

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Sistem informasi merupakan salah satu kebutuhan yang tidak dapat dipisahkan oleh manusia di era digital saat ini, sistem informasi digunakan untuk meningkatkan aksesibilitas data yang tersaji secara tepat dan akurat. Sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang ada pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi untuk mengambil keputusan atau mengendalikan informasi (Syarif, 2009).

Perkembangan Sistem informasi sekarang sangat cepat dan pesat tidak sedikit yang menggunakan sistem informasi untuk membantu kemudahan dalam bekerja. Salah satu bentuk sistem informasi yang mudah dikembangkan adalah berbasis *web*. Sistem informasi berbasis web tidak hanya digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun dapat digunakan untuk berdialog dengan data sehingga dapat memberikan informasi untuk mengambil sebuah keputusan. Dalam pembuatan web sebagai media untuk menyajikan informasi diperlukan *monitoring*, tujuan dari *monitoring* sendiri adalah untuk mengetahui suatu sistem dapat menampilkan data secara akurat atau tidak, serta mengetahui jalannya pengelolaan sistem yang sudah dibuat.

CV. KHARISMA MANDIRI adalah suatu badan usaha yang bergerak dalam bidang barang dan jasa yang didirikan oleh Saudara Wilas Tyo selaku pemilik. Jasa yang ditawarkan pada perusahaan tersebut adalah jasa reparasi mesin printer dan barang berupa *sparepart* mesin printer. Badan usaha tersebut berlokasi di Manding tengah RT-09, Sabdodadi Bantul, Yogyakarta. Proses bisnis yang ada pada badan usaha tersebut masih sangat sederhana, dalam proses bisnis transaksi penjualan saat ini, petugas sangat bergantung pada catatan manual yang sewaktu - waktu datanya

berubah - ubah baik data mekanik maupun data barang, hal ini menyebabkan petugas harus berkali-kali melakukan pengecekan ulang sehingga dapat memperlambat pembuatan laporan penjualan, proses bisnis yang masih manual tersebut sangat menghambat manajemen untuk membuat sebuah keputusan, misalnya saat mengecek transaksi atau mengecek stok barang.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka management berkeinginan membuat suatu sistem informasi kasir yang dapat menghitung, memonitoring data barang, membantu mempermudah penjualan barang dan jasa, serta dapat meningkatkan kecepatan dalam merekap penghasilan dari penjualan menjadi nilai tambah di mata konsumen dari suatu bisnis. Untuk itu topik dalam KP ini akan menjelaskan tentang pembuatan sistem informasi kasir pada CV.KHARISMA MANDIRI.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas maka dapat diidentifikasi secara rinci mengenai permasalahan yang ada yaitu :

- a. Belum adanya Sistem informasi berupa aplikasi kasir pada CV.KHARISMA MANDIRI.
- b. Belum adanya laporan keuangan yang terkomputerisasi serta dapat memonitoring data barang.
- c. Masih menggunakan pencatatan secara manual.

C. Batasan Masalah

Dalam setiap pembahasan suatu masalah, perlu dilakukan pembatasan agar pembuatan sistem lebih terarah , batasan masalah yang perlu dibahas :

- a. Membuat Sistem yang dikembangkan bersifat intranet hanya dapat di akses oleh management.
- b. Untuk proses order barang ke distributor tidak dibahas dalam laporan ini.

D. Rumusan Masalah

Berikut merupakan rumusan masalah sesuai dengan kasus yang ada di CV.KHARISMA MANDIRI :

1. Bagaimana membuat aplikasi penjualan pada CV.KHARISMA MANDIRI.
2. Bagaimana mengetahui apakah sistem yang di buat sudah sesuai dengan kebutuhan manajemen.

E. Tujuan

Tujuan dari pengerjaan kerja praktek ini sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi penjualan pada CV.KHARISMA MANDIRI.
2. Membuat sistem yang sesuai dengan kebutuhan sistem di CV.KHARISMA MANDIRI.

F. Manfaat

Manfaat dengan dikerjakannya kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Bagi Petugas
 - a. Memudahkan pengelola dalam menghitung harga barang dan jasa.
 - b. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan pengelola/kasir dalam melayani customer.
 - c. Mempercepat pelayanan terhadap customer.
2. Manfaat Bagi Pemilik
 - a. Memudahkan pemilik dalam mengecek data barang yang di sediakan.
 - b. Memudahkan pemilik memantau keaktifan pegawai / mekanik.
 - c. Memudahkan owner dalam memantau laporan keuangan

BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI

A. Gambaran Umum a. Sejarah

CV. KHARISMA MANDIRI merupakan salah satu badan usaha yang bergerak dalam bidang pelayanan barang dan jasa. CV. KHARISMA MANDIRI telah mendapatkan kepercayaan dari konsumen dalam usaha barang dan jasa yang ditawarkan yaitu jasa perbaikan mesin printer, pada awalnya CV. KHARISMA MANDIRI sebelum berdiri sebagai CV dahulu bernama KARYA MANDIRI yang kini berubah nama menjadi CV. KHARISMA MANDIRI dan resmi berdiri menjadi CV sejak 01 Agustus 2017.

Perusahaan ini pertama kali dirintis oleh Saudara Wilas tyo bersama sang kakak pada awal tahun 2016, perusahaan ini ber alamat di Jalan Tentara Pelajar, Manding tengah Rt-09, Sabdodadi, Bantul, Yogyakarta. Sejak awal berdiri CV. KHARISMA MANDIRI hanya dikelola oleh kedua orang tersebut namun seiring dengan bertambahnya waktu perusahaan ini mulai dikenal oleh beberapa vendor atau kantor yang sering membutuhkan jasa perbaikan mesin printer.

Hingga saat ini perusahaan berjalan melewati sedikit demi sedikit kemajuan, perkembangan tersebut di lakukan juga sebagai bentuk persaingan dengan para kompetitor atau perusahaan yang juga bergerak dalam bidang yang sama, profesionalitas pelayanan juga menentukan kepercayaan terhadap kepuasan pelanggan yang sudah percaya dengan layanan di CV. KHARISMA MANDIRI.



