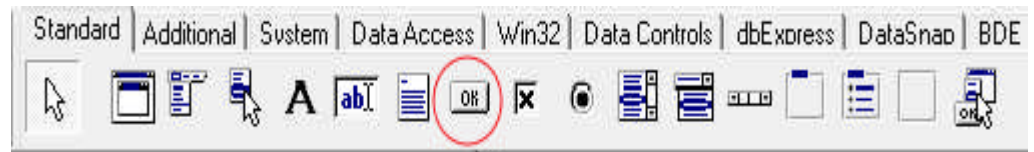
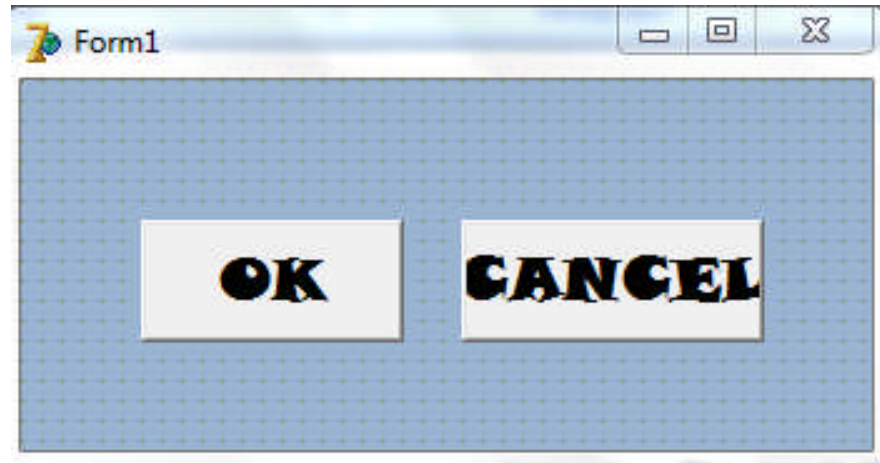


## 1. BUTTON

- ✓ Capture tools



- ✓ Sebelum Running



- ✓ Setelah Running



Penjelasan :

Komponen yang dipakai untuk membuat button yang akan dipakai untuk memilih pilihan di dalam aplikasi. Jika mengklik komponen button tersebut maka suatu perintah atau kejadian akan dijalankan