



# **MANUAL BOOK** **PEMBELAJARAN ETIKA** **BERBASIS VIRTUAL REALITY**

**KASUS**




## **DILEMA ETIS AUDITOR : PENDETEKSI ATAU PENCIPTA MANIPULASI LABA ?**

**Penyusun :**

---

Dr. Ratna Candra Sari, S.E, M.Si, CA  
Prof. Mahfud Sholihin, Ph.D  
Dr. phil. Nurhening Yuniarti, M.T  
Adhi Kurnia Triatmaja, S.Pd





## **KATA PENGANTAR**

Pendidikan saat ini dihadapkan pada tantangan untuk menyesuaikan dengan perkembangan teknologi. Terjadi perubahan gaya belajar dari verbal, visual ke virtual. Hal ini mendorong pendidik untuk mengembangkan media pembelajaran yang sesuai dengan perubahan gaya belajar untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran. Media pembelajaran etika berbasis virtual reality ini merupakan salah satu upaya untuk menjawab tantangan perkembangan teknologidan perubahan gaya belajar. Buku manual penggunaan aplikasi Media Pembelajaran Etika berbasis Virtual Reality materi manajemen laba berisikan panduan pengguna dalam menggunakan aplikasi media edukasi dengan tujuan memudahkan pengguna dalam menggunakan media pembelajaran ini.

Penggunaan aplikasi media pembelajaran ini bertujuan meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam pengambilan keputusan etis. Dengan menggunakan media pembelajaran ini diharapkan dapat meningkatkan motivasi mahasiswa dalam belajar dan siswa dapat belajar mandiri dimanapun dan kapanpun.

**Tim Penyusun**

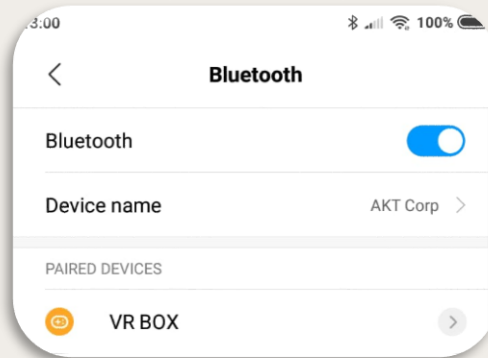
# Materi : MANIPULASI LABA

## 1. Persiapan Awal

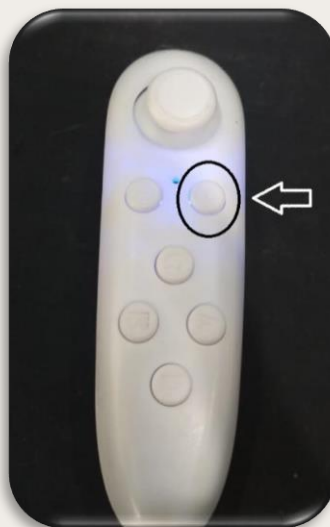
- a. Siapkan perangkat Android yang digunakan untuk menjalankan aplikasi Bima VR.



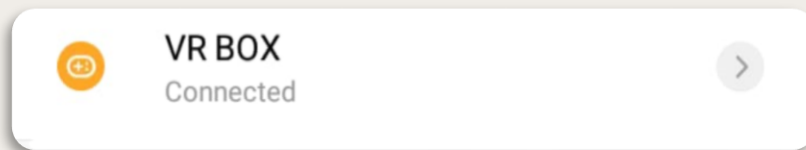
- b. Nyalakan Bluetooth pada android.



- c. Siapkan Remote Bluetooth
- d. Nyalakan Remote Bluetooth dengan cara menekan lama pada tombol power sampai led menyala berkedip.



- e. Sambungkan koneksi Bluetooth dari android ke remote Bluetooth.



- f. Apabila sudah terhubung led pada remote Bluetooth akan mati  
g. Ubahlah remote Bluetooth menjadi mode cursor. Dengan cara menekan tombol @+C



- h. Siapkan perangkat VR Box  
i. Selipkan/masukan perangkat android pada VR Box



## ● Instal Aplikasi

### Link Aplikasi :

[https://drive.google.com/file/d/1CQ3gpFm4TsNcFuU7-Iv3B7jhHr-w\\_eYX/view](https://drive.google.com/file/d/1CQ3gpFm4TsNcFuU7-Iv3B7jhHr-w_eYX/view)

- a. Instal dan buka Aplikasi Bima VR pada perangkat android



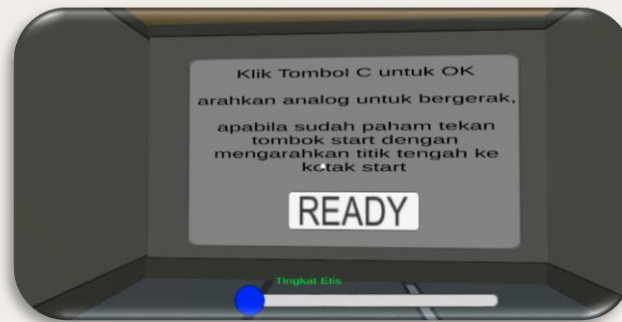
- b. Gunakan VR Box di bagian kepala seperti menggunakan kacamata.



