',
    component: Home,
    children: [{
      path: '',
      name: 'home',
    },
    {
      path: '/pos',
      name: 'pos',
      component: () => import( /* webpackChunkName: "about"
*/ './views/pos.vue'),
    },
    {
      path: '/rekap',
      name: 'rekap',
      component: () => import( /* webpackChunkName: "about"
*/ './views/rekap.vue'),
    },
    {
      path: '/barang',
      name: 'barang',
      component: () => import( /* webpackChunkName: "about"
*/ './views/barang.vue'),
    },
  ],
},
],
})
```

```

path: '/about',
name: 'about',
// route level code-splitting
// this generates a separate chunk (about.[hash].js)
for this route
// which is lazy-loaded when the route is visited.
// component: () => import( /* webpackChunkName:
"about" */ './views/About.vue')
}
]
})

```

Listing 4. 17 Kode untuk membangun proyek baru aplikasi toko

Proyek aplikasi toko ini digunakan untuk setiap toko yang dimiliki oleh UD Thoha Anwar, di dalamnya terdapat fitur untuk melakukan transaksi yang biasa disebut Point of Sale, Rekap Transaksi Harian, dan juga melihat stok barang yang masih tersedia di gudang toko tersebut.

9) Rabu, 08 Mei 2019

Kegiatan : Membuat fitur *point of sale* pada aplikasi Toko

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4. 9.

```

<template>
<v-layout>
<v-container fluid>
<v-card>
<v-container grid-list-md text-xs-center fluid>
<v-layout wrap>
<v-flex md8 lg8>
<v-card dark color="secondary">
<!-- <v-card-text class="px-0">6</v-card-text> -->
<v-container fluid grid-list-sm>
<v-layout row wrap>
<v-flex v-for="i in 16" :key="i" xs3>
<v-card color="blue-grey darken-3" light
@click="tambahBarang(i)">
<v-img
src="https://rmol.id/images/berita/normal/2018/11/6410
_08144412112018_Beras-Subsidi.jpg"
aspect-ratio="2.75"
></v-img>

<v-card-title primary-title>
<div>
<div>Nama Barang</div>
</div>
</v-card-title>

<v-card-actions>

```

```

<v-layout wrap>
<v-flex xs6>Rp. 1000 ,-</v-flex>
<v-flex xs6>50 unit</v-flex>
</v-layout>
</v-card-actions>
</v-card>
</v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-flex>
<v-flex mds4 lg4>
<v-card dark color="secondary">
<v-expansion-panel dark v-model="defaultPanel">
<v-expansion-panel-content>
<template v-slot:actions>
<v-icon small>fas fa-fw fa-box-open</v-icon>
</template>
<template v-slot:header>
<div>Transaksi</div>
</template>
<v-card>
<v-data-table
:headers="headers"
:items="desserts"
class="elevation-0"
:rows-per-page-items="rowsPerPageItems"
:pagination.sync="pagination"
>
<template v-slot:items="props">
<td class="text-xs-left">{{ props.item.nama }}</td>
<td class="text-xs-left">{{ props.item.jumlah }}</td>
<td class="text-xs-left">{{ props.item.harga }}</td>
<td class="text-xs-left">
<v-btn small icon @click="hapusBarang(props.item.id)">
<v-icon color="red" small>fas fa-trash</v-icon>
</v-btn>
</td>
</template>
</v-data-table>
</v-card>
</v-expansion-panel-content>
<!-- bagian total transaksi -->
<v-expansion-panel-content>
<template v-slot:actions>
<v-icon small>fas fa-fw fa-shopping-cart</v-icon>
</template>
<template v-slot:header>
<div>Total Transaksi</div>
</template>
<v-card>
<v-container fluid>
<v-list two-line subheader>

```

```

<v-list-tile>
<v-list-tile-content>
<v-list-tile-title>Total</v-list-tile-title>
<v-list-tile-sub-title>Rp. 500000 ,-</v-list-tile-sub-
title>
</v-list-tile-content>
<v-list-tile-action>
<v-btn icon>
<v-icon color="grey lighten-1" small>fas fa-dollar-
sign</v-icon>
</v-btn>
</v-list-tile-action>
</v-list-tile>
<v-list-tile>
<v-list-tile-content>
<v-list-tile-title>Kembalian</v-list-tile-title>
<v-list-tile-sub-title>Rp. 0 ,-</v-list-tile-sub-
title>
</v-list-tile-content>
</v-list-tile>
</v-list>
</v-container>
</v-card>
</v-expansion-panel-content>
</v-expansion-panel>
</v-card>
</v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
</v-container>
</v-layout>
</template>

```

Listing 4. 18 Fitur Point of Sale Aplikasi Toko

Fitur Point of Sale ini sama seperti aplikasi kasir biasanya, kita dapat memilih barang yang dibeli dari gambar yang tersedia dilayar, dan disana kita dapat melihat barang apa saja yang telah masuk ke dalam keranjang belanja. Pada fitur ini juga dapat melakukan transaksi pembayaran.

10) Jumat, 10 Mei 2019

Kegiatan : Membuat fitur untuk rekap transaksi pada aplikasi Toko

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4. 10.

```
<template>
<v-layout>
<v-container fluid grid-list-lg>
<v-card class="elevation-0">
<v-container>
<v-layout wrap>
<v-flex xs12 sm4 d-flex>
<v-select
:items="hari"
item-text="nama"
item-value="id"
v-model="selectedFilter"
label="Filter berdasarkan hari"
solo
></v-select>
</v-flex>
<v-spacer></v-spacer>
<v-flex xs12 sm4 d-flex>
<v-btn color="primary" @click="showData()">Tampilkan
Data</v-btn></v-flex>
</v-layout>
</v-container>
</v-card>
<v-card class="elevation-0">
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 lg12>
<v-data-table :items="desserts" class="elevation-0"
hide-actions :headers="headers">
<template v-slot:items="props">
<td>{{ props.item.id }}</td>
<td>{{ props.item.nama }}</td>
<td>{{ props.item.satuan }}</td>
<td>{{ props.item.kategori }}</td>
<td>{{ props.item.jumlah }}</td>
</template>
</v-data-table>
</v-flex>
</v-layout>
</v-card>
</v-container>
</v-layout> </template>
```

Listing 4. 19 Fitur rekap transaksi aplikasi Toko

Fitur Rekap Transaksi digunakan untuk melakukan rekapitulasi semua transaksi yang terjadi pada hari itu, disini juga kita dapat melihat semua barang yang terjual di hari terjadinya transaksi.

11) Minggu, 12 Mei 2019

Kegiatan : membuat fitur untuk melihat barang yang tersedia pada toko

Untuk *source code* dapat dilihat pada Listing 4. 11.

```
<template>
<v-layout>
<v-container fluid>
<v-card>
<v-layout row wrap>
<v-flex xs12 lg12>
<v-data-table :items="desserts" class="elevation-2"
hide-actions :headers="headers">
<template v-slot:items="props">
<td>{{ props.item.id }}</td>
<td>{{ props.item.nama }}</td>
<td>{{ props.item.satuan }}</td>
<td>{{ props.item.kategori }}</td>
<td>{{ props.item.jumlah }}</td>
</template>
</v-data-table>
</v-flex>
</v-layout>
</v-card>
</v-container>
</v-layout>
</template>
```

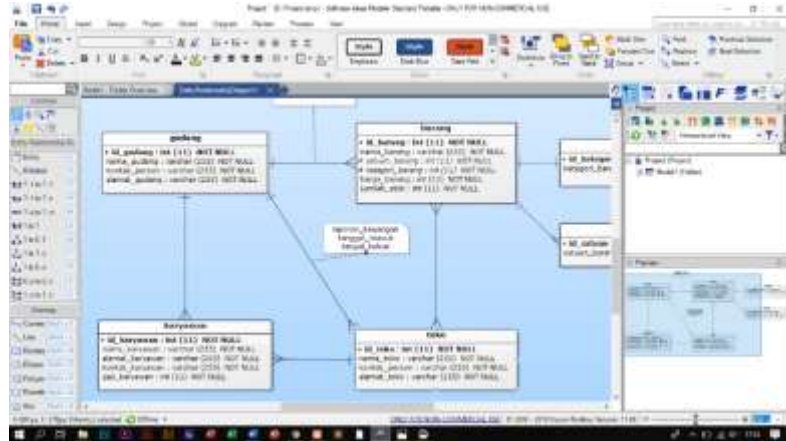
Listing 4. 20 Fitur untuk melihat barang yang tersedia pada toko

Fitur lihat barang ini digunakan untuk melihat barang yang tersedia pada stok gudang, kita bisa melakukan request dan juga akan mendapatkan warning dari barang yang sudah mencapai batas limitnya.

