

**NAMA : Isliyati**

**NIM : 10018091**

1. Secara garis besar pemrograman (terutama untuk aplikasi desktop) dibedakan menjadi dua, yaitu pemrograman konvensional dan pemrograman visual.
  - a. Jelaskan pengertian dari keduanya!
    - Pemrograman konvensional : perancangan pemrograman yang dimulai dari perencanaan dan mendefinisikan tujuan program, menuliskan kode, dan langkah terakhir merancang keluaran dan program beserta hubungan dengan pemakai
    - Pemrograman visual : metode pembuatan program dimana programmer membuat koneksi antara objek dengan cara menggambar, menunjuk dan mengklik pada diagram dan icon dan berinteraksi dengan diagram alur.
  - b. Berikanlah contoh dari keduanya masing-masing 2 bahasa pemrograman
    - Pemrograman konvensional : bahasa c dan pascal
    - Pemrograman visual : visual basic dan delphi
  - c. Sebutkan perbedaan dari keduanya, susunlah daftar (minimal 5 topik) perbedaan yang terdapat pada keduanya dalam bentuk tabel seperti rancangan berikut .

No.	Topik pembeda	PK	PV	Keterangan
1.	Pemrograman mendukung konsep oop	belum	sudah	PV sudah mendukung oop
2.	Lingkup pengembang	CLI	GUI	PK berbasis CLI PV berbasis GUI pembentukan user interface
3.	Penerapan pada	belum	sudah	PV sudah

	konsep event drivent			menerapkan konsep event drivent
4.	Bahasa pemrograman yang digunakan	Java, turbo pascal, data base, borland C++	Visual C++, net beans, visual prolog	PK merupakan cikal bakal dari PV
5.	Pengembangan perangkat lunak	belum	sudah	PV mendukung konsep RAD

2. Jelaskan maksud dan kegunaan dari sebuah procedure (delphi) dari sebuah event handler yang tersebut dibawah ini sesuai dengan nomor masing-masing :

Procedure merupakan bagian pemrograman yang melaksanakan program tertentu pada saat dipanggil dan kemudian kembali kebagian pemanggilannya. Procedure digunakan untuk pemanggilan function dalam program tersebut tetapi tidak mengembalikan nilai

1. Procedure : untuk pemanggilan program
2. TForm1 : nama layar/dokumen yang digunakan apabila dijalankan menjadi desktop/tampilannya
3. . (titik) : memanggil atau menunjuk obj4 merupakan button yang ada (terletak) pada TForm1
4. Obj4 : nama button yang ada dilayar yang nantinya membantu untuk menterjemahkan bahasa dalam pemrograman
5. Click : event yang terjadi ketika pemakai melakukan klik pada kontrol. Event ini terjadi dengan urutan (mouse down,mouse up, click)\
6. Sender : sebagai pengirim objek
7. Tobject : data yang digunakan untuk keperluan seperti menyimpan isi data ke dalam file
8. Begin : awal penulisan untuk isi perintah program
9. ..... : isi/implementasi/pernyataan program
10. End : akhir perintah dari program

3. Carilah dan tentukan dua komponen (objek) berbeda yang digunakan di pemrograman visual (pilih salah satu bahasa pemrograman : komponen di VB atau di delphi saja)
  - a. Identifikasi dan isikan satu perbedaan masing-masing komponen berdasarkan tabel berikut :

No.	Komponen	Properties	Event	Method
1.	text	Font color, back color	Click, Double click	Method move, method set text
2.	label	Caption enable	Click change	Move, method 2 order

- b. Jelaskan menurut pendapat saudara, mengapa terjadi perbedaan tersebut?  
Terjadi perbedaan karena biasanya object-object tersebut dalam satu garis keturunan sehingga ada objek yang memiliki properties khusus yang tidak dimiliki oleh objek lain
4. Carilah 5 properties (selain name) yang paling banyak dipakai oleh komponen/objek (pilih salah satu bahasa pemrograman : komponen di VB atau di delphi saja).
  1. Caption
  2. Font color dan back color
  3. Enable dan visible
  4. Tab index
  5. Tool tiptex