GAMBAR 2. 1 FOTO INSTANSI CV.KHARISMA MANDIRI

b. Logo



CV. KHARISMA MANDIRI

GAMBAR 2. 2 LOGO CV.KHARISMA MANDIRI

c. Visi dan Misi

Visi

- a. Menjadi Market leader di bidang printer sebagai pilihan utama bagi masyarakat melalui komitmen untuk selalu memberikan produk dan pelayanan terbaik.

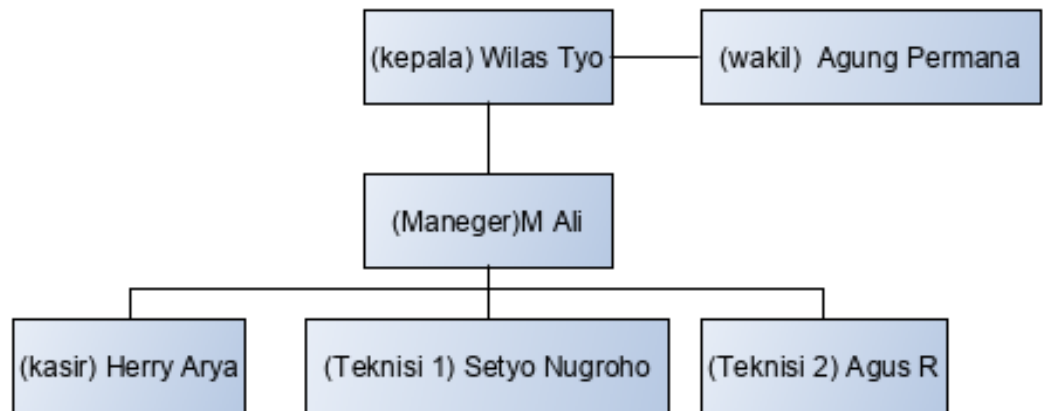
Misi

- a) Melakukan pengamatan dan pengembangan produk secara terus menerus.
- b) Meningkatkan kualitas pelayanan terbaik kepada customer.
- c) Meningkatkan kesejahteraan karyawan secara adil seiring perkembangan perusahaan.
- d. kontak instansi

email : kharismamandiri17@gmail.com

Nomor telfon : 0852-9231-3148

B. Struktur Organisasi



GAMBAR 2. 3 STRUKTUR ORGANISASI

1. Kepala Perusahaan

Bertugas membuat kebijakan untuk merencanakan sumber pendapatan serta mengembangkan kekayaan perusahaan dan memantau semua kegiatan administrasi, pemasaran dan keuangan dari masing – masing divisi.

2. Wakil kepala

Memegang tugas kepala jika kepala perusahaan tidak dapat meng-*handle* pekerjaan yang dilakukan sekaligus secara bersamaan dan mengontrol pekerjaan pegawai.

3. Manager

Memegang tanggung jawab setiap aktivitas perusahaan baik management waktu, administrasi dan teknis.

4. Kasir

Melayani dan melakukan perhitungan atas transaksi yang dilakukan.

5. Teknisi

Menangani setiap masalah kerusakan mesin printer dan mencari *problem solving* kerusakan mesin tersebut.

C. Sumber Daya Fisik dan Sumber Daya Manusia

1. Sumber Daya fisik

Sumberdaya fisik adalah aset yang sangat penting dalam sebuah perusahaan karena sumber daya fisik adalah sumber daya yang sangat menunjang kemampuan dalam melakukan pekerjaan pada suatu perusahaan. Sumber daya fisik yang di miliki CV.KHARISMA MANDIRI antara lain adalah :

- b. 1 unit komputer
- c. 2 unit printer
- d. 1 set toolbox lengkap
- e. 1 unit mesin kompresor
- f. 2 unit sepeda motor

2. Sumber Daya Manusia

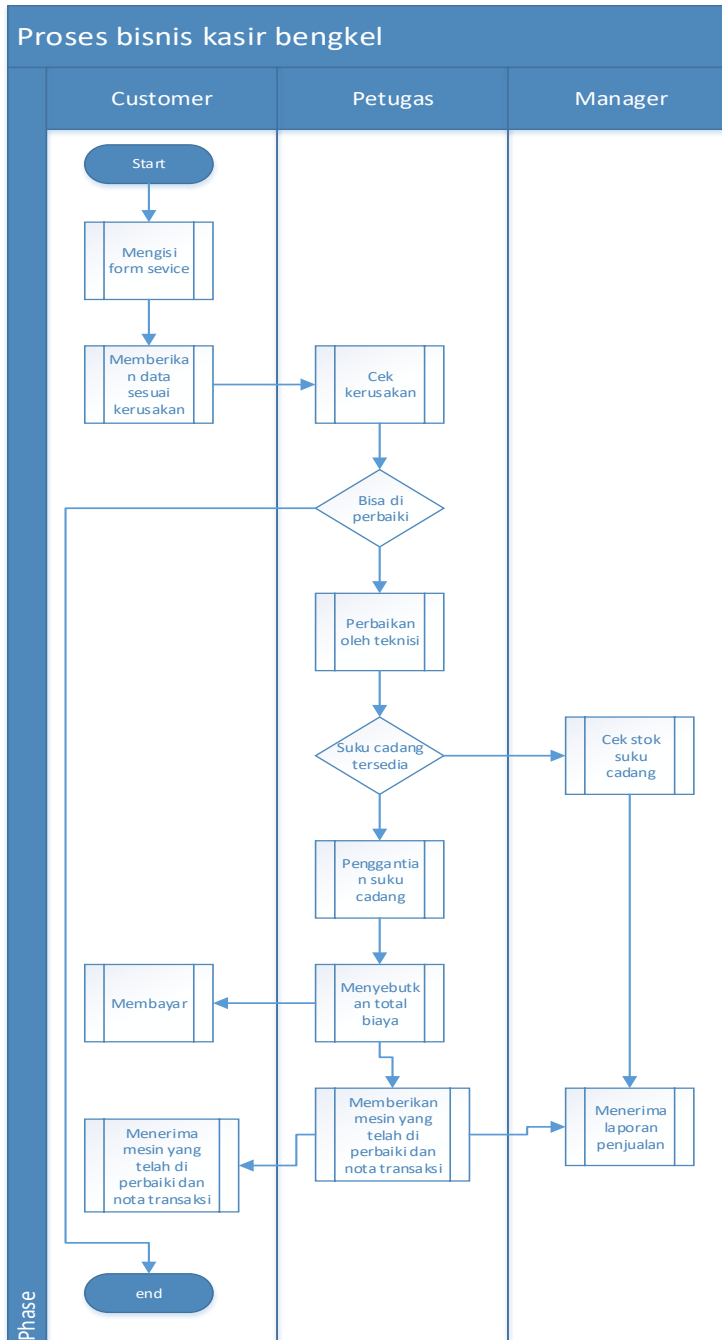
adalah salah satu faktor yang sangat penting bahkan tidak dapat dilepaskan dari sebuah organisasi, baik institusi maupun perusahaan. SDM juga merupakan kunci yang menentukan perkembangan perusahaan. Pada hakikatnya, SDM berupa manusia yang dipekerjakan di sebuah organisasi sebagai penggerak, pemikir dan perencana untuk mencapai tujuan organisasi tersebut. Sumber daya manusia yang ada pada CV.KHARISMA MANDIRI adalah sebagai berikut :

