

BAB I

Pendahuluan

A. Latar Belakang

Kerja Praktik merupakan program terpadu yakni belajar dan bekerja pada situasi yang sebenarnya dan bertujuan untuk mencapai keahlian dan sikap kerja yang profesional. Sehingga dengan program ini diharapkan mahasiswa dapat mengimplementasikan hasil dari belajar selama di kuliah khususnya di bidang Teknologi.

Salah satu implementasi itu adalah teknologi di bidang *websitse* yang di gunakan untuk mencari dan berbagi informasi dari berbagai sumber. Dalam pengembangan *website* terdapat beberapa *framework* yang dapat digunakan, *framewrok* merupakan kumpulan instruksi yang dikumpulkan dalam *class* dan *function* dengan fungsi asing-masing utuk memudahkan *developer* dalam pemanggilannya tanpa harus menulis *syntax* yang sama berulang-ulang. Framework yang saya gunakan dalam pengembangan *website* kali ini adalah *Code Igneter* karena sudah di pelajari dalam kuliah dan saya ingin lebih mempelajari *framework* ini.

Lokasi yang di pilih untuk melaksanakan Kerja Praktik adalah di Krowak Art Jogja. Krowak Art Jogja merupakan sebuah industri yang berkembang di bidang *furniture*, di sini terdapat berbagai macam jenis mebel yang terbuat dari berbagai macam bahan seperti kayu, resin, pecahan kaca, batu, dan lainnya. Di sini promosi masih menggunakan cara manual yaitu dari mulut ke mulut sehingga kurang efektif mengingat pada era sekarang sudah banyak yang menggunakan media online sehingga akan kalah saing dengan industri yang telah mengikuti perkembangan jaman, karena promosi ini hanya dilakukan dalam lingkup yang kecil, yaitu hanya orang yang kenal atau sekitar sana yang sudah tau krowak art jogja, sehingga untuk lingkup luas khususnya luar daerah tidak bisa mengetahui industri ini. Sehingga diperlukan media seperti *website* untuk menampung produk serta alamat yang akan memudahkan dalam pemasaran secara online dan membantu mengenalkan krowak art jogja. Di krowak art jogja tidak hanya mengerjakan barang di industri, di sini juga menerima orderan yang harus dikerjakan di tempat, misalnya pembuatan pondok, pembuatan *furniture* ditempat karyawisata.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan diatas, maka dapat ditentukan beberapa identifikasi masalah antara lain :

1. Pemasaran yang masih dilakukan secara langsung dari mulut ke mulut sehingga kurang efektif sehingga kalah persaingan dengan industri lain yang dapat diketahui orang melalui media online.

2. Produk yang dibuat tidak diketahui oleh orang lain jika tidak mendatangi langsung atau meminta foto lewat WA.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dijelaskan diatas dapat disimpulkan beberapa batasan masalah antara lain :

1. Manajemen produk yang terstruktur
2. Kemudahan dalam mempromosikan produk

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka didapat rumusan masalah yang akan diselesaikan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat *web profile* untuk membantu promosi dalam media online?
2. Bagaimana cara membuat *web profile* untuk memudahkan customer mengetahui produk yang di buat di Krowak Art Jogja.

E. Tujuan KP

1. Membuat *web profile* untuk membantu promosi dalam media online.
2. Membuat *web profile* untuk memudahkan customer mengetahui produk yang di buat di Krowak Art Jogja.

F. Manfaat KP

Manfaat yang diperoleh dari kerja praktek untuk mahasiswa sebagai berikut :

1. Menjalani kerja sama yang 2system2tar mahasiswa dan juga karyawan yang bekerja di Krowak Art Jogja.
2. Menambah wawasan mahasiswa dan mengasah kemampuan pemrograman yang dimiliki.
3. Mengetahui sejauh mana kemampuan pemrograman yang dimiliki, hingga dapat belajar lebih dalam lagi.
4. Menambah pengalaman tentang kondisi lingkungan kerja praktek, bagaimana cara menghadapi client, sehingga tidak merasa takut saat akan bertemu client nanti.
5. Dapat mengatasi permasalahan-permasalahan yang mungkin terjadi saat melakukan kerja praktek sehingga dapat memberikan penyelesaian.

BAB II

Gambaran Instansi

A. Umum

1. Sejarah

Krowak Art Jogja merupakan salah satu industri yang berjalan di bidang mebel. Berawal dari pemilik serta istri yang bekerja diluar dan menitipkan anaknya yang masih kecil kepada orangtua membuat istri berpikir untuk membuat usaha di rumah sehingga dapat merawat anaknya sendiri. Bermodalkan keahlian kayu yang di ajarkan sang ayah dan pengalaman bekerja di sebuah tempat kerajinan sehingga pemilik berinisiatif membuat mebel yang unik dan mulailah terbentuk Krowak Art Jogja sampai sekarang.

2. Visi dan Misi

a. Visi

Membuat berbagai inovasi mebel

b. Misi

Misi dari krowak art Jogja adalah:

- 1) Memberikan lapangan kerja.
- 2) Memanfaatkan bahan sisa
- 3) Mengembangkan kerajinan kayu dan resin

3. Alamat

Jl. Wonorejo 2, Wonorejo II, Gadingsari, Sanden, Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta 55763