7. M. Aditya Nugroho (Database administrator)

1) Jumat, 22 Maret 2019

Kegiatan : Membuat ERD

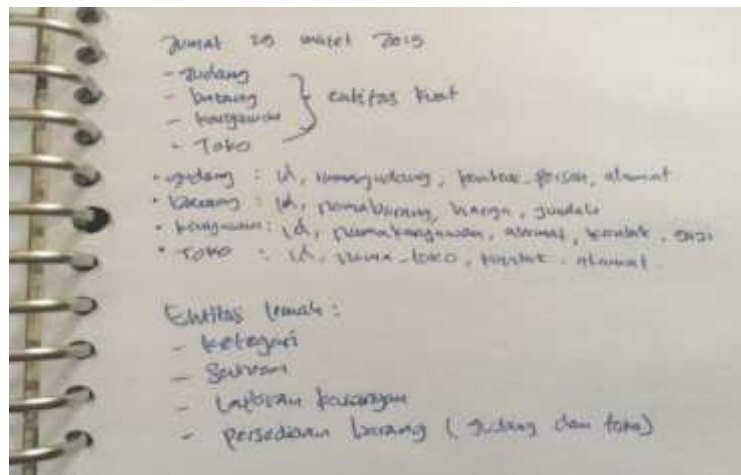


Gambar 4. 7 Membuat ERD

Pada hari Jumat, 22 Maret 2019 tim analisis basis data mulai membuat ERD (*entity relationship diagram*). Pengerjaan ini berlokasi di kost waktu yang dihabiskan selama 3 jam.

2) Jumat, 29 Maret 2019

Kegiatan : Analisis rancangan tabel

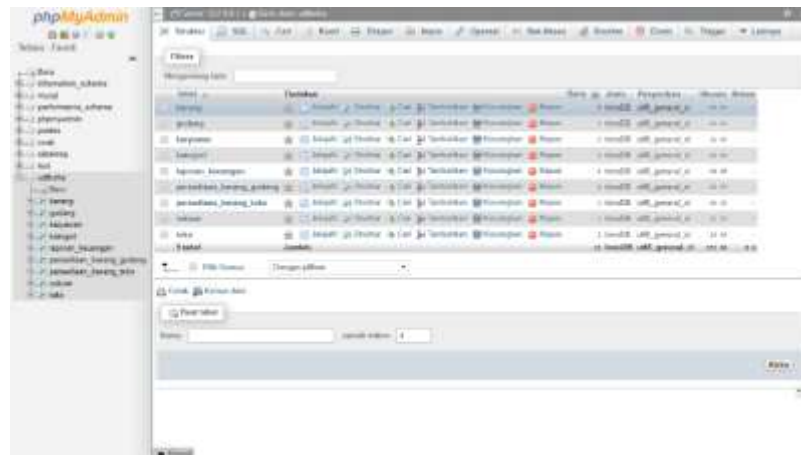


Gambar 4. 8 Rancangan Tabel

Pada hari Jumat, 29 Maret 2019 tim analisis basis data mulai menganalisis basis data, pertama yang dilakukan adalah menganalisis tabel, tabel apa saja, dan atribut apa saja yang diperlukan dari setiap tabelnya. Pengerjaan ini bertempat di cafe basabasi, waktu yang dihabiskan selama 2 jam.

3) Kamis, 04 April 2019

Kegiatan : Realisasi rancangan ke database

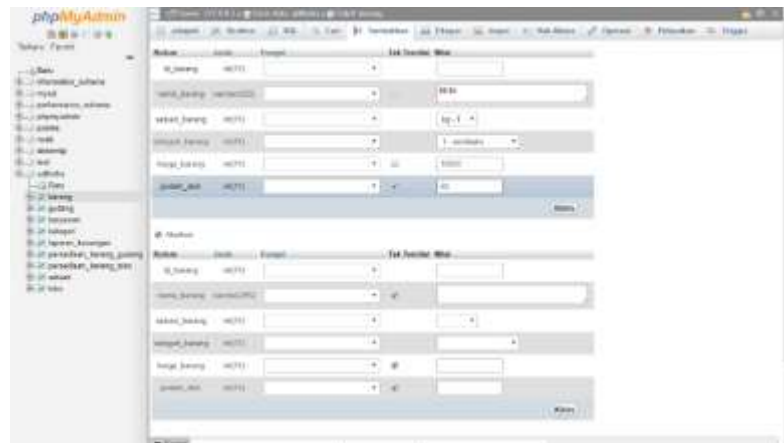


Gambar 4. 9 Rancangan Database

Pada hari Kamis, 4 April 2019 tim analisis basis data merealisasikan rancangan tabel ke dalam *database* tabel yang terealisasikan meliputi tabel gudang, barang, toko, karyawan, kategori, satuan, laporan_keuangan, persediaan_barang_gudang, persediaan_barang_toko. Pengerjaan ini bertempat café basabasi, waktu yang dihabiskan selama 3 jam.

4) Kamis, 11 April 2019

Kegiatan : Testing tabel

























































Gambar 4. 10 Testing Tabel

Pada hari Kamis, 11 April 2019, tim analisis basis data melakukan *testing* dengan mengisi data semua tabel. Pengerjaan ini bertempat di cafe basabasi, waktu yang dihabiskan selama 2 jam.

B. Realisasi Jadwal Pelaksanaan

Sesuai dengan rencana jadwal pelaksanaan proyek pada Tabel 3. 14, maka untuk jadwal realisasinya dapat dilihat pada Tabel 4. 8.

Tabel 4. 1 Realisasi Jadwal Pelaksanaan Manajemen Tugas Proyek

Kegiatan	Minggu Pelaksanaan													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Pembentukan Tim														
Pengumpulan Data														
Analisis Kebutuhan Sistem														
Desain <i>User Interface</i> (UI)														
Implementasi Program Super Admin														
Implementasi Program Manajemen														
Implementasi Program Toko														
Implementasi Program Gudang														
Pembuatan <i>Database</i>														
Penggabungan UI dengan <i>Database</i>														
Tester														
Hosting														
Penyerahan Sistem														
Dokumentasi														
Seminar														

Keterangan :



Yogyakarta,

Menyetujui,

Dosen Pembimbing MTP

Ketua Kelompok MTP

Nuril Anwar S.T.,M.Kom.

Muhammad Riyadhi

C. Keberlanjutan Proyek

UD. Thoha Anwar Anwar selanjutnya disebut PIHAK PERTAMA dan Punggowo Pitu Developer selanjutnya disebut PIHAK KEDUA.

Dalam proyek ini, pihak kedua memberikan perawatan untuk sistem manajemen barang UD. Thoha Anwar Anwar ini selama 3 bulan. Jika lebih dari batas waktu yang sudah ditentukan, maka pihak pertama dikenakan biaya tambahan, dengan jumlah biayanya sesuai dengan surat perjanjian yang sudah disepakati.

