

LAPORAN KERJA PRAKTIK

MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA

MATERI MEAN, MEDIAN DAN MODUS BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK

SISWA KELAS 5 SD IT LUQMAN AL-HAKIM TIMOHO



Disusun Oleh :

Linda Sukmaningrum

1300018071

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

YOGYAKARTA

2016

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kerja Praktek : Pembuatan Media Pembelajaran Mean Median dan Modus kelas 5 SD IT Luqman Al-Hakim
2. Identitas Penulis
Nama : Linda Sukmaningrum
NIM : 1300018071
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta
3. Lokasi Kerja Praktek
Tempat : SD Islam Terpadu Luqman Al-Hakim
Alamat : Jl. Timoho II Gang Dellima No.2 Kelurahan. Muja- Muju Kecamatan. Umbul Harjo Kota Yogyakarta.
4. Pengesahan
Yogyakarta, November 2016

Telah disetujui oleh :

Dosen Penguji



Lisna Zahrotun S.T., M.Cs

NIY : 60150773

Dosen Pembimbing



Yana Hendriana, S.T., M.Eng.

NIY : 60130756

Kepala Program Studi



Sri Winiarti, S.T., M.Cs.

NIY : 60020388

KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah segala puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya saya dapat menyelesaikan Tugas Proyek yang berjudul "Pembuatan Media Pembelajaran Mean, Median dan Modus kelas 5 SD IT Luqman Al-Hakim". Tugas Proyek ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada mata kuliah Kerja Praktek pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Salawat dan salam semoga tercurahkan kepada Nabi kita Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabat beliau. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dari awal pelaksanaan Kerja Praktik sampai akhir penyusunan Laporan Kerja Praktik. Untuk itu dengan tulus penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Winiarti, S.T., M.Cs selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Bapak Taufiq Ismail S.T., M.Cs selaku Dosen Pengampu mata kuliah Kerja Praktek Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
3. Bapak Yana Hendriana, S.T.,M.Eng selaku Dosen Pembimbing dan juga sebagai motivator saya.

4. Bapak Rusli Hasyim selaku guru pembimbing lapangan SD IT Luqman Al-Hakim yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk melakukan kerjasama dalam melakukan proyek ini.
5. Orangtua yang selalu mendukung saya dan memberikan doanya.
6. Teman-teman Teknik Informatika angkatan '13.
7. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Laporan Kerja Praktik ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun akan senantiasa saya harapkan.

Semoga Laporan Kerja Praktik ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang menekuni di bidang Pembuatan Media Pembelajaran.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb

Yogyakarta, Juli 2016

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LISTING	viii
ABSTRAK	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Perumusan Masalah	3
E. Tujuan	3
F. Manfaat.....	4
G. Metode Pengumpulan Data	5
BAB II GAMBARAN UMUM SD IT LUQMAN AL-HAKIM	
A. Gambaran Umum	6
B. Struktur Organisasi SD IT Luqman Al-Hakim	10
BAB III LANDASAN TEORI	
A. Media Pembelajaran.....	11
B. Matematik.....	12
C. Multimedia	12
D. Adobe Flash CS5.5.....	14
E. Materi Matematika Kelas 5	21

BAB IV PEMBAHASAN

A. Analisis Kebutuhan Data	23
B. Analisis Alur Cerita.....	25
C. Analisis Storyboard	31
D. Rancangan Antarmuka.....	36
E. Implementasi.....	41
F. Pengujian Sistem	52