B. Sumber Daya Manusia dan Sumber daya Fisik lainnya

1. Krowak Art Jogja memiliki Sumber daya Manusia sebagai berikut :

- Karyawan : 5 orang

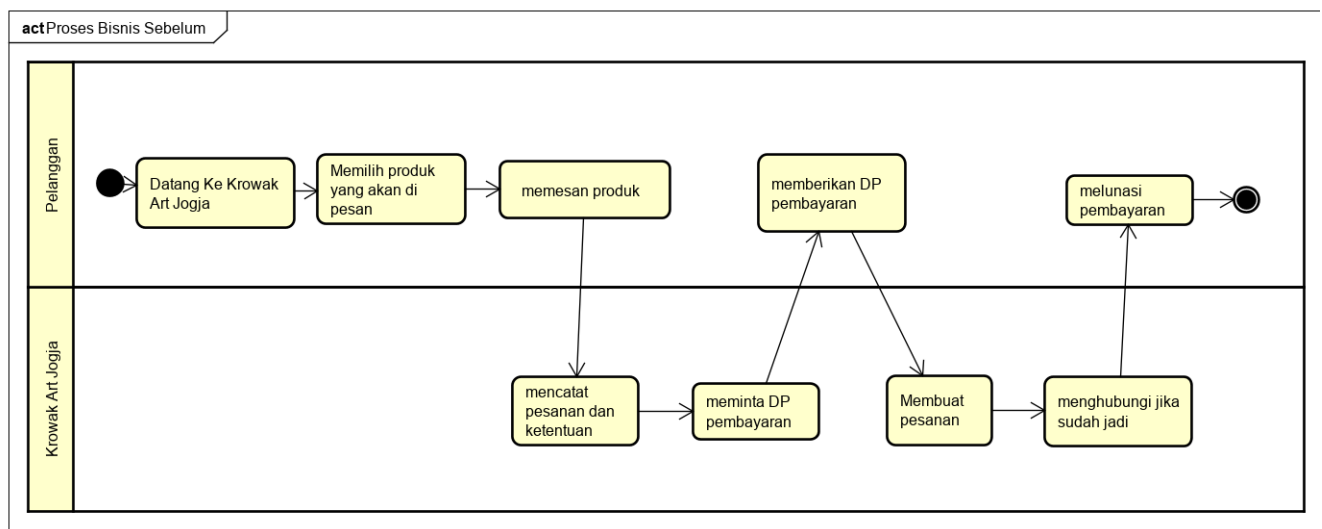
2. Sumber daya fisik yang ada yaitu :

- Tempat Pembuatan Mebel : 1 halaman dan 1 ruangan

C. Proses bisnis

1. Proses Bisnis Saat Ini

Pelanggan datang ke krowak art jogja dan memilih produk yang akan di buat, lalu memesan produk, pegawai akan mencatat dan membuat kesepakatan apakah barang akan di ambil atau di antar dan menentukan pembayaran awal, pelanggan memberikan pembayaran awal lalu pegawai akan membuat pesannya dan akan menghubungi kembali apabila sudah selesai membuat, pelanggan melunasi pembayaran dan barang akan di antar atau di ambil sesuai kesepakatan, seperti yang terlihat pada gambar 2.1 berikut :

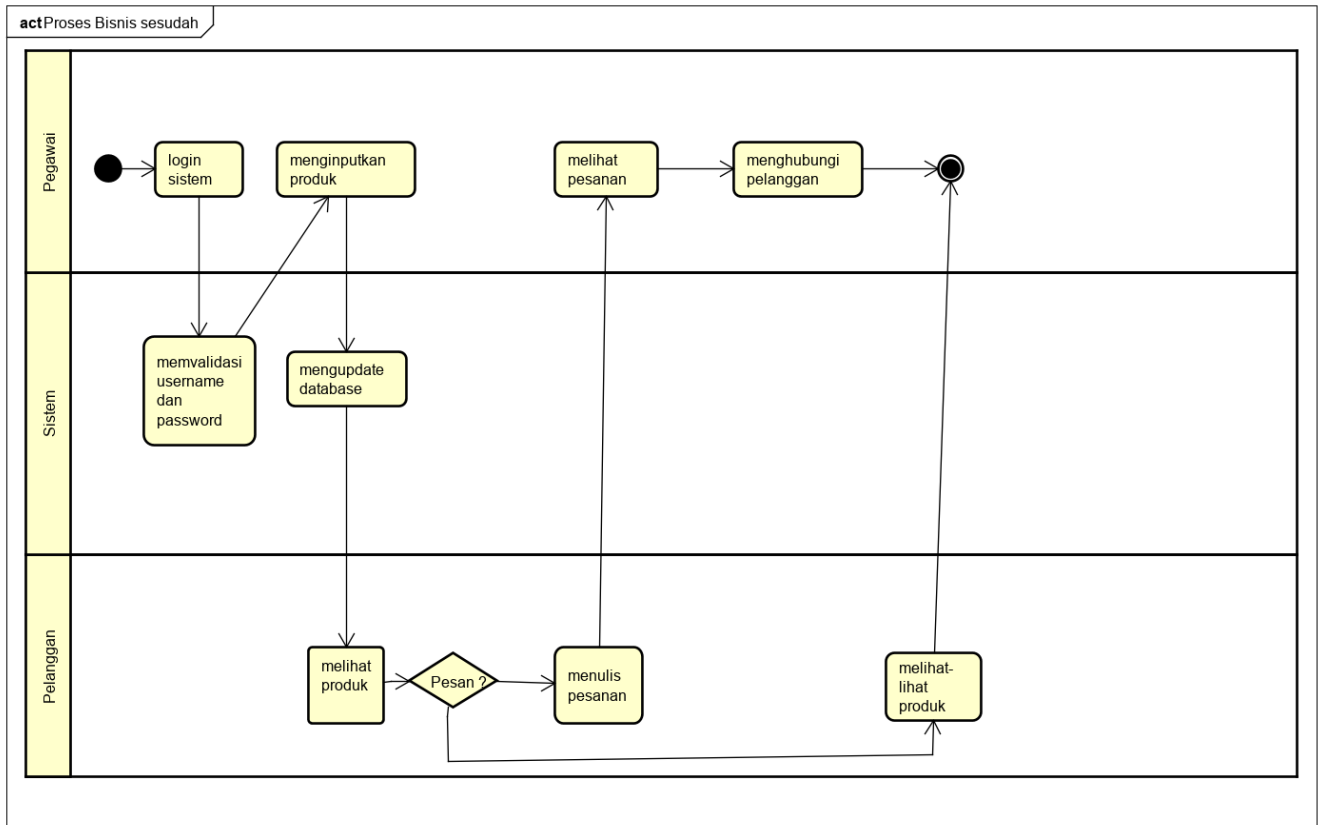


Gambar 2.1 Proses Bisnis di Krowak Art Jogja saat ini

Dari proses bisnis tersebut kurang efektif karena pelanggan harus langsung datang ketempat untuk melihat barang sehingga jika ada pelanggan yang jauh akan kerepotan karena akan memakan waktu untuk datang sehingga di butuhkan sebuah web profile untuk membantu pelanggan mengetahui barang yang di jual.