BAB V

Penutup

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan manajemen tugas proyek “Sistem manajemen barang UD. Thoha Anwar Anwar” ini, sebagai berikut :

1. Dari hasil evaluasi telah dihasilkan sistem manajemen barang berbasis *Progressive Web App (PWA)* yang tampilan dan kontennya sesuai dengan permintaan dari pihak UD. Thoha Anwar Anwar
2. Telah dibangun sistem manajemen yang berupa :
 - a. Dapat menampilkan *chart* pendapatan
 - b. Dapat melihat persediaan barang di gudang dan toko
 - c. Dapat melihat laporan keuangan
 - d. Dapat melihat laporan barang di toko maupun di gudang
 - e. Dapat melihat harga dan menentukan harga barang
 - f. Dapat melihat data karyawan
 - g. Dapat melihat data toko
3. Adanya sistem manajemen ini dapat membantu perusahaan dalam meningkatkan pelayanan dan penjualan di berbagai wilayah baik dalam maupun luar kota secara luas.
4. Dengan adanya manajemen tugas proyek ini telah melatih kerjasama tim dengan baik
5. Telah selesai pembuatan sistem manajemen barang UD. Thoha Anwar Anwar dan pembayaran sebesar Rp. 5.000.000.

B. Saran

Pembuatan sistem manajemen berbasis *Progressive Web App (PWA)* yang dibangun dalam manajemen tugas proyek ini belum bersifat menyeluruh, artinya masih banyak bagian-bagian yang perlu dikembangkan. Diharapkan UD. Thoha Anwar agar dapat meningkatkan sistem agar lebih baik dengan menambah fitur-fitur yang dapat meningkatkan kualitas pelayanan terhadap pelanggan UD. Thoha Anwar dan memberikan kemudahan bagi *user*.

Agar sistem dapat bekerja dengan lebih baik, maka perlu dilakukan pemeliharaan terhadap *software* dan *hardware*. Kerjasama dan kekompakan tim sangat dibutuhkan, karena keberhasilan proyek serta tanggung jawab masing-masing anggota tim harus lebih diutamakan. Koordinasi yang baik juga diperlukan dalam mengerjakan suatu proyek agar tidak terjadi kesalahan yang dapat berdampak buruk untuk keberlangsungan proyek.

C. DAFTAR PUSTAKA

- Follet, Mary Parker. *Definisi Manajemen*. (<https://id.m.wikipedia.org/wiki/Manajemen>, diakses pada tanggal 08 April 2019)
- Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas. *Definisi Sistem*. (<https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem>, diakses pada tanggal 08 April 2019)
- Ardiansyah (2015). *Software Estimation, Effort & Sizing* [PDF]. Tersedia <http://ardiansyah.tif.uad.ac.id/rekayasa-perangkat-lunak/>. [08 April 2019]
- Lucidchart (2017). *Entity Relationship Diagram (ERD) Tutorial – Bagian 1* (<https://youtu.be/QpdhBUYk7Kk>, diakses pada 21 April 2019)
- Software Ideas. *ERD Tool*. (<https://www.softwareideas.net/en/erd-tool>, diakses pada 21 April 2019)
- Visual Paradigm, *Use Case Diagram*. (<https://online.visual-paradigm.com/solutions/free-use-case-diagram-tool/>, diakses pada tanggal 02 Mei 2019)
- Edrawsoft (2019). *UML Use Case Symbols*. (<https://www.edrawsoft.com/uml-usecase-symbols.php>, diakses pada tanggal 02 Mei 2019)

Lampiran

- i. Proposal MTP
- ii. Surat Kontrak Kerja
- iii. Log Book
- iv. Dokumentasi
- v. Biaya pemasukan, pengeluaran, pendapatan/keuntungan
- vi. Tool : source code, hosting, pemegang password, user manual



[DOCUMENT TITLE]

[Document subtitle]



MICROSOFT

A. Latar Belakang

Di era globalisasi ini, manajemen pekerjaan merupakan sesuatu yang penting yang tidak bisa ditinggalkan oleh suatu individu atau perusahaan. Hal-hal penting seperti rekapan laporan keuangan, data karyawan, melihat persediaan barang dan lainnya masih menggunakan sistem manual. Namun, jika hanya merekap hasil pekerjaan saja, maka yang akan diketahui hanya data yang sudah ditulis tersebut. Berdasarkan permasalahan yang ada, UD. Thoha Anwar membutuhkan suatu sistem yang diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam manajemen pekerjaan yang akurat dan *realtime*, sehingga dapat memudahkan pihak perusahaan. Sistem merupakan suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan secara bersamaan untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Manajemen adalah salah satu cara menyelesaikan masalah dengan cara bekerja sama dengan orang lain. Dengan memiliki sistem perusahaan sendiri maka semua pihak dan semua komponen dari perusahaan dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai perusahaan/instansi, atau untuk memudahkan pihak perusahaan jika ingin mengetahui informasi yang berkaitan dengan perusahaan.

Melalui proposal ini, kami ingin mengajukan penawaran berupa *pembuatan sistem manajemen perusahaan* kepada UD. Thoha Anwar. Dengan harga yang relatif murah, kami menyediakan beberapa kelebihan dalam pembuatan sistem yang dapat dilihat dalam rincian proposal ini.

B. Deskripsi Usaha

Usaha pelayanan jasa ini baru terbentuk dan kami beri nama Pitu Punggowo Developer (PPD). Penamaan tim ini dikarenakan anggota yang berjumlah tujuh orang yang memiliki berbagai keahlian dalam pembuatan website. Pitu Punggowo Developer merupakan salah satu penyedia layanan jasa pembuatan berbagai jenis website atau sistem yang dibutuhkan wirausaha maupun individual. Sistem yang kami tawarkan menyesuaikan dengan kebutuhan klien.

C. Desain Produk dan Anggaran Dana

Kami menyediakan beberapa fitur untuk pembuatan sistem manajemen perusahaan ini yaitu, sebagai berikut :

1. Desain Produk

1) Super Admin

Pada aplikasi Super Admin terdapat fitur untuk melihat semua laporan transaksi, barang, toko dan karyawan. Sehingga pimpinan usaha dapat secara *realtime* melihat seluruh internal perusahaan. Adapun desain dari fitur yang ada pada aplikasi super admin, sebagai berikut :

a. Tampilan menu Home

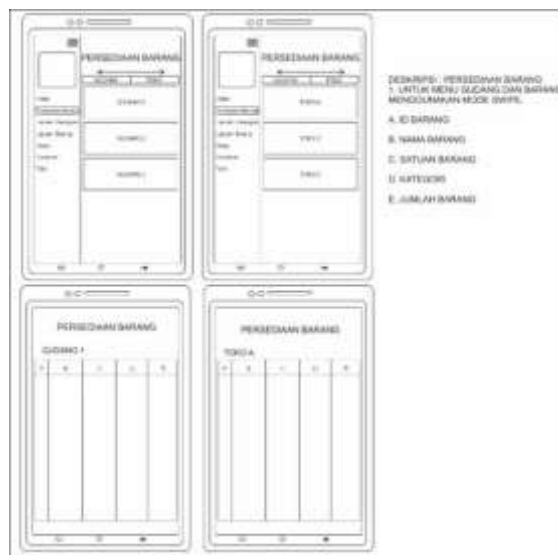
Rancangan desain tampilan menu home terdapat pada Gambar 3.1. 1.



Gambar 3.1. 23 Tampilan Home pada Aplikasi Super Admin

b. Tampilan menu Persediaan Barang

Rancangan desain tampilan menu persediaan barang terdapat pada Gambar 3.1. 2.



Gambar 3.1. 24 Tampilan Menu Persediaan Barang pada Aplikasi Super Admin

c. Tampilan menu Laporan Keuangan

Rancangan desain tampilan menu Laporan Keuangan terdapat pada Gambar 3.1. 3.



