

Jawaban UTS

1.

- a. Pemrograman konvensional adalah perancangan pemrograman yang dimulai dari pernecaanaan dan mendefinisikan tujuan program, menuliskan kode dan langkah terakhir merancang keluaran dan program beserta hubungan dengan pemakai.

Pemrograman visual adalah metode pembuatan program dimana programmer membuat koneksi antara objek dengan cara menggambar, menunjuk dan mengklik pada diagram dan icon dan berinteraksi dengan diagram alur.

- b. Contoh pemrograman konvensional

-bahasa c

-pascal

Contoh pemrograman visual

-visual basic

-delphi

c.

Topik pembeda	Pemrograman konvensional	Pemrograman visual	keterangan
1. pemrograman mendukung OOP.	belum	sudah	Pv sudah mendukung OOP
2. lingkup pengembangan .	CLI	GUI	PK berbasis CLI dan PV berbasis GUI pembentuk user interface.
3. penerapan pada konsep event drivent.	Belum	sudah	PV sudah menerapkan konsep event drivent.
4. bahasa pemrograman yang di gunakan	Java,turbo prolog,dbase,borland c++.	Visual c++,net beans, visual prolog.	PK merupakan akal bakal dari PV.
5. pengembangan perangkat lunak	belum	sudah	PV mendukung konsep RAD.

2.

- procedure adalah bagian program yang melaksanakan program tertentu pada saat dipanggil dan kemudian kembali kebagian pemanggilannya.
- Proceudue digunakan untuk pemanggilan function dalam program tersebut tetapi tidak mengembalikan nilai.

Event handler:

1. procedure : untuk pemanggilan program

2. TForm 1 :nama layar/ dokumen yang digunakan apabila dijalankan menjadi dekstop atau tampilannya.

- 3. .(titik) : memanggil atau menunjuk obj4 merupakan button yang ada (terletak) pada Tform 1.
- 4. obj4 : nama button yang ada dilayar yang nantinya membantu untuk menterjemahkan bahasa dalam pemrograman.
- 5. click : event yang terjadi pada saat pemakai melakukan klik pada kontrol.event ini terjadi dengan urutan (mouseDown, mouseUp,click).
- 6. sender :sebagai pengirim objek.
- 7. TObject : data yang digunakan untuk keperluan seperti menyimpan isi data kedalam file.
- 8. begin :awal penulisan untuk isi perintah program.
- 9. : isi/implementasi/pernyataan program.
- 10. end : akhir perintah dari program.

3.

a. visual basic

komponen	property	event	method
1. text	Font color, Back color	Click,double click	Method move,method set text
2. label	Caption, enable	Click,change	Method move,method zorder.

b. terjadi perbedaan karena biasanya object – object tersebut dalam satu garis keturunan sehingga ada objek yang memiliki properties khusus yang tidak dimiliki oleh objek lain.

4. 5 property dalam visual basic

- 1. caption
- 2. font color dan back color
- 3. enable dan visible
- 4. tab index
- 5. tool tiptex