2. Proses Bisnis dalam Website

Pegawai login ke sistem, sistem akan memvalidasi antara password dan username, pegawai akan menginputkan produk baru, pelanggan dapat melihat produk ketika sudah membuka web, lalu pelanggan dapat memilih produk yang akan di pesan dan menuliskan pesanan menggunakan kode produk, pegawai akan melihat pesanan dan akan menghubungi pelanggan, seperti yang ada pada gambar 2.2 sebagai berikut :



Gambar 2.2 Proses Bisnis di Krowak Art Jogja sesudah dibuatkan website

BAB III

Metodologi KP

A. Lokasi KP, Alamat, Kontak pembimbing KP di Lapangan

1. Lokasi KP

Krowak Art Jogja

2. Alamat

Kradenan Rt 02 Gadingsari Sanden Bantul

3. Kontak Pembimbing KP

Dwi Nuryanto : +62 877-1233-4515

B. Metode pengambilan data KP

1. Metode observasi yaitu 6system pengumpulan data dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk melihat dari dekat kegiatan yang dilakukan.

2. Metode wawancara yaitu mendapatkan informasi dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung kepada responden atau client.

C. Rancangan jadwal kegiatan KP

3.1 Tabel Rencana dan Realisasi Kegiatan Kerja Praktek

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan														Realisasi	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	Ya/Tidak	%
1.	Mencari Lokasi KP					■										Ya	100%
2.	Survey tempat KP dan mengumpulkan data					■										Ya	100%
3.	Melakukan identifikasi dan analisis						■									Ya	100%
4.	Merancang sistem yang akan di buat								■								
5.	Membangun sistem									■	■	■					
6.	Uji coba sistem												■				

7.	Membuat hosting																	
8.	Menyerahkan sistem																	

Yogyakarta, 23 April 2019

Menyetujui,

(Drs Tedy Setiady, M.T)

Dosen Pembimbing

BAB IV

Hasil Pelaksanaan KP

A. Deskripsi Sistem yang dibangun

1. Analisis Kebutuhan User :

Sistem yang di butuhkan user dalam managemen :

- a. User dapat memperharui sampel yang di buat
- b. User dapat melihat sampel yang ada di sistem

2. Analisis Kebutuhan Fungsional

- a. Sistem dapat melakukan fungsi login
 - 1) Sistem dapat menerima inputan berupa username dan passsword
 - 2) Sistem dapat memverifikasi username dan password
- b. Sistem dapat menampilkan sempel produk
- c. Sistem dapat menerima inputan produk yang akan di jual
- d. Sistem dapat menampilkan *contact person* dan di tautkan ke sosial media

3. Kebutuhan Non-Fungsional

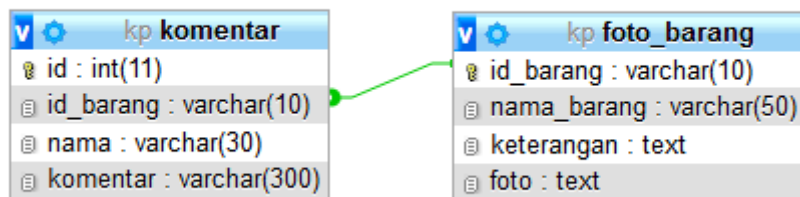
- a. Membutuhkan koneksi internet
- b. Membutuhkan hardware berupa tablet atau laptop atau computer
- c. Membutuhkan software browser
- d. Membutuhkan hosting
- e. Membutuhkan listrik

4. Pembahasan System yang dibangun

a. Hasil Analisis

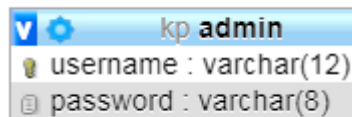
- 1) Database yang digunakan
 - a) Barang
 - b) Jenis
 - c) komentar
 - d) Pesan
 - e) Admin

b) Rancangan Database



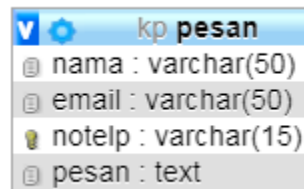
Gambar 4.1 Database Barang dan Komentar

Gambar 4.1 rancangan ERD, produk yang berelasi dengan komentar menggunakan foreign key kode_produk



Gambar 4.2 Database Admin

Pada Gambar 4.2 merupakan *database* pesan dengan atribut username sebagai primary key, password



Gambar 4.3 Database Pesan

Pada Gambar 4.3 merupakan *database* pesan dengan atribut no_telp sebagai primary key, nama, email, pesan

1. Hasil implementasi

a. Implementasi code pada view

1) Code menampilkan barang

```
<?php foreach($data as $b) : ?>
    <a href="<?= base_url().'gambar/'.$b['foto'] ?>">
        <td></td>
    </a>
    <p>
        <td><b><?= $b['nama_barang'] ?></b></td>
    </p>
    <p class="mb-0">
        <form action="<?= site_url('Barang') ?>" method="post" enctype="multipart/form-
data">
<?php endforeach; ?>
```

Script 5.2 Code barang pada view

Pada Script 5.1 di atas merupakan code yang akan ditampilkan pada halaman media.

2) Code untuk menampilkan *maps location*

```
<div class="pad_left20 pad_right20">
    <h1>Lokasi Kami</h1>

    <!-- <figure class="google_map"> -->
    <iframe src="https://www.google.com/maps/" width="800" height="600"
frameborder="0" style="border:0" allowfullscreen></iframe>
    <!-- </figure> -->

</div>
```

Script 5.2 Code Menampilkan Location

Pada Script 5.2 merupakan code tampilan untuk menampilkan lokasi krowak art jogja.

3) Code menambah barang pada view

```
<form action="<?= site_url('Tambah') ?>" method="post" enctype="multipart/form-data">
  <div class="form-group">
    <tr>
      <td>id barang </td>
      <td><input type="text" class="form-control" placeholder="" name="id_barang"
autofocus required></td>
    </tr>
  </div>
  <div class="form-group">
    <tr>
      <td>Jenis Barang </td>
      <td>
        <select class="custom-select" id="ddl" name="nama_barang"
onchange="configureDropDownLists(this,document.getElementById('ddl2'))">
          <option value="Meja">Meja</option>
          <option value="Kursi">Kursi</option>
          <option value="Nampan">Nampan</option>
          <option value="Lainya">Lainnya</option>
        </select>
      </td>
    </tr>
  </div>
  <tr>
    <td>keterangan </td>
    <td><textarea rows=5 type="text" class="form-control" name="keterangan"
autofocus required></textarea></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Foto </td>
    <td><input type="file" name="foto" autofocus required></td>
  <tr>
    <td><input type="submit" value="kirim"></td>
  </tr>
</form>
```

Script 5.3 Code Tambah Barang Pada View

Pada Script 5.3 di atas merupakan code untuk tampilan pada halaman menambah barang.