- c. Tampilan awal akan muncul tampilan berikut:



d. Lihat ke arah sekeliling sampai menemukan tampilan seperti berikut:



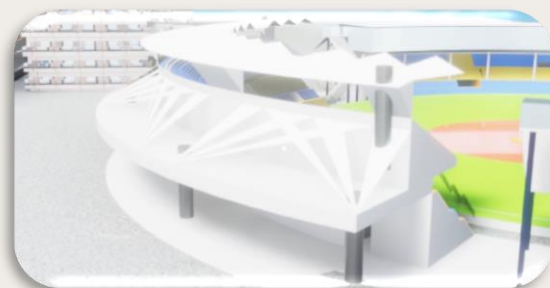
e. Untuk bergerak berjalan dengan mengarahkan cursor pada remote bluetooth



f. Tekan tombol ready dengan mengarahkan titik tengah ke kotak tombol "READY" kemudian tekan tombol OK atau C seperti pada gambar



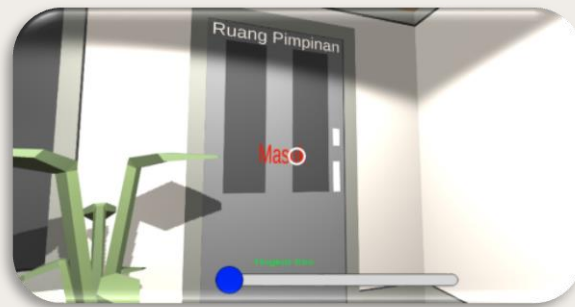
g. Anda akan menyaksikan sebuah video pembukaan tentang lembaga audit dan pengenalan simulasi perilaku.



- h. Setelah selesai menyaksikan video maka akan masuk ke tampilan kantor utama.



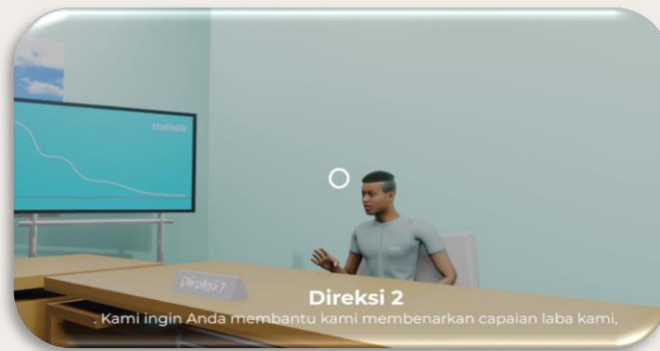
- i. Silahkan menuju ruang pimpinan dan klik pada pintu pimpinan.



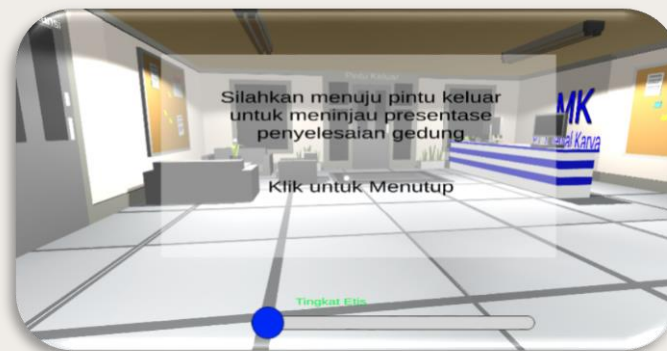
- j. Anda akan melihat video situ rapat dengan pihak MK terkait proyek pembangunan.



