



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00201979522, 1 November 2019

Pencipta

Nama : **Murein Miksa Mardhia**
Alamat : Jl. Ringroad Selatan, Kragilan, Tamanan, Kec. Banguntapan, ,
Bantul, , Di Yogyakarta, 55191
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Murein Miksa Mardhia**
Alamat : Jl. Ringroad Selatan, Kragilan, Tamanan, Kec. Banguntapan, ,
Bantul, , Di Yogyakarta, 55191
Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **Aplikasi Monitoring Studi Mahasiswa "Wallmagz" Versi 2.0**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 1 November 2019, di Yogyakarta

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000162083

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

**BUKU PANDUAN PENGGUNAAN
APLIKASI MONITORING STUDI
MAHASISWA**

“Wallmagz” Versi 1.2

**DIGUNAKAN UNTUK INTERNAL MAHASISWA TEKNIK
INFORMATIKA UAD**

TAHUN 2019

**PENYUSUN:
Murein Miksa Mardhia, S.T., M.T.**

KATA PENGANTAR

Terima kasih kami sampaikan kepada hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan bimbingan-Nya sehingga kami dapat melengkapi BUKU PANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI MONITORING STUDI MAHASISWA di Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

Panduan yang disajikan di buku ini telah disesuaikan dengan konten aplikasi “Wallmagz” versi 2.0 yang disajikan.

Kami menyadari bahwa masih banyak ketidaksempurnaan dalam aplikasi dan buku panduan ini. Kami selalu menerima kritik dan saran untuk meningkatkan performansi aplikasi untuk digunakan secara lebih luas lagi.

Terima kasih kepada tim teknis dan asesmen uji aplikasi yang terlibat dalam pembuatan panduan praktikum ini. Semoga hasil yang didapat dari implementasi aplikasi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi dalam produktivitas kerja seluruh civitas akademika di Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
CATATAN REVISI	iv
1. PENDAHULUAN.....	1
2. MENU DAN CARA PENGGUNAAN	1
2.1. LOGIN	1
2.2. STRUKTUR MENU	3
2.3. CARA PENGGUNAAN	13
2.3.1. <i>Login</i> sebagai akun mahasiswa	13
2.3.2. Menu Kuliah	14
2.3.3. Menu Praktikum	14
2.3.4. Bookmark Menu Events	14
2.3.5. <i>Logout</i> akun mahasiswa	14

CATATAN REVISI

No	Tahun Revisi	Topik	Kode
1	Agustus 2018	Penambahan Menu Praktikum	1.0
		Perbaikan Tampilan Interface	
2	September 2019	Penambahan Menu Events	2.0
		Perbaikan Tampilan Interface	

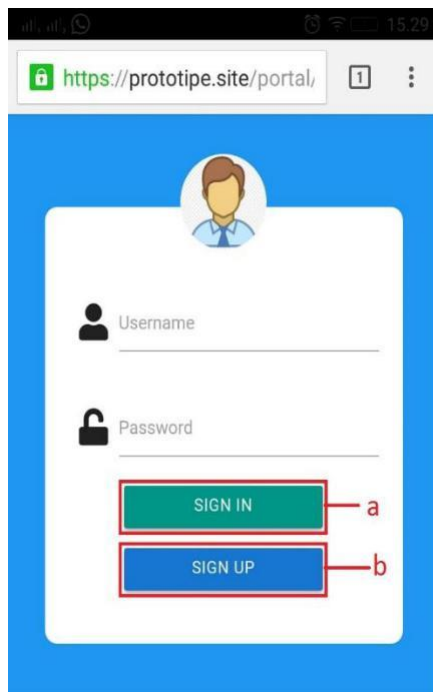
1. PENDAHULUAN

Mobile web Wallmagz merupakan *website* untuk mahasiswa memantau aktivitas akademik secara personal. Pada *website* ini mahasiswa dapat memantau pencapaian akademik baik perkuliahan, praktikum serta *event* yang diadakan oleh Universitas Ahmad Dahlan.

2. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

2.1. LOGIN


Halaman *login* pada Gambar 1 adalah halaman pertama yang ditampilkan saat ingin mengakses aplikasi Wallmagz.