- a. Kepala Perusahaan
- b. Manager
- c. Kasir
- d. Teknisi

D. Gambaran Sistem Saat ini

CV. KHARISMA MANDIRI adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang usaha perdagangan barang dan jasa. Dalam kegiatannya sehari-hari, perusahaan masih melakukan pencatatan secara manual untuk setiap transaksi yang terjadi dalam lingkungan perusahaan. Hal ini mengakibatkan seringkali untuk memperoleh suatu informasi tertentu terhambat yang berakibat pada berkurangnya kinerja perusahaan. Dalam pencatatan sistem persediaan sparepart printer juga masih dicatat manual dengan buku metode metode manual ini membantu CV. KHARISMA MANDIRI untuk mengetahui sejarah keluar masuk-nya barang. Sehingga dalam pelaporannya harus membuat rekapitulasi transaksi dengan mengumpulkan seluruh transaksi penjualan dan memasukkannya dalam aplikasi buku catatan transaksi. Kesulitan lain yang dihadapi oleh CV. KHARISMA MANDIRI adalah kesulitan untuk menentukan kapan mengorder ulang suatu barang serta berapa jumlah barang yang akan dipesan.

Apabila terjadi kehabisan stok, CV. KHARISMA MANDIRI akan mengalami kerugian karena kegagalan dalam melakukan kegiatan penjualan barang. Namun apabila jumlah barang yang dipesan terlalu banyak, CV. KHARISMA MANDIRI akan mendapat beban biaya penyimpanan yang cukup besar selain kerugian karena kerusakan barang. proses bisnis secara manual dapat di gambarkan seperti diagram pada gambar 2.4 berikut:



GAMBAR 2. 4 PROSES BISNIS MANUAL

BAB III METODOLOGI

A. Lokasi KP, Alamat dan Kontak pembimbing KP

a. Lokasi KP : CV.KHARISMA MANDIRI

Alamat : Pelaksanaan Kerja Praktek ini dilaksanakan di CV KHARISMA
MANDIRI Jalan Tentara Pelajar, Manding tengah RT-09,
Sabdadadi, Bantul, Yogyakarta (55715).

Kontak : 085292313148

Email : kharismamandiri17@gmail.com

b. Dosen pembimbing KP

Nama Dosen : Sri Winiarti, S.T.M,Cs

Kontak : 08112572553

Email : sri.winiarti@tif.uad.ac.id

B. Metode pengambilan data

Metode pengumpulan data merupakan suatu cara untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam menyelesaikan Kerja Praktek ini. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Metode Dokumen

Metode ini merupakan metode yang menggunakan sumber data yang ada dalam bentuk dokumen atau file yang diperlukan untuk mengambil data-data berupa data barang dan data pegawai.

b. Metode Interview

Merupakan metode yang cara kerjanya adalah dengan mewawancarai secara langsung dari narasumber yang merupakan pengelola sistem kasir dan pemilik CV.KHARISMA MANDIRI.

c. Metode observasi

Metode ini merupakan metode pengamatan yang dilakukan langsung dengan melihat situasi dan memperhatikan permasalahan yang ada di lapangan kemudian hasil pengamatan tersebut dicatat agar dapat menghasilkan informasi yang dapat digunakan untuk memecahkan suatu masalah, hal yang menjadi objek observasi yaitu proses bisnis di CV.KHARISMAMANDIRI.

C. Rancangan jadwal kegiatan KP

TABEL 3. 1 RENCANA KEGIATAN

Rencana jadwal kegiatan KP																					
		januari				februari				maret				april				mei			
no	kegiatan per minggu	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	mencari tempat KP	■	■	■																	
2	wawancara dengan pemilik		■	■																	
3	pengamatan di tempat KP				■	■															
4	analisis kebutuhan sistem					■	■	■													
5	membuat prototype						■	■													
6	implementasi							■	■	■	■										
7	merancang database									■	■	■	■	■	■						
8	mengerjakan UI												■	■	■	■					
9	testing															■	■	■			
10	penerapan sistem di tempat KP																	■	■	■	

Keterangan

■	Rencana kegiatan
■	Pelaksanaan kegiatan

TABEL 3. 2 PELAKSANAAN KEGIATAN

Pelaksanaans kegiatan KP																					
		januari				februari				maret				april				mei			
no	kegiatan per minggu	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	mencari tempat KP	■	■	■																	
2	wawancara dengan pemilik			■	■	■	■														
3	pengamatan di tempat KP				■	■	■														
4	analisis kebutuhan sistem				■	■	■	■													
5	membuat prototype							■	■	■	■										
6	implementasi									■	■	■	■								
7	merancang database											■	■	■	■	■	■				
8	mengerjakan UI													■	■	■	■	■			
9	testing																	■	■	■	■
10	penerapan sistem di tempat KP																		■	■	■