Gambar 3.1. 25 Tampilan Menu Laporan Keuangan Aplikasi Super Admin

d. Tampilan menu Laporan Barang

Rancangan desain menu Persediaan Barang terdapat pada Gambar 3.1. 4.



Gambar 3.1. 26 Tampilan Menu Laporan Barang Aplikasi Super Admin

e. Tampilan menu Harga

Rancangan desain tampilan menu harga terdapat pada Gambar 3.1. 5.



Gambar 3.1. 27 Tampilan Menu Harga pada Aplikasi Super Admin

f. Tampilan menu Karyawan

Rancangan desain tampilan menu karyawan terdapat pada Gambar 3.1. 6.



Gambar 3.1. 28 Tampilan Menu Karyawan pada Aplikasi Super Admin

g. Tampilan menu Toko

Rancangan desain tampilan menu toko terdapat pada Gambar 3.1. 7.



Gambar 3.1. 29 Tampilan Menu Toko pada Aplikasi Super Admin

2) Manajer

Pada aplikasi manajer terdapat juga fitur yang hampir sama dengan Super Admin, namun pada aplikasi manajer dapat merubah harga, dan nantinya akan terhubung secara langsung ke aplikasi Super Admin untuk melakukan konfirmasi. Adapun desain dari fitur yang ada pada aplikasi super admin, sebagai berikut :

a. Tampilan menu Home

Rancangan desain tampilan menu home terdapat pada gambar 3.2. 1.



Gambar 3.2. 1 Tampilan Menu Home pada Aplikasi Manajer

b. Tampilan menu Persediaan Barang

Rancangan desain tampilan menu persediaan barang terdapat pada Gambar 3.2.2.



Gambar 3.2. 2 Tampilan Menu Persediaan Barang pada Aplikasi Manajer

c. Tampilan menu Laporan Keuangan

Rancangan desain tampilan menu laporan keuangan terdapat pada gambar 3.2. 3.

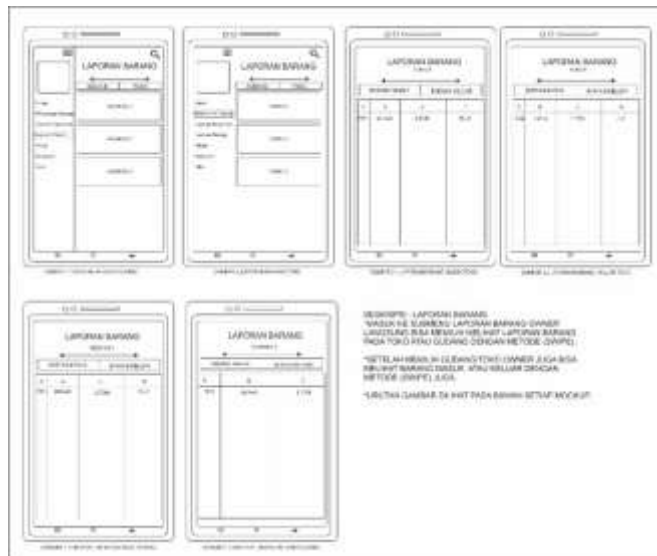


Gambar 3.2. 3 Tampilan Menu Laporan Keuangan Aplikasi Manajer

d. Tampilan menu Laporan Barang

Rancangan desain tampilan menu laporan barang terdapat pada gambar 3.2.

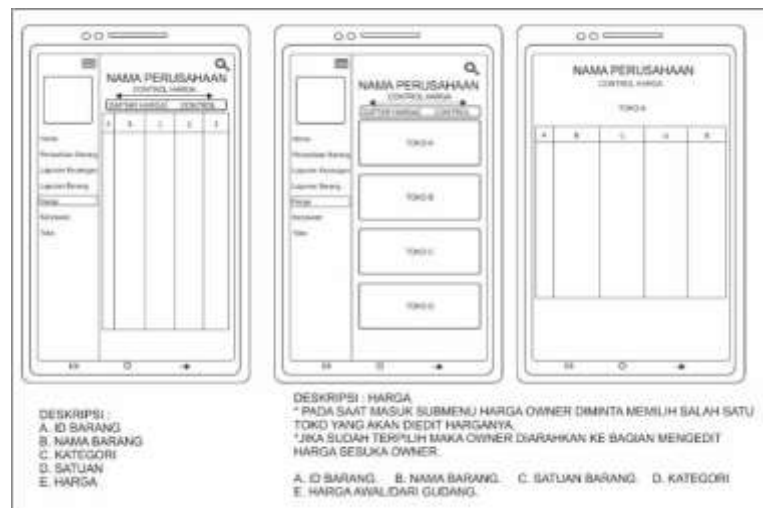
4.



Gambar 3.2. 4 Tampilan Menu Laporan Barang pada Aplikasi Manajer

e. Tampilan menu Harga

Rancangan desain tampilan menu harga terdapat pada gambar 3.2. 5.



Gambar 3.2. 5 Tampilan Menu Harga pada Aplikasi Manajer

f. Tampilan menu Karyawan

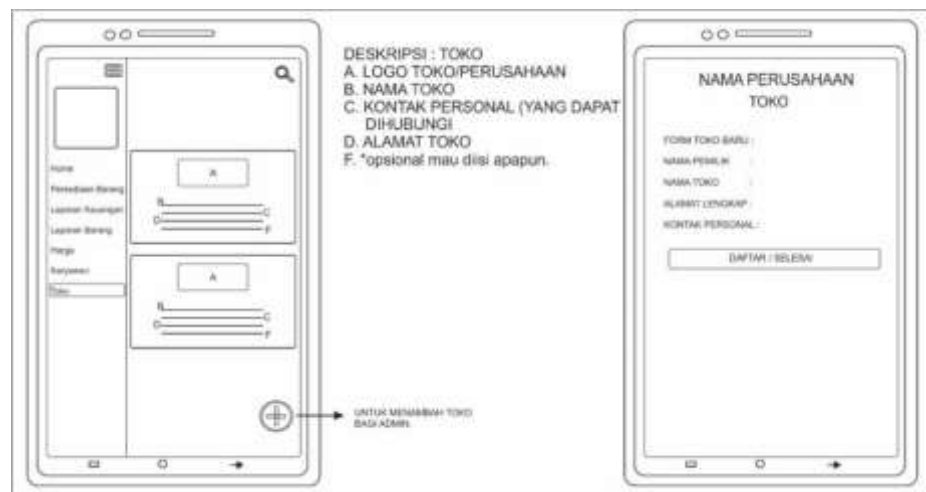
Rancangan desain tampilan menu karyawan terdapat pada gambar 3.2. 6.



Gambar 3.2. 6 Tampilan Menu Karyawan pada Aplikasi Manajer

g. Tampilan menu Toko

Rancangan desain tampilan menu toko terdapat pada Gambar 3.2. 7.