4) Code edit barang

```
<form action="<?= site_url('Barang2/ubah/')$.id ?&gt;" method="post"
enctype="multipart/form-data"&gt;

&lt;tr&gt;
  &lt;td&gt;Id barang : &lt;/td&gt;
  &lt;td&gt;&lt;input type="text" class="form-control" name="id_barang" disabled
value="&lt;?=<? $data['id_barang'] ?&gt;" autofocus&gt;&lt;/td&gt;
&lt;/tr&gt;
&lt;tr&gt;
  &lt;td&gt;nama barang : &lt;/td&gt;
  &lt;td&gt;&lt;input type="text" class="form-control" name="nama_barang" value="&lt;?=<?
$data['nama_barang'] ?&gt;" autofocus&gt;&lt;/td&gt;
&lt;/tr&gt;
&lt;tr&gt;
  &lt;td&gt;keterangan : &lt;/td&gt;
  &lt;td&gt;&lt;textarea rows=5 type="text" class="form-control" name="keterangan"
autofocus required&gt;&lt;?=<? $data['keterangan'] ?&gt;&lt;/textarea&gt;&lt;/td&gt;
&lt;/tr&gt;
&lt;tr&gt;
  &lt;td&gt;Foto : &lt;/td&gt;
  &lt;td&gt;&lt;input type="file" name="foto" autofocus&gt;&lt;?=<? $data['foto'] ?&gt;&lt;/td&gt;
&lt;tr&gt;
  &lt;td&gt;&lt;/td&gt;
  &lt;!-- &lt;td&gt;&lt;input type="submit" value="kirim"&gt;&lt;/td&gt; --&gt;
  &lt;td&gt;&lt;button class="btn btn-danger"&gt;Kirim&lt;/button&gt;&lt;/td&gt;
&lt;/tr&gt;
&lt;/form&gt;</pre
```

Script 5.4 Code Edit Barang Pada View

Pada Script 5.4 merupakan code tampilan untuk halaman edit atau hapus barang

5) Code untuk menampilkan tulis pesan

```
<form action="<?= site_url('Pesan') ?&gt;" method="post" enctype="multipart/form-data"&gt;
  &lt;table&gt;
  &lt;tr&gt;
    &lt;td&gt;Nama Lengkap &lt;/td&gt;
    &lt;td&gt;&lt;input type="text" class="form-control" size=20 placeholder=""
name="nama" autofocus required&gt;&lt;/td&gt;
  &lt;/tr&gt;
  &lt;tr&gt;
    &lt;td&gt;Email &lt;/td&gt;
    &lt;td&gt;&lt;input type="text" class="form-control" size=20 name="email" autofocus
required&gt;&lt;/td&gt;
  &lt;/tr&gt;</pre
```

```

<tr>
  <td>No Telepon </td>
  <td><input type="text" class="form-control" size=20 name="notelp" autofocus
required></td>
</tr>
<tr>
  <td>Pesan </td>
  <td><textarea rows=5 class="form-control" type="text" size=20 name="pesan"
autofocus required></textarea></td>
<tr>
  <td></td>
  <td><input type="submit" value="kirim"></td>
</tr>
</table>
</form>

```

Script 5.5 Code Inputan Pesan pad View

Pada Script 5.5 merupakan code untuk tampilan mengisi pesan.

6) Code untuk login

```

<form method="post" accept-charset="utf-8" action="<?= site_url('Login'); ?>">
  <input type="text" name="username" placeholder="Username" required>
  <input type="password" name="password" placeholder="Password" required>
  <input type="submit" value="Login">
  <center><a href="<?= site_url('') ?>">Kembali</a>
</form>

```

Script 5.6 Code login

Pada Script 5.6 merupakan code tampilan login untuk admin

7) Code menampilkan isi pesan

```

<table class="table table-hover " style="background-color:white;color:black">
  <thead style="background-color:gray">
    <tr>
      <th scope="col">Nama</th>
      <th scope="col">Email</th>
      <th scope="col">Nomor Telepon</th>
      <th scope="col">Pesan</th>
      <th scope="col">Aksi</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <?php foreach($data as $b) : ?>
      <tr>
        <td><?= $b['nama'] ?></td>
        <td><?= $b['email'] ?></td>

```

```

        <td><?=$b['notelp'] ?></td>
        <td><?=$b['pesan'] ?></td>
        <td><a href='<?=$site_url('Pesan/hapus/').$b['notelp']?'>
class="badge badge-danger badge-pill">Hapus</a></td>
    </tr>
</tbody>
</table>

```

Script 5.7 Code isi pesan

Pada Script 5.7 merupakan code untuk tampilan isi pesan.

8) Code untuk template footer untuk admin

```

<script src="<?=$base_url('assets/lib/fancybox/jquery.fancybox.js'); ?>"></script>
<script src="<?=$base_url('assets/lib/bootstrap/js/bootstrap.min.js'); ?>"></script>
<script class="include" type="text/javascript" src="<?=$
base_url('assets/lib/jquery.dcjaccordion.2.7.js'); ?>"></script>
<script src="<?=$base_url('assets/lib/jquery.scrollTo.min.js'); ?>"></script>
<script src="<?=$base_url('assets/lib/jquery.nicescroll.js"
type="text/javascript'); ?>"></script>
<!--common script for all pages-->
<script src="<?=$base_url('assets/lib/common-scripts.js'); ?>"></script>
<!--script for this page-->
<script type="text/javascript">
$(function() {
    // fancybox
    jQuery(".fancybox").fancybox();
});
</script>

```

Script 5.9 Code footer Admin

Pada Script 5.9 merupakan code untuk template footer untuk admin

9) Code untuk template header Untuk Admin

```

<header class="header black-bg">
    <div class="sidebar-toggle-box">
    <div class="fa fa-bars tooltips" data-placement="right" data-original-title="Toggle
Navigation"></div>
    </div>
    <a href="<?=$site_url(''); ?>" class="logo"><b>KrowakArt<span>Jogja</span></b></a>
    <div class="top-menu">
        <ul class="nav pull-right top-menu">
        <p>
            <?=$php if($this->session->has_userdata('user')): ?>