Keterangan

■	Rencana kegiatan KP
■	Pelaksanaan kegiatan KP

D. Rancangan Sistem

1. Analisis Sistem

a. Fungsional requirement

- a) sistem dapat menyimpan dan menampilkan data barang
- b) sistem dapat melakukan CRUD / *create,read,update* dan *delete*
- c) sistem dapat menampilkan laporan penjualan barang
- d) sistem dapat menampilkan harga barang

b. User requirement

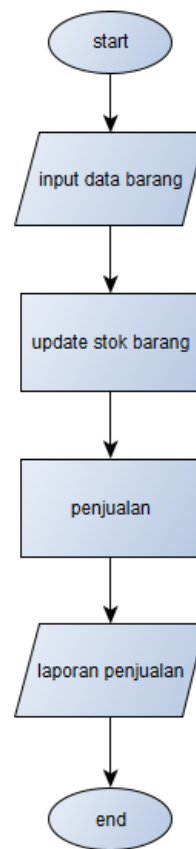
- a) user dapat melakukan login dan log out
- b) user dapat melakukan input data barang
- c) user dapat melakukan input data transaksi
- d) user dapat mencetak laporan penjualan

2. Tujuan perancangan sistem

Menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan dan pendataan stok barang pada CV.KHARISMA MANDIRI guna meningkatkan pelayanan penjualan dalam mendukung kinerja kasir dalam penghitungan setiap transaksi serta memudahkan pendataan stok barang.

3. Perancangan Flowchart Sistem

Flow chart pada sistem dapat kita lihat pada gambar dibawah ini :



GAMBAR 3. 1 FLOWCHART

4. Kamus Basis Data

a. Struktur tabel didalam database

```

MariaDB [project213]> show tables;
+-----+
| Tables_in_project213 |
+-----+
| 213_konsumen         |
| 213_mekanik         |
| 213_pembelian       |
| 213_pengguna        |
| 213_sparepart       |
+-----+
  
```

GAMBAR 3. 2 STRUKTUR DATABASE

b. Atribut

```
MariaDB [project213]> desc 213_konsumen;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field      | Type      | Null | Key | Default | Extra      |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id_konsumen | int(4)    | NO   | PRI | NULL    | auto_increment |
| nama_konsumen | varchar(50) | YES  |     | NULL    |              |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.04 sec)

MariaDB [project213]> desc 213_mekanik;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field      | Type      | Null | Key | Default | Extra      |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id_mekanik | int(5) unsigned | NO   | PRI | NULL    | auto_increment |
| nama_mekanik | varchar(50) | YES  |     | NULL    |              |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.03 sec)

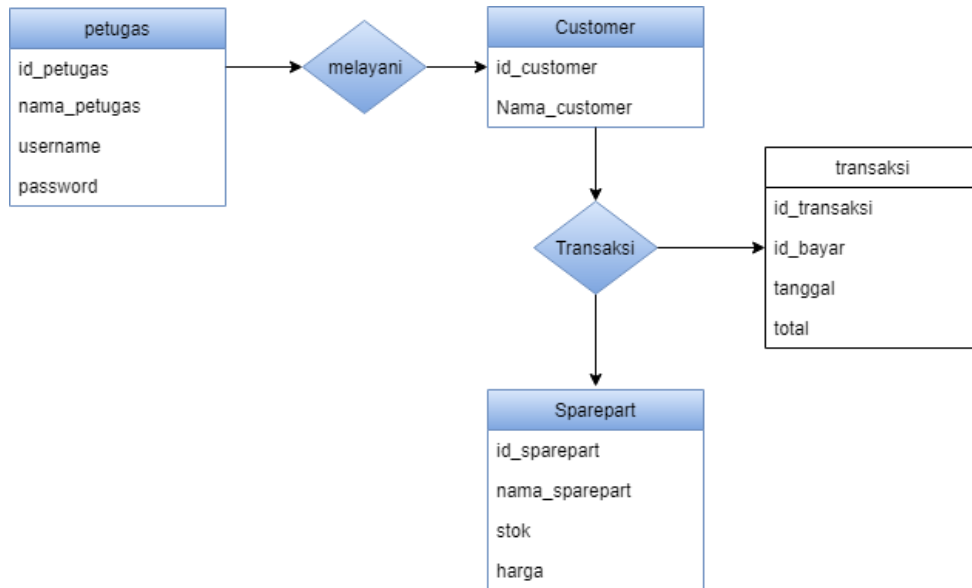
MariaDB [project213]> desc 213_pembelian;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field      | Type      | Null | Key | Default | Extra      |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id_pembelian | int(5)    | NO   | PRI | NULL    | auto_increment |
| id_mekanik | int(5)    | YES  |     | NULL    |              |
| id_sparepart | int(5)    | YES  |     | NULL    |              |
| qty         | int(5)    | YES  |     | NULL    |              |
| harga_jasa  | varchar(10) | YES  |     | NULL    |              |
| tgl_beli    | date      | YES  |     | NULL    |              |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
6 rows in set (0.02 sec)

MariaDB [project213]> desc 213_pengguna;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field      | Type      | Null | Key | Default | Extra      |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id_pengguna | int(5)    | NO   | PRI | NULL    | auto_increment |
| nama_pengguna | varchar(50) | YES  |     | NULL    |              |
| username    | varchar(50) | YES  |     | NULL    |              |
| password    | varchar(50) | YES  |     | NULL    |              |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
4 rows in set (0.03 sec)

MariaDB [project213]> desc 213_sparepart;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field      | Type      | Null | Key | Default | Extra      |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id_sparepart | int(5)    | NO   | PRI | NULL    | auto_increment |
| sparepart    | varchar(50) | YES  |     | NULL    |              |
| stock        | varchar(5) | YES  |     | NULL    |              |
| harga        | varchar(10) | YES  |     | NULL    |              |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
```

GAMBAR 3. 3 ATRIBUT

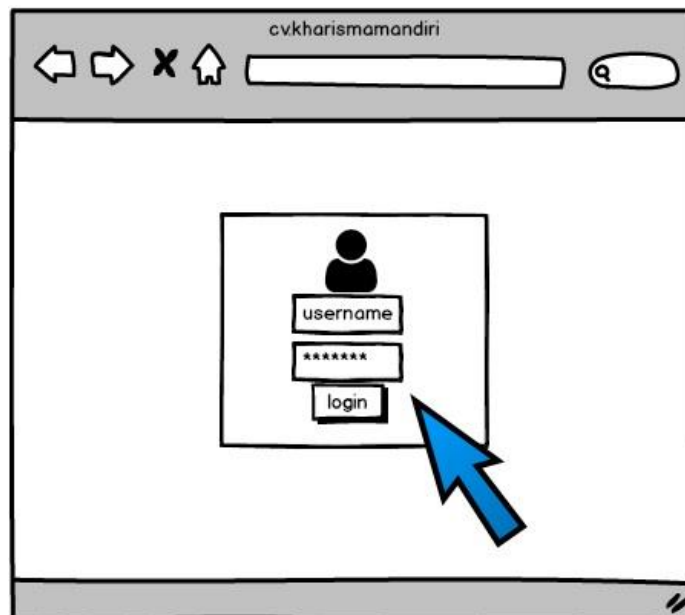
5. Entity Relationship Diagram (ERD)



