

LAPORAN KERJA PRAKTIK

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN MEMBACA KELAS III SD
BERTEMA MENYAYANGI HEWAN DAN TUMBUHAN BERBASIS
ANDROID DI SD MUHAMMADIYAH CONDONGCATUR



Oleh :
Ghaida Sukmaranti
1800018057

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2021

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Kerja Praktik ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Ghaida Sukmaranti
NIM : 1800018057
Tempat Kerja Praktik : SD MUHAMMADIYAH CONDONGCATUR
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 14.. Minggu

Sleman 25-01 2021

Menyetujui,

Ketua/Kepala/Direktur
Instansi



NIP/NIY. 937 391

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTIK
RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN MEMBACA KELAS III SD BERTEMA
MENYAYANGI HEWAN DAN TUMBUHAN BERBASIS ANDROID DI SD
MUHAMADIYAH CONDONG CATUR

Ghaida Sukmaranti

1800018057

PEMBIMBING : (Ali Tarmuji, S.T.,M.Cs)

(NIY : 197310142005011001)

PENGUJI : (Drs. Wahyu Pujiyono, M.Kom)

(NIY : . 60910095)

12-03-2021

13/03/2021

Yogyakarta,

Kaprodi Teknik Informatika

15/03/2021

Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom

NIY. 197608192005012001
NIP

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT serta Shalawat dan salam kepada Rasulullah SAW yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan kerja praktik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Membaca Kelas III SD bertema Menyayangi Hewan dan Tumbuhan berbasis Android di SD Muhammadiyah Condongcatur ” ini tepat pada waktunya.

Ucapan terima kasih juga tidak lupa disampaikan kepada semua pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan laporan kerja praktik ini sebab keberhasilan dan kelancaran pembuatan laporan kerja praktik ini karena adanya bimbingan serta bantuan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari akan ke tidak sempurnaan yang terdapat dalam laporan kerja praktik ini. Penulis terbuka terhadap kritik dan saran pembaca agar laporan ini dapat lebih baik. Terlepas dari ke tidak sempurnaan yang banyak terdapat dalam laporan kerja praktik ini penulis berharap bahwasannya laporan kerja praktik ini dapat membantu dan bermanfaat.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI	1
HALAMAN PENGESAHAN	2
KATA PENGANTAR.....	3
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR.....	6
DAFTAR TABEL	7
BAB I PENDAHULUAN	8
A. Latar Belakang.....	8
B. Identifikasi Masalah	9
C. Batasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah.....	9
E. Tujuan KP	10
F. Manfaat KP.....	10
BAB II GAMBARAN INSTANSI	11
A. Umum	11
1. Sejarah	11
2. Visi Misi Instansi.....	11
3. Kontak Instansi.....	12
B. Struktur Organisasi.....	13
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik.....	14
D. Proses Bisnis.....	15
BAB III METODOLOGI KP	16
A. Lokasi KP	16
B. Metode Pengambilan Data KP	16
C. Rancangan Jadwal kegiatan KP	17
D. Rancangan Sistem	17

1. Analisis	18
2. <i>Design</i>	18
3. Implementasi	19
4. Pengujian	19
BAB IV HASIL PELAKSANAAN KP.....	20
A. Deskripsi Sistem yang dibangun	20
B. Pembahasan Sistem yang dibangun	20
1. Hasil Analisis.....	20
2. <i>Design</i>	22
3. Hasil Implementasi.....	29
4. Hasil Pengujian Sistem	44
BAB V PENUTUP	49
A. Kesimpulan.....	49
B. Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	51
i. Surat Rekomendasi KP	51
ii. Surat Keterangan Telah KP dari Instansi	52
iii. Log Book sudah terisi minimal 12 minggu	52
iv. Foto Dokumentasi Kegiatan KP.....	56
v. Tabel Jadwal Kegiatan KP.....	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	13
Gambar 2. 2 Proses Bisnis Kegiatan Belajar Mengajar di SD Muhammadiyah Condongcatur Yogyakarta.....	15
Gambar 4. 1 Proses Bisnis Kegiatan Belajar Mengajar di SD Muhammadiyah Condongcatur Yogyakarta setelah adanya aplikasi media pembelajaran	22
Gambar 4. 2 Diagram Navigasi.....	23
Gambar 4. 3 Halaman Main menu.....	29
Gambar 4. 4 popup exit	30
Gambar 4. 5 Halaman Materi	32
Gambar 4. 6 Halaman Materi Tumbuhan	33
Gambar 4. 7 Halaman Materi Buah	35
Gambar 4. 8 Halaman Video	36
Gambar 4. 9 Halaman Intro Video	37
Gambar 4. 10 Halaman Teks Video	38
Gambar 4. 11 Halaman Video track.....	39
Gambar 4. 12 Halaman Kuis.....	40
Gambar 4. 13 Halaman Kuis Pilihan Ganda	41
Gambar 4. 14 <i>PopUp score</i> di bawah rata – rata.....	41
Gambar 4. 15 <i>PopUp score</i> diatas rata -rata.....	42
Gambar 4. 16 Halaman Petunjuk	43
Gambar 4. 17 Halaman Kompetensi Dasar	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Sumber Daya Manusia.....	14
Tabel 2. 2 Sumber Daya Fisik	14
Tabel 3. 1 Rancangan Jadwal Kerja Praktik	17
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	23
Tabel 4. 2 ActionScript pada halaman Main Menu.....	31
Tabel 4. 3 ActionScript pada halaman Materi.....	32
Tabel 4. 4 ActionScript pada halaman Materi Tumbuhan	34
Tabel 4. 5 ActionScript pada halaman Materi Buah	35
Tabel 4. 6 ActionScript pada halaman Video	36
Tabel 4. 7 ActionScript pada halaman Intro Video	37
Tabel 4. 8 ActionScript pada halaman Intro Video	38
Tabel 4. 9 ActionScript pada halaman Video track.....	39
Tabel 4. 10 ActionScript pada halaman Kuis.....	40
Tabel 4. 11 ActionScript pada halaman Kuis Pilihan Ganda.....	42
Tabel 4. 12 ActionScript pada halaman Petunjuk.....	43
Tabel 4. 13 ActionScript pada halaman Kompetensi Dasar	44
Tabel 4. 14 Hasil Pengujian Navigation.....	45
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Video	46
Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Audio.....	46
Tabel 4. 17 Kuisisioner Pengujian dengan skala likert.....	47