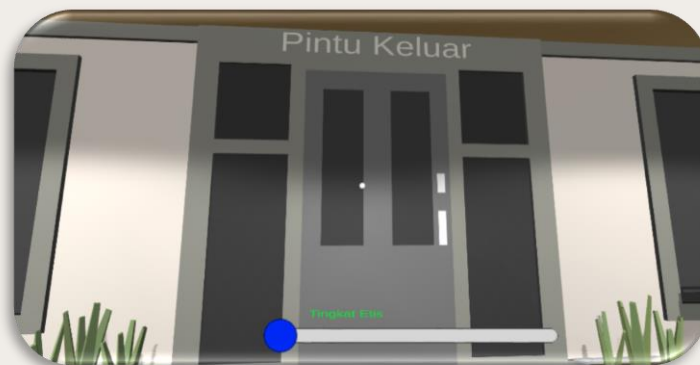




- k. Setelah anda mengikuti rapat, anda akan kembali ke kantor utama, dan diminta untuk pergi keluar untuk melihat proyek.



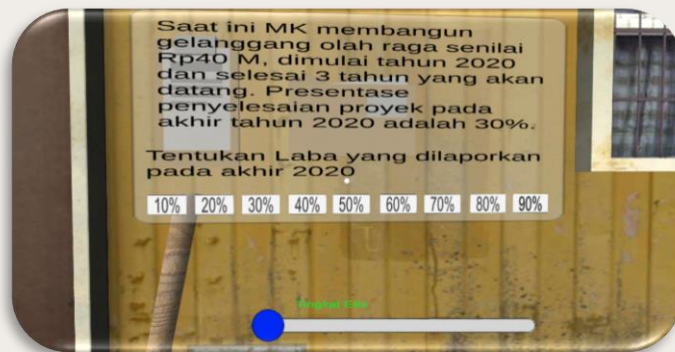
- l. Pergilah menuju pintu keluar dan klik pada pintu keluar.



- m. Setelah menunggu beberapa saat anda akan sampai di proyek untuk melihat tingkat penyelesaian proyek.



- n. Setelah meninjau proyek cari kertas untuk memasukan penilaian persentase proyek. Tekan tombol ok dengan mengarahkan titik tengah ke kotak tombol untuk memilih.



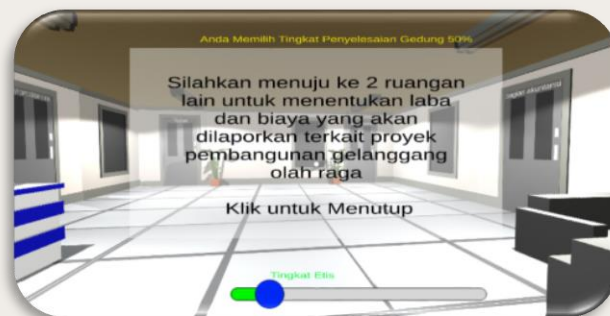
- o. Setelah selesai memilih akan muncul tulisan di bagian atas dan tingkat etis akan meningkat sesuai pilihan yang dibuat:



- p. Setelah selesai kembali ke mobil kemudian klik untuk kembali ke kantor.

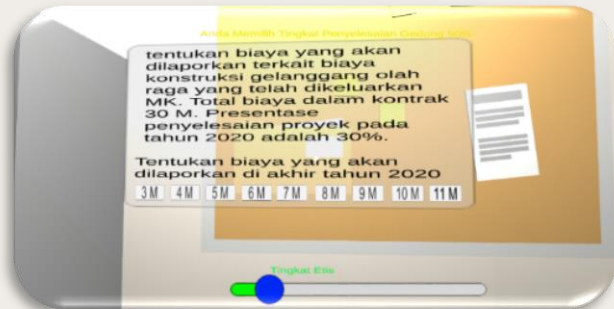
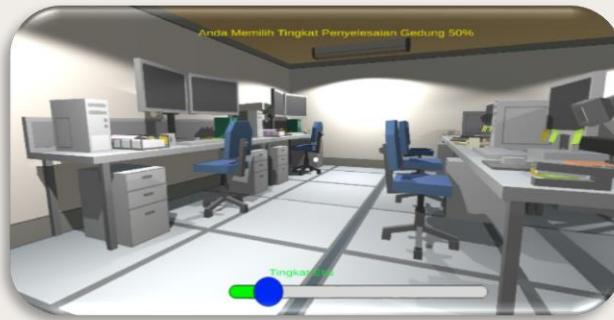


- q. Anda akan kembali ke kantor dan diminta untuk memeriksa 2 ruangan lain untuk menentukan laba dan pengeluaran biaya untuk proyek tersebut.

