

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**“MEDIA PEMBELAJARAN PPKN MATERI KEANEKARAGAMAN SOSIAL BUDAYA  
DALAM BHINEKA TUNGGAL IKA  
UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 5  
SD IT LUQMAN AL-HAKIM  
BERBASIS MULTIMEDIA”**



**Disusun Oleh :**

Indri Istwiari

1300018067

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**YOGYAKARTA**

**2016**

## HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kerja Praktek : MEDIA PEMBELAJARAN PPKN MATERI KEANEKARAGAMAN SOSIAL BUDAYA DALAM BHINEKA TUNGGAL IKA UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 5 SD IT LUQMAN AL-HAKIM BERBASIS MULTIMEDIA
2. Identitas Penulis  
Nama : Indri Istwiari  
NIM : 1300018067  
Jurusan : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Industri  
Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta
3. Lokasi Kerja Praktek  
Tempat : SD Islam Terpadu Luqman Al-Hakim  
Alamat : Jl. Timoho II Gang Dellima No.2 Kelurahan. Muja-  
Muju Kecamatan. Umbul Harjo Kota Yogyakarta.
4. Pengesahan  
Yogyakarta, November 2016

Telah disetujui oleh :

Dosen Penguji

Lisna Zahrotun S.T., M.Cs

NIY : 60150773

Dosen Pembimbing

Yanu Hendriana, S.T., M.Eng

NIY : 60130756

Kepala Program Studi

Sri Winiarti, S.T., M.Cs

NIY : 60020388

## KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah segala puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya saya dapat menyelesaikan Tugas Proyek yang berjudul “Keanekaragaman Sosial dan Budaya dalam Bhineka Tunggal Ika kelas 5 SD IT Luqman Al-Hakim”. Tugas Proyek ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada mata kuliah Kerja Praktek pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Proyek ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi, namun dapat membukakan mata penulis bahwa sesungguhnya pengalaman dan pengetahuan tersebut adalah guru yang terbaik bagi penulis. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Winiarti, S.T., M.Cs selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Bapak Taufiq Ismail, S.T., M.Cs selaku Dosen Pengampu mata kuliah Kerja Praktek Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
3. Bapak Yana Hendriana, S.T., M.Eng selaku Dosen Pembimbing dan juga sebagai motivator saya.
4. Bapak Yuniardi, S.P., M.Pd selaku guru pembimbing lapangan SD IT Luqman Al-Hakim yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk melakukan kerjasama dalam melakukan proyek ini.
5. Orangtua yang selalu mendukung saya dan memberikan doanya.
6. Teman-teman Teknik Informatika angkatan '13.

7. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.

Dalam penyusunan Tugas Proyek ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan yang dibuat baik sengaja maupun tidak sengaja, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut tidak menutup diri terhadap segala saran dan kritik serta masukan yang bersifat konstruktif bagi diri penulis.

Akhir kata semoga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan dan masyarakat luas. Amiiiiiiin!

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb

Yogyakarta, November 2016

**Penulis**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>I</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>II</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>IV</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR LISTING.....</b>	<b>VIII</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>IX</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Perumusan Masalah.....	3
E. Tujuan.....	4
F. Manfaat.....	4
G. Metode Pengumpulan Data.....	6
<b>BAB II GAMBARAN UMUM.....</b>	<b>8</b>
A. Gambaran Umum.....	8
B. Bagan Struktur Organisasi SD Islam Terpadu.....	12

<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>13</b>
A. Pengertian media pembelajaran.....	13
B. Pengertian PPKN(kewarganegaraan).....	13
C. Pengertian Multimedia.....	13
D. StoryBoard.....	14
E. Adobe Flash Professional Cs5.5.....	15
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>18</b>
A. Analisis Kebutuhan Data.....	18
B. Analisis alur Cerita.....	20
C. Analisis Story Board.....	26
D. Implementasi.....	34
E. Pengujian sistem.....	47
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>48</b>
A. Kesimpulan.....	48
B. Saran.....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>49</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi SD IT Luqman Al-Hakim.....	12
Gambar 3.1 Tampilan awal Adobe Flash Professional CS 5.5.....	15
Gambar 3.2. Komponen Utama Adobe Flash.....	17
Gambar 4.1. Struktur Menu Utama Aplikasi.....	23
Gambar 4.2. Flowchart Aplikasi.....	24
Gambar 4.3. Tampilan Pembuka Media Pembelajaran.....	34
Gambar 4.4 Tampilan Menu Utama.....	36
Gambar 4.5. Tampilan Menu SK/KD.....	37
Gambar 4.6. Tampilan Indikator dalam Menu SK/KD.....	37
Gambar 4.10. Halaman Materi Bentuk Keragaman Suku Bangsa dan budaya di indonesia.....	40
Gambar 4.11. Kolom Insert Nama pada Halaman Evaluasi.....	41
Gambar 4.12. Tampilan soal Evaluasi.....	42
Gambar 4.13. Tampilan Hasil akhir penyelesaian Evaluasi.....	46

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Storyboard Aplikasi.....	27
-------------------------------------	----



## DAFTAR LISTING

<b>Listing 4.1. Action Script Halaman Awal.....</b>	<b>35</b>
<b>Listing 4.2. Action Script Halaman Menu Utama.....</b>	<b>36</b>
<b>Listing 4.4. Action Script Insert Nama pada Halaman Evaluasi.....</b>	<b>41</b>
<b>Listing 4.5. Action Script Pada Soal Evaluasi.....</b>	<b>46</b>
<b>Listing 4.6. Action Script Hasil Akhir Evaluasi.....</b>	<b>46</b>