GAMBAR 3. 4 ERD

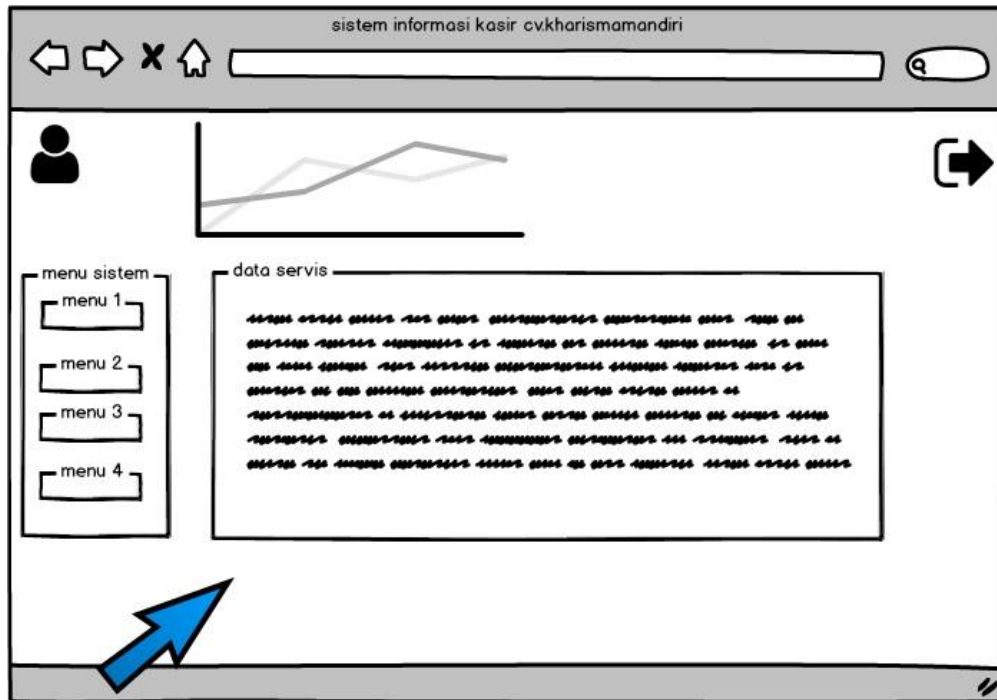
6. Perancangan struktur menu

a. menu login



GAMBAR 3. 5 MOCKUP LOGIN

b. menu utama



GAMBAR 3. 6 MOCKUP HALAMAN UTAMA

BAB IV
HASIL PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

A. Deskripsi Sistem

Sistem informasi kasir penjualan yang dibangun di CV. KHARISMA MANDIRI adalah suatu yang dibangun untuk membantu melakukan pencatatan transaksi penjualan dan memantau data barang yang disediakan perusahaan, aplikasi ini dibuat menggunakan basis *web* namun perbedaan dari aplikasi ini adalah bersifat intranet atau *offline* dimana hanya petugas dan pemilik perusahaan yang dapat mengakses informasi tersebut, berikut adalah detail dari tampilan sistem informasi penjualan di CV.KHARISMA MANDIRI.

e. Menu *Dashboard*

Berisi informasi menu menu pada beranda baik menu bar maupun tampilan data keaktifan teknisi dalam bentuk grafik.

f. Menu input data bengkel

Berisi menu form input serta tampilan data barang dan data teknisi yang bekerja pada perusahaan tersebut

g. Input data transaksi

Di dalam menu ini berisi tampilan data transaksi barang yang di beli oleh pelanggan dan form input data transaksi baru dan kemudian data transaksi tersebut dapat di unduh dalam bentuk file pdf.

h. data petugas

Dalam menu ini petugas dapat menambahkan data pengguna baru dan dapat melakukan log out dari menu ini.

Dalam pembuatan dan pengerjaan Kerja Praktek dibutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak untuk membangun sistem maupun penggunaan aktivitas lainnya yang menyangkut Kerja Praktek ini perangkat tersebut antara lain sebagai berikut :

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Laptop dengan spesifikasi :

- i. Processor Intel® Core™ i3-3217U 1,8 GHz
- j. Ram 4 GB DDR3
- k. Harddisk 500GB
- l. Keyboard dan Mouse
- m. Modem

b. Perangkat Lunak (*Software*)

Dalam pembuatan dan pengerjaan Kerja Praktek ini selain Hardware juga dibutuhkan perangkat lunak untuk membangun sistem dan keperluan lainnya dalam Pelaksanaan Kerja Praktek ini, antara lain sebagai berikut :

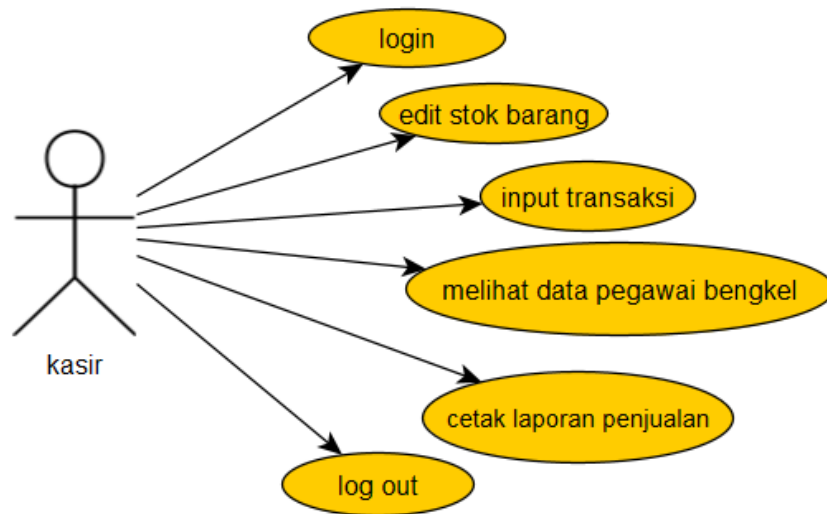
- n. Browser Google Chrome
- o. Windows Paint
- p. Text editor sublime text
- q. Xampp
- r. Notepad
- s. Balasmiq mockup