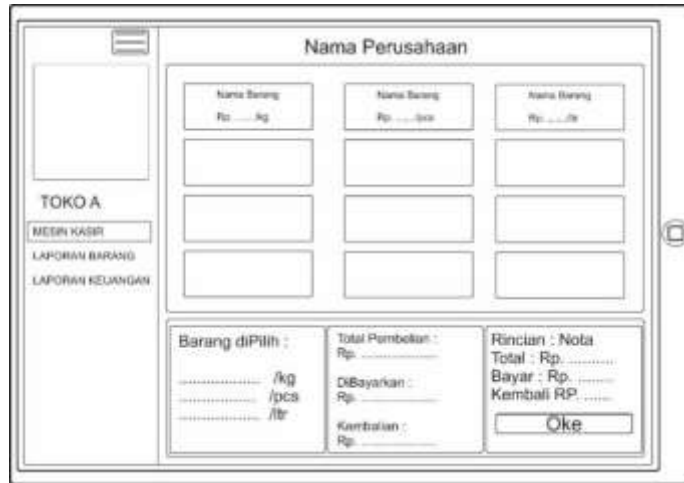


Gambar 3.2. 7 Tampilan Menu Toko pada Aplikasi Manajer

3) Toko

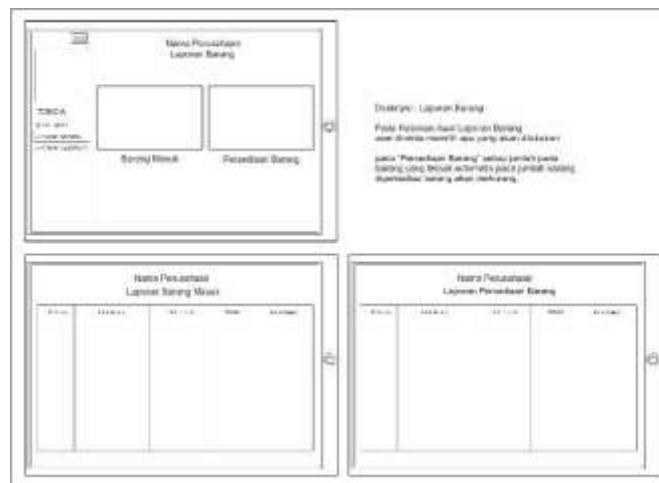
Pada aplikasi Toko terdapat fitur untuk melakukan *Point of Sale*, dan dapat melakukan rekap transaksi setiap harinya.

- a. Rancangan desain tampilan menu mesin kasir terdapat pada gambar 3.3.1.



Gambar 3.3. 1 Tampilan Menu Mesin Kasir pada Aplikasi Toko

- b. Rancangan desain tampilan menu laporan barang terdapat pada gambar 3.3. 2.



Gambar 3.3. 2 Tampilan Menu Laporan Barang pada Aplikasi Toko

- c. Rancangan desain tampilan menu laporan keuangan terdapat pada gambar 3.3. 3.

Nama Perusahaan Laporan Keuangan	
Tanggal	Pendapatan
23/02/2019	Rp. 450.000.000
24/02/2019	Rp. 550.000.000
25/02/2019	Rp. 480.000.000
26/02/2019	Rp. 480.000.000

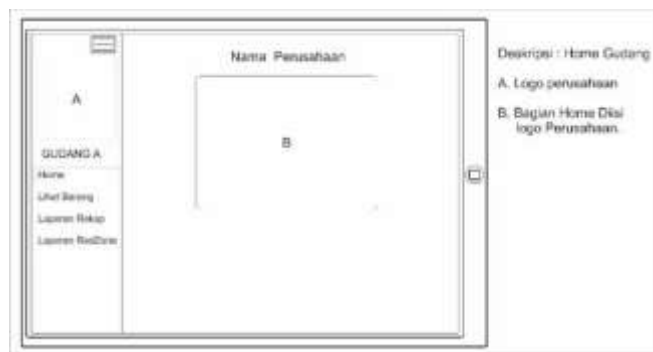
Nama Perusahaan Laporan Keuangan	
Penghasilan: Rp 560.000.000	Tanggal: 24/02/2019

Gambar 3.3. 3 Tampilan Menu Laporan Keuangan pada Aplikasi Toko

4) Gudang

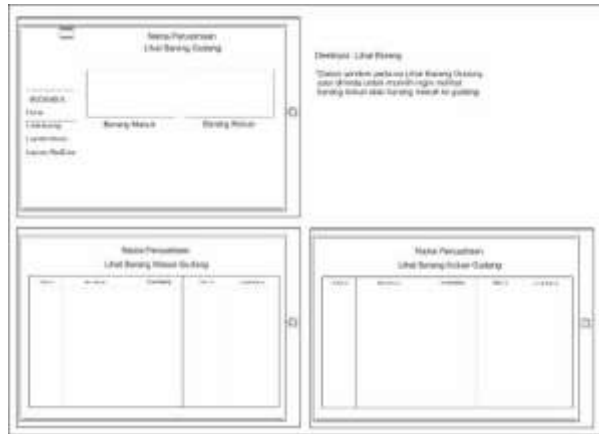
Pada aplikasi Gudang terdapat fitur untuk melihat semua barang yang tersedia pada Gudang, termasuk nama barang, jumlah barang, dan jenis barang.

a. Rancangan desain tampilan menu home terdapat pada gambar 3.4. 1.



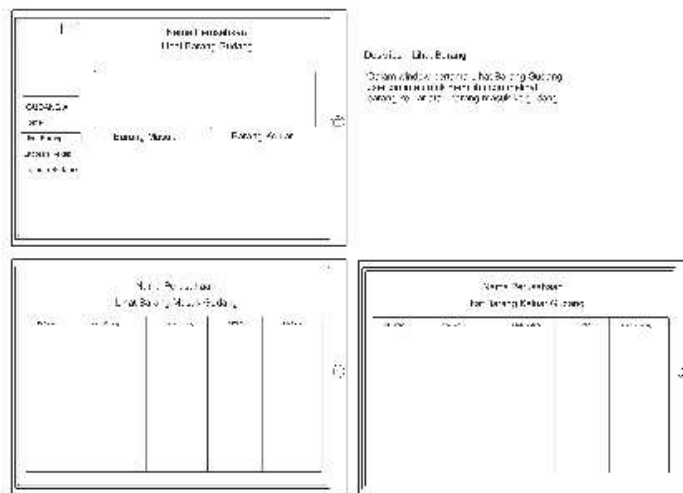
Gambar 3.4. 1 Tampilan Menu Home pada Aplikasi Gudang

b. Rancangan tampilan pada rekap barang yang masuk dan keluar pada gudang, berikut rancangan tampilan rekap barang.



Gambar 3.4. 2 Tampilan Menu Rekap Barang pada Aplikasi Gudang

- c. Rancangan pada menu lihat barang yang ada pada aplikasi gudang akan menampilkan apa saja barang yang terdapat pada gudang saat ini.



Gambar 3.4. 3 Tampilan Menu Barang yang dijual pada Aplikasi Gudang

- d. Rancangan tampilan yang selanjutnya adalah rancangan tampilan pada rekap untuk gudang yang melakukan pengiriman ke daerah redzone.



Gambar 3.4. 4 Tampilan Menu Laporan RedZone pada Aplikasi Gudang

2. Anggaran Dana

Adapun beberapa rincian harga untuk sistem yang kami tawarkan yaitu, sebagai berikut :

1) Anggaran Biaya Pengerjaan

Tabel 3.2. 1 Anggaran Biaya Pengerjaan

No.	Pekerjaan	Jumlah Anggota	Jam Kerja/Hari	Jam Kerja/Minggu	Total Jam	Gaji/Jam	Total Gaji
1.	Front End	1	4	16	160	Rp. 10.000	Rp. 1.600.000
2.	Back End	1	4	16	160	Rp. 10.000	Rp. 1.600.000
3.	Database	2	3	12	120	Rp. 7.000	Rp. 840.000
4.	Analisis	1	2	4	40	Rp.10.000	Rp. 400.000
5.	Tester	1	2	4	40	Rp. 7.000	Rp. 280.000
6.	UI/UX Designer	1	2	4	40	Rp. 8.000	Rp. 320.000
	Total	7	-	-	560	-	Rp. 5.040.000

2) Biaya Hosting, Domain dan API

Tabel 3.2. 2 Biaya Hosting, Domain dan API

No.	Rincian Biaya	Harga
1.	Domain (.com)	Rp. 99.000
2.	Hosting (Super)	Rp. 401.000
Total		Rp. 500.000

3) Total Biaya Penjualan Sistem

Tabel 3.2. 3 Total Biaya Penjualan Sistem

No.	Aplikasi	Rincian Isi Aplikasi
1.	Super admin	Persediaan Barang
		Laporan Barang
		Laporan Keuangan
		Harga
		Karyawan
		Toko
2.	Manajer	Merubah Harga Barang
		Melihat Keuntungan Bersih
3.	Gudang	Menambah Barang
		Mengurangi Barang
		Monitoring Barang
		Detail Barang
4.	Toko	Point Of Sale
		Rekap Transaksi
		Log Transaksi
Total Biaya Kerja		= Rp. 5.040.000,-
Total Biaya Hosting + Domain		= Rp. 500.000,-

Total Semua Biaya	= Rp. 5.540.000,-
--------------------------	-------------------

D. Contact Person

Untuk pembuatan sistem sesuai kriteria dan permintaan klien kami bisa menyesuaikan harga dengan tingkat kompleksitas dari program.