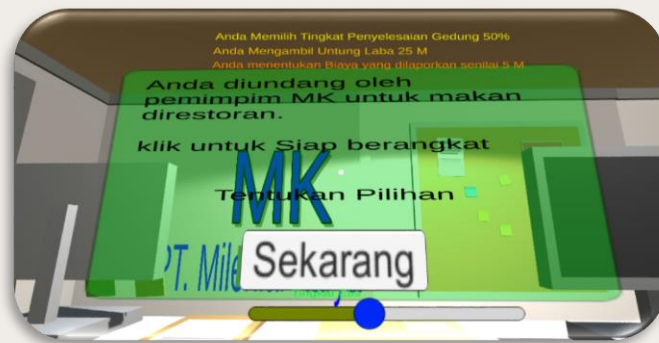
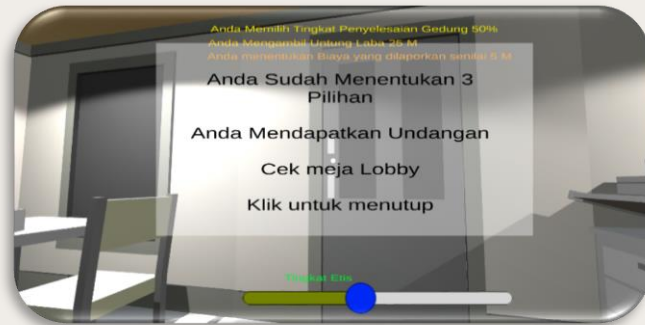


- r. Masuk ke 2 ruang lain dan cari kertas serta tentukan laba dan pengeluaran untuk proyek tersebut.





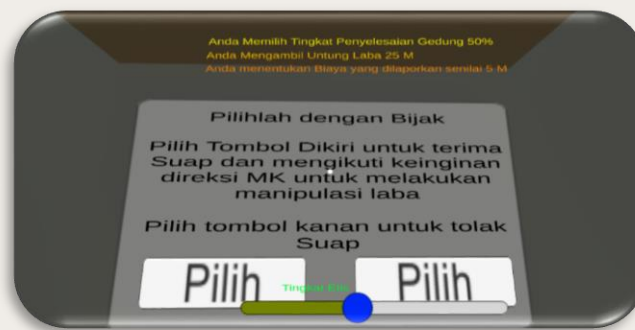
- s. Setelah selesai menentukan laba dan pengeluaran proyek, maka anda akan mendapatkan undangan untuk makan oleh pihak MK. Temukan surat tersebut di kantor utama.



- t. Setelah anda datang di restoran anda akan diberikan uang suap.



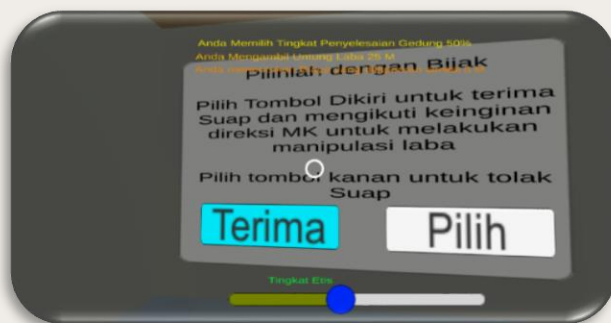
- u. Setelah itu anda masuk dalam pikiran anda dan anda harus memutuskan apakah harus menerima atau menolak uang suap tersebut. Pada saat ini pilihkan dengan cara menekan tombol oke pada kotak tombol dengan mengarahkan titik tengah layar.



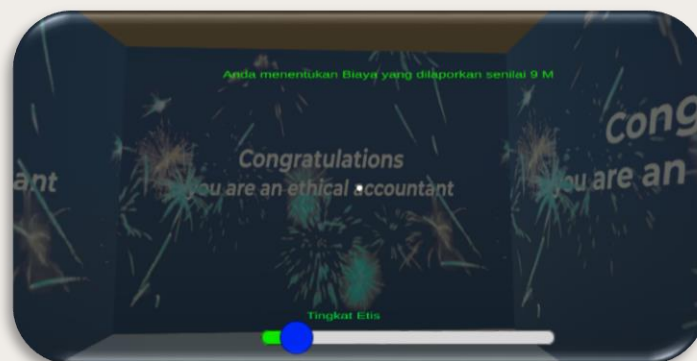
- v. Apabila anda menolak uang suap maka akan muncul video pembelajaran berikut:



- w. Apabila anda menerima suap maka akan muncul video pembelajaran berikut.



- x. Sesuai keputusan anda anda akan ditempatkan suatu ruang sesuai tingkat etnis anda.



- y. Terakhir anda akan diberikan pilihan untuk mengulang, klik untuk mengulang.







**Penyusun :**

Dr. Ratna Candra Sari, S.E, M.Si, CA

Prof. Mahfud Sholihin, Ph.D

Dr. phil. Nurhening Yuniarti, M.T

Adhi Kurnia Triatmaja, S.Pd