B. Pembahasan sistem yang di bangun

1. Analisis

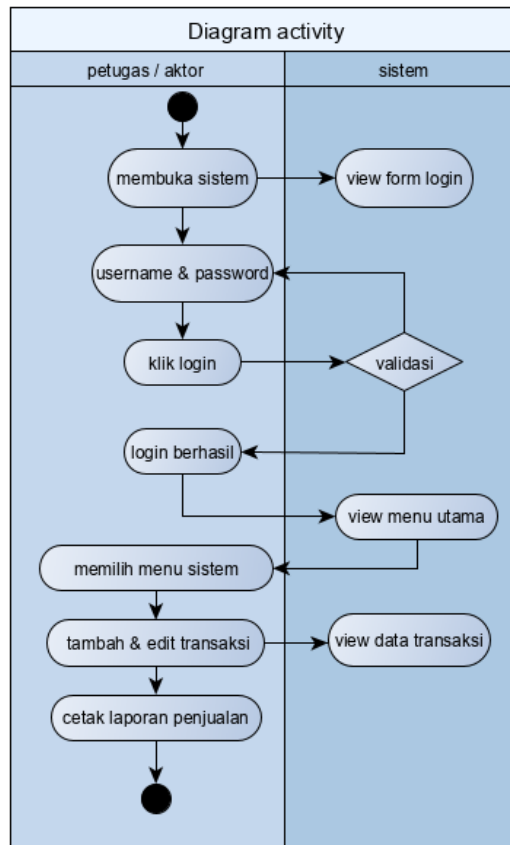
Berdasarkan hasil dari analisis kebutuhan pengguna (*user requirement*) yang berupa daftar kebutuhan pengguna, maka dibuat

sebuah perancangan *use case*. Perancangan ini dibuat untuk menggambarkan daftar kebutuhan *user* terhadap sistem. Daftar kebutuhan tersebut digambarkan ke dalam sebuah *diagram activity* dan *use case*.



GAMBAR 4. 1 USE CASE DIAGRAM

Use case tersebut menggambarkan bahwa kasir dapat melakukan beberapa interaksi dengan sistem yaitu login, log out, edit data stock barang ,input data transaksi, mencetak laporan penjualan dan melihat data pegawai.



GAMBAR 4. 2 ACTIVITY DIAGRAM

Activity diagram menggambarkan alur atau rangkaian proses user pada saat melakukan aktifitas didalam sistem informasi yaitu aktifitas saat melakukan login, menambah, mengedit dan mencetak laporan penjualan.

2. Implementasi

Berdasarkan hasil analisis kebutuhan sistem yaitu berupa penentuan objek penelitian dan penentuan informasi sesuai dengan kebutuhan masing-masing objek, maka hasil tersebut dituangkan menjadi sebuah perancangan *user interface* aplikasi sistem. Perancangan *user interface* aplikasi sistem ini akan digunakan sebagai gambaran untuk pembuatan prototype. Perancangan sistem informasi kasier pada CV.KHARISMAMANDIRI meliputi perancangan informasi tambahan berupa tampilan menu login dan tampilan menu aplikasi.

a) Menu login

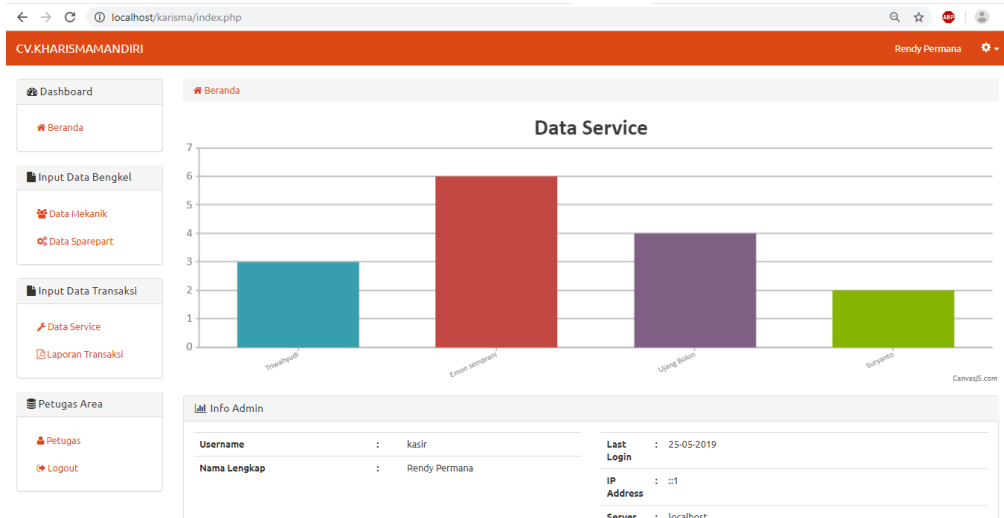
Dalam aplikasi ini dapat melakukan login dengan melakukan input *username* dan *password*, menu login pada aplikasi ini dapat di gambarkan melalui gambar sebagai berikut :



GAMBAR 4. 3 TAMPILAN LOGIN

b. Menu utama

Tampilan utama pada sistem ini dapat di bedakan menjadi beberapa bagian antara lain menu *dashboard*, input data ,data transaksi dan data petugas detail pada aplikasi ini dapat kita lihat pada gambar berikut :



GAMBAR 4. 4 TAMPILAN UTAMA

c. Menu Input

a) Input data barang

Berikut adalah tampilan form input data barang pada CV.KHARISMA MANDIRI berisi atribut berupa nama barang, stok dan harga barang form ini dapat kita tampilkan dengan memilih perintah tambah data.

