

LAPORAN AKHIR
Program Kampus Mengajar

PELAKSANAAN PROGRAM KAMPUS MENGAJAR ANGKATAN I
DI SDN SIDAMUKTI I KABUPATEN MAJALENGKA



Disusun Oleh :
Intan Rista Rahayu
1800006144

Pendidikan Matematika
Universitas Ahmad Dahlan
2021

**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR
PROGRAM KAMPUS MENGAJAR**

PELAKSANAAN PROGRAM KAMPUS MENGAJAR ANGKATAN I
DI SDN SIDAMUKTI I KABUPATEN MAJALENGKA

Intan Rista Rahayu

1800006144

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan
pertanggungjawaban keikutsertaan dalam Program Kampus Merdeka

Majalengka, Juli 2021
Menyetujui/Mengesahkan

Guru Pembimbing

Dosen Pembimbing Lapangan



Sukarsa, S.Pd.
NIP 196906032008011008



Arief Rijaluddin, ST., MT.
NIDN 0416088103

Dekan FKIP



Dr. Lukmanul Handayani, M.Si.
NIP 195909097 198503 2 002

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga pelaksanaan Program Kampus Mengajar Angkatan 1 yang diselenggarakan oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan tahun 2021, yang berlokasi di salah satu Sekolah Dasar di Kabupaten Majalengka yakni SD Negeri Sidamukti I dapat terlaksana dengan baik dan lancar serta dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Adapun penyusunan laporan ini merupakan tugas akhir dari pelaksanaan Program Kampus Mengajar. Laporan ini bertujuan untuk memberi gambaran tentang pelaksanaan Program Kampus Mengajar Angkatan I tahun 2021 di SD Negeri Sidamukti I. Pelaksanaan Program Kampus Mengajar ini dapat terlaksana dengan baik berkat bimbingan, dukungan, dan kerjasama dari berbagai pihak. Maka dari itu, penulis ingin menyampaikan banyak terima kasih kepada pihak-pihak tersebut.

Penulis menyadari bahwa laporan akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis berharap kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun dan dapat menjadikan laporan ini sebagai referensi untuk penyusunan laporan kegiatan yang sejenis.

Majalengka, Juli 2021

Penulis



Intan Rista Rahayu

NIM 1800006144

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iii
ABSTRAK	ivv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan	2
BAB II ANALISIS SITUASI DAN PERENCANAAN PROGRAM	3
A. Analisis Situasi	3
B. Rencana Program dan Kegiatan	7
BAB III PERSIAPAN, PELAKSANAAN, DAN ANALISIS HASIL	8
A. Persiapan	8
B. Pelaksanaan Program	10
a. Mengajar	10
b. Membantu Adaptasi Teknologi	10
c. Membantu Administrasi Sekolah dan Guru.....	10
C. Analisis Hasil Pelaksanaan Program	11
a. Mengajar	11
b. Membantu Adaptasi Teknologi	11
c. Membantu Administrasi Sekolah dan Guru.....	12
D. Rekomendasi dan Usulan Perbaikan	12
BAB IV PENUTUP	13
A. KESIMPULAN	13
B. SARAN	14
LAMPIRAN	16
RENCANA PROGRAM DAN KEGIATAN	17
KEGIATAN MINGGUAN	22
HASIL PELAKSANAAN PROGRAM	24
DOKUMENTASI KEGIATAN	25
SERTIFIKAT LUARAN	30

ABSTRAK

Program Kampus Mengajar yang merupakan salah satu bentuk pelaksanaan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang berupa asistensi mengajar untuk memberdayakan mahasiswa dalam membantu proses pembelajaran di Sekolah Dasar yang berakreditasi C di berbagai Desa/Kota khususnya daerah 3T (Terdalam, Terpencil, dan Tertinggal), salah satunya adalah SD Negeri Sidamukti I yang berada di Desa Sidamukti Kecamatan Majalengka Kabupaten Majalengka. Dalam program ini, mahasiswa diharapkan mampu berkolaborasi dengan pihak sekolah untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi selama proses belajar mengajar di masa pandemi ini terutama dalam meningkatkan literasi dan numerasi peserta didik serta membantu pihak sekolah dalam aspek adaptasi teknologi dan administrasi.

Pelaksanaan program Kampus Mengajar Angkatan 1 ini dilaksanakan selama ± 3 bulan. Hasil dari program ini yaitu sebagai penanaman rasa kepekaan sosial mahasiswa terhadap permasalahan kehidupan masyarakat yang ada di sekitarnya, mengasah keterampilan berfikir dan bekerjasama dengan mahasiswa lain yang berasal dari berbagai macam bidang ilmu untuk menemukan solusi disetiap masalah yang ditemukan, mengembangkan wawasan, karakter, dan *soft skills* mahasiswa.

Kata Kunci : Kampus Mengajar, Sekolah Dasar, program