```

```

</li><a href="<? = site_url('Login/Logout') ?>">logout</a></li>

<?php else: ?>
<li><a href="<? = site_url('Login') ?>">login</a></li>

<?php endif; ?>
</ul>
</div>
</header>

```

Script 5.10 Code Header Admin

Pada Script 5.10 merupakan code untuk template header untuk admin

10) Code untuk template sidebar untuk Admin

```

<li class="sub-menu">
  <a href="javascript:;">
    <i class="fa fa-cogs"></i>
    <span>Media</span>
  </a>
  <ul class="sub">

    <li><a href="<? = site_url('Tambah'); ?>">Tambah Barang</a></li>
    <!-- <li class="active"><a href="gallery.html">Gallery</a></li> -->
    <li><a href="<? = site_url('Barang2'); ?>">Edit Barang</a></li>
    <li><a href="<? = site_url('Galeri'); ?>">Barang</a></li>

  </ul>
  <li class="sub-menu">
    <a href="javascript:;">
      <i class="fa fa-book"></i>
      <span>Pesan</span>
    </a>
    <ul class="sub">
      <li><a href="<? = site_url('IsiPesan'); ?>">Isi Pesan</a></li>
    </ul>
    <ul class="sub">
      <li><a href="<? = site_url('Komentarpesan'); ?>">Komentar Barang</a></li>
    </ul>
  </li>

```

Script 5.11 Code Sidebar Admin

Pada Script 5.11 merupakan code untuk template sidebar untuk admin

11) Code untuk template header untuk umum

```
<div class="collapse navbar-collapse" id="navbarResponsive">
  <ul class="navbar-nav mx-auto">
    <li class="nav-item px-lg-4">
      <a class="nav-link text-uppercase text-expanded" href="<? = site_url(''); ?>">Beranda
        <span class="sr-only">(current)</span>
      </a>
    <li class="nav-item px-lg-4">
      <a class="nav-link text-uppercase text-expanded" href="<? = site_url('About'); ?>">
      Tentang</a>
    </li>
    <li class="nav-item px-lg-4">
      <a class="nav-link text-uppercase text-expanded" href="<? = site_url('Barang');
      ?>">Produk</a>
    </li>
    <li class="nav-item px-lg-4">
      <a class="nav-link text-uppercase text-expanded" href="<? = site_url('Jadwal');
      ?>">Jadwal Kunjung</a>
    </li>
    <li class="nav-item px-lg-4">
      <a class="nav-link text-uppercase text-expanded" href="<? = site_url('Pesan');
      ?>">Kirim Pesan</a>
    </li>
    <li class="nav-item px-lg-4">
      <a class="nav-link text-uppercase text-expanded" href="<? = site_url('Login');
      ?>">Login</a>
    </li>
  </ul>
</div>
```

Script 5.12 Code Header umum

Pada Script 5.12 merupakan code untuk template header untuk umu

12) Code untuk template footer Untuk Umum

```
<div class="span3">
<div class="block1 pad_bottom">
<div class="logo_wrapper2"></div>
<p>
  Wonorejo II RT 02 Gadingsari Sanden Bantul,<br>
  55763.<br>
  Telephone: 0877-1233-4515<br>
  E-mail: <a href="#">krowakartjogja@gmail.com</a>
</p>
  <a href="Jadwal" class="location">Location map</a>
</div>
</div>
```

Script 5.13 Code footer umum

Pada Script 5.13 merupakan code untuk template footer untuk umum

b. Code Pada Model Code Igniter

1) Code Function Upload Gambar pada Barang_Model

```
public function upload_gambar() {
    $config['upload_path'] = 'gambar/';
    $config['allowed_types'] = 'jpg|png|jpeg';
    // $config['max_size'] = '2048';
    $config['remove_space'] = TRUE;

    $this->load->library('upload', $config);
    if($this->upload->do_upload('foto')){
        $return = array('result' => 'success', 'file' => $this->upload->data(), 'error' => '');
        return $return;
    }else{
        $return = array('result' => 'failed', 'file' => '', 'error' => $this->upload-
        >display_errors());
        return $return;
    }
}
```

Script 5.14 Code Function Upload Barang_Model

Pada Script 5.14 merupakan code untuk untuk function upload gambar pada Barang_Model

2) Code Function Tampil, Tambah dan Update pada Barang_Model

```
public function tampil(){
    $this->db->select("*");
    $this->db->from("foto_barang");
    return $this->db->get()->result_array();
}
```

```

public function tambah($upload){
    $data = array(
        'id_barang'=>$this->session->userdata('id_barang'),
        'nama_barang'=>$this->session->userdata('nama_barang'),
        'keterangan' => $this->session->userdata('keterangan'),
        'foto' => $upload['file']['orig_name'],
    );
    return $this->db->insert('foto_barang', $data);
}
public function update($data,$id){
    return $this->db->update('foto_barang', $data, ['id_barang' => $id]);
}

```

Script 5.15 Code Function Tampil Tambah dan Update Barang_Model

Pada Script 5.15 merupakan code untuk mengupload data barang pada function tambah dan code untuk mengubah barang pada function update serta code untuk menampilkan data pada database foto_barang pada function tampil.

3) Code Function Hapus dan Selectone pada Barang_Model

```

function selectone($option){
    $data = array();
    $this->db->where('id_barang',$option);
    $q = $this->db->get('foto_barang');
    if($q->num_rows()>0){
        $data = $q->row_array();
    }
    $q->free_result();
    return $data;
}
function delete($id){
    $this->db->where('id_barang',$id);
    $this->db->delete('foto_barang');
    if($this->db->affected_rows()=='1'){
        return TRUE;
    }
    return FALSE;
}

```

Script 5.16 Code Function delete Barang_Model

Pada Script 5.16 merupakan code untuk menghapus data pada database sesuai dengan id_barang yang dipilih sedangkan function selectone digunakan untuk mengambil data di database sesuai dengan id_barang.