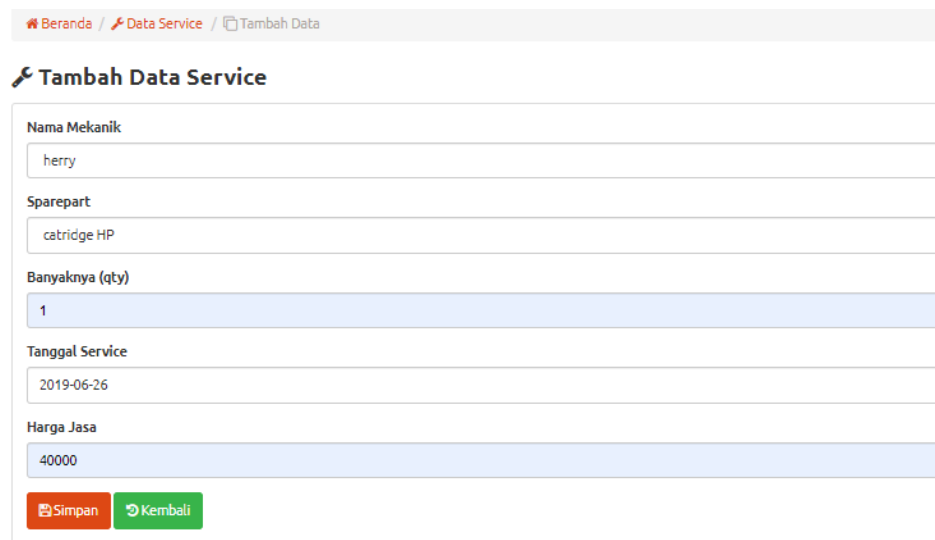
The screenshot shows the 'Tambah Data Sparepart' form. The form includes input fields for 'Nama Sparepart', 'Stok', and 'Harga', along with 'Simpan' and 'Kembali' buttons.

Atribut	Nilai
Nama Sparepart	catridge HP
Stok	10
Harga	50000

GAMBAR 4. 5 FORM INPUT BARANG

b) Menu input data servis

Yaitu di dalam nya berisi atribut berupa nama mekanik, sparepart, kuantitas, tanggal dan harga jasa perbaikan, form ini di tampilkan ketika kita akan menambah data saat kita memilih perintah tambah data



The screenshot shows a web application interface for adding service data. At the top, there is a breadcrumb trail: Beranda / Data Service / Tambah Data. Below this is the title 'Tambah Data Service' with a key icon. The form consists of several input fields: 'Nama Mekanik' with the value 'herry', 'Sparepart' with the value 'catridge HP', 'Banyaknya (qty)' with the value '1', 'Tanggal Service' with the value '2019-06-26', and 'Harga Jasa' with the value '40000'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

GAMBAR 4. 6 FORM INPUT SERVIS

d. Tampilan Tabel

a) Tabel data barang

Menampilkan data barang atau *sparepart* yang disediakan oleh CV.KHARISMA MANDIRI seperti gambar berikut.

Sparepart	Stock	Harga	Aksi
cabridge HP	10	50000	[Edit] [Delete]
cabridge epson	10	75000	[Edit] [Delete]
infus printer	35	75000	[Edit] [Delete]
head original epson	2	790000	[Edit] [Delete]
power suply oroginal epson	3	124000	[Edit] [Delete]
sensor kertas printer epson	3	90000	[Edit] [Delete]
mainboard original epson	2	175000	[Edit] [Delete]
dinamo mekanik epson original	10	120000	[Edit] [Delete]
main board epson t50	5	260000	[Edit] [Delete]

GAMBAR 4. 7 DATA BARANG

a) Tabel data service

Menampilkan data pelayanan yang telah dilakukan oleh karyawan kepada pelanggan beserta rincian harga barang dan harga jasa.

Nama Mekanik	Sparepart	Banyaknya (qty)	Harga Sparepart	Harga Jasa	Jumlah	Tanggal	Aksi
herry	cabridge HP	2	50000	80000	100000	2019-06-25	[Delete]
agung	cabridge HP	1	50000	40000	90000	2019-06-25	[Delete]
agung	head original epson	1	790000	200000	990000	2019-06-25	[Delete]
setyo	cabridge epson	1	75000	40000	115000	2019-06-25	[Delete]

GAMBAR 4. 8 DATA SERVIS

b) Laporan

Data - data yang telah disimpan kemudian dapat ditampilkan dalam bentuk laporan dengan memilih perintah laporan transaksi pada menu data transaksi, seperti padagambar di bawah ini laporan berupa file pdf .

CV.KHARISMA MANDIRI

Jalan Tentara Pelajar ,Manding tengah RT-09, Sabdodadi, Bantul, Yogyakarta (55715).

LAPORAN SERVICE

Nama Kasir: Rendy Permana

Tanggal: 2019-07-02 | 07:47:04

Nama Mekanik	Sparepart	Qty	Harga Sparepart	Harga Jasa	Jumlah	Tanggal
agung	catridge HP	1	50000	40000	90000	2019-06-25
agung	head original epson	1	790000	200000	990000	2019-06-25
setyo	catridge epson	1	75000	40000	115000	2019-06-25
herry	catridge HP	2	50000	80000	180000	2019-06-25
herry	head original epson	1	790000	100000	890000	2019-06-26
herry	sensor kertas printer epson	1	90000	100000	190000	2019-07-02

GAMBAR 4. 9 LAPORAN

C. Pengujian sistem

Pengujian yang dilakukan untuk menguji aplikasi ini adalah dengan menggunakan kuisisioner *Admin Acceptance Test (AAT)* , responden yang di ambil adalah dua petugas kasir pada perusahaan tersebut.

a. Tabel Data Jawaban Kuesioner

TABEL 4. 1 KUISIONER ADMIN ACCEPTANCE TEST (AAT)