Gambar 1. Halaman Login

Mahasiswa dapat melakukan dua aktivitas yaitu:

a. *Sign in*

Tombol  digunakan untuk login jika mahasiswa ingin mengakses aplikasi Wallmagz dengan menggunakan username dan password yang telah dimiliki.

b. *Sign up*

Tombol  digunakan mahasiswa yang belum memiliki akun untuk mengakses aplikasi Wallmagz. Mahasiswa dapat melakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengisi *email*, nama, *username*, dan *password*.


2.2. STRUKTUR MENU

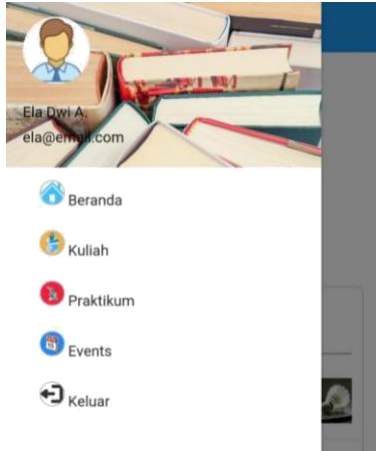


Gambar 2. Halaman Beranda/*Dashboard*

Halaman beranda pada Gambar 2 adalah halaman pertama yang ditampilkan setelah melakukan *login*, pada halaman ini dibagi menjadi 5 konten :

a. Navigasi

Tombol navigasi  digunakan untuk melihat profil, menu seperti di halaman beranda serta untuk *logout* dari aplikasi Wallmagz seperti pada Gambar 3.



Gambar 3. Navigasi Menu Samping

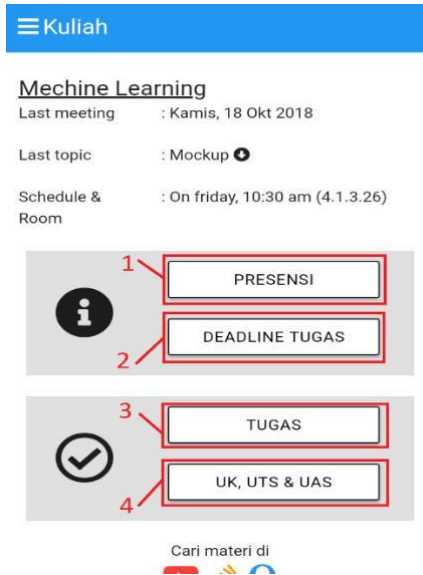
b. Fitur Kuliah

Menu kuliah merupakan fitur untuk melihat mata kuliah yang telah aktif di perkuliahan, seperti pada Gambar 4.

☰ Kuliah	
Mata Kuliah Aktif	
Mechine Learning 📍 R. 3.1.304 (Kampus 4 UAD)	📅 Selasa, 12.30
Naturan Language Processing 📍 R. 3.1.305 (Kampus 4 UAD)	📅 Selasa, 14.10
Kemuhammadiyah 📍 R. Auditirum (Kampus 3 UAD)	📅 Rabu, 14.10
Data Mining 📍 R. 3.1.307 (Kampus 3 UAD)	📅 Senin, 07.00

Gambar 4. Mata kuliah aktif

Setiap mata kuliah yang aktif dapat diakses untuk melihat informasi perkuliahan lebih detail seperti pada Gambar 5.



Gambar 5. Detail informasi mata kuliah

Informasi detail perkuliahan terdapat 4 konten, yaitu:

1. Presensi

Tombol Presensi digunakan untuk melihat pencapaian presensi pada mata kuliah tersebut dengan keterangan jumlah kehadiran dan ketidakhadiran, seperti Gambar 6.



Gambar 6. Presensi Kuliah

2. *Deadline* Tugas

Tombol *Deadline* Tugas digunakan untuk melihat tugas-tugas yang diberikan oleh dosen kepada mahasiswa serta dapat melihat tanggal berakhirnya tugas tersebut, seperti pada Gambar 7

Deadline Tugas

Tugas	Tanggal	Batas Pengumpulan
Tugas Kecil 1 Rangkuman materi dari materi robotic	Rabu, 26-02-2019	Kamis, 27-02-2019
Tugas Kecil 2 Rangkuman materi dari materi robotic	Rabu, 02-03-2019	Kamis, 04-03-2019

Gambar 7. Deadline Tugas

3. Tugas

Tombol Tugas digunakan untuk melihat tugas setiap pertemuan beserta nilainya, seperti pada Gambar 8.

Rincian Nilai Tugas			
Tugas Pert.	Batas Pengumpulan	Jenis Tugas	Nilai
Pert. 1	Rabu, 26-02-2019	Kelompok	75
Pert. 2	Rabu, 02-03-2019	Individu	85
Pert. 3	Rabu, 09-03-2019	Individu	-
Pert. 4	(Tidak ada tugas)		
Pert. 5	Selasa, 15-03-2019	Kelompok	

Gambar 8. Rincian nilai tugas

4. UK, UTS, UAS

Menu UK, UTS, UAS digunakan untuk melihat nilai UK(Uji Kompetensi), UTS(Ujian Tengah Semester) dan UAS (Ujian Akhir Semester), seperti pada Gambar 9.

Rincian Nilai Ujian		
UK	73	
UTS	65	UAS
	50	

Gambar 9. Rincian nilai ujian

c. Fitur Praktikum

Fitur praktikum hampir sama dengan fitur kuliah namun berbeda informasi yang ditampilkan. Pada

fitur ini dapat melihat praktikum yang telah aktif, seperti Gambar 10.

Praktikum	
Mata Praktikum Aktif	
Pemrograman Mobile 📍 Lab. Komdas (Kampus 3 UAD)	📅 Senin, 12.00
Matematika Diskrit 📍 Lab. Komdas (Kampus 3 UAD)	📅 Sabtu, 12.00
Keamanan Komputer 📍 Lab. Komdas (Kampus 3 UAD)	📅 Rabu, 12.00
Pemrograman Web 📍 Lab. Jaringan (Kampus 3 UAD)	📅 Selasa, 12.00

Gambar 10. Praktikum yang aktif

Setiap praktikum yang aktif dapat diakses untuk melihat informasi praktikum lebih detail seperti pada Gambar 11.

Pemrograman Mobile

Last meeting : Kamis, 18 Okt 2018

Last topic : Mockup 📌

Schedule & Room : On friday, 10:30 am (4.1.3.26)

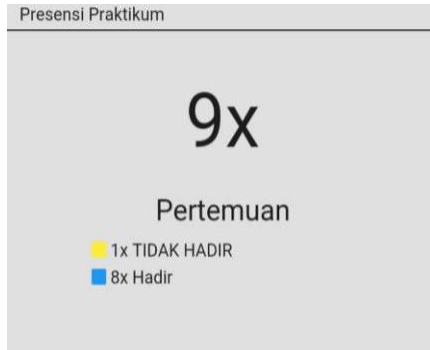


Gambar 11. Detail informasi praktikum

Informasi detail praktikum terdapat 4 konten, yaitu:

1. Presensi

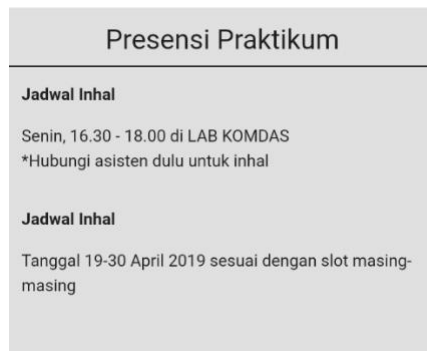
Tombol Presensi digunakan untuk melihat pencapaian presensi pada praktikum tersebut dengan keterangan jumlah kehadiran dan ketidakhadiran, seperti Gambar 12.



Gambar 12. Presensi praktikum

2. Pengumuman

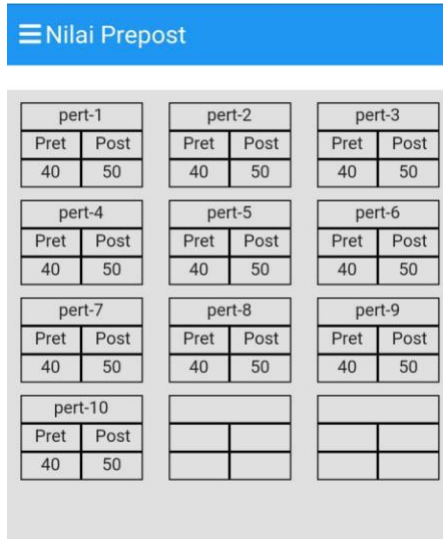
Tombol pengumuman digunakan untuk melihat pengumuman seperti jadwal inhal ataupun pengunduran jadwal praktikum, seperti pada Gambar 13.



Gambar 13. Pengumuman praktikum

3. Nilai Prepost

Tombol nilai prepost digunakan untuk melihat nilai prepost setiap pertemuannya, seperti pada Gambar 14.

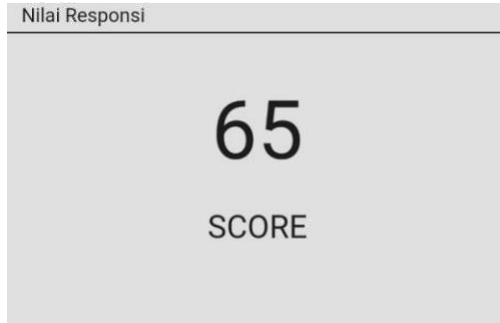


Nilai Prepost	
pert-1	
Pret	Post
40	50
pert-2	
Pret	Post
40	50
pert-3	
Pret	Post
40	50
pert-4	
Pret	Post
40	50
pert-5	
Pret	Post
40	50
pert-6	
Pret	Post
40	50
pert-7	
Pret	Post
40	50
pert-8	
Pret	Post
40	50
pert-9	
Pret	Post
40	50
pert-10	
Pret	Post
40	50

Gambar 14. Nilai Pre-test dan Post-Test Praktikum

4. Nilai Responsi

Menu nilai responsi digunakan untuk melihat nilai responsi, seperti pada Gambar 15.



Gambar 15. Nilai responsi

d. Fitur *Events*

Fitur *events* digunakan untuk melihat kegiatan yang dapat diikuti oleh mahasiswa, di dalam menu *events* mahasiswa juga dapat melakukan *bookmark* untuk menandai events yang dapat ditampilkan di halaman dashboard, seperti pada Gambar 16.



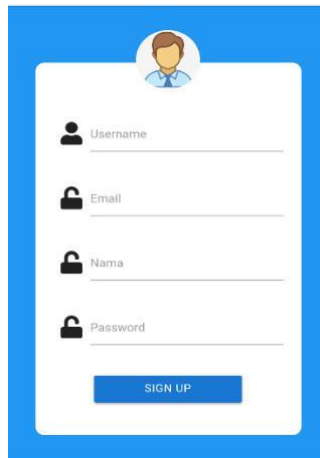
Gambar 16. Halaman Menu *Events*

2.3. CARA PENGGUNAAN

2.3.1. *Login* sebagai akun mahasiswa

Berikut adalah langkah-langkah melakukan login sebagai akun mahasiswa

- a. Buka aplikasi di alamat web
<http://prototipe.site/portal>
- b. Isilah *username* dan *password*, default akun *username* dan *password* adalah NIM dan NIM
- c. Klik *Sign in*
- d. Jika tidak memiliki akun maka mendaftar dahulu dengan klik tombol *Sign up*

A screenshot of a registration form on a blue background. At the top center is a circular profile icon of a person with brown hair and a blue shirt. Below it are four input fields, each with a lock icon to its left: 'Username', 'Email', 'Nama', and 'Password'. At the bottom center is a blue button with the text 'SIGN UP' in white capital letters.

Gambar 17. Halaman Log Out

- e. Isilah form registrasi pada Gambar 17
- f. Klik *Sign up*

2.3.2. Menu Kuliah

Berikut adalah langkah-langkah melihat informasi di menu kuliah:


- a. Pilih menu Kuliah
- b. Klik nama mata kuliah yang diinginkan
- c. Silakan pilih tombol presensi, deadline tugas, tugas dan UK, UTS, UAS untuk melihat detail informasinya.

2.3.3. Menu Praktikum

Berikut adalah langkah-langkah melihat informasi di menu praktikum:


- a. Pilih menu Praktikum
- b. Klik nama praktikum yang diinginkan
- c. Silakan pilih tombol presensi, pengumuman, nilai prepost dan nilai responsi.

Berikut adalah langkah-langkah melihat informasi di menu events:

- a. Pilih menu *Events*
- b. Klik  untuk menandai events yang ingin ditampilkan di dashboard.

2.3.5. *Logout* akun mahasiswa

Berikut adalah langkah-langkah melakukan *logout* sebagai akun mahasiswa:

- a. Klik Tombol 
- b. Pilih tombol Keluar

