

NAMA : Isliyati

NIM : 10018091

1. Secara garis besar pemrograman (terutama untuk aplikasi desktop) dibedakan menjadi dua, yaitu pemrograman konvensional dan pemrograman visual.
 - a. Jelaskan pengertian dari keduanya!
 - Pemrograman konvensional : perancangan pemrograman yang dimulai dari perencanaan dan mendefinisikan tujuan program, menuliskan kode, dan langkah terakhir merancang keluaran dan program beserta hubungan dengan pemakai
 - Pemrograman visual : metode pembuatan program dimana programmer membuat koneksi antara objek dengan cara menggambar, menunjuk dan mengklik pada diagram dan icon dan berinteraksi dengan diagram alur.
 - b. Berikanlah contoh dari keduanya masing-masing 2 bahasa pemrograman
 - Pemrograman konvensional : bahasa c dan pascal
 - Pemrograman visual : visual basic dan delphi
 - c. Sebutkan perbedaan dari keduanya, susunlah daftar (minimal 5 topik) perbedaan yang terdapat pada keduanya dalam bentuk tabel seperti rancangan berikut .

| No. | Topik pembeda | PK | PV | Keterangan |
|-----|----------------------------------|-------|-------|--|
| 1. | Pemrograman mendukung konsep oop | belum | sudah | PV sudah mendukung oop |
| 2. | Lingkup pengembang | CLI | GUI | PK berbasis CLI PV berbasis GUI pembentukan user interface |
| 3. | Penerapan pada | belum | sudah | PV sudah |

| | | | | |
|----|---|---|--|--|
| | konsep event drivent | | | menerapkan konsep event drivent |
| 4. | Bahasa pemrograman yang digunakan | Java, turbo pascal, data base, borland C++ | Visual C++, net beans, visual prolog | PK merupakan cikal bakal dari PV |
| 5. | Pengembangan perangkat lunak | belum | sudah | PV mendukung konsep RAD |

2. Jelaskan maksud dan kegunaan dari sebuah procedure (delphi) dari sebuah event handler yang tersebut dibawah ini sesuai dengan nomor masing-masing :

Procedure merupakan bagian pemrograman yang melaksanakan program tertentu pada saat dipanggil dan kemudian kembali kebagian pemanggilannya. Procedure digunakan untuk pemanggilan function dalam program tersebut tetapi tidak mengembalikan nilai

1. Procedure : untuk pemanggilan program
2. TForm1 : nama layar/dokumen yang digunakan apabila dijalankan menjadi desktop/tampilannya
3. . (titik) : memanggil atau menunjuk obj4 merupakan button yang ada (terletak) pada TForm1
4. Obj4 : nama button yang ada dilayar yang nantinya membantu untuk menterjemahkan bahasa dalam pemrograman
5. Click : event yang terjadi ketika pemakai melakukan klik pada kontrol. Event ini terjadi dengan urutan (mouse down,mouse up, click)\
6. Sender : sebagai pengirim objek
7. Tobject : data yang digunakan untuk keperluan seperti menyimpan isi data ke dalam file
8. Begin : awal penulisan untuk isi perintah program
9. : isi/implementasi/pernyataan program
10. End : akhir perintah dari program

3. Carilah dan tentukan dua komponen (objek) berbeda yang digunakan di pemrograman visual (pilih salah satu bahasa pemrograman : komponen di VB atau di delphi saja)
 - a. Identifikasi dan isikan satu perbedaan masing-masing komponen berdasarkan tabel berikut :

| No. | Komponen | Properties | Event | Method |
|-----|----------|---------------------------|------------------------|---------------------------------|
| 1. | text | Font color, back color | Click, Double click | Method move, method set text |
| 2. | label | Caption enable | Click change | Move, method 2 order |

- b. Jelaskan menurut pendapat saudara, mengapa terjadi perbedaan tersebut?
Terjadi perbedaan karena biasanya object-object tersebut dalam satu garis keturunan sehingga ada objek yang memiliki properties khusus yang tidak dimiliki oleh objek lain
4. Carilah 5 properties (selain name) yang paling banyak dipakai oleh komponen/objek (pilih salah satu bahasa pemrograman : komponen di VB atau di delphi saja).
 1. Caption
 2. Font color dan back color
 3. Enable dan visible
 4. Tab index
 5. Tool tiptex