

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**  
**PEMBUATAN APLIKASI *BOOKING* RENTALAN *PLAYSTATION***  
**BERBASIS ANDROID**  
**COMBI RENTAL**



Oleh :

Nama : Muhammad Fatkhurrozi

Nim : 1800018258

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**  
**TAHUN 2021**

# HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTIK MANDIRI

PEMBUATAN APLIKASI PENYEWAAN PLAYSTATION BERBASIS ANDROID

COMBI RENTAL

MUHAMMAD FATKHURROZI

1800018258


PEMBIMBING : Faisal Fajri Rahani, S.Si., M.Cs.

( NIY: 60191224 )

  
05/03/2021

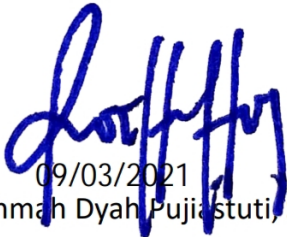
PENGUJI : Nuril Anwar, S.T., M.Kom.

( NIY : 60160980 )

  
08/03/21

Yogyakarta, 09 Maret 2021

Kaprodi Teknik Informatika

  
09/03/2021  
Nur Rochmah Dyah Puji Astuti, S.T, M.Kom

NIP. 197608192005012001

# LEMBAR PERSETUJUAN INSTANSI

## HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Kerja Praktik ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Muhammad Fatkhurrozi  
Nim : 1800018258  
Tempat Kerja Praktik : Combi Rental  
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 14 Minggu

Lampung Tengah , 16 February 2021

Menyetujui,  
Direktur  
Combi Rental

  
**CV. RADEN MAS CENDEKIA**  
(Ayatullah Farkhi Khumaini, St.)  
1809012208930004

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini. Laporan dengan judul “Pembuatan Aplikasi Penyewaan Playstation Berbasis Android Di Combi Rental”. Sholawat serta salam tetap tercurahkan kepada junjungan besar kita, Nabi Muhammad S.A.W, Keluarga, dan Sahabat. Semoga kita sebagai umatnya, bisa mendapatkan syafaat beliau di akhirat kelak. Dalam penyusunan laporan Kerja Praktik ini tentunya penulis mendapatkan pengetahuan dan pengalaman dari beberapa pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak : Faisal Fajri Rahani, S.Si., M.Cs., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan untuk menyelesaikan laporan kerja praktik ini.
2. Bapak : Guntur Maulana Zamroni B.Sc., M.Kom., selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan dukungan untuk mengerjakan laporan kerja praktik ini.
3. Ibu : Ayu Kusumawati. selaku pembimbing lapangan Kerja Praktik yang telah mendampingi saya mengerjakan Kerja Praktik tersebut.
4. Bapak : Ayatullah Farkhi Khumaini, St, selaku pemilik Combi Rental
5. Dosen-dosen Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan yang telah memberikan ilmunya sehingga aplikasi
6. Orang tua dan teman-teman.

Karena kebaikan semua pihak tersebut, penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini dengan sebaik-baiknya. Penulis menyadari bahwa laporan magang ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu dimohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang. Sekali lagi terima kasih, semoga laporan magang ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Lampung Tengah , 16 Februari 2021

Muhammad Fatkhurrozi

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PESETUJUAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah .....	2
E. Tujuan KP Mandiri.....	3
F. Manfaat KP Mandiri.....	3
BAB II GAMBAR INSTANSI.....	4
A. Umum.....	4
B. Struktur Organisasi .....	5
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik.....	6
1. Sumber Daya Manusia.....	6
2. Sumber Daya Fisik.....	6
D. Proses Bisnis Saat Ini .....	7
BAB III METODOLOGI KERJA PRAKTEK.....	9
A. Lokasi, Alamat, dan Kontak Pembimbing Kerja Praktek .....	9
B. Metode Pengambilan Data KP .....	9
1. Wawancara.....	9
2. Observasi.....	10
C. Rancangan Jadwal Kegiatan KP.....	11
D. Rancangan Sistem .....	12
1. Kebutuhan Fungsional .....	12
2. Kebutuhan Non Fungsional .....	12
3. Diagram Use Case.....	13
4. Desain Tampilan User Interface .....	15

5. Diagram Aktifitas.....	19
<b>BAB IV HASIL PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK.....</b>	<b>21</b>
A. Deskripsi Sistem yang Dibangun .....	21
B. Pembahasan Sistem yang Dibangun.....	21
1. Perangkat Keras (Hardware).....	21
2. Perangkat Lunak (Software) .....	22
C. Hasil Implementasi.....	22
1. Implementasi Code .....	22
2. Implementasi Tampilan .....	27
D. Hasil Capaian.....	34
1. Fitur Sesuai Kebutuhan User .....	34
2. Penambahan Fitur .....	35
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>39</b>
A. Kesimpulan .....	39
B. Saran .....	39
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>40</b>
A. Logbook .....	40
B. Foto Dokumentasi Kegiatan KP Mandiri .....	43

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Use Case.....	14
Gambar 3. 2 Pesanan Data Game .....	16
Gambar 3. 3 Menu Game.....	17
Gambar 3. 4 Menu Profile .....	18
Gambar 3. 5 Menu Login.....	19
Gambar 4.1 Drawable .....	23
Gambar 4.2 Layout .....	24
Gambar 4.3 Menu .....	24
Gambar 4.4 Mipmap.....	25
Gambar 4.5 Values.....	26
Gambar 4.6 Build Gradle Module .....	26
Gambar 4.7 Fungsi Login User.....	27
Gambar 4.8 Tampilan Login.....	28
Gambar 4.9 Tampilan Register .....	29
Gambar 4.10 Tampilan Menu Game .....	29
Gambar 4.11 Tampilan Menu Pesanan.....	30
Gambar 4.12 Tampilan Form Pemesanan.....	31
Gambar 4.13 Tampilan Profil .....	31
Gambar 4.14 Tampilan Menu Daftar Game .....	32
Gambar 4.15 Form Tambah Game Baru.....	33
Gambar 4.16 Tampilan Menu Pesanan di Admin.....	33
Gambar 4.17 Tampilan Menu List User .....	34
Gambar 4.18 Penilaian Skor SUS.....	38

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Struktur Organisasi .....	6
Tabel 2. 2 Proses Bisnis Saat Ini yang Berhubungan dengan Tema KP.....	8
Tabel 3.1 Rancangan Hasil Wawancara Terhadap Pelanggan dan Karyawan .....	9
Tabel 3.2 Rancangan Jadwal Kegiatan Kerja Praktik.....	11
Tabel 3.3 Rancangan Activity Diagram.....	20
Tabel 4.1 Pernyataan dan Pilihan Jawaban pada Kuisisioner SUS .....	35
Tabel 4.2 Data dari Responden.....	37
Tabel 4.3 Data Hasil Hitung SUS .....	38