

LAPORAN KERJA PRAKTEK

MEDIA PEMBELAJARAN TENTANG SEJARAH KELAS XII SMAN 1

PLERET BANTUL



Oleh :

MARIO PRATAMA

1700018183

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

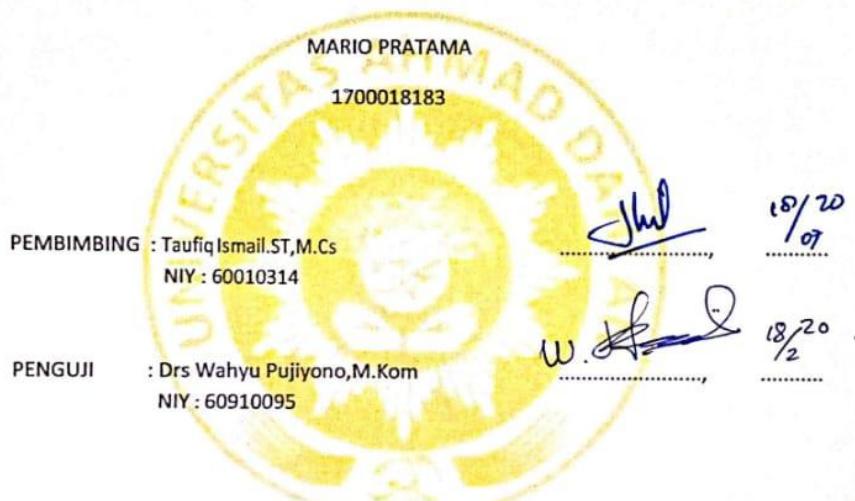
TAHUN 2019

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK

MEDIA PEMBELAJARAN TENTANG SEJARAH KELAS XII SMAN 1 PLERET BANTUL



Yogyakarta, 18 Februari 2020.

Kaprodi Teknik Informatika

Nur Rochmah Dyah Puji A, S.T., M.Kom.

NIP. 197608192005012001



Scanned with
CamScanner

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan Hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH”

Penulisan Laporan Kerja Praktik bertujuan melengkapi salah satu syarat penyusunan Tugas akhir pada program studi Teknik Informatika . selain itu dengan adanya kerja praktik ini diharapkan mampu menjadi tempat untuk mahasiswa yang mendekatkan jarak antara teori dengan aplikasi dalam bentuk yang lebih nyata. Sehingga apa yang telah didapat selama menuntut ilmu setidaknya dapat diimplementasikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini tidak terlepas dari bimbingan berbagai pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Nur Rochmah, DPA, S.T., M.Kom., selaku ketua kaprodi program studi Teknik Informatika.
2. Taufiq Ismail.ST,M.cs . selaku dosen pembimbing Kerja Praktik.
3. Drs.Imam Nurrohmat yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan kerja praktik.
4. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, baik langsung maupun tidak langsung membantu dalam penulisan kerja praktik ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Kerja Praktik ini masih banyak kekurangan. Hal ini dikarenakan pengetahuan yang dimiliki penulis sangat terbatas. Untuk itu diperlukannya saran serta masukan demi sempurnanya penyusunan laporan Kerja Praktik ini.

Yogyakarta, 23 april 2019

Mario pratama

1700018183

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
<i>A.Latar Belakang.....</i>	1
<i>B.Identifikasi Masalah</i>	4
<i>C.Batasan Masalah.....</i>	4
<i>D.Rumusan Masalah</i>	4
<i>E.Tujuan Kp Magang</i>	4
<i>F.Manfaat Kp Magang</i>	5
BAB II Gambaran Instansi	6
<i>A.Umum (Sejarah, Visi Misi, Alamat Dan Kontak Tempat Magang)</i>	6
<i>B.Struktur organisasi.....</i>	10
<i>C.Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik</i>	10
<i>D.Proses Bisnis</i>	15
BAB III TAHAPAN KEGIATAN KP MAGANG.....	16
<i>A.Lokasi Kp, Alamat, Kontak.....</i>	16
<i>B.Rencana Observasi.....</i>	16
<i>C.Rancangan Jadwal Kegiatan Magang</i>	16
<i>D.Rancangan Sistem</i>	19
BAB IV Hasil Kegiatan Kp.....	23
<i>A.Hasil Observasi Magang</i>	23
1.Proses Bisnis	23
2.Rincian pekerjaan	24
<i>B.Pembahasan Magang.....</i>	27
1.Problem yang di temukan di tempat topik kp	27
2.Analisis terhadap hasil observasi.....	27
3.Hasil Magang	28
BAB V Penutup.....	47
<i>A.Kesimpulan</i>	47
<i>B.Saran</i>	47
LAMPIRAN.....	48
<i>A.Surat Izin KP Magang</i>	48
<i>B.Surat Keterangan Telah Menyelesaikan KP.....</i>	49
<i>C.Log Book.....</i>	50
<i>D.Dokumentasi Kegiatan KP Magang</i>	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1: struktur organisasi SMAN 1	9
Gambar 2.2 proses bisnis 1.....	13
Gambar 4. 1 Perlawanann Bangsa Indonesia Terhadap Bangsa Eropa.....	28
Gambar 4. 2 perlawanann terhadap portugis	29
Gambar 4. 3 perlawanann terhadap spanyol.....	29
Gambar 4. 4 pada perlawanann terhadap Voc	30
Gambar 4. 5 perlawanann terhadap hindia belanda	30
Gambar 4. 6 Latihan Soal	31
Gambar 4. 7 Waktu habis.....	31
Gambar 4. 8 perlawanann Bangsa Indonesia terhadap Penjajahan Bangsa Eropa Abad ke-20.....	32
Gambar 4. 9 perlawanann sebelum dan sesudah abad ke-20.....	32
Gambar 4. 10 Latar belakang munculnya organisasi pergerakan nasional.....	33
Gambar 4. 11 budi utomo.....	33
Gambar 4. 12 serikat islam	34
Gambar 4. 13 Indeshe partij.....	34
Gambar 4. 14 perhimpunan Indonesia	35
Gambar 4. 15 Latihan Soall	35
Gambar 4. 16 proses pembuatan media pembelajaran	52
Gambar 4. 17 penarikan mahasiswa magang	52
Gambar 4. 18 penyerahan plakat	53
Gambar 4. 19 penarikan magang	53
ListingCode 5. 1 Scene Management.....	34
ListingCode 5. 2 Switch Managemnt	37
ListingCode 5. 3 Dont destroy	37
ListingCode 5. 4 Bgm	38
ListingCode 5. 5 Button Action	39
ListingCode 5. 6 Timer	39
ListingCode 5. 7 Skor	40
ListingCode 5. 8 Animated Text	41
ListingCode 5. 9 Jawab	42

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Guru SMA	11
Tabel 4. 2 Sumber daya fisik	13
Tabel 4. 3 Rancangan Jadwal Kegiatan	17
Tabel 4. 4 Navigasi aplikasi 1	20
Tabel 4. 5 Navigasi aplikasi 2	20
Tabel 4. 6 Storyboard.....	21
Tabel 4. 7 Rincian Pekerjaan	24
Tabel 4. 8 kuesiner.....	45
Tabel 4. 9 interval penilaian	46