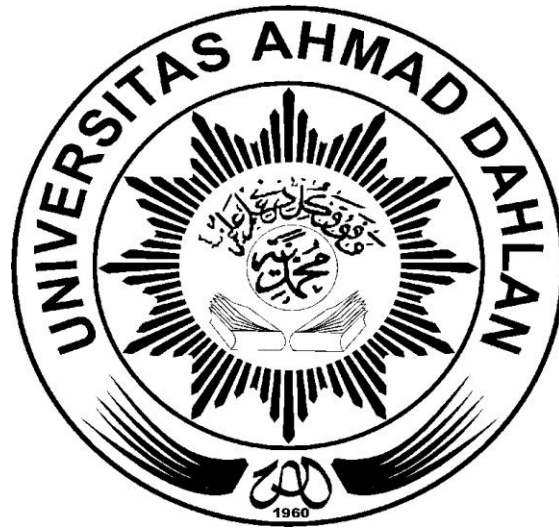


Tugas Pengganti Kuliah Pemograman Visual



Irma Triasanti

10018093

PROGRAM STUDI TEKNI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

YOGYAKARTA

2012

1. Secara garis besar pemograman dibedakan menjadi dua, yaitu PK dan PV.

a. Pengertian:

Pemograman Konvensional adalah perancangan program dimulai dari perencanaan dan mendefinisikan tujuan program, menuliskan kode dan langkah terakhir merancang keluaran dari program beserta hubungan dengan pemakai

Pemograman Visual adalah perancangan dan mendefinisikan tujuan program, selanjutnya adalah merancang keluaran dan media hubungan dengan pemakai, dan langkah terakhir menuliskan kode program tersebut.

b. Contoh Pemograman konvensional: java dan Turbo Prolog

Contoh Pemograman Visual: Visual C++ dan Netbend

c. Perbedaan dari keduanya:

NO.	Topik Pembeda	PK	PV	Keterangan
1.	Lingkup pengembangan	CLI	GUI	<ul style="list-style-type: none"> • PK berbaris CLI • PV berbaris GUI pembedaan user interface
2.	Penerapan pada konsep Event Driven	belum	sudah	<ul style="list-style-type: none"> • PV sudah menerapkan konsep event driven • PK belum menerapkan konsep event driven
3.	Pemograman mendukung konsep OOP	belum	sudah	<ul style="list-style-type: none"> • PV sudah mendukung OOP • PK belum mendukung OOP
4	Garis Program	Berbaris-baris program	Sedikit baris program	<ul style="list-style-type: none"> • PV bahasa programnya lebih simple • PK bahasa programnya sedikit rumit
5.	Pengembangan perangkat lunak	belum	sudah	<ul style="list-style-type: none"> • PV mendukung konsep RAD • PK tidak mendukung konsep RAD

2. Maksud dan kegunaan dari sebuah procedure Delphi:

1. **Procedure** adalah bagaimana program yang melaksanakan program tertentu pada saat dipanggil dan kemudian kembali ke bagian pemanggilannya.
2. **TForm1** adalah Nama layar yang digunakan yang nantinya apabila dijalankan menjadi desktop.
3. **.** (titik) adalah memanggil / menunjukan Obj4 yang merupakan button yang ada pada TForm1.
4. **Obj4** adalah nama button yang ada dilayar yang nantinya membantu untuk menerjemahkan bahasa dalam program.
5. **Click** adalah event yang terjadi ketika pemakaian melakukan klik pada control, event ini terjadi dengan urutan (mouse down, mouse up, click).
6. **Sender** adalah sebagai pengirim objek.
7. **Tobjek** adalah data yang digunakan.
8. **Begin** adalah I awal penulisan untuk isi perintah program.
9. **[isi program]** adalah Isi dari program atau implementasi
10. **End;** adalah akhir perintah dari program.

3. Komponen (objek) pada Visual Basic:

- a. Identifikasi perbedaan masing- masing komponen.

No.	Komponen VB	procedure	Event	Method
1.	Text	ForeColor	bdlclick	Move
2.	Form	backcolor	click	Hide

- b. Pendapat mengapa terjadi perbedaan tersebut: karena menurut saya, biasanya objek-objek tersebut dalam satu baris keturunan, sehingga ada objek yang dimiliki property khusus yang tidak dimiliki oleh objek lain.

4. Carilah 5 propertis yang paling banyak dipakai oleh komponen (objek) Visual basic:

- Properties left, Top, width, dan height
- Properties backcolor dan forecolor
- Properties font
- Properties caption dan text
- Properties TabStop dan TabIndex