No	Pertanyaan	Jawaban					Presentase				
		A	B	C	D	E	A	B	C	D	E

1.	Apakah tampilan halaman admin aplikasi ini mudah dipahami?	2	0	0	0	0	100%	0%	0%	0%	0%
2.	Apakah penempatan menu-menu pada admin aplikasi ini sudah proporsi?	1	1	0	0	0	50%	50%	0%	0%	0%
3.	Apakah pembaharuan informasi pada aplikasi dilakukan dengan cepat dan mudah?	1	1	0	0	0	50%	50%	0%	0%	0%
4.	Apakah input pada pembaharuan informasi aplikasi sudah lengkap sesuai keinginan?	1	1	0	0	0	50%	50%	0%	0%	0%
5.	Apakah dengan adanya aplikasi informasi akan tersaji dengan maksimal?	1	1	0	0	0	50%	50%	0%	0%	0%
6.	Apakah informasi yang ditampilkan aplikasi ini jelas?	2	0	0	0	0	100%	0%	0%	0%	0%
7.	Apakah fitur yang tersedia pada aplikasi sudah lengkap?	2	0	0	0	0	100%	0%	0%	0%	0%
8.	Apakah media input dan output yang disediakan aplikasi sudah sesuai keinginan?	1	1	0	0	0	50%	50%	0%	0%	0%
9.	Apakah kategori informasi yang ada di aplikasi lengkap?	1	1	0	0	0	50%	50%	0%	0%	0%
10.	Apakah pengembangan aplikasi diperlukan?	2	0	0	0	0	100%	0%	0%	0%	0%

Data yang didapat di atas diolah dengan cara mengalikan setiap poin jawaban dengan bobot yang sudah ditentukan sesuai dengan tabel bobot nilai jawaban. Dari hasil perhitungan dengan mengalikan setiap jawaban bobot yang sudah ditentukan maka didapat hasil sebagai berikut Tabel Data Kuisisioner *Admin Acceptance Test (AAT)* Setelah Diolah.

b. Tabel Data Jawaban Kuesioner setelah di olah

TABEL 4. 2 TABEL 4.2 PERHITUNGAN AAT

No	Pertanyaan	Nilai					Jml
		Ax5	Bx4	Cx3	Dx2	Ex1	
1.	Apakah tampilan halaman admin aplikasi ini mudah dipahami?	10	0	0	0	0	10
2.	Apakah penempatan menu-menu pada admin aplikasi ini sudah proporsi?	5	4	0	0	0	9
3.	Apakah pembaharuan informasi pada aplikasi dilakukan dengan cepat dan mudah?	5	4	0	0	0	9
4.	Apakah input pada pembaharuan informasi aplikasi sudah lengkap sesuai keinginan?	5	4	0	0	0	9
5.	Apakah dengan adanya aplikasi informasi akan tersampaikan dengan maksimal?	5	4	0	0	0	9
6.	Apakah informasi yang disampaikan aplikasi ini jelas?	10	0	0	0	0	10
7.	Apakah fitur yang tersedia pada aplikasi sudah lengkap?	10	0	0	0	0	10
8.	Apakah media input dan output yang disediakan aplikasi sudah sesuai keinginan?	5	4	0	0	0	9
9.	Apakah kategori informasi yang ada di aplikasi lengkap?	5	9	0	0	0	9
10.	Apakah pengembangan aplikasi diperlukan?	10	0	0	0	0	10

1) Analisa pertanyaan pertama

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan pertama adalah 10. Nilai rata-ratanya adalah $10/2 = 5$ prosentase nilainya adalah $5/5 \times 100 = 100\%$.

2) Analisa pertanyaan kedua

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan kedua adalah 9. Nilai rata-ratanya adalah $9/2 = 4.5$ prosentase nilainya adalah $4.5/5 \times 100 = 90\%$.

3) Analisa pertanyaan ketiga

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan ketiga adalah 9. Nilai rata-ratanya adalah $9/2 = 4.5$ prosentase nilainya adalah $4.5/5 \times 100 = 90\%$.

4) Analisa pertanyaan keempat

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan keempat adalah 9. Nilai rata-ratanya adalah $9/2 = 4.5$ prosentase nilainya adalah $4.5/5 \times 100 = 90\%$.

5) Analisa pertanyaan kelima

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan kelima adalah 9. Nilai rata-ratanya adalah $9/2 = 4.5$ prosentase nilainya adalah $4.5/5 \times 100 = 90\%$.

6) Analisa pertanyaan keenam

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan keenam adalah 10. Nilai rata-

ratanya adalah $10/2 = 5$ prosentase nilainya adalah $5/5 \times 100 = 100\%$.

7) Analisa pertanyaan ketujuh

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan ketujuh adalah 10. Nilai rata-ratanya adalah $10/2 = 5$ prosentase nilainya adalah $5/5 \times 100 = 100\%$.

8) Analisa pertanyaan kedelapan

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan kedelapan adalah 9. Nilai rata-ratanya adalah $9/2 = 4.5$ prosentase nilainya adalah $4.5/5 \times 100 = 90\%$.

9) Analisa pertanyaan kesembilan

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan kesembilan adalah 9. Nilai rata-ratanya adalah $9/2 = 4.5$ prosentase nilainya adalah $4.5/5 \times 100 = 90\%$.

10) Analisa pertanyaan kesepuluh

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa jumlah nilai dari 2 responden untuk pertanyaan kesepuluh adalah 10. Nilai rata-ratanya adalah $10/2 = 5$ prosentase nilainya adalah $5/5 \times 100 = 100\%$.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Sistem Informasi Penjualan ini telah selesai dibuat, melalui beberapa proses perancangan, kemudian diimplementasikan, sehingga didapat beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- a. Sistem ini dibangun untuk mempercepat serta mempermudah proses penjualan, pembelian serta pengolahan data barang.
- b. Sistem informasi penjualan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP, sehingga memudahkan user untuk mengakses system dan menggunakan aplikasi MySQL sebagai *database server*, memudahkan dalam mengakses data.

B. Saran

Berdasarkan temuan permasalahan dalam proses pembuatan Sistem Informasi Kasir Penjualan pada CV.KHARISMA MANDIRI dapat di tarik beberapa saran sebagai berikut :

- c. Sistem informasi kasir penjualan di CV.KHARISMA MANDIRI ini, masih perlu upaya pengembangan lebih lanjut, seperti penambahan fitur-fitur yang dapat diintegrasikan ke dalam sistem informasi berbasis Web.
- d. Diharapkan instansi terkait dapat menggunakan sistem secara bijaksana.

LAMPIRAN