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	53
B. Saran	54

DAFTAR PUSTAKA.....	55
---------------------	----

LAMPIRAN SURAT TELAH MELAKSANAKAN KP

LAMPIRAN KARTU BIMBINGAN KERJA PRAKTEK

LAMPIRAN KARTU BIMBINGAN LAPANGAN

LAMPIRAN MODUL TUTORIAL TAMPILAN PEMBUKA

LAMPIRAN MODUL TUTORIAL TAMPILAN MENU UTAMA

LAMPIRAN MODUL TUTORIAL TAMPILAN ISI MATERI

LAMPIRAN MODUL TUTORIAL MENU LATIHAN

LAMPIRAN MODUL TUTORIAL TAMPILAN AWAL EVALUASI

LAMPIRAN MODUL TUTORIAL EVALUASI - SOAL

LAMPIRAN MODUL TUTORIAL EVALUASI – SIMPAN DAN LIHAT HASIL

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SD Islam Terpadu.....	10
Gambar 3.1 Komponen Multimedia (Atmadji dan Soeleman, 2010)	13
Gambar 3.2 Tampilan <i>Start Page Adobe Flash C</i>	15
Gambar 3.3 Komponen Utama	15
Gambar 3.4 <i>Tools Box</i>	17
Gambar 3.5 <i>Library Panel</i>	18
Gambar 3.6 <i>Panel ActionScript</i>	20
Gambar 4.1 Struktur Menu Media Pembelajaran	27
Gambar 4.2 Flowchart Media Pembelajaran	28
Gambar 4.3 Tampilan Pembuka (judul)	36
Gambar 4.4 Tampilan Menu Utama	37
Gambar 4.5 Tampilan pada materi.....	38
Gambar 4.6 Tampilan pada sub latihan	38
Gambar 4.7 Tampilan Soal Latihan.....	39
Gambar 4.8 Tampilan pengisian nama sebelum ke tahap pengerjaan soal evaluasi.	40
Gambar 4.9 Tampilan soal Evaluasi	40
Gambar 4.10 Tampilan hasil benar dalam pengerjaan. (score)	41
Gambar 4.11 Tampilan Pembuka	42
Gambar 4.12 Tampilan Menu Home.....	43
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Materi	44
Gambar 4.14 Tampilan Menu Latihan	46
Gambar 4.15 Tampilan Soal Latihan.....	46
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Bertulis Benar.....	47
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Bertulis Salah	48

Gambar 4.18 Tampilan Pembahasan	48
Gambar 4.19 Form Input Nama.....	49
Gambar 4.20 Tampilan soal menu evaluasi	50
Gambar 4.21 Tampilan score menu evaluasi	51

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Rancangan <i>Storyboard</i>	32
---	----

DAFTAR LISTING

Listing4.1 Action Script Tombol Play.....	42
Listing 4.2 Action Script Button Materi.....	43
Listing 4.3 Action Script Button Latihan.....	43
Listing 4.4 Action Script Button Evaluasi.....	44
Listing 4.5 Action Script Button Close.....	44
Listing 4.6 Action Script Tombol Back.....	45
Listing 4.7 Action Script Tombol Next.....	45
Listing 4.8 Action Script Menuju halaman Benar.....	47
Listing 4.9 Action Script Menuju halaman Salah.....	48
Listing 4.10 <i>Action Script</i> Menu Evaluasi Inputkan Nama.....	49
Listing 4.11 <i>Action Script</i> soal menu evaluasi.....	51
Listing 4.12 <i>Action Script</i> score menu evaluasi.....	52

ABSTRAK

Perkembangan teknologi, informasi dan komunikasi mampu memberikan efektifitas dan interaktifitas dalam kehidupan manusia. Penelitian ini bertujuan untuk membuat media pembelajaran matematika Mean, Median dan Modus kelas 5 Sekolah Dasar Islam Terpadu Luqman Al-Hakim Yogyakarta, sebagai suatu software yang mampu memberikan efektifitas dan interaktifitas siswa dalam memahami materi tersebut. software ini mengikuti perkembangan teknologi pendidikan, siswa dalam belajar kapan saja dan dimana saja.

Metode penelitian yang digunakan terbagi menjadi dua bagian yaitu, metode pendataan yang terdiri dari, observasi, wawancara subyek penelitian dan metode pendekatan yang terdiri dari, analisis kebutuhan, perancangan, pemograman, uji coba dan implementasi.

Dengan media pembelajaran ini, materi Mean, Median dan Modus bagi Siswa SD IT Luqman Al-Hakim akan lebih visual, interaktif, menarik, mudah dan mudah dipahami.

Kata kunci : media, pembelajaran, interaktif, animasi, adobe, flash.