4) Code pada moduser

```
function __construct()
{
    parent::__construct();
}

function checklogin(){
    $this->db->where('username',$this->input->post('username'));
    $this->db->where('password',$this->input->post('password'));
    $this->db->limit(1);
    $q = $this->db->get('admin');
    if ($q->num_rows()>0){
        $this->session->set_userdata('user', $this->input->post('username'));
        return TRUE;
    }
    return FALSE;
}
```

Script 5.17 Code User pada CI_Model

Pada Script 5.17 merupakan code untuk user login pada CI_Model

5) Code pada Pesan_Model

```
public function tampil(){
    $this->db->select("*");
    $this->db->from("pesan");
    return $this->db->get()->result_array();
}

public function tambah($data){
    $this->db->insert('pesan', $data);
}

function delete($id){
    $this->db->where('notelp',$id);
    $this->db->delete('pesan');
    if($this->db->affected_rows()=='1'){
        return TRUE;
    }
    return FALSE;
}
```

Script 5.18 Code Pesan

Paada Script 5.18 merupakan code untuk pesan pada CI_Model

c. Code pada Controllers Code Igneter

1) Code login pada controllers

```
class Login extends CI_Controller
{
    function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->library('form_validation', 'session');
        $this->load->model('moduser');
    }
    public function index(){
        $this->form_validation->set_rules('username','username','trim|required');
        $this->form_validation->set_rules('password','password','trim|required');

        if($this->form_validation->run() == FALSE ) {
            $this->load->view('login');
        }
        else{
            $quser = $this->moduser->checklogin();
            if($quser==TRUE){
                $newdata=array(
                    'user_logged_in' => TRUE);
                $this->session->set_userdata($newdata);
                $this->session->unset_userdata('error');
                redirect('galeri');
            }
            else{
                echo "Anda Gagal Login";
            }
        }
    }
    public function logout(){
        $this->session->unset_userdata('user');
        redirect('login');
    }
}
```

Script 5.19 Code Login

Pada Script 5.19 merupakan code login pada controller

2) Code About

```
class About extends CI_Controller
{
    public function index(){

        $data['judul'] = "About";
    }
}
```

```

    $this->load->view('templates/header3',$data);
    $this->load->view('about');
    $this->load->view('templates/footer3');
}
}

```

Script 5.20 Code About

Pada Script 5.20 merupakan code tentang pada controller

3) Code Beranda

```

<?php
class Beranda extends CI_Controller
{
    public function index(){

        $data['judul'] = "Beranda";

        $this->load->view('templates/header',$data);
        $this->load->view('templates/sidebar');
        $this->load->view('beranda');
        $this->load->view('templates/footer');
    }
}
?>

```

Script 5.21 Code Home

Pada Script 5.21 merupakan code Beranda pada controller

4) Code Barang

```

public function index(){
    $validation = $this->form_validation;
    $validation->set_rules($this->Komentar_Model->rules());
    $data['data'] = $this->Barang_Model->tampil();
    $data['komentar'] = $this->Komentar_Model->tampil();
    $dataku = [
        "id_barang" => $this->input->post('id_barang'),
        "nama" => $this->input->post('nama'),
        "komentar" => $this->input->post('komentar'),
    ];
    $this->session->set_userdata($dataku);
    if($validation->run()){
        echo 'masuk nih';
        $this->Komentar_Model->tambah($dataku);
        $this->session->set_flashdata('sukses','berhasil disimpan');
        redirect(site_url('Barang'));
    }
    $judul['judul'] = "Barang";
    $this->load->view('templates/header3',$judul);
    // $this->load->view('templates/sidebar',$judul);
    $this->load->view('barang',$data);
}

```

```
$this->load->view('templates/footer3');  
}
```

Script 5.22 Code Barang

Pada Script 5.22 merupakan code barang pada controller yaitu code untuk tampilan barang pada controller

5) Code Barang2

```
public function index(){  
  
    $judul['judul'] = "Barang2";  
    $data['data'] = $this->Barang_Model->tampil();  
        $this->load->view('templates/header',$judul);  
        $this->load->view('templates/sidebar');  
    $this->load->view('barang2',$data);  
    $this->load->view('templates/footer');  
}  
public function hapus($id){  
    $databeli = $this->Barang_Model->delete($id);  
    if($databeli == TRUE){  
        redirect('barang2');  
    }else{  
        echo 'Data anda gagal dihapus';  
    }  
}  
}
```

Script 5.23 Code Barang2

Pada Script 5.23 merupakan code Barang2 pada controller yaitu controller untuk menghapus barang pada function hapus

6) Code Ubah Barang2

```
public function ubah($id){  
    $this->form_validation->  
>set_rules('nama_barang','nama_barang','required');  
    if($this->form_validation->run()==FALSE){  
        $data['data'] = $this->Barang_Model->selectone($id);  
        $data['id'] = $id;  
            $this->load->view('templates/header',$data);  
            $this->load->view('templates/sidebar');  
        $this->load->view('barang_edit',$data);  
        $this->load->view('templates/footer');  
    }else{  
        $data = array(  

```

```

        'nama_barang' => $this->input->post('nama_barang'),
        'keterangan' => $this->input->post('keterangan')
    );
    $quser = $this->Barang_Model->update($data, $id);
    if($quser == TRUE){
        redirect('barang2');
    }else{
        echo 'Data anda gagal disimpan';
    }
}

```

Script 5.24 Code Function Ubah pada Barang2

Pada Script 5.24 merupakan code Barang2 pada controller yaitu controller untuk mengubah barang pada function ubah

7) Isi Pesan

```

public function index(){
    $judul['judul'] = "IsiPesan";
    $data['data'] = $this->Pesan_Model->tampil();
    $this->load->view('templates/header',$judul);
    $this->load->view('templates/sidebar');
    $this->load->view('isipesan',$data);
    $this->load->view('templates/footer');
}
public function hapus($id){
    $data = $this->Pesan_Model->delete($id);
    if($data == TRUE){
        redirect('isipesan');
    }else{
        echo 'Data anda gagal dihapus';
    }
}
}

```

Script 5.25 Code IsiPesan

Pada Script 5.25 merupakan code untuk menampilkan Isi pesan pada controller

8) Pesan

```

public function index(){
    $data['judul'] = "pesan";
    $validation = $this->form_validation;
    $validation->set_rules($this->Pesan_Model->rules());
    $dataku = [
        "nama" => $this->input->post('nama'),
        "email" => $this->input->post('email'),

```

```

        "notelp" => $this->input->post('notelp'),
        "pesan" => $this->input->post('pesan'),
    ];
    $this->session->set_userdata($dataku);
    if($validation->run()){
        echo 'masuk nih';
        $this->Pesan_Model->tambah($dataku);
        $this->session->set_flashdata('sukses','berhasil disimpan');
        redirect(site_url('Pesan'));
    }
    $this->load->view('templates/header3',$data);
    $this->load->view('pesan');
    $this->load->view('templates/footer3');
}

```

Script 5.26 Code Pesan

Pada Script 5.26 merupakan code untuk mengisi pesan pada controller

9) Pesan 2

```

public function hapus($id){
    $databeli = $this->Pesan_Model->delete($id);
    if($databeli == TRUE){
        redirect('isipesan');
    }else{
        echo 'Data anda gagal dihapus';
    }
}

```

Script 5.27 Code Hapus Pesan

Pada Script 5.27 merupakan code untuk menghapus pesan pada controller

10) Tambah

```

public function index(){

    $data['judul'] = "tambah";

    $validation = $this->form_validation;
    $validation->set_rules($this->Barang_Model->rules());

    $dataku = [
        "id_barang" => $this->input->post('id_barang'),
        "nama_barang" => $this->input->post('nama_barang'),
        "kategori" => $this->input->post('kategori'),
        "keterangan" => $this->input->post('keterangan'),
    ];
    $this->session->set_userdata($dataku);
    if($validation->run()){

```



```
$this->Barang_Model->tambah($this->Barang_Model->upload_gambar());
$this->session->set_flashdata('sukses','berhasil disimpan');
redirect(site_url('Tambah'));
}
    $this->load->view('templates/header',$data);
    $this->load->view('templates/sidebar');
$this->load->view('tambah');
$this->load->view('templates/footer');
}
```

Script 5.28 Code Login

Pada Script 5.28 merupakan code untuk menambah barang pada controller.

d. Tampilan Website

1) Header



Gambar 5.29 Tampilan Header

Pada Gambar 5.29 merupakan gambar tampilan header pada web

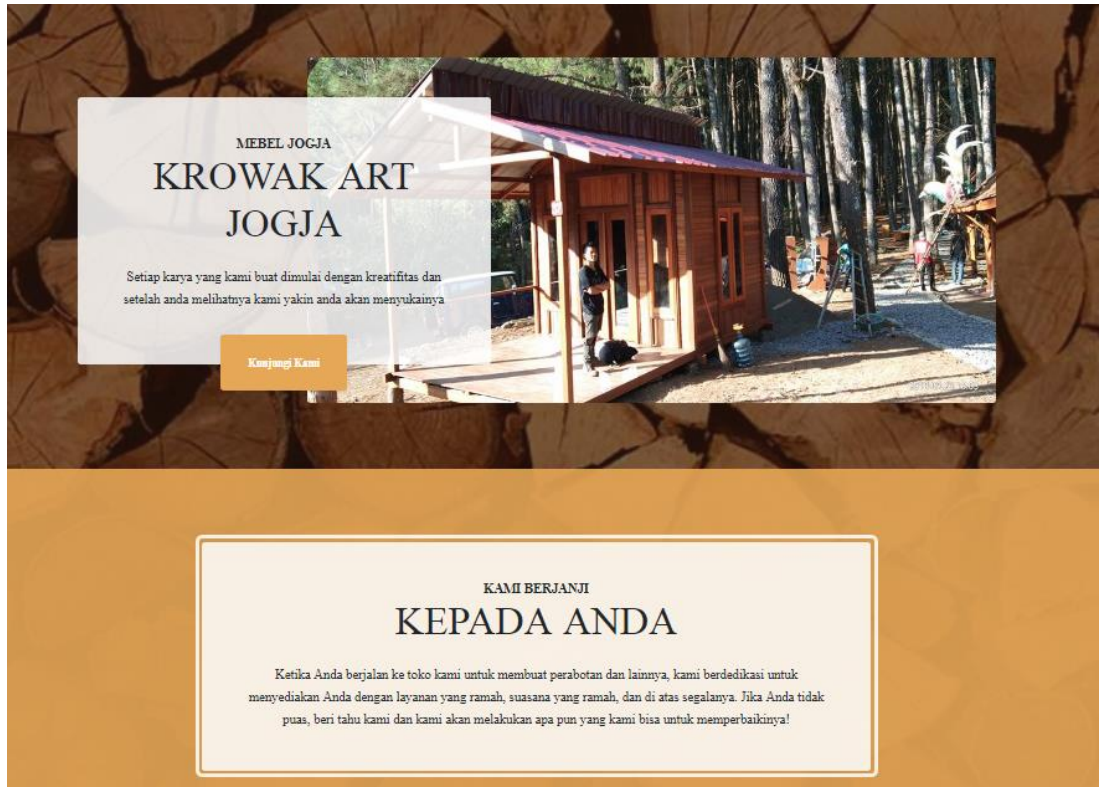
2) Footer



Gambar 5.30 Tampilan Footer

Pada Gambar 5.30 merupakan gambar tampilan footer pada web

3) Beranda



Gambar 5.31 Tampilan Beranda

Pada Gambar 5.31 merupakan gambar tampilan beranda pada web

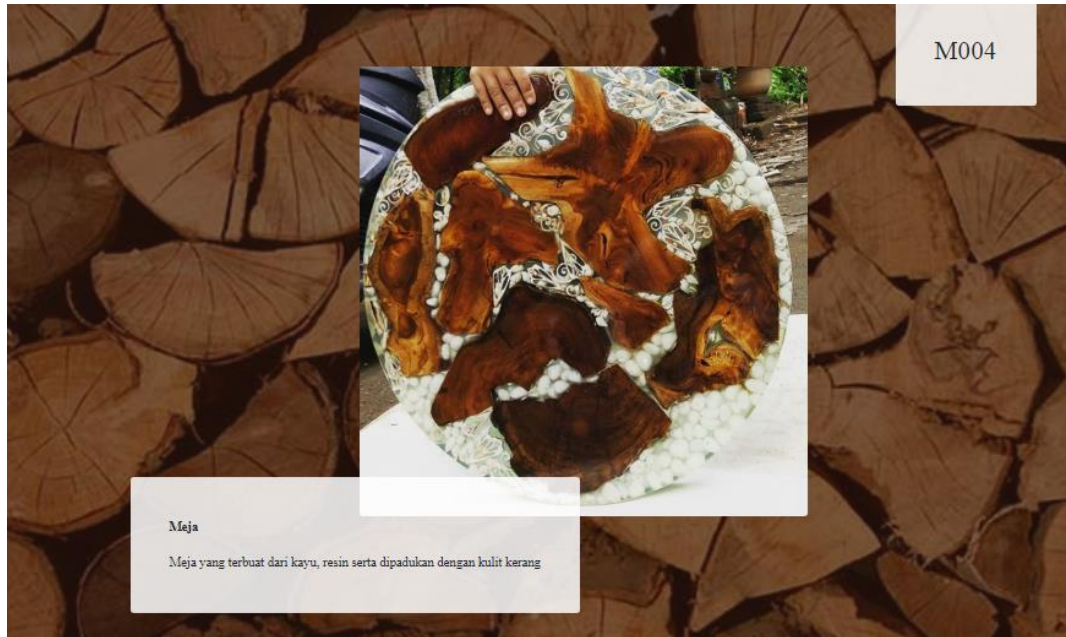
4) Tentang



Gambar 5.32 Tampilan Tentang

Pada Gambar 5.32 merupakan gambar tampilan tentang pada web

5) Produk



Gambar 5.33 Tampilan Produk

Pada Gambar 5.33 merupakan gambar tampilan produk pada web

6) Hubungi Kami

Gambar 5.34 Tampilan Hubungi Kami

Pada Gambar 5.34 merupakan gambar tampilan Hubungi Kami pada web

7) Jadwal Kunjung



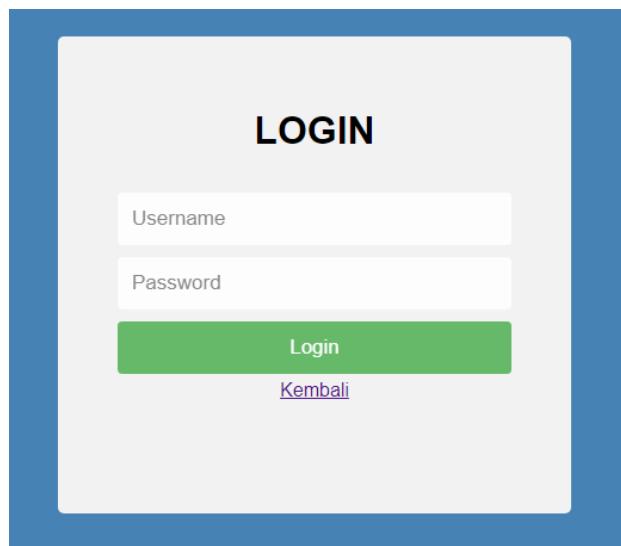
<i>Minggu</i>	<i>Tutup</i>
<i>Senin</i>	<i>08.00 - 17.00</i>
<i>Selasa</i>	<i>08.00 - 17.00</i>
<i>Rabu</i>	<i>08.00 - 17.00</i>
<i>Kamis</i>	<i>08.00 - 17.00</i>
<i>Jumat</i>	<i>08.00 - 17.00</i>
<i>Sabtu</i>	<i>08.00 - 17.00</i>

Telepon / WA
0877-1233-4515

Gambar 5.35 Tampilan Jadwal Kunjungan

Pada Gambar 5.35 merupakan gambar tampilan Jadwal Kunjungan pada web

8) Login



LOGIN

Username

Password

Login

[Kembali](#)

Gambar 5.36 Tampilan Login

Pada Gambar 5.36 merupakan gambar tampilan login pada web

9) Tambah Barang

The screenshot shows a web interface for adding a new item. The header is 'KROWAKART JOGJA'. The main content area is titled '> Tambah Barang'. It contains a form with the following fields: 'id barang' (text input), 'nama barang' (text input), and 'keterangan' (text area). Below these is a 'Foto' section with a 'Pilih File' button and a 'kirim' button. A sidebar on the left contains navigation options: Beranda, Tentang, Media, Pesan, and Google Maps.

Gambar 5.37 Tampilan Tambah Barang

Pada Gambar 5.37 merupakan gambar tampilan tambah barang pada web

10) Edit Barang

Id Barang	Nama Barang	Foto	Keterangan	Aksi
M003	Meja		Meja berbentuk bulat yang terbuat dari kayu, resin dan semen	Edit Hapus
M004	Meja		Meja yang terbuat dari kayu, resin serta dipadukan dengan kulit kerang	Edit Hapus

Gambar 5.38 Tampilan Edit Barang

Pada Gambar 5.38 merupakan gambar tampilan edit barang pada web

11) Pesan

Nama	Email	Nomor Telepon	Pesan	Aksi
Winda Nur	www@gmail.com	09865333565	sjdkjshfufndjsbnjvdhdsfjsjdkjdsnckj	Hapus
Rina Septiani	rina@gmail.com	098764388	lalalalal, hahahah, yeyeyye, lalalla	Hapus

Gambar 5.38 Tampilan Pesan

Pada Gambar 5.38 merupakan gambar tampilan pesan pada web

2. Hasil Pengujian sistem

a. Sistem sudah di hosting
Krowakartjogja.rf.gd

b. Website sudah diserahkan kepada Krowak Art Jogja
12 Juli 2019

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil kerja praktek ini, maka dapat diperoleh kesimpulan :

1. Telah di buat *Website* Krowak Art Jogja untuk dapat memperluas promosi dan konsumen menjadi lebih mudah mendapatkan informasi tentang usaha Krowak Art Jogja.
2. *Website* yang telah dibangun ini berhasil menampilkan beberapa informasi seperti profil, produk barang, informasi pada artikel serta alamat usaha.

B. Saran

Untuk meningkatkan pemasaran dari Krowak Art Jogja, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. *Website* ini masih sangat terbilang sederhana, terutama dari segi tampilan dan segi keamanan, ada baiknya untuk dianjurkan ke tahap pengembangan sistem baru diharapkan dibuat semenarik mungkin dan dikembangkan lebih lanjut dengan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi yang pastinya bisa lebih bermanfaat, bagi pengelola dan pengguna *website* tersebut.
2. *Website* ini sudah bersifat dinamis tapi hanya dibagian menu admin saja diharapkan pengembangannya menambahkan sistem kasir.