

IMPLEMENTASI METODE *PERCEPTRON* UNTUK MENENTUKAN TINGKAT KEMIRIPAN LOGO

Adhei Ariawan
03018182

Abstrak

Logo merupakan komponen yang sangat penting dalam dunia luas, baik perkantoran maupun perusahaan. Bentuk dan tipe logo sudah berkembang sangat pesat tidak seperti dahulu. Jumlah logo yang sangat banyak kadang membuat orang ingin meniru logo yang sudah ada. Banyak cara yang bisa dilakukan untuk meniru atau membuat tiruan dari logo yang asli. Terkadang logo tiruan memiliki tingkat kemiripan yang sama dengan bentuk logo yang asli. Baik dari segi bentuk. Walaupun terlihat mirip, jika diteliti lebih detail akan terlihat beberapa perbedaan yang membedakan antara logo yang asli dengan yang palsu. Dalam penelitian ini dikembangkan suatu aplikasi computer untuk menentukan tingkat kemiripan logo.

Subyek dalam penelitian ini adalah mengembangkan aplikasi computer untuk menentukan tingkat kemiripan logo. Metode pengumpulan data dari buku dan literatur langsung dari internet. *Input* aplikasi berupa citra logo dengan ekstensi *.bmp. Pixel citra 80 x 80. Metode yang digunakan adalah metode *thresholding* (pengambangan), metode *Perceptron*. Pengujian aplikasi dengan metode *blackbox test* dan *alfa test*.

Hasil penelitian, data yang diujikan sebanyak 8 data pengujian mampu dikenali. Tingkat akurasi pengenalan data rata-rata 90%. *Perceptron* bisa digunakan untuk menentukan tingkat kemiripan suatu objek. Fungsi aktivasi yang digunakan adalah fungsi aktivasi bipolar karena mempunyai range 1 dan -1.

Kata kunci : jaringan syaraf tiruan, logo, metode *perceperton*