

## LAPORAN KERJA PRAKTIK

PELATIHAN *COMPUTATIONAL THINKING* UNTUK GURU DAN SISWA DI  
KABUPATEN GUNUNGKIDUL



Oleh :

Lugas Alhawariy

1800018023

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2021

**HALAMAN PENGESAHAN**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

PELATIHAN *COMPUTATIONAL THINKING* UNTUK  
GURU DAN SISWA DI KABUPATEN GUNUNGGKIDUL



Yogyakarta, 08 Maret 2021

Kaprodi Teknik Informatika



08/03/2021

Nur Rochmah Dyah Fujiasuti, S.T, M.Kom.

NIP. 197608192005012001

## KATA PENGANTAR

Pertama-tama Penulis panjatkan puji syukur kepada Allah SWT, karena atas ridho-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan tugas Kerja Praktek Penelitian dan Pengembangan Masyarakat. Tidak Lupa Shalawat beserta salam semoga terlimpahkan pada Nabi Besar Kita Muhammad Saw, Kepada Keluarga-Nya, para Sahabat-Nya, Pengikut-Nya, dan kepada kita sekalian.

Proses pengerjaan kegiatan Kerja Praktek ini penulis banyak mengambil manfaat seperti mendapat pengetahuan terkait *Computational Thinking*, Bebras Indonesia, serta meningkatkan kemampuan komunikasi saat berhadapan dengan siswa tingkat dasar atau bahkan kepada para guru dan orang tua murid. Selain itu penulis dapat belajar membuat desain pada setiap soal yang dapat memberikan pemahaman tambahan kepada peserta serta membuat soal lebih interaktif. Tugas laporan ini dapat diselesaikan tidak lepas dari bantuan dan kerjasama dengan pihak lain. Berkenaan dengan hal tersebut, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua penulis yang telah membantu dan mendukung penulis.
2. Bapak Dinan Yulianto, S.T., M.Eng, selaku Dosen Pembimbing Laporan Kerja Praktek yang banyak memberikan semangat, dorongan, dan bimbingan selama penyusunan LKP ini.
3. Ibu Murein Miksa Mardhia, S.T., M.T, selaku Kordinator Komputational Thinking Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan.
4. Bapak Bambang Robiin, S.T.,M.T, selaku Dosen wali yang telah memberikan pengarahan dan pemahaman Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan.
5. Bapak Nuril Anwar, S.T., M.Kom, selaku Kordinator Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan.

6. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Ahmad Dahlan
7. Indah Hayani, S.Pd, selaku kepala sekolah SD Muhammadiyah Bogor Playen Gunung Kidul Yogyakarta
8. Guru dan Siswa SD Muhammadiyah Bogor Playen yang telah memberikan bantuan memperlancar pelatihan Computational Thinking (BEBRAS) di Playen Gunungkidul
9. Teman yang sudah memberikan semangat, motivasi, saran dan kritik yang membangun.

Yogyakarta, 16 Februari 2021



Pertulis

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
BAB 1 Pendahuluan.....	1
A. Latar Belakang Kegiatan PPM.....	1
B. Urgensi Kegiatan PPM.....	2
BAB 2 Tujuan Kegiatan Pengabdian.....	3
BAB 3 Sasaran Dan Manfaat Kegiatan PPM.....	4
A. Sasaran .....	4
B. Manfaat .....	4
BAB 4 Pelaksanaan Kegiatan PPM .....	5
A. Tempat .....	5
B. Waktu .....	7
C. Rincian Pelaksanaan Pelatihan (Rundown Acara).....	8
D. Rincian Pelaksanaan Lomba .....	11
E. Hasil Kegiatan.....	12
BAB 5 Kendala Pelaksanaan .....	13
BAB 6 Kesimpulan dan Saran .....	14
DAFTAR PUSTAKA.....	15
LAMPIRAN .....	16
Dokumentasi kegiatan PPM .....	16
Materi Computational Thinking .....	21
A. Sejarah CT .....	21
B. Seberapa penting CT ? .....	21
C. Pembagian CT .....	22
D. Computational Thinking di Indonesia .....	23
Presensi Pelatihan <i>Computational Thinking</i> .....	24

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4 1. Lokasi Penyusunan soal Tantangan Bebras.....	5
Gambar 4 2. Lokasi Pelatihan computational thinking untuk siswa .....	6
Gambar 4 3. Lokasi Lab Informatika Universitas Ahmad Dahlan.....	6
Gambar 4 4. Lokasi Penyerahan Penghargaan .....	7
Gambar 4 5. Dokumentasi pembagian konsumsi dan alat tulis.....	9
Gambar 4 6. Dokumentasi penyampaian materi.....	10
Gambar 4 7. Dokumentasi pengisian daftar kehadiran .....	10
Gambar 4 8. Dokumentasi Lomba Tantangan Bebras .....	11