Informasi lebih lanjut silahkan hubungi kami :

Marketing Officier

Nama : M. Fikri
Prodi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknologi Industri
E-mail : muhammadfikri.bej2@gmail.com
Nomor HP : 082255532670

Pimpinan & Penanggung jawab

Nama : Muhammad Riyadhi
Prodi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknologi Industri
E-mail : muhammadriyadhi08@gmail.com
Nomor HP : 082351735833

Team Ahli / Konsultan

Nama : M. Insan Kamil
Prodi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknologi Industri
E-mail : insankamil002@gmail.com
Nomor HP : 0895361901047

E. Analisis Kompetensi SDM

Kemampuan yang dimiliki oleh anggota tim kami, yaitu :

1. Pemrograman HTML
2. Pemrograman PHP
3. MySQL Database
4. Pemrograman Javascript (Vue JS)

Penutup

Demikian Proposal paket pembuatan sistem manajemen perusahaan yang kami tawarkan kepada perusahaan UD. Thoha Anwar, semoga bermanfaat, dan dapat menjadi pertimbangan. Kami berharap dapat bekerja sama dalam pembuatan sistem manajemen perusahaan ini. Sekian dan terimakasih kami ucapkan.

Hormat Kami

Yogyakarta, 31 Maret 2019

Punggowo Pitu Developer

Muhammad Riyadhi

SURAT PERJANJIAN

MoU (MEMORANDUM of UNDERSTANDING)

Antara:



Dengan

UD. Thoha Anwar

Pada tanggal 02 Maret 2019 bertempat di Kelurahan Gunung Samarinda, Kecamatan Balikpapan Utara, Kalimantan Timur, kami yang bertanda tangan dibawah ini :

1. Nama : Muhammad Thoha
Jabatan : Owner
Email : muhammadthoha.anwar@yahoo.com
Alamat : Jl. Strat Satu, RT. 13 No. 5, Kelurahan Gunung Samarinda, Kecamatan Balikpapan Utara, Kalimantan Timur, Kode Pos 76126.

Selanjutnya disebut sebagai **PIHAK PERTAMA.**

2. Nama : Muhammad Riyadhi
Jabatan : Ketua Proyek (Punggowo Pitu Developer)
Email : muhammadriyadhi08@gmail.com
Alamat : Kotagede, Yogyakarta, Indonesia.

Selanjutnya disebut sebagai **PIHAK KEDUA.**

Kedua belah pihak dengan niat baik telah sepakat untuk mengadakan perjanjian dalam pembuatan "**Sistem Manajemen Perusahaan**" dengan ketentuan-ketentuan, sebagai berikut :

Pasal 1

Ketentuan Umum

1. Kata-kata dan ungkapan-ungkapan dalam surat perjanjian ini mempunyai arti yang sama sebagaimana yang dituangkan didalam syarat-syarat surat perjanjian di bawah ini.
2. PIHAK PERTAMA sepakat untuk memberikan pekerjaan berupa pembuatan “Sistem Manajemen Perusahaan” kepada PIHAK KEDUA.
3. PIHAK KEDUA bersedia melaksanakan pekerjaan sebagaimana yang tercantum pada poin 2 pasal 1.
4. Surat perjanjian ini tidak dapat dibatalkan oleh kedua belah pihak dan segala resiko atas pembatalan menjadi tanggung jawab MASING-MASING PIHAK sepenuhnya.

Pasal 2

Uraian Pekerjaan

1. Ruang lingkup pekerjaan yakni berupa pembuatan “Aplikasi Sistem Manajemen Perusahaan” di UD. Thoha Anwar.
2. Harga jual untuk jasa “Pembuatan Aplikasi Sistem Manajemen Perusahaan” ini adalah Rp.5.000.000,- (*lima juta rupiah*) dengan harga kontrak sudah termasuk pajak.
3. Pekerjaan yang harus dipenuhi oleh PIHAK KEDUA berupa :
 - a. Fitur yang dapat menampilkan chart pendapatan.
 - b. Dapat melihat persediaan barang di gudang dan toko.
 - c. Dapat melihat laporan keuangan.
 - d. Dapat melihat laporan barang di toko maupun di gudang.
 - e. Dapat melihat harga dan menentukan harga barang.
 - f. Dapat melihat data karyawan.
 - g. Dapat melihat data toko.

Pasal 3

Sistem Pembayaran

1. Berdasarkan Pasal 2 ayat 2, PIHAK PERTAMA telah menyepakati harga jual untuk jasa “Pembuatan Aplikasi Sistem Manajemen Perusahaan” ini adalah Rp.5.000.000,- .

2. Berkaitan dengan Pasal 2 ayat 2 tersebut, pembayaran dilakukan 2 tahap oleh PIHAK PERTAMA
 - a. TAHAP I sebesar Rp. 2.500.000,- (*dua juta lima ratus ribu rupiah*) sebagai uang tanda jadi “diawal pembuatan system manajemen perusahaan UD.Thoha Anwar”.
 - b. TAHAP II sebesar Rp. 2.500.000,- (*dua juta lima ratus ribu rupiah*) sebagai uang tanda pelunasan “setelah pembuatan system manajemen perusahaan UD. Thoha Anwar selesai.

Pasal 4

Waktu Pelaksanaan

1. KEDUA BELAH PIHAK sepakat bahwa waktu pelaksanaan pekerjaan pembuatan “Aplikasi Sistem Manajemen Perusahaan” sebagaimana dimaksud dalam surat perjanjian ini adalah 3 bulan, terhitung sejak ditandatangani oleh pihak perusahaan.
2. Penambahan waktu pelaksanaan dapat dibenarkan apabila mendapat persetujuan dari PIHAK PERTAMA, dan oleh karenanya maka atas penambahan waktu tersebut tidak dapat dianggap sebagai keterlambatan.
3. Jika PIHAK KEDUA tidak menyelesaikan pekerjaan tepat waktu sesuai tambahan waktu yang diberikan PIHAK PERTAMA, maka PIHAK KEDUA akan dikenakan denda keterlambatan pengerjaan system sebesar 5% dari harga jual.

Pasal 5

Hak dan Kewajiban

Hak dan Kewajiban PIHAK PERTAMA adalah :

1. PIHAK PERTAMA berhak mengawasi dan memeriksa pekerjaan yang dilakukan oleh PIHAK KEDUA.
2. PIHAK PERTAMA wajib memenuhi pembayaran sebagaimana dijelaskan pada Pasal 3.

Hak dan Kewajiban PIHAK KEDUA adalah :

1. PIHAK KEDUA berhak menerima pembayaran sesuai dengan perjanjian untuk melaksanakan pekerjaan.

2. PIHAK KEDUA wajib melaksanakan, menyelesaikan, dan memperbaiki pekerjaan secara cermat, akurat dan penuh tanggung jawab untuk pelaksanaan, penyelesaian dan perbaikan pekerjaan yang dirinci dalam kontrak ini.
3. PIHAK KEDUA wajib melaksanakan, menyelesaikan dan memperbaiki seluruh pekerjaan sesuai dengan ketentuan kontrak kerja pembuatan “Aplikasi Sistem Manajemen Perusahaan” sampai diterima dengan baik oleh PIHAK PERTAMA.

Pasal 6

Penyelesaian Perselisihan

1. Jika ada perbedaan pendapat mengenai pekerjaan antara PIHAK PERTAMA dan PIHAK KEDUA, maka akan diselesaikan dengan cara musyawarah.

Pasal 7

Perubahan

1. Jika ada perubahan yang berbeda dari kesepakatan awal dan hal-hal yang belum diatur dalam surat perjanjian ini, maka akan diatur di dalam suatu *addendum* yang dibuat berdasarkan kesepakatan KEDUA BELAH PIHAK dan merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari surat perjanjian ini.

Kontrak kerja ini dibuat rangkap dua dan para pihak menandatangani perjanjian kontrak ini masing-masing diatas materai.

Dibuat di Yogyakarta, 31 Maret 2019

PIHAK PERTAMA

Kepala Perusahaan UD. Thoha Anwar

PIHAK Kedua

Ketua Punggowo Pitu Developer

Muhammad Thoha

Muhammad Riyadhi

Dokumentasi



v. Biaya Pemasukan, pengeluaran, pendapatam/keuntungan

A. Pemasukan

Untuk rincian pemasukan dapat dilihat pada Tabel 6. 1.

Tabel 6. 1 Biaya Pemasukan

PEMASUKAN		
No	Keterangan	Biaya
1.	Iuran bersama (125.000 x 7)	Rp. 875.000
2.	Pembayaran aplikasi	Rp. 5.000.000
Total		Rp. 5.875.000

B. Pengeluaran

1) Rincian Pengeluaran

Untuk rincian pengeluaran dapat dilihat pada Tabel 6. 2.

Tabel 6. 2 Biaya Pengeluaran

PENGELUARAN		
No	Keterangan	Biaya
1.	Hosting + Domain	Rp. 500.000
2.	Stempel	Rp. 25.000
3.	Minuman & Snack	Rp. 35.000
4.	Snack	Rp. 15.500
5.	Materai & Map	Rp. 15.000
6.	Pengiriman Berkas	Rp. 47.000
7.	Kertas 5 rim	Rp. 180.000
8.	Pembayaran ujian MTP	Rp. 525.000
9.	Fotocopy 396 Lembar	Rp. 95.000
10.	Klip Kertas	Rp. 8.500
Total		Rp. 1.446.000
Sisa dana		Rp. 4.429.000

BANK Syariah STRUK PENGAWAHAN
BUKOPIN UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA

No. 0582770

NIK : 1 800018001
 Nama : NUSYAHAD FIKRIANI
 Prodi : Teknik Informatika
 No. Bujur : Rp. 25.000,-
 Tgl. Bujur : 26-05-2019
 No. Bujur : 11-47-03 VTB
 Keterangan : Tugasan Praktek

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
 Menyerahkan buku ini sebagai bukti penerimaan pengisian formulir
 dan sebagai tanda terima.

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
 Kepala Sekolah

Bank

Penyidik

Lampiran 1 (Isi Buku Mawada)

BANK Syariah STRUK PENGAWAHAN
BUKOPIN UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA

No. 0582485

NIK : 1 8002016024
 Nama : DHAUL FATHMA
 Prodi : Teknik Informatika
 No. Bujur : Rp. 25.000,-
 Tgl. Bujur : 26-05-2019
 No. Bujur : 12-49-53 VTB
 Keterangan : Tugasan Praktek

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
 Menyerahkan buku ini sebagai bukti penerimaan pengisian formulir
 dan sebagai tanda terima.

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
 Kepala Sekolah

Bank

Penyidik

Lampiran 1 (Isi Buku Mawada)

BANK Syariah STRUK PENGAWAHAN
BUKOPIN UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA

No. 0582342

NIK : 1 800018004
 Nama : NUSYAHAD FIKRIANI
 Prodi : Teknik Informatika
 No. Bujur : Rp. 25.000,-
 Tgl. Bujur : 26-05-2019
 No. Bujur : 11-47-03 VTB
 Keterangan : Tugasan Praktek

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
 Menyerahkan buku ini sebagai bukti penerimaan pengisian formulir
 dan sebagai tanda terima.

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
 Kepala Sekolah

Bank

Penyidik

Lampiran 1 (Isi Buku Mawada)

BANK Syariah STRUK PENGAWAHAN
BUKOPIN UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA

No. 0582309

NIK : 1 8002016024
 Nama : DHAUL FATHMA
 Prodi : Teknik Informatika
 No. Bujur : Rp. 25.000,-
 Tgl. Bujur : 26-05-2019
 No. Bujur : 11-49-49 VTB
 Keterangan : Tugasan Praktek

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
 Menyerahkan buku ini sebagai bukti penerimaan pengisian formulir
 dan sebagai tanda terima.

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA
 Kepala Sekolah

Bank

Penyidik




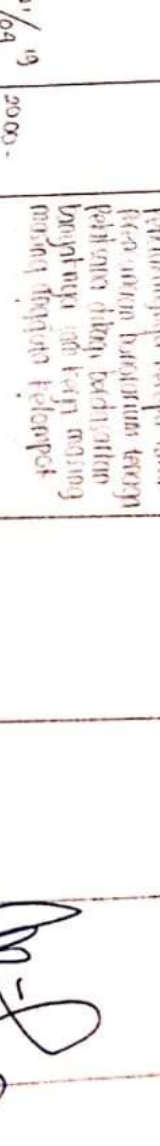
Lampiran 1 (Isi Buku Mawada)

C. Pendapatan/Keuntungan

Berdasarkan total biaya pemasukan dan total biaya pengeluaran, maka sisa dana merupakan pendapatan yang kami peroleh dari hasil penjualan proyek ini, untuk rincian pendapatan dapat dilihat pada Tabel 6. 3.

Tabel 6. 3 Pendapatan/Keuntungan

Total Biaya Pemasukan	Rp.	5.875.000
Total Biaya Pengeluaran	Rp.	1.446.000
Sisa Dana	Rp.	4.429.000

<p>b. Revisi perencanaan biaya</p>	<p>21/04/19</p>	<p>20.000 - 22.000</p>	<p>dan tabel barang b. Dapur harus dipaparkan dan penyediaan obat-obatan dan peralatan lainnya berupa uraian kegiatan dalam anggaran rencana pekerjaan dengan berdasarkan anggaran yang telah ditetapkan mencakup kegiatan pelaksanaan</p>	
<p>2. Revisi perencanaan biaya</p>	<p>09/05/19</p>	<p>20.000 - 21.000</p>	<p>a. Dalam tabel spesifikasi b. Trip gambar / tabel diberi Penjelasan / Keterangan c. Pada cover diuraikan sesuai tabel</p>	
<p>4. Revisi perencanaan indikator pelaksanaan proyek</p>	<p>09/05/19</p>	<p>20.300 - 23.000</p>	<p>a. Rencana seminar MRP mungkin ke 15 (Setelah libur lebaran) b. Target : tanggal 30 Mei kepon dan proyek sekon</p>	
<p>5. Revisi perencanaan kegiatan trip angket b. Perhitungan ulang untuk Perencanaan kegiatan c. Pengetahuan isi kepon Bab 1 - 3 oleh seluruh tim</p>	<p>09/05/19</p>	<p>20.300 - 23.300</p>		

**LOG BOOK MENEJEMEN TUGAS PROYEK MAHASISWA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA, UAD T.A 2018 / 2019
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)**

Nama Kelompok MTP : Pengguna Ptd Developer

No	NIM	NAMA
1	1600018001	Muhammad Riyadh
2	1600018024	Dhian Feodina Hapsari
3	1600018040	Aham Fapr
4	1600018015	M. Anson Kamil
5	1600018044	M. Fikri
6	1600018042	Kedi Masrudin
7	1600018046	M. Aditya Nugroho

Judul Manajemen Tugas Proyek : sistem Manajemen Perusahaan UD Thoha Petuar

Dosen Pembimbing : Ahmad Athari S.kom., M.Eng.

- Petunjuk Penulisan Log Book
- Log book dibuat per minggu
 - Log book ditulis tangan
 - Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing MTP
 - Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MTP
 - Jumlah bimbingan minimal 5 minggu

Logbook Minggu 8 sd 12 (setelah UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing MTP
		Hari/TGL	Jam				
1	Penyusunan laporan Rancangan desain basis data	19/09	08.00-01.00	1. a. Tersedia 9 tabel, yaitu tabel gudang, tabel persediaan barang gudang, tabel satuan, tabel faktoris, tabel binus, tabel persediaan barang toko, tabel toko, tabel laporan keuangan	Revisi perubahan : Semua tabel saling berelasi dan dapat dihubungkan untuk operasi super admin, insert, gudang & toko		

	Penyusunan laporan hayatan manajemen tugas proyek BAB 1 sampai BAB 3	08/09	19.00 - 23.40				
--	--	-------	---------------	--	--	--	--

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MTP/Dosen Pengampu Kelas MTP :

.....

.....

.....

.....



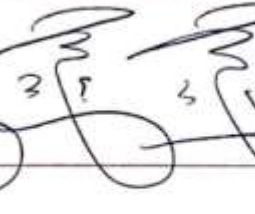
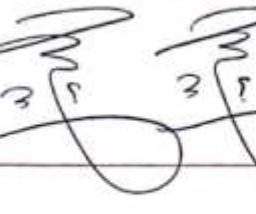

Dosen Pengampu Kelas MTP

NIP. 0016292001

Yogyakarta, 2019

Ketua MTP

Muhammad Riyadh

<p>1. Kapan saja kebutuhan email tetap optimal. Otopraksi oleh pengumpul data</p>	18/12/18	18:30 - 22:00	<p>20. Bagaimana yang keluar data dari cellbase bisa diupload ke server untuk kemudian bisa diupload dan diupload b. Sistem dapat mengupload ke server c. Pengambilan data bisa diupload d. Pengambilan data bisa diupload e. Pengambilan data bisa diupload</p>			
<p>2. Bagaimana metode apa yang akan digunakan untuk penyelesaian proyek? Bagaimana cara untuk penyelesaian proyek jarak jauh?</p>	20/01/19	19:00 - 22:00	<p>20. Metode yang tim kamu gunakan adalah menggunakan metode Agile & Scrum b. Penyelesaian jarak jauh menggunakan Trello</p>			
<p>3. Bagaimana metode apa yang akan digunakan untuk penyelesaian proyek? Bagaimana cara untuk penyelesaian proyek jarak jauh?</p>	30/01/19	19:00 - 22:00	<p>a. Bagaimana metode apa yang akan digunakan untuk penyelesaian proyek? Bagaimana cara untuk penyelesaian proyek jarak jauh? b. Bagaimana metode apa yang akan digunakan untuk penyelesaian proyek? Bagaimana cara untuk penyelesaian proyek jarak jauh? c. Bagaimana metode apa yang akan digunakan untuk penyelesaian proyek? Bagaimana cara untuk penyelesaian proyek jarak jauh?</p>			
<p>4. Bagaimana metode apa yang akan digunakan untuk penyelesaian proyek? Bagaimana cara untuk penyelesaian proyek jarak jauh?</p>	07/02/19	16:30 - 19:00	<p>Apakah kamu dapat langsung membaca struktur pembelajaran</p>			
<p>5. Bagaimana metode apa yang akan digunakan untuk penyelesaian proyek? Bagaimana cara untuk penyelesaian proyek jarak jauh?</p>	20/01/19	20:00 - 22:00	<p>a. Frontend : memperbaiki template agar lebih simple b. Backend : mengembangkan database dengan ui/ux c. SFR : memperbaiki ukuran font dan margin pada proposal</p>	<p>c. Rencana : Menjalankan aplikasi Admin (Manager)</p>		

2. PIHAK KEDUA wajib melaksanakan, menyelesaikan, dan memperbaiki pekerjaan secara cermat, akurat dan penuh tanggung jawab untuk pelaksanaan, penyelesaian dan perbaikan pekerjaan yang dirinci dalam kontrak ini.
3. PIHAK KEDUA wajib melaksanakan, menyelesaikan dan memperbaiki seluruh pekerjaan sesuai dengan ketentuan kontrak kerja pembuatan "Aplikasi Sistem Manajemen Perusahaan" sampai diterima dengan baik oleh PIHAK PERTAMA.

Pasal 6

Penyelesaian Perselisihan

1. Jika ada perbedaan pendapat mengenai pekerjaan antara PIHAK PERTAMA dan PIHAK KEDUA, maka akan diselesaikan dengan cara musyawarah.

Pasal 7

Perubahan


1. Jika ada perubahan yang berbeda dari kesepakatan awal dan hal-hal yang belum diatur dalam surat perjanjian ini, maka akan diatur di dalam suatu *addendum* yang dibuat berdasarkan kesepakatan KEDUA BELAH PIHAK dan merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari surat perjanjian ini.

Kontrak kerja ini dibuat rangkap dua dan para pihak menandatangani perjanjian kontrak ini masing-masing diatas materai.

Dibuat di Yogyakarta, 31 Maret 2019

PIHAK PERTAMA


Kepala Perusahaan UD. Thoha Anwar


METERAI
TEMPEL
647A AF688522786
6000
ENAM RIBU RUPIAH
Muhammad Thoha

PIHAK Kedua

Ketua Punggowo Pitu Developer


Muhammad Riyadhi

a. Pembuatan aplikasi	18/05/19					
b. Pembuatan aplikasi TOFD	20/05/19					
c. Testing database keseluruhan	20/05/19					
7. Mengumpulkan jadwal kerja masing-masing tim	21/05/19					

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MTP/Dosen Pengampu Kelas MTP :

.....

.....

.....

.....

Yogyakarta, 2019

Dosen Pengampu Kelas MTP

Ketua MTP

NIY.

.....

LOG BOOK MENEJEMEN TUGAS PROYEK MAHASISWA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA, UAD T.A 2018 / 2019
 (WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nama Kelompok MTP : Punggawa Pitu Developer		
No	NIM	NAMA
1	1600018001	Muhammad Ruzadi
2	1600018024	Dhian Fendina Hapsari
3	1600018040	Iltam Fajar
4	1600018015	M. Inson Kamil
5	1600018044	M. Fikri
6	1600018042	Hadi Rusudin
7	1600018046	M. Aditya Nugroho
Judul Manajemen Tugas Proyek : Sistem Manajemen Perusahaan UD. Thoha Anwar		
Dosen Pembimbing : Ahmad Athari S.kom., M.Eng		

Petunjuk Penulisan Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing MTP
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MTP
5. Jumlah bentangan minimal 7 minggu

Logbook Minggu 1 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing MTP
		Hari/TGL	Jam				
1	a. Penentuan nama tim dan jadwal kumpul b. Pembagian tugas tiap anggota c. Penjelasan mengenai pembagian proyek oleh ketua tim	15/4/19	19:00 - 22:00	1. a. Nama tim: Punggawa Pitu Developer, kumpul rutin 2x seminggu, waktu tiap minggu 1x = Rp 2.000 b. Dibagi menjadi 3 divisi yaitu analisis, backend dan frontend c. Membuat sistem manajemen perusahaan yang